



2/92

AMIGA

JOKER

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr 7,- / öS 56,- / Lit. 6400,- / hfl 9,50 Nr. 2 Februar 1992

ENTERTAINMENT MIT BISS!

VIELE HEISSE GEWINNE
HARDWARE UND GAMES
LONDON-REISE

**ANOTHER
WORLD
B.A.T.2
THE GODFATHER
ROBOCOP 3**

SPORTLICH, SPORTLICH...

**WRESTLE MANIA
TIP OFF
WAYNE GRETZKY 2**

JETZT IST SCHLUSS:

**KAMPF DEN
VIREN!**

INTERVIEW MIT FACTOR 5

**WO BLEIBT
TURRICAN3?**

LIFESTYLE AM AMIGA

IN ODER OUT



KNOW HOW
TIPS • PLÄNE • LÖSUNGEN
**AB SOFORT
ZUM SAMMELN
!**

A
M
I
G
A

J
O
K
E
R

**Bundesweit
im
Zeitschriften-
handel**



Die Amiga fun gibt es jeden Monat NEU im gut-sortierten Zeitschriften-handel - wenn nicht einige vor Ihnen schneller waren!

Eine gesunde Mischung aus Action, Strategie, Jump & Run und Logik und garantiert 100% Spielspaß gibt's mit Amiga fun! Wer da nicht zugreift ist selber schuld...



**Für nur 19,80 DM im
Zeitschriftenhandel!**

PREISK(R)AMPF

FA-ROH-DU

Wer sich in jüngster Zeit ein paar neue Games zugelegt hat, braucht nur in seinen Geldbeutel zu schauen, um Schauriges festzustellen: Die Teile sind tatsächlich teurer geworden! Was ehemals nur am PC zu finden war, ist mittlerweile auch am Amiga gang und gäbe – Spiele für 99 Mark und mehr.

Ja, selbst das untere Ende der Preisskala hat sich nach oben verschoben, heutzutage liegt ein Programm mit 49 Märkern schon im Low-Cost-Bereich, der vor kurzem noch bei 29 Mäusen endete. Und auch die Mitte ist nun goldener denn je, sind anstatt der bisher üblichen 69 Mark doch längst derer 79 auf den Preisschildern zu entdecken. Da wettert man jahrelang, daß die Soft billiger werden muß, und dann das! Meckern allein bringt's also nicht, betreiben wir stattdessen ein bißchen Ursachenforschung. Liegt's an der Gier der Software-

Produzenten? Möglich, aber unwahrscheinlich. Bei uns gehen die Leute ja praktisch täglich ein und aus, und weder fahren sie dazu im Rolls Royce vor, noch handelt es sich dabei um Juwelenbehängte Nerz-Träger. Aha, dann sind vielleicht wiederum die bösen Raubkopierer an allem schuld? Schon eher, denn der Schaden, den sie der Softwareindustrie zufügen, ist unbestritten. Andererseits gibt's die Szene ja nicht erst seit vorgestern. Und was ist mit der stinknormalen Teuerungsrate, die uns jährlich höhere Preise für

alles und jedes (Mieten, Heizöl, Lebensmittel...) beschert? Volltreffer! Ehe wir uns mißverstehen: Auch ich hätte es lieber gesehen, wenn die Spiele billiger geworden wären anstatt teurer. Aber die Preiserhöhung trifft eben wirklich nicht allein auf diesen Bereich

zu, und was man

dem Supermarkt (wenn auch murrend) zugesteht, muß man den Softwarehäusern halt ebenso zubilligen, so schwer es fällt. Denn es sind ja auch unser aller Ansprüche gestiegen, ein Game mit nur einer Disk und unauffälliger Verpackung verkauft sich nunmal nicht so gut wie ein Spiel auf sechs Disketten in der limitierten Exklusiv-Box – das ist eine Tatsache. Und dieses Konsumverhalten zu ändern, liegt allein in unserer oder vielmehr Eurer Hand...

Und noch was liegt in Eurer Hand, nämlich die neueste Ausgabe des Amiga Joker. Mit der wünsche ich Euch trotz allem viel Spaß,

Euer *Michael*



ROBOCOP 3

Wir sind Spezialisten. Wir sind dazu da, den Menschen zu helfen ...

DESIGNEN WIE EIN GOTT: Mit der „Power-Monger: World War I Edition“ und dem „Populous World Editor“ könnt Ihr jetzt Eure eigene Weltenschmiede aufmachen! Blitz, Donner & Doria auf Seite 18

ACTION WIE IM KINO: Drei große Movie-Versoftungen flimmern derzeit über die Digi-Leinwand, nämlich „Robocop 3“, „Hudson Hawk“ und „The Godfather“! Holt Euch umgehend Tickets für die Seiten 12/13, 30 und 99

IN ODER OUT

ZEITGEIST WIE BEI LEO: Diesmal bieten wir Euch die brandneue IN/OUT-Liste rund um den Amiga, und alles, was Ihr schon immer über Szene-Legenden wissen wolltet! Der Zeitgeist geistert durch die Seiten 40 und 91



HOME ALONE



INFOS WIE IM JOKER: Sowas gibt's halt nur bei uns – ein knallhartes Interview mit Factor 5 zum Thema „Wo bleibt Turrican 3“, ein topexklusives Mega-Preview zu „Dark Seed“ und einen User Club, wo „Kampf den Viren“ angesagt ist! Der volle Durchblick auf den Seiten 8/9, 72 und 116

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Preview:	8
Dark Seed	
Mailbox	20
PD-Box	38
Crack!	40
Up & Down	42
Preis Ausschreiben:	53
Abandoned Places	
Competition	
Know How	59
Joker-Index	70
Interview:	72
Factor 5	
Computer-ABC	84
Preis Ausschreiben:	85
Der Leisuresoft Doppelschlag	
Joker-Galerie	86
Joker-Comic	88
Seitenhiebe	89
Ruhmeshalle	90
Zeitgeist:	91
In oder Out?	
Klassiker:	101
Tetris	
Special:	102
13 neue Compilations	
Brork-Comic	106
Kleinanzeigen	107
Impressum	114
Rockus-Comic	114
Multimedia:	115
Spezielle CDTV-Software	
User-Club:	116
Kampf den Viren	
Postspiel:	119
Der Kicker-Cup	
Stromausfall:	120
Der Weg nach Waterloo	
Demontowers	
Coin Op	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126

Games im Test

Abenteuer

Another World	10
B.A.T. 2	33
Eyes of the Eagle	56
Gobliins	32
Heart of China	96
Knightmare	78
Mercenary III	29
Soul Crystal	44
Xarom	56

Action

Agony	16
Cardiaxx	36
Elvira - Arcade Game	74
Home Alone	99
Hudson Hawk	99
Moonstone	82
Rubicon	29
The Godfather	30
Thunder Burner	100
Videokid	52
Wings of Death II	57

Geschicklichkeit

Daylight Robbery	32
Dynablasters	28
Kid Gloves 2	36
Round the Bend!	52
Wacky Races	46

Simulation

Airbus 320	50
Birds of Prey	34
Deluxe Strip Poker 2	100
Einmal Kanzler sein	80
Power Pinball	46
Red Baron	81

Sport

Fantasy Games	76
Graeme Souness Soccer	76
Tip Off	14
Wayne Gretzky 2	28
Wrestle Mania	48

Strategie

Arena	80
Devious Designs	98
Great Napoleonic Battles	94
Magic Jumper	94
Realms	58
Zack	98

Verschiedenes

Arcade-Spiele	122
Brettspiele	120
Compilations	102
PD-Games	38
Populous World Editor	18
PowerMonger:	
WWI Edition	18
Robocop 3	12

WRESTLE MANIA



SPORT WIE IM STADION: Ob Ihr „Tip Off“ einen Korb geben solltet? Ob Euch „Wayne Gretzky Hockey 2“ auf's Glatteis führen will? Ob „Wrestle Mania“ den Spieler im Griff hat? Steht alles auf den Seiten 14, 28 und 48

FLIEGEN WIE EIN VOGEL: Entweder wie ein Raubvogel mit „Birds of Prey“, wie ein Flugsaurier mit „Red Baron“ oder wie ein Albatros im „Airbus 320“! Alles über Tiefflieger, Senkrechstarter und Bleienten auf den Seiten 34, 50 und 81

RED BARON



GEWINNE WIE IM LOTTO: In dieser Ausgabe könnt Ihr kühle Hardware, heiße Software, eine starke Weekend-Reise und noch viel mehr abstauben! Beispielsweise bei der „Abandoned Places Competition“ oder dem genialen „Leisure-soft Doppelschlag“ auf den Seiten 53 und 85

SPIELE WIE EIN ABENTEUER: Alleine die Namen lassen dem Adventure-Fan das Wasser im Munde zusammenlaufen - „Another World“, „B.A.T. 2“ und „Soul Crystal“ sind da! Wo? Na, auf den Seiten 10, 33 und 44

BALLERN WIE IM TRAUM: Wo sprechen die Kanonen am ansprechendsten - im Grafik-Wunder „Agony“, im Fortsetzungswunder „Wings of Death 2“ oder beim Fräulein-Wunder „Elvira - The Arcade Game“? Feuer frei auf den Seiten 16, 57 und 74



B.A.T. 2

Betriebsgeheimnis



Prominente Namen haben wir Euch versprochen – prominente Namen sollt Ihr haben: Als freien Mitarbeiter konnten wir exklusiv Manfred Kleimann gewinnen, als Redakteur (nicht minder exklusiv) und heutigen Interviewpartner **Peter Braun!** Nie gehört? Prima,

das zeigt ja nur, daß Ihr den Joker schon immer der Konkurrenz aus Eschwege vorgezogen habt...

?: Peter, wir wissen, daß Du 22 Lenze zählst, einen Manta Light mit Hosenträgergurten fährst (boah, ey!), und schon seit fünf Jahren Fachjournalist für Games bist. Was wir nicht wissen, ist, wie Du eigentlich zum Computer gekommen bist?

P: Oh nein, nicht diese Frage! Also gut, vor acht Jahren habe ich mir einen ZX Spectrum zugelegt, später noch einen C 64. Auf den Maschinen hab' ich ein bißchen pro-



ABSOLUTE KATASTROPHE
KATASTROPHE
TOTAL ZUM VERGESSEN
ZUM VERGESSEN
MUSS NICHT SEIN
NIX BESONDERES
IN ORDNUNG
SCHWER IN ORDNUNG
ERSTE SAHNE
MEGASTARK
HIT-AUSBEUTE

(00% - 10%) = 1
(11% - 20%) = 3
(21% - 30%) = 1
(31% - 40%) = 5
(41% - 50%) = 3
(51% - 60%) = 7
(61% - 70%) = 11
(71% - 80%) = 6
(81% - 90%) = 6
(91% - 100%) = 0
= 3

grammiert und Spiele ge-zockt, ehe ich von meiner ersten Lotto-Million noch ein Mega-Drive, einen Amiga und einen PC angeschafft habe.

?: Und was hast Du mit den übrigen Millionen gemacht?

P: Verprast, weshalb ich jetzt hier für einen Hungerlohn schuften muß. Genau wie Du.

?: Recht so! Was testest Du denn am liebsten?

P: Flugsimulatoren, Flugsimulatoren und Flugsimulatoren. Wenn Michael mit der Lohntüte winkt, auch mal Action-, Sport- und Denkspiele.

?: Da kannst Du lange warten, bis der winkt. Was denkst Du in der Zwischenzeit zu tun?

P: Wenn Du meine Freizeit meinst – die verbringe ich damit, mein Auto zu reparieren, denn die Schüssel ist ständig kaputt. Dann höre ich noch viel Musik. Meistens beim Reparieren...

Der Mann ist beschäftigt, lassen wir ihn also arbeiten. Die Ergebnisse findet Ihr unter dem Kürzel (pb) und natürlich in unserer aktuellen Teststatistik; Mannis brandheißes Joker-Debut dagegen auf den Preview-Seiten. Viel Spaß damit!

BACHEM

SOFTWARE
v o m
FEINSTEN

Titel	AMI	Titel	AMI
4D Sports Boxing dt. Anl.	59,90	Magnetic Scroll Compilation	74,90
4 Wheel Drive dt. Anl.	69,90	MAX Compilation dt. Anl.	69,90
Airbus 320 dt.	95,90	Mega lo Mania dt. Anl.	65,90
Air Land Sea dt. Anl.	79,90	Megawins dt. Anl.	59,90
Alien Breed dt. Anl.	59,90	Microprose Golf dt. Anl.	82,90
Another World dt. Anl.	59,90	Might & Magic 3	69,90*
Barbarian 2 (Psychosis)	59,90	PGA Tour Golf dt. Anl.	59,90
Battle Isle	69,90	Pittfighter	59,90
Birds of Prey dt.	79,90	Pool of Darkness	75,90*
Bloodwych	29,00	Populous dt. Anl.	34,00
Blues Brothers dt. Anl.	65,90	Populous 2 dt. Anl.	79,90
Bundesliga Manager Prof. dt.	69,90	Populous World Editor dt. Anl.	39,90
Castles dt.	69,90*	Quest & Glory	69,90
Cisco Heat	59,90	Railroad Tycoon dt. Anl.	74,90
Die Kathedrale kompl. dt.	82,90	Realms dt. Anl.	69,90
Double Drag 2	29,00	Robocop 3 dt. Anl.	69,90
Double Dragon 3	69,90	Simpsons dt. Anl.	59,90
Elvira dt. Anl.	65,90	Silent Service 2 dt.	76,90
Elvira 2 dt.	89,90*	Soccer Stars	65,90
F15 Strike Eagle II dt.	76,90	Space Quest 4	86,90*
First Samurai dt. Anl.	69,90	Strike Fleet dt. Anl.	64,90
Formula 1 Grand Prix	75,90*	Terminator 2 dt. Anl.	59,90
Gauntlet 3 dt. Anl.	59,90	USS John Young 2 dt.	59,90
Ghostbusters 2	29,00	Ultima 6	69,90*
Godfather dt. Anl.	69,90	VOLFIELD dt. Anl.	69,90
Heart of China	82,90	WWF Wrestling dt. Anl.	59,90
Home alone	59,90	Wayne Gretzky Hockey 2	59,90
Hudson Hawk dt. Anl.	59,90		
Ironlord	29,00		
Kings Quest 5 dt. Anl.	85,90		
Klax	29,00		
Knight's of the Sky dt.	79,90		
Leander	59,90		
Lord of the Rings dt.	69,90*		
Lotus Turbo Chall. 2 dt. Anl.	59,90		

Hardware

Amiga Handscanner

„scanking“ 498,00

Softwareversand Christoph Bachem - Am Schurfwinkel 11
4000 Düsseldorf - Telefon 02 11/2 61 14 28

Alle Preise zzgl. Versandkosten von DM 8 Inland, DM 16 Ausland, Ausland nur Vorkasse.
Für UPS Versand Preise erfragen. * Ankündigung. ** Solange der Vorrat reicht, Irrtum
vorbehalten. NUR VERSAND, KEINE ABHOLUNG!!

Das neue OASE-AMIGA-Magazin

1
New!

OASE
AMIGA SOFTWARE

Nr. 1

OASE AMIGA SOFTWARE

OASE

AMIGA SOFTWARE

OASE
AMIGA SOFTWARE

Die Software-Quelle für alle AMIGA

Neu! 1

Lohnsteuertabellen
1992

Gouillotine

Datei

Aktien Depot

Schach

„quellfrische Software!“

Erstausgabe!

Jetzt bei Ihrem Zeitschriftenhandel!

WOLF

OASE
AMIGA SOFTWARE

Oder aber direkt erfülllich bei:
Intasoft GmbH
Nohlstr. 76
4200 Oberhausen
Tel.: 0208/24035 Fax: 0208/15

Das Karten- Gewinnspiel

5 Amiga Joker Abos
und
5 Joker-Uhren

Joker Verlag
„Karten-Gewinnspiel“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



UBI
SOFT
1992

A stylized Christmas tree composed of various software boxes, set against a blue background with white snowflakes.

**Den schnellsten Santa Claus schickt eindeutig
Microprose ins Rennen – brrrummm...**



F 

**DAS GEHEIMNIS DES
WEIHNACHTSMANNES**



THE SECRET OF SANTA CLAUS

GELOST!

**SOLVED!**

Im Gremlin-Gärtchen
war mal wieder die
Hölle los – wo die
Viecher nur die
Mützen her haben?

**Christmas Morning
in the Gremlin Graphics
Back Garden**



DER EMBRYO IN MEINEM KOPF:



In den Höhlen des Giger:
Manfred Kleimann,
Patrick Ketchum, H.R.
Giger, Cliran Brennan
(„The One“) und
Vertriebschef Andy Wood
(Foto: Murdoell)

Eine frischgegründete Softwarefirma stellt der Öffentlichkeit ihr erstes Game vor – was soll das schon Weltbewegendes sein? Vorsicht, man darf sich da nicht vom äußeren Anschein täuschen lassen: Hinter dem neuen Label „Cyberdreams“ verbergen sich ein paar der fähigsten Köpfe, die die Branche anzubieten hat!

Cyberdreams, das ist zuallererst mal Patrick Ketchum, der seit über zehn Jahren im harten Softwaregeschäft mitmischte. Angefangen hat er bei Datasoft („Zaxxon“, „Pooyan“, „Moon Shuttle“), später wurde er die rechte Hand von Starzeichner Sullivan Bluth („Space Ace“, „Dragon's Lair“). Aber selbst das wurde ihm bald zu langweilig, er wollte „mal etwas wirklich Neues, Interessantes machen“. Deshalb stellte sich der Mann aus L.A. sein eigenes Team zusammen, das fast die halbe Softwarewelt unter einem Hut vereint: Avery Krut, David Bean, Greg Alper, Harald Seely, Lennard Feddersen, Matthew Hostomsky, Michael Cranford und Paul Ryan, um nur einige davon zu erwähnen. Wem diese Namen nichts sagen, der horcht vielleicht auf, wenn er die Titel der Spiele erfährt, für die diese Leute in der Vergangenheit schon verantwortlich gezeichnet haben: „Alternate Reality“, „Bard's Tale III“, „Chase H.Q.“, „Deja Vu II“, „Defender of the Crown“, „Dragon's Lair“, „Indiana Jones and the Last Crusade“, „Might and Magic III“, „Rocket Ranger“, „Shadowgate“, „Sim City“, „TV Sports Football“...

So durch und durch amerikanisch Cyberdreams auch sein mag, vorgestellt wurde das erste Opus dieser Wundertruppe dennoch im winterlich verschneiten Zürich. Das hatte natürlich einen besonderen Grund – er heißt Hansrudi Giger, ist von Beruf Ausnahme-Künstler und lebt seit vielen Jahren in der Schweizer Finanzmetropole. Dazu Pat Ketchum: „Wir wollen keine Massenproduktionen machen und beschränken uns bewußt auf vier, fünf Titel pro Jahr. Dafür sollen unsere Programme wirklich ausgereift sein und jede Menge Spielwitz enthalten. Aber wer überdurchschnittliche Er-

DARK



gebnisse haben will, muß sich eben auch besonders anstrengen, deshalb haben wir für die Grafiken unserer Games eine Reihe von namhaften Künstlern verpflichtet!“

In späteren Produktionen, nämlich „Cyber Race“ und „The Evolver“, sollen daher die bekannten Movie-Designer Syd Mead (Blade Runner) und John Rosengrant (Terminator I & II, Predator I & II) den digitalen Pinsel schwingen. Für das Debut-Game Dark Seed hat man jedoch noch höher gegriffen: H.R. Giger war schon lange ein weltberühmter Maler, ehe er für seine Beiträge zu dem Film Alien einen Oskar bekam! All seine Arbeiten zeichnen sich durch eine unverkennbare Mischung aus surrealem Sex, fantasti-

Original Giger-Entwürfe zu „Alien“



SEED

schem Detail-Realismus und makaberen Maschinen-Welten aus. Überhaupt erweist sich der 52jährige Künstler als recht skurrile Persönlichkeit, wie aus dem folgenden Kurzinterview mit ihm vielleicht andeutungsweise erkennbar wird:

AJ: Ein paar kurze Fragen an den großen Meister – wie sind Sie und Pat Ketchum überhaupt zusammengekommen?

HRG: Durch Bill Cohen, den Manager von Morpheus International.

AJ: Und was glauben Sie, warum man gerade auf Sie gekommen ist?

HRG: Vor allem habe ich mich natürlich durch meine umfassenden Design-Arbeiten für „Alien“ empfohlen. Das war aber nicht die erste „kommerzielle Anwendung“ meiner Art von Kunst – zuvor habe ich schon allerlei Plattencover illustriert, z.B. für Emerson, Lake & Palmer (Brain Salad Surgery), Debbie Harry von Blondie (Koo-Koo) und die französische Band Magma.

AJ: Ihre Arbeiten sind ja selbst in Künstlerkreisen nicht unumstritten – gibt es

eigentlich so etwas wie ein zentrales Grundthema, durch das Sie angeregt werden?

HRG: Ach wissen Sie, ich habe in meinem Kopf stets zwei Gedanken, die mich inspirieren – ich liebe die Frauen, und mein Paradies ist die Hölle. Reicht Ihnen das?

AJ: Irgendwie schon. Und was halten Sie nun persönlich vom Computerspiel Dark Seed?

HRG: Ich muß zugeben, daß ich nicht viel Erfahrung auf diesem Gebiet habe; aber mir gefällt die Story und die subtile Art, wie meine Inspirationen hier umgesetzt wurden. Damit gelangen die Vorstellungen des „Necronomicon“ nun auch in den elektronischen Bereich!

Nun haben wir Euch aber wirklich lange genug mit der „Vorrede“ auf die Folter gespannt, höchste Eisenbahn, daß wir zum Hauptthema des Abends kommen! Dark Seed ist ein interaktives Adventure, bei dem sich der Spieler in der Rolle des SF-Autors Mike Dawson zwischen zwei verschiedenen Welten hin- und herbewegt: Das ist einmal unsere altbekannte, zum anderen eine recht düstere, die „Heimat der sterbenden Zivilisation“. Mike hat ein altes viktorianisches Anwesen erworben, das so ähnlich aussieht wie das der „Adam's Family“. Doch bald stellt sich heraus, daß er etwas mehr bekommen hat, als ihm lieb ist...

Die Geschichte beginnt damit, daß unser Held morgens aufwacht und schreckliche Kopfschmerzen hat. Der Grund: Unbekannte Wesen haben in seinem Schädel einen Embryo installiert, der dort nun munter vor sich hinwächst! Trotz seiner dröhnenden Birne beschließt Mike, erstmal den alten Spukkasten genauer in Augenschein zu nehmen. Hier gibt es auch einiges zu entdecken, unter anderem eine Geheimgtür und einen äußerst merkwürdigen Spiegel, seltsame Pläne im Arbeitszimmer, diverse Monster... plötzlich klingelt's an der Tür! Ach, nur der Postbote, und was bringt er? Ein Paket – mit einer kleinen Baby-Puppe! Viel mehr soll nicht verraten werden, nur soviel vielleicht noch, daß Mike später auch auf verborgene Katakomben, ein Raumschiff und seinen Doppelgänger stoßen wird...

Dark Seed macht schon jetzt einen ausgezeichneten Eindruck: Die mystische Story sorgt für eine ungewöhnlich dichte Atmosphäre, das Spieldesign ist ebenso durchdacht wie logisch, und die Grafiken sind einfach umwerfend. Ende Juni könnt Ihr Euch dann selbst davon überzeugen! (Manfred Kleimann)



Ein Game aus einer anderen Welt: Dark Seed



ALIEN
HR Gigas 71



ANOTHER WORLD

War Action im Hause Delphine Soft bisher auch ein Fremdwort – ab sofort gehören gemächliche Knobel-Kreuzfahrten à la „Cruise for a Corpse“ einer anderen Welt an. Die ganz andere Welt nämlich verlangt nach Joystickakrobaten!

Der Amiga Joker meint:
Another World – eine faszinierende Welt für Action-Grübler!

Die französische Company unter U.S. Golds Fittichen war von jeher experimentierfreudig, nach drei Cinématique-Adventures strebt man nun nach neuen Ufern. Diese schwebten wohl auch Professor Chaykin vor, als er sich an seinen Antimaterie-Versuch wagte. Pech gehabt: Irgendwo war eine Schraube locker, weshalb sich unser Held nun unversehens in einer wüsten Parallelwelt wiederfindet! Hier treibt allerlei gräuliches Getier sein Unwesen, und die Einheimischen sind auch nicht unbedingt freundliche Zeitgenossen. Als bald wird der junge Wissenschaftler überwältigt und gefangengenommen...

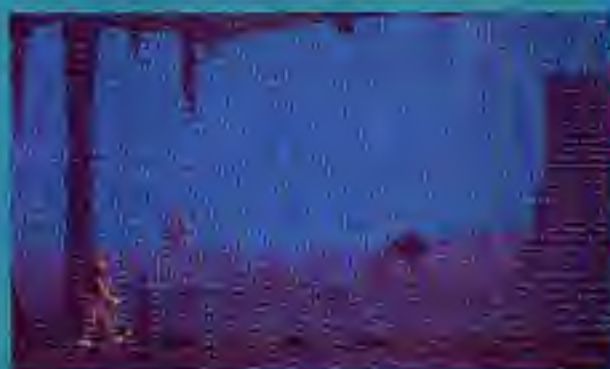
Es steht also Survival-Training in einer labyrinthischen Alien-Stadt an, wozu der verhinderte Nobelpreisträger nach links oder rechts am Screen gehen bzw. rennen, Treppen erklimmen sowie springen und schießen kann. Die über-

aus mysteriöse Umgebung ist dabei stets in der Seitenansicht zu sehen, anstatt zu scrollen, wird allerdings Schirm für Schirm umgeschaltet. Zu tun gibt's hier reichlich: Fast überall sind Aufgaben zu lösen, etwa einen Helfer aufreiben, Fallen umgehen, Waffen finden, Transportmittel verwenden und vieles mehr. Blinde Ballei führt jedoch nur selten zum Ziel. Für Chaykins Dimensions-Abenteuer hat Eric Chahi, ehemals Co-Designer von „Future Wars“, eine völlig neue Animationstechnik entwickelt, bei der sich die Polygon-Charaktere so realistisch bewegen, daß nicht vorgewarnten Zuschauern glatt die Fußnägel hochklappen! Allein schon das wahnwitzige Intro ist eine Sensation, das eigentliche Spiel setzt sogar noch einen drauf: Düstere, schwarz-bläuliche Farben zaubern eine schaurig-schöne Atmosphäre, die ab und zu durch filmähnliche Zusatz-Sequenzen und irre „Nahaufnahmen“ verstärkt wird. So fällt es tatsächlich kaum auf, daß einige Screens doch nicht gar sooo einfalls-

reich gestylt sind. Auffälliger ist da schon die Steuerung, denn auf so manchen Stückbefehl (z.B. weite Sprünge) reagiert Herr Chaykin ein wenig unwillig und zögerlich. Man kann sich jedoch daran gewöhnen, und abgesehen vom nicht abschaltbaren Intro läßt die Handhabung ja ansonsten kaum zu wünschen übrig – beispielsweise sorgt ein Code-System dafür, nicht nach jedem Todesfall wieder ganz von vorne anfangen zu müssen. Titelmelodie und Schlußmusik passen wiederum nahtlos in das düster-tragische Szenario, genau wie die stimmungsvollen FX.



Mit den vorangegangenen Delphine-Adventures hat die andere Welt somit nicht viel gemeinsam, was aber keineswegs heißen soll, daß man hier das Hirn abschalten darf. Im Gegenteil: Another World ist ein ebenso sehens- wie spielenswertes Stück Software, das Tüftel- und Actionelemente sehr geschickt vereint! (jn)



Another World

Grafik:	85%
Sound:	81%
Handhabung:	66%
Spielidee:	64%
Dauerspaß:	81%
Preis/Leistung:	82%
Red. Urteil:	81%
Für Fortgeschrittene	
Preis: ca. 79,- DM	
Hersteller: Delphine	
Genre: Abenteuer	

Spezialität: Zwei Disketten, deutsche Anleitung, Code-wheel, Pause- sowie Umschaltfunktion auf HiRes bzw. Interlace-Modus.



Battle Isle! Gibt's was Besseres?



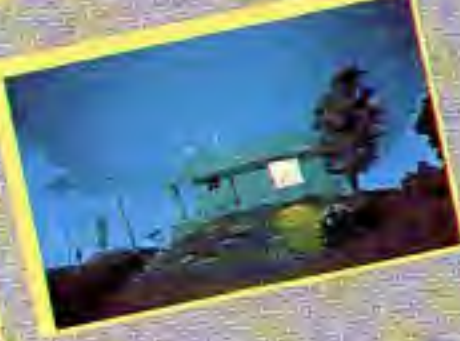
Wenn Sie auf der Suche nach etwas Neuem und Außergewöhnlichem sind, ist BATTLE ISLE die wahre Herausforderung. Selten zuvor wurde eine spannende Science-Fiction-Geschichte und herausragende grafische Präsentation mit so innovativem und anspruchsvollem Spiel gepaart. BATTLE ISLE wird Sie immer wieder reizen, Ihr Können mit dem Computer oder einem Freund zu messen. Präzision und taktisches Geschick entscheiden dabei über Sieg oder Niederlage. Doch am glücklichen Ende entlohnt Sie die überraschende Auflösung des ersten Kapitels der BATTLE ISLE-Geschichte für Ihre Mühen.

Getestet in:

AMIGA
JOKER

PLAY
TIME

AMIGA



BATTLE ISLE ist erhältlich für Amiga, Atari ST und MS-DOS
(EGA / VGA und Soundkarten-Unterstützung)

Zu BATTLE ISLE soll es auch Landkarten-Dokumen, Hinweis-Suchet und Romane geben.
Wenn Sie immer rechtzeitig über eventuelle Neuerscheinungen informiert sein wollen,
kleben Sie diesen Coupon auf eine Postkarte und senden ihn an:
Blue Byte, Archenstr. 62, W-4330 Mülheim/Ruhr.

Bitte kreuzen Sie Ihren Computertyp und Ihr besonderes Interesse an:
PC o. Komp. Amiga Atari ST
Zusatzdisketten Romane
Hinweis-Bücher

Das ist Tempo, das nennt man Dynamik: Jetzt erscheinen die Filmumsetzungen schon, bevor der Film selbst in den Kinos zu sehen war! Wenn das so weitergeht, dürfen wir uns wahrscheinlich bald auf die ersten Leinwandkonvertierungen erfolgreicher Computerspiele gefaßt machen...

**Der Amiga Joker meint:
Robocop 3 - so sieht die Zukunft
der Filmversoftungen aus!**

Doch Oceans dritter Blechbulle ist gottlob in praktisch jeder Hinsicht ein recht flottes Kerlchen, auch in spielerischer! Während sein unmittelbarer Vorgänger noch das übliche Filmversoftungs-Mischmasch aus Plattform-Action und Hochgeschwindigkeits-Tüftelei zu bieten hatte, gibt's diesmal zwei sauberlich getrennte Unterspiele - zum einen das „Arcade Game“, zum anderen das „Movie Adventure“. Beiden gemeinsam ist die Präsentation in 3D-Vektorgrafik, die teilweise mit herkömmlicher Pixelgrafik hinterlegt wurde. Auch inhaltlich ist der Unterschied zwischen den beiden Spielen bei weitem nicht so groß, wie die Anleitung behauptet; er besteht nämlich in erster Linie darin, daß man im Arcade-Teil die verschiedenen Aufgaben direkt anwählen kann, während sie im Filmabenteuer immer schön der Reihe nach gelöst werden müssen.

So oder so sieht sich Robobobby diesmal der Gelben Gefahr gegenüber: Japaner wollen seine Herstellerfirma übernehmen, sollte sich unser Held nicht bewähren, wird er kurzerhand durch Robot-Ninjas ersetzt. Dementsprechend stehen saftige Duelle mit so einem asiatischen Blechhaufen an, daneben gibt's allerlei Autoverfolgungsjagden, Straßenkämpfe, Geiselnbefreiungen, und sogar fliegen darf man hier ausgiebig. Den Flugsequenzen ist am deutlichsten anzumerken, daß das Programm von Digital Image Design entwickelt wurde, also jenen Leuten, die schon „F-29 Retaliator“ gemacht haben (aha, kein Wunder, daß „Epic“ so lange auf sich warten läßt!). Tatsächlich bekommt man hier denn auch einen „richtigen“ Flugsimulator geboten, der sich nur in der wesentlich einfacheren Bedienung von seinen „ernsthaften“ Kollegen unterscheidet. Aber ansonsten ist (fast) alles wie gewohnt, sprich, man hat allerlei Waffen und Außenansichten zur Verfügung, es darf auf die verschiedensten Luft- und Bodenziele (Helis, Panzer, etc.) geballert werden - bloß abschmieren kann der Vektor-Blechbulle kaum, was ja nicht unbedingt ein Nachteil ist.

Sollte unser Lieblingsandroide dann mal in sein Auto steigen, glaubt man zunächst, in „Test Drive“ gelandet zu sein; besonders wegen des sehr ähnlichen Cockpits. Aber das täuscht, in



Wirklichkeit sind die Verfolgungsjagden weit eher mit „Chase HQ“ zu vergleichen. Denn auch hier schubst man seine Gegner durch wiederholte Karambolagen kampfunfähig, der Gebrauch von Schußwaffen ist im Straßenverkehr dagegen verpönt. Dafür hat man wiederum diverse Außenansichten und ein Radar, was angesichts der meist besser motorisierten Feinde auch absolut notwendig ist - Abkürzungen durchs Gelände gehören einfach zum kleinen Einmaleins des erfolgreichen Gangsterjägers!

Des öfteren muß der Held auch in Gebäude einsteigen, um dort irgendwelche geheimnisvollen Terroristen zu erledigen. Warum die bösen Buben eigentlich so böse sind, läßt sich anhand der sparsamen (deutschen) Anleitung kaum rauskriegen; aber das macht auch gar nicht so viel aus, denn im Spiel selbst halten die Guten (Geiseln, Spaziergänger) immer gleich die Hände hoch. Wer die Pfoten unten läßt, ist zum Abschluß freigegeben - so einfach ist das. Vom Gameplay muß man sich die „Gebäudereinigungsszenen“ ungefähr wie eine Mixtur aus „Castle Master“, „Corporation“ und „Operation Fieselschweiß“ vorstellen, falls Ihr damit etwas anfangen könnt. Fehlen noch die Duelle mit dem Roboter-Ninja: Dabei sieht man das Geschehen ausnahmsweise nicht durch die Augen des Helden, sondern ganz normal, wie sonst auch, von der Seite. Der besondere Clou und gleichzeitig das Hauptproblem bei diesen Kämpfen ist die technische Überlegenheit des Blech-Schlitzauges. Abhilfe: Man muß diesen Vorteil halt durch eine bessere (Stellungs-) Kampftechnik ausgleichen...

Bewertungsmäßig ist Robocop 3 eine durch und durch zwiespältige Angelegenheit. Einerseits ist die grafische Präsentation sehr aufwendig, so wird man z.B. in die einzelnen Missionen immer von zwei (TV-) Nachrichtensprechern eingeführt, und die Vektor-

grafik ist superschnell; andererseits hätte etwas weniger Tempo und dafür etwas mehr Detail sowohl der Optik als auch der Spielbarkeit gut getan. Beim Sound dasselbe - gute Musik (Maniacs of Noise) und sehr durchwachsene Effekte. Das Gleiche in grün gilt für die Steuerung (Joy, Tasten, Maus), beim Fliegen und Autofahren klappt sie hervorragend, während die Gebäude und Duelle zumindest sehr gewöhnungsbedürftig sind.

Überhaupt hinterläßt Robocop 3 einen recht gemischten Eindruck: vom Konzept her absolut zukunftsweisend, in der Ausführung stellenweise etwas schlampig. Zum Beispiel müssen die drei Disks permanent gewechselt werden, es sei denn, jemand hätte ein Drittlaufwerk (und 1MB Speicher wäre sicher auch nicht verkehrt). Noch schlimmer ist, daß sich der beiliegende Kopierschutz-Dongle bei einem 2000er nicht anschließen läßt - hier ist einfach das Gehäuse im Weg! Naja, wo viel Licht ist... (mm)



Robocop 3

Grafik:	83%
Sound:	68%
Handhabung:	62%
Spielidee:	81%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	73%
Red. Urteil:	74%
Für Fortgeschrittene	
Preis:	ca. 89,- DM
Hersteller:	Ocean
Genre:	Mixtur

Spezialität: Die Highscores werden gesaved, in der Packung liegt ein großer Hologramm-Aufkleber.



Das Duell der Blech-Giganten



Die Nachrichtensprecherin



Robocop schleicht durch ein Gebäude

Heute fliegen die Gegner wieder tief.

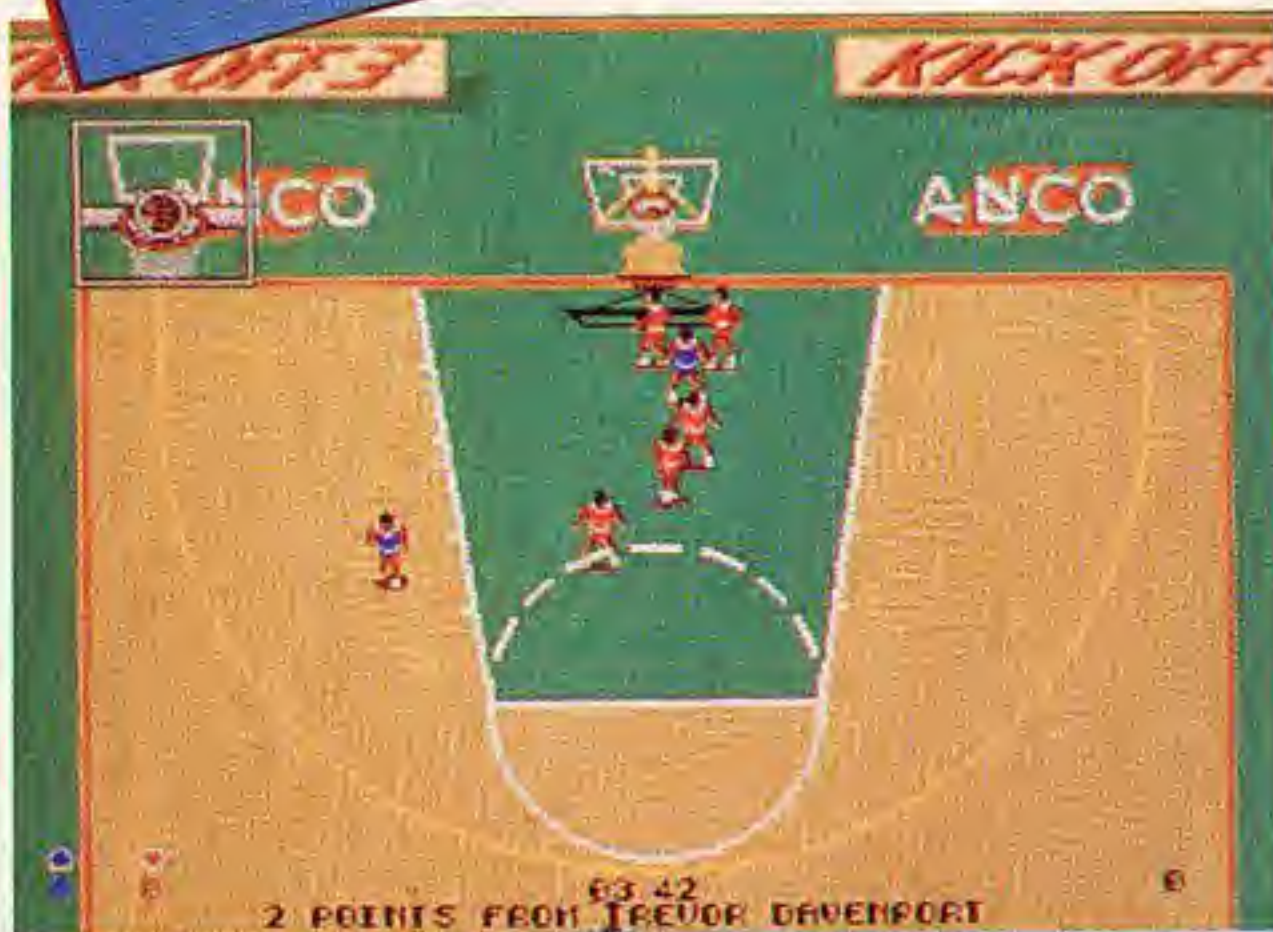




Wenn die „Kick Off“ Macher ein Basketball-Game herausbringen, sind die Erwartungen natürlich hoch: Wartet hier wieder ein Kultspiel, das selbst überzeugte Anti-Sportler vor den Bildschirm lockt?

Der Amiga Joker meint:
Tip Off ist Kick Off für Basketballer – das sagt wohl alles!

Grafisch kann sich Tip Off natürlich nicht mit „TV Sports Basketball“ messen, aber es wurden ein, zwei kleine Gags eingebaut (Spieler, die die Hose runterlassen...), und Zwischenbilder sind auch vorhanden. Gut, das Tempo ist hier nicht sooo berauschend, dafür sind die Ball- und Zuschauergeräusche allererste Sahne; die Titelmusik ist, naja, Geschmackssache. Trotz der Fülle des Gebotenen dürfte es zu einem Kultspiel diesmal also nicht ganz reichen – zu einem Hit reicht's immer noch dicke! (mm)



Zwei Disks in der Packung, da kommt beim Anco-Kenner Vorfremde auf – die Fußballgames sind ja bislang immer mit einer Scheibe ausgekommen! Doch der Enthusiasmus ist bald wieder verflogen, denn die erste enthält nur Titelfeld und -sound. Auf Disk Nr. 2 geht's dafür gleich wieder los mit den gewohnten, höchst umfangreichen Menüs und Untermenüs. Egal ob Training, Demo- oder Einzelspiel, Liga-Modus, Schwierigkeitsgrad, Taktik- oder Teamdesign, alles ist möglich, alles ist vorhanden, und alles ist veränderbar. Naja, sagen wir mal fast alles... Aber das ist halt immer noch eine ganze Menge: Beispielsweise gibt es allein fünf Schwierigkeitsgrade und 20 verschiedene Schiedsrichter. Spielzeit und -geschwindigkeit lassen sich einstellen, man kann mit oder ohne Fouls spielen und selbstverständlich in allen nur denkbaren Kombinationen von (bis zu vier) menschlichen und digitalen Korbwerfern. Besonders erwähnenswert ist das komplett joystickgesteuerte Taktikmenü, das nicht bloß mit sehr umfangreichen Auswahl- und Einstellmöglichkeiten glänzt (16 vorgegebene Taktiken plus beliebig viel selbst gehäkelte), sondern auch wesent-

lich bedienungsfreundlicher ist als etwa sein Gegenstück im „Player Manager“. Im Gegensatz zum Training ist das Spielfeld dann wie üblich aus der Vogelperspektive zu sehen, natürlich wird nach allen Regeln der Basketballkunst gespielt, und die Joysticksteuerung ist erwartungsgemäß vielseitig und durchdacht ausgefallen (allerdings ein bisschen gewöhnungsbedürftiger als bei „Kick Off“). Es gibt Auswechselspieler, einen Actionreplay-Modus mit drei verschiedenen Geschwindigkeiten sowie einen jederzeit ein- und ausblendbaren Mini-Radarscreen. Also alles paletti? Ja, bis auf ein paar störende Kleinigkeiten: So sind die Männchen zwar wunderbar animiert, aber dafür ruckelt die Grafik auch ganz nett. Außerdem unterscheiden sich die vorhandenen Plätze nur optisch voneinander, spielerisch sind sie ziemlich identisch, und sowas wie wechselnde Witterungsverhältnisse gibt es erst recht nicht. Zudem lassen sich die Actionreplay-Szenen nicht abspeichern, und schließlich enthielt die englische Version des Programms einige Bugs, was sich hoffentlich in der deutschen Verkaufsversion noch ändern wird.



Tip Off

Grafik:	56%
Sound:	67%
Handhabung:	86%
Spielidee:	77%
Dauerspaß:	88%
Preis/Leistung:	81%
Red. Urteil:	85%
Variabel	
Preis: ca. 74,- DM	
Hersteller: Anco	
Genre: Sport	



Spezialität: Zum Spielen ist eine formatierte Leerdisk nötig, eine deutsche Version ist in Vorbereitung.



VIDEO KID



GREENLID®

RUSHWARE
Online with the trend

RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH
Bruchweg 128 - 132 · D-4044 Kaarst 2
Mitvertrieb: Karasoft, Darius, Thali AG

Sie werden in die Welt der Videos und Filme hineingesogen und müssen nun fünf Welten in 20 Level durchqueren, um in Ihre realistische Welt zurückgelangen zu können!

Nehmen Sie die Herausforderung aller bunten, verrückten und animierten Gegner an und lernen Sie die Filmwelt aus einem etwas anderen Blickwinkel kennen!



AGONY

Wie stellt sich der Profi-Knallfrosch eine gelungene Ballerei vor? Na, spielbar sollte sie sein, solide programmiert und tunlichst noch hübsch anzusehen – etwa so wie „Apidya“ halt. Die Meßlatte ist also gelegt, mal sehen, ob das neue Psygnosis-Game drüberhüpfen kann...

Wir dachten schon, die Liverpooler hätten sich aus diesem Genre längst zurückgezogen, ihr letzter Horizontalscroller (ich glaube, das war „Blood Money“, oder?) liegt ja nun bereits eine kleine Ewigkeit zurück. Aber nix da, jetzt schicken sie einen Zauberlehrling in Gestalt einer Eule durch sechs feindverseuchte Level, die sich gewaschen haben!

Der Amiga Joker meint:
Agony ist Baller-Action in seiner schönsten Form!

Um die Prüfung seines Meisters erfolgreich zu bestehen, muß sich der magiebegabte Azubi-Kauz mit einem Heer von Gegnern herumschlagen, von denen die meisten wahrhaft schwere Brocken sind: Die bissigen Piranhas und stechwütigen Riesenmücken aus der Sumpflandschaft des ersten Levels dienen nur zum Einballern, der Endgegner zeigt schon eher, wo es langgeht – ein überdimensionierter Schwertfisch! Ab dem zweiten Abschnitt ist dann Großformat die Regel, fliegende Killerameisen und mordlüsterne Libellen garantieren für gepflegte Hektik am Stick. Auch im dritten Level hat man kaum jemals die Zeit, das idyllische Wäldchen gebührend zu bestaunen; ein kurzer Moment der Unachtsamkeit genügt, und wieder ist eines der anfänglich drei Leben über dem Jordan. Nur gut, daß die zuvor gesammelten Extrawaffen weitgehend erhalten bleiben: In Amphoren versteckt sich ein breiterer Schuß, ab und

zu liegt auch mal ein „Beiboot“ in Form eines Schwertes herum. Am mächtigsten sind jedoch die Spells, die (zeitlich begrenzt) Unverwundbarkeit, rotierende Feuerbälle oder Plasma-Schilde bescherten, was dann auch mächtig imposant aussieht.

Eigentlich sieht überhaupt alles mächtig imposant aus: Die bunte und detailreiche Grafik ist die reinste Augenweide, das Drei-Wege-Parallaxscrolling soft, als hätte man Weichspüler in den Monitor gekippt. Zudem wurden Freund und Feind astrein animiert; lediglich das eine oder andere Insekt hätte noch einen Tupfer Farbe vertragen können – grüne Mücken vor grünem Waldhintergrund sind schnellen Abwehrreaktionen halt nicht unbedingt förderlich, weil man den Gegner erst zu spät erkennt. All das spielt sich vor einer orchestralen Soundkulisse ab, die den Eulen-Dompteur zuerst mit sanften Klavierklängen einlullt, um ihn dann im eigentlichen Spiel mit fetziger Klassik und knackigen Effekten wieder aufzuwecken.

Die Steuerung steuert auch prima – und dennoch bleibt Agony im direkten Vergleich mit „Apidya“ nur zweiter Sieger. Um dem Kaiko-Game die Baller-Krone abzuluchsen, hätte man die Feindformationen etwas phantasievoller und die Level etwas länger gestalten müssen, zudem fehlt hier ein Zwei-Spieler-Modus. Aber über den Titel des Vize-Königs könnte man durchaus diskutieren... (rl)



Agony

Grafik:	91%
Sound:	84%
Handhabung:	73%
Spielidee:	61%
Dauerspaß:	79%
Preis/Leistung:	77%
Red. Urteil:	81%
Für Fortgeschrittene	
Preis: ca. 89,- DM	
Hersteller: Psygnosis	
Genre: Action	

Spezialität: Das typische Psygnosis-Intro ist hier ebenso lang wie langweilig. Highscores werden nicht gesaved, schöne (deutsche) Anleitung.

*Es geht klar aus diesen Beweisen
hervor,...*



*daß wir Sid Meiers "Covert Action"
spielen sollten.*

*Setzen sie Ihre Fähigkeiten in logischen Folgen ein, um
Terroristen, Spionen und Kriminellen in der ganzen
Welt einen Strich durch die Rechnung zu machen.*

MICRO PROSETM
SIMULATION • SOFTWARE



Covert Action, für IBM PC-kompatible Geräte, Commodore Amiga und Atari ST
von den Schöpfern von **Railroad Tycoon** und **Civilization**. MicroProse Ltd, Unit 1,
Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8DA. Tel: 00 44 666 504 326

Der Amiga Joker meint:
Mit dem Populous World Editor wird die Schöpfung zum Kinderspiel!

Gerade eben ist das Hauptprogramm in die zweite Generation gegangen, da erscheint ein Editor für den Vorgänger – ja ist denn der jetzt nicht vollkommen überflüssig?!

Ganz und gar nicht! Auch wenn der göttliche Werkzeugkasten nicht von den Bullfrogs selbst stammt, sondern von zwei Deutschen (Alexander Kochann & Oliver Reiff) entwickelt wurde – hier braucht niemand Angst zu haben, daß er rund 49,- DM für etwas ausgibt, mit dem er gerade mal seine Häuschen neu anstreichen kann.

Selbst ohne kreative Eigen-



leistung bekommt man nämlich schon mal zwei nagelegene Designs serviert, beispielsweise können die Götterduelle hier auch im All stattfinden. Aber eigentlich ist der Editor natürlich für jene „Populanten“ gedacht, denen auch 500 alte Welten im neuen Look

nicht genügen, denn mit diesem Tool kann und soll man schließlich seine eigenen erschaffen. Das Handling (per Maus) ist dabei wirklich simpel, Sprites und Geländeböcke können kinderleicht abgeändert, zusammengelegt bzw. komplett neu gezeichnet werden. Ebenso ist

es möglich, eigene IFF-Graphiken zu laden und nachzubearbeiten, die mit einem beliebigen Amiga-Malprogramm wie z.B. „D-Paint“ erstellt wurden. Überhaupt wurden alle nur denkbaren Optionen und Features mit hineingepackt, so können die neuen Welten auf eine selbständig lauffähige Disk abgespeichert werden, es gibt allerlei nützliche Funktionen (z.B. Undo...), die Geschichte läßt sich auf Festplatte installieren und so weiter und so fort. Ja, wer auf Musik verzichten kann, braucht seinen 500er nicht mal mit einer Speichererweiterung zu bestücken, um den Schöpfungsdrang ausleben zu können!

Klares Fazit: Mit dem Populous World Editor entstehen wahrhaft komplexe Welten – in weit weniger als sieben Tagen... (mm)

Populous World Editor



PowerMonger: World War I Edition

Der Amiga Joker meint:
Die World War I Edition von PowerMonger – ein Muß für jeden Feldherrn!

Als wir vor über einem Jahr das Hauptprogramm getestet haben, stand da zu lesen, daß eine Data-Disk bereits in Vorbereitung sei. Offensichtlich haben sich die Vorbereitungen ein bißchen hingezogen – aber Ochsenfrösche sind halt mal Perfektionisten!

Und wenn man sich so anschaut, was das Bullfrog Team hier ausgebrütet hat, versteht und verzeiht man alles: Es sind nicht einfach ein paar neue Welten hinzugekommen (ein paar ist gut: 175 Stück), hier handelt es

sich beinahe um ein ganz neues PowerMonger-Universum! Lediglich das Spielprinzip als solches ist noch wie gehabt, ansonsten stößt man überall auf unbekannte Gesichter, Icons und Aufgaben.

Fangen wir mit den Gesichtern an: Die Captains mit der altrömischen Toga haben ausgedient und wurden durch stramme Feldherren

aus dem Ersten Weltkrieg ersetzt. Einen chicen grünen Wams haben sie an, und finster blicken sie drein – wahrscheinlich, weil sie sich selbst erst an all die neuen Icons gewöhnen müssen, die für den Einsatz der Gewehre, Flugzeuge und Panzer nötig geworden sind. Die Spielfeld-Grafik hat zugelegt, und auch vor ein paar anderen Details hat die Zeit

nicht haltgemacht. Das betrifft z.B. die Erfindungen, oder daß Nachrichten jetzt auf telegraphischem Weg bzw. per Funk übermittelt werden. Es sind daher neue Taktiken angesagt, generell ist das Spiel etwas schwieriger geworden – einmal sind die Computergegner intelligenter als früher, zum anderen muß man *sämtliche* 175 Welten erobern, um den Krieg zu gewinnen. Wegen der insgesamt höheren Komplexität fehlt leider der Zwei-Spieler-Modus, was aber fairerweise auf der Packung vermerkt ist.

Zwei Dinge sind ganz beim alten geblieben: Der (Europa-) Feldzug beginnt wieder auf einer Insel, und das Programm ist wirklich jede einzelne der geforderten 49 Marker wert! (mm)



SPIELEN OHNE ENDE ? MIETEN MACHTS MÖGLICH !

Bei **SOFT & SOUND** kann man die neuesten Computerspiele (Original mit Anleitung) einfach mieten*.



Deshalb zu Hause testen und dann neu und originalverpackt bei **SOFT & SOUND** kaufen.
...Oder einfach zurückgeben.

WIR VERMIETEN COMPUTERSPIELE

FÜR: AMIGA - ATARI - IBM - C-64 - GAME BOY UND SOUNDBLASTERKARTEN (2.0, DEUTSCH)

Dürfen's 2 MB mehr sein?

SOFT & SOUND
Speichererweiterung für
Amiga 500 auf 2,5 MB
222 DM

3 Jahre Garantie



Brandneu!

Für Amiga 500 Plus
Speichererweiterung auf
2 MB Chip Menu
DM 179,-
Plus Laufwerk ext.3,5
DM 179,-

Vorankündigung

SOFT & SOUND Turbo System für
Amiga 500 Supergeschwindigkeit
zum Minipreis ab 1.3.92

Hier finden Sie **SOFT & SOUND** in ganz Deutschland:

O-1034 Berlin, Boxhagener Str.23, Tel.: Ost-Berlin/5892067

O-1330 Schwedt/Oder, Ringstr. 8, Telefon auf Anfrage

W-2000 Hamburg 76, Beethovenstr.57, Tel.:040/224633

O-3014 Magdeburg, Braunschweiger Str.104,

W-3100 Celle, Im Kreise 16, Telefon auf Anfrage

W-3300 Braunschweig, Holwedestr.10, Tel.:0531/508231

W-4000 Düsseldorf 30, Gneisenastr.1, Tel.:0211/4910187

W-4050 Mönchengladbach, Neusser Str.210, Tel.:02161/601556

W-4100 Duisburg 1, Ulrichstr.2-4, Tel.:0203/21084

W-4250 Bottrop 1, Essener Str. 6, Tel.:02041/21973

W-4300 Essen 1, Moltke Str.36, Tel.:0201/207629

W-4400 Münster, Ferdinandstr.8,

W-4630 Bochum, Herner Str.383, Telefon auf Anfrage

W-4690 Herne, Hauptstr.178, Tel.:02325/53643

W-4800 Bielefeld, Schloßhofstr.1, Tel.:0521/138033

W-5000 Köln 1, Von-Werth-Str.20-22, Tel.:0221/121806

W-5400 Koblenz, MarkenbildchenWeg 24, Tel.:0261/31848

W-5500 Trier, Zuckerbergstr.21, Tel.:0651/40532

W-5600 Wuppertal, Friedrich-Engels-Allee296, Tel.:0202/81118

W-5787 Olsberg, Bahnhofstr.19, Tel.:02962/6753

W-5880 Lüdenscheid, Forum am Steinplatz2, Tel.:02351/21900

W-6000 Frankfurt a.M., Wielandstr.25, Tel.:069/590180

W-6500 Mainz 1, Kirschgarten6, Tel.:06131/237665

W-6600 Saarbrücken, Stengelstr.8, Tel.:0681/582771

W-6650 Homburg, Karlsbergstr.16, Tel.:06841/15142

W-6733 Hassloch, Langgasse52, Tel.:06324/2092

W-6800 Mannheim, Jungbuschstr.3, Tel.:0621/101203

O-7050 Leipzig, Dreilindenstr.17, Telefon auf Anfrage

W-7500 Karlsruhe 21, Lessingstr.5, Tel.:0721/853360

W-8000 München, Ringseistr.8, Tel.:089/531764

W-8134 Pöcking, Schloßberg 2, im Bahnh.Possenhofen, Tel.:08157/4088

W-8500 Nürnberg, Findelwiesenstr.37, Tel.:0911/467744

W-8900 Augsburg, Heini-Dittmar-Str. 17, Tel.:0821/581993

W-8960 Kempten, Kronenstr.33, Tel.:0831/17762

CH-6045 Meggen/Schweiz, Luzerner Str.21, Telefon auf Anfrage

Info Telefon:0211/494862

Achtung jetzt neu und noch mehr Leistung

SOFT & SOUND Versandzentrale Gneisenastr. 1, 4000 Düsseldorf 30, Tel.:0211/4911025 Fax 0211/4911084

*Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich!

nicht um Kapitalverbrecher handelt und wir gottlob nicht in einem Polizeistaat leben, gibt es prinzipiell kein Gesetz, mit dem man verpflichtet werden kann, jemand anderen an's Messer zu liefern. Nochmal Schwein gehabt, was?

Leserbriefe

Tja Leute, es ist wieder soweit. Holt Frauen und Kinder von der Straße, sperrt Omi in den Schrank und legt die Beine hoch: Wir starten zu einer weiteren Folge unserer beliebten Reihe „Hier boxt das Mehl!“

Kriminelle Freak-Show

Dr. Freak, Du berichtest uns monatlich über die Szene, also brauchst Du ja Kontakte, um an diese Infos zu kommen! Daher kennst Du sicher Leute, die entweder direkt in oder wenigstens am Rande der Szene stehen. Somit kannst Du also davon ausgehen, daß Deine Informanten Raubkopien besitzen. Nun wissen wir ja alle, daß ein solcher Besitz strafbar ist – wärest Du nicht als treuer Staatsbürger und zudem Person des öffentlichen Interesses dazu verpflichtet, strafbare Handlungen zu vermeiden bzw. mit Hilfe der Polizei aufzuklären?

Da Du das aber sicher nicht tun wirst, um uns auch nächsten Monat wieder eine neue Crack-Seite zu beschreiben, machst Du Dich juristisch als Mitwisser strafbar! Nun gibt es zwar das Pressege-

setz (freie Meinungsäußerung usw.), doch auch dieses ist doch kein Schutz vor der Justiz. Wie denkst Du denn so darüber, und was sagt Dir Dein Gewissen dazu, daß Du ein Krimineller bist? bohrt der geheimnisvolle Mr. V nach.

Sorry, daß Dr. Freak Dir hier nicht persönlich antworten kann, aber er ist im Moment viel zu beschäftigt. Wie jeden Tag wertet er zusammen mit seinen Freunden von der Kripo die Fingerabdrücke auf den Leserbriefen aus. Besonders an einem Mr. V sind die Jungs interessiert, und als guter Staatsbürger ist man da ja hilfsbereit...

Alles Quatsch mit Sahne, tatsächlich ist es die erste journalistische Pflicht zu informieren – nicht zu diffamieren! Deshalb darf, soll und muß die Presse ihre Informanten auch schützen. Aber im Fall von Dr. Freak braucht man gar nicht so weit zu gehen: Da es sich bei Raubkopierern

Der ganz legale Wahnsinn

Ich schreibe Euch diesen Brief, weil ich glaube, daß Ihr nicht ganz da seid! Ich habe letztens das Schreiben von Prof. Dr. BB Doc gelesen und finde, daß Ihr in der Antwort ein bißchen zu hart wart. Was er geschrieben hat, ist richtig! Ich bekomme auch nur schlappe 35,- DM im Monat, das ist für mich ziemlich wenig. Ich besitze genau 31 Originale von 236 Spielen, alles wegen des knappen Geldes. Bis zum Alter von 16 Jahren sollte man Raubkopien zulassen! Hoffentlich entschuldigt Ihr Euch, und was haben überhaupt Raubkopien mit einer Vergewaltigung zu tun? klagt uns Woodstock sein rührendes Leid.

Einen feuchten Kehrriech werden wir tun und uns entschuldigen! Wenn Du den (freilich etwas überspitzten) Vergleich zur Vergewaltigung nicht verstanden hast, dann ist das ebenso Dein Problem wie die Tatsache, daß Du mit Deinem Taschengeld nicht auskommst – weder wollen, noch können wir Raubkopieren legalisieren. Überhaupt: Wir zeigen niemand an, aber wir verteilen auch keine Absolutionen oder Persilscheine, probier's mal in der Kirche...

Adel verpflichtet

Ich bin ein 19jähriger Computerfreak aus den neuen Bundesländern, und auch bei mir türmten sich seit dem Kauf meines Amigas die Raubkopien immer höher. Kaum eine Woche verging, in der ich keinen neuen Stoff in die geplagten Laufwerke stopfte. Doch im Laufe der Zeit haben sich auch einige

Originale angesammelt – und siehe da: Erstaunlich, wie eine gute Anleitung, ein stimmungsvolles Handbuch und fehlerfreie Disks für eine enorme Steigerung des Spielspaßes sorgen! Man vertieft sich richtig in das Game und lernt den Aufwand für ein Computerspiel zu schätzen.

Sicher werden jetzt einige sagen, daß sie nicht bereit seien, für schlechte Spiele (die es ja auch gibt) ihre Rubel rollen zu lassen. Doch vor solchen Machwerken warnt uns ja der Joker, und diesen Job macht er nicht schlecht. Ich bereue keine Mark, die ich für ein gutes Programm ausgegeben habe, und Leute, die sich über hohe Softwarepreise beklagen, sollten erstmal ihre Raubkopien in den Müll werfen!

meint der Lord aus Delitzsch.

An Deinen Erkenntnissen ist viel Wahres dran, in Sachen Spielspaß kann oft ein Dutzend Raubkopien ein einziges Original nicht aufwiegen – was jeder Raubkopierer mal für sich selbst überprüfen sollte. Für Deine Vorreiterrolle am Wege der Erleuchtung werden wir Dich dem großen Software-Rat zur Beförderung vorschlagen. Wer weiß, vielleicht darfst Du Dich schon bald Overlord nennen?

Die Schummel-Krönung

Ihr wollt es doch nicht anders! Einerseits meckert Ihr über zuviel Arbeit, andererseits streckt Ihr Eure Hände lechzend nach den Postsäcken. Kaum hupt der Postwagen vor Eurem Haus, schon kleben Eure Nasen an den Fensterscheiben, gierig und besessen darauf, diese kleinen weißen Zettelchen aus den Kuverts zu reißen, um die Meinung der Leser zu erfahren. Da Ihr also offensichtlich zu wenig Arbeit habt, tue auch ich Euch den Gefallen, einen Leserbrief zu schreiben...

Aber wie kann eigentlich ein

normaler, junger, hübscher, braver Kerl wie ich es schaffen, einen Brief zu schreiben, der im AJ veröffentlicht wird? Soll ich über Kaffeeautomaten und Filtertüten schreiben, damit Uschi zufrieden die neue Krönung servieren kann? Oder hätte ich mehr Glück mit dem Thema Zahnpastawerbung, damit ich Michael Brigitta ausspannen kann? Ach was, kommen wir lieber zum AJ. Laßt Euch nicht von Lesern wie Bernd Neumann einreden, Euren Stil zu ändern. Laßt Euch lieber von MIR einreden, eine kleine, winzige Änderung bzw. Ergänzung an Euren Tests vorzunehmen! Wenn Ihr nämlich immer ein kleines Bild der Originalverpackung zeigen würdet, könnten sich ehrliche Amiga-User ein besseres Bild des Spiels machen – wer hat schon gerne eine häßliche Müllpackung im Schrank?

Und noch ein Punkt zum Know How. Entfernt doch bitte bitte alle Lösungen und Cheats. Stellt Euch vor, Ihr würdet Euch (ausnahmsweise mal ein Spiel kaufen und dafür ca. drei bis vier Monatsgehälter hinblättern! Würdet Ihr einen Cheat oder eine Lösung benutzen? Doch nur dann, wenn Ihr irgendwo nicht mehr weiterkommt, oder? Dann schreibt Ihr halt an das Know How, Eure Frage zu dieser Stelle wird beantwortet, und niemand braucht mehr Lösungen. Jetzt werdet Ihr sagen, daß ich die betreffenden Seiten ja überblättern kann, aber wenn man ein Schnitzel mit Pommes vor der Nase hat, dann ist man doch verleitet, es aufzuessen! Seid Ihr nicht auch glücklich, wenn Ihr bei einem Spiel selbst immer mehr herausfindet? vor so unerwartet komplizierte Probleme stellt uns Fritz Steberl aus Schwaig.

Zusammen wir den Gaud von hinten auf: Alles, was es zum Thema „Know How ja oder nein, raus oder rein“ zu sagen gibt, wird auch gesagt – und zwar diesmal in den Seitenhieben. Wenn Du Dich also bitte ein paar Hiebe bzw. Sei-

ten weiter nach hinten bequemen würdest...

Damit wären wir schon bei den Packungen. Wiewohl Dein Anliegen durchaus seine Berechtigung hat, spricht doch in der Praxis leider einiges dagegen. Der Platz, den wir pro Test zur Verfügung haben, ist ja nunmal begrenzt, die Frage lautet, wie man ihn am besten (= am informativsten) füllt. Und da meinen wir schon, daß möglichst viele Fotos aus dem Spiel, zusammen mit einem vernünftigen Text, aussagekräftiger sind, als ein Bild der Box. Davon abgesehen erhalten wir unsere Presse-Testmuster meist lange, ehe die Schachtel überhaupt existiert! Wäre das anders, könntest Du aufgrund unserer Produktionszeit nur über steinalte Games lesen – und das wäre doch auch mit Packungsbild eine eher fade Sache, oder?

Abschließend noch das Wort des Tages zu Filtertüten und Mundhygiene: Wenn wir auch morgen noch kraftvoll reinrülpsen können, ist auch immer das volle Aroma drin!

Joker-TV

Jetzt muß ich Euch aber in Schutz nehmen! Warum? Nun, da schimpfen doch immer wieder ein paar böse Leser über die zunehmende Werbung. Leute, überlegt halt mal: Die privaten Fernsehsender packen immer Werbung zwischen ihre Filme – dafür sind die Streifen meist aktueller. Beim Joker ist es genauso, nur daß hier jeder umblättern kann – beim TV geht das nicht (nicht mal, wenn man ganz nah rangeht). Und anstatt über den PC Joker zu mau-len, hättet Ihr ihn lesen sollen, denn der war auch für Amigos nicht uninteressant! Jetzt noch schnell eine Frage: Ich wüßte gerne, ob und wann endlich Laser-Disk-Games getestet werden, denn die meisten sehen besser aus als die CDTV-Games?!

beruhigt und fragt uns Sascha Dosenbach aus Karlsruhe.

Bachler Computersoftware

AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

	DM Preis		DM Preis
A 320 Airbus (dt.)	99,—	Last Ninja 3 (dt.)	59,95
Avantage Tennis (dt.)	54,95	Leander (dt.)	59,—
Agony (dt.)	59,95	Lethal Excess (dt.) *	66,95
Air Combat Aces (dt.)	74,95	Legend of Faerghal (dt.)	66,95
Ar-Sea Supremacy (dt.)	74,95	Lemmings (dt.)	59,95
Amberstar (dt.)	V.mö.	Lemmings Data Disk (dt.)	45,—
Apocalypse (dt.)	V.mö.	Lotus Turbo Challenge 2 (dt.)	59,—
Barbarian 2 (dt.)	59,95	M1 Tank Platoon (dt.)	69,95
Bard's Tale Trilogy (dt.)	V.mö.	Mad TV (dt.)	74,95
Battle Isle (dt.)	69,95	Magic Pockets (dt.)	59,95
Birds of Prey (dt.)	79,95	Magnetic Scrolls Collection (dt.)	72,95
Black Crypt (dt.)	V.mö.	Manchester United Europe (dt.)	59,95
Black Gold (dt.)	66,95	Max Pack Compilation (dt.)	72,95
Blues Brothers (dt.)	59,95	Mega lo Mania (dt.)	66,95
Bundesliga Manager (dt.)	62,95	Microprose Golf (dt.)	79,95
Bundesliga Manager Prot. (dt.)	69,—	Midwinter 2 (dt.)	79,95
Cabal	24,95	Mig-29 M Superlucrum (dt.)	94,95
Captain Planet (dt.)	59,95	Might & Magic 3 *	79,95
Castles (dt.)	69,95	Movie Premiere Collection (dt.)	72,95
Celtic Legends (dt.)	74,95	PGA Tour Golf (dt.)	59,95
Centurion - Def. of Rome (dt.)	59,95	Pirates (dt.)	59,95
Chart Attack (dt.)	72,95	Pit Fighter (dt.)	59,95
Cisco Heat (dt.)	66,95	Pool of Radiance (dt.)	59,95
Chaos Engine	V.mö.	Pools of Darkness (dt.)	V.mö.
Conan - The Cimmerian (dt.)	69,95	Populous (dt.)	29,95
Conquestador (dt.)	74,95	Populous - Promised Lands (dt.)	14,95
Cruise for a Corpse (dt.)	64,95	Populous 2 (dt.) *	69,95
Death Knights of Krynn (dt.)	72,95	Power Monger (dt.)	69,95
Deuteros (dt.)	69,95	Power Monger Data Disk (dt.)	39,95
Die Kathedrale (dt.)	89,95	R-Type 2 (dt.)	64,95
Double-Double Bill (dt.)	82,95	Railroad Tycoon (dt.)	74,95
Double Dragon 3 (dt.)	59,95	Rainbow Collection (dt.)	49,95
Elf (dt.)	59,95	Realms (dt.)	72,95
Elite (dt.)	59,95	Red Baron (dt.)	79,—
Elvira II (dt.)	V.mö.	Return of Medusa (dt.)	66,95
Eye of the Beholder (dt.)	74,95	Rise of the Dragon (dt.)	79,95
Eye of the Beholder 2 *	V.mö.	Robocod (dt.)	59,95
F-15 Strike Eagle II (dt.)	79,95	Rodland (dt.)	59,95
F-16 Falcon Collection (dt.)	74,95	Secret of Monkey Island (dt.)	69,95
Face Off (dt.)	55,—	Secret of Monkey Island 2 (dt.)	V.mö.
Fate Gates of Dawn (dt.)	74,95	Secret of the Silver Blades	69,95
Final Fight (dt.)	59,95	Shadow Sorcerer (dt.)	69,95
First Samurai (dt.)	66,95	Silent Service 2 (dt.)	79,95
Flight of the Intruder (dt.)	84,95	Sim City & Populous (dt.)	74,95
Football Crazy Collection (dt.)	60,—	Starbyte Supersoccer (dt.)	66,95
Formula One Grand Prix (dt.)	79,—	Star Flight (dt.)	29,95
Fuzzball (dt.)	59,95	Starflight 2 (dt.)	59,95
Gateway to the Savage Frontier	72,95	Super Monaco GP (dt.)	59,95
Gauntlet III (dt.)	59,95	Teenage Mutant Hero Turtles 2 (dt.)	72,95
Gods (dt.)	59,95	Terminator 2 (dt.)	59,95
GP Tennis Manager (dt.)	59,95	Test Drive 2 Collection (dt.)	74,95
Great Courts 2 (dt.)	66,95	The Simpsons (dt.)	59,95
Heart of China (dt.)	79,—	Their finest Hour (dt.)	69,95
Heimdall (dt.)	75,—	Their finest Hour Mission Disk (dt.)	32,95
Hotelmanager (dt.)	54,95	Thunderhawk AH-73M (dt.)	72,95
Hudson Hawk (dt.)	59,95	Tip Off (dt.)	59,95
Indiana Jones 3 (dt.)	66,95	Turrican 2 (dt.)	59,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis (dt.)	V.mö.	Ultima 6 (dt.) *	72,95
Jimmy White's Whirlwind Snooker (dt.)	69,95	Utopia (dt.)	69,95
Kick Off 2 - Return to Europe (dt.)	19,95	Vroom (dt.)	64,95
Kick Off 2 - Winning Tactics (dt.)	19,95	Willy Beamish (dt.)	69,95
King's Quest 5 (dt.)	99,95	Winzer (dt.)	66,95
Knights of the Sky (dt.)	79,95		

1 MB-Erw. f. Amiga (absch.+Uhr + schnelle Speicherchips)	69,00
2. Laufwerk 3,5" für Amiga	159,00
2. Laufwerk 3,5" & Track Display für Amiga	189,00
Das Lucasfilm-Buch (dt.)	29,80
Joystick Adapter für 4 Spieler	24,95

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.

Der Versand erfolgt per Nachnahme (+ 5,- DM) oder portofrei per Vorkasse (Bar, Scheck).

Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert. Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

Andreas Bachler • Computersoftware

Blücherstr. 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt

Tel. (02871) 183088, 180637 • Fax-Nr. 8631

Computersoftware Schneider

Carola & Michael (030) 304 31 56
Reichsstr. 50 - 1000 Berlin 19

Mo & Mi 16.30-19.00
Di & Do 19.00-20.00
Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM
A 320 Airbus dt.	94,90	Gods dt.	59,90	Pegasus dt.	54,90
Amberstar dt. *	79,90	Goodfather dt. *	74,90	Pirates dt.	59,90
Another World dt. *	64,90	Gumbout	74,90	Populous 2 dt.	69,90
Birds of prey dt. *	79,90	Hillstar komp. dt.	59,90	Railroad Tycoon dt.	79,90
Bards Tale 3 dt.	64,90	Indiana Jones Adv. dt.	69,90	Realms dt. *	79,90
Battle Isle dt.	74,90	James Pond 2 dt.	59,90	Return of Medusa dt.	69,90
Buck Rogers komp. dt.	74,90	Leander dt.	64,90	Rick Dangerous 2 dt.	59,90
Bundesliga M. Priv. dt.	74,90	Leathal xcess dt.	64,90	Rodland dt.	59,90
Castles dt. *	69,90	Lemmings 1 o. 2 dt.	59,90	Secret of monkey 1 dt.	74,90
Champions of krynn dt.	69,90	Lemmings Data dt.	54,90	Secret of monkey 2 dt.	89,90
Cruise for Corpses dt.	64,90	Lord of rings dt. *	64,90	Silent Service 2 dt.	79,90
Deuteron dt.	74,90	Lotus Turbo 1 dt.	59,90	Simpsons dt.	64,90
Die Katibndale dt.	84,90	Lotus Turbo 2 dt.	64,90	Spirit of Adventure dt.	69,90
Dragonflight dt.	64,90	Mega-lo-mania dt.	69,90	Starbyte Super Soccer	69,90
Dragon Wars dt.	59,90	Mad TV dt. *	79,90	Top Off dt.	64,90
Elf dt.	59,90	Midwinter 2 dt.	79,90	Total Recall dt.	59,90
Elvira -Arcade dt.	59,90	Might & Magic 3 dt. *	79,90	Trailers dt.	69,90
Elvira 2 dt. *	79,90	Monfall dt.	64,90	Ultima 6 *	74,90
First Samurai dt. *	74,90	On the road dt.	69,90	Ultima dt.	74,90

Powermanger dt. & Data Disk
74,90 DM

Buck Rogers dt. & Bards Tale 3 dt.
129,- DM

Versandkostenfrei fuer Selbstholer
nur nach Absprache
keine Läden

Sonderposten - nur solange Vorrat reicht

je 29,90 DM

APB, Afterburner, Anarchy, Basil, Battle Squadron, Bad Company, Blasteroids, Bombarz, Bubble Bobble, Buffalo Bills, Rodeo Games, Chambers of Shaolin, Championship Baseball, Don Dare 3, Dark Century, Deadline, Defender of crown, Defender of earth, Double Dragon 2, Euclyptus, Fantasy World Dizzy, Fire & Forge, Frost, Manager 2, Fusion, Hard drive, Hitchhiker's Guide, Hostages, Infestation, Interphase, Kick Off & Extra Time, Knight Force, Krypton Egg, Kult, Last Ninja 2, Leather Godes, Limesdt, Napoleon Match Pairs, Miami Chase, Nebula, Nevermind, Nightdawn, Off Shore Warrior, Pipe Rider, Planetfall, Powerpack (inkl. Backgammon), Prospector, R-Type, Sharkys moli, Silkwood, Slabs, Sonic Boom, Sorcerer, Space Harrier, Speedball, Spy vs Spy 1, 2, 3, Stargoose, Pissing Shot, Starblaze, Starry, Strays, Targhan, Titan, Twilight Zone, Typoon, Thomson, Vienn, Wipe Out, Wishbringer, Wizardball, Xybots, Yolanda, Zork 1, 2, 3

Achtung Sammelbesteller:

5 Titel a 29,90 (nach Ihrer Wahl) = 135,- DM

5 Titel a 39,90 (nach Ihrer Wahl) = 175,- DM

5 Titel a 49,90 (nach Ihrer Wahl) = 225,- DM

5 Titel (nach unserer Wahl) = 99,- DM

10 Titel (nach unserer Wahl) = 175,- DM

Irrtum & Preisänderung vorbehalten - Preisliste 1,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich

Bei nicht abgeholt oder umnahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung

Eltern haften fuer ihre Kinder - Es gelten unsere AGB - Versandkosten (inkl. Sicherheitskarton)

Preisliste und Zahlungsangabe(r) Nachnahme telefonisch + 10 DM, schriftlich + 8 DM

Vorkasse + 4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgiroamt Bln. BLZ 100 100 10 Kto. 453 447-108)

Ausland nur Vorkasse + 15 DM (+14%) dt. = deutsche Anleitung * = bei Druck nicht lieferbar

je 39,90 DM

Archipelagos, Batman the movie, Black Shadow, Black tiger, Block out, Blood money, Blue Angles, Bomber Bomb, Cabal, Cal Games, Captain Blood, Car Vup, Carrier Command, Crusader/W, Tell Cloud Kingdoms, Contin. Crisis, Day of Pharo, F-Formula one, Final countdown, Fire & Brimst, Globulus, Garvey, Great Counts, Insp. Griffu, Iron Lord, Island of lost hope, Khalaan, Mr. Heli, Reef the thief, Killing Cloud, Loopz, Magic Fly, Microp, Soccer, North & South, Omega, Paemania, Paperboy, Rana, Rotor, Rock n Roll, RVF Honda, Sir fred, Ski or die, Snake force harrier, Starlight, Super puffy, sword of twilight, the beast, Turnion, Twinworld, Weind dreams, Wings of death, X-out, Xenomorph, Z-Out

je 49,90 DM

Brahlstern, Carmen Sandiego, Coloss, Chess X, Chuck Rock, East vs West, First Year, Imperium, Int. soccer chal, James pond, Knights of Crystall, Mean Streets, Midwinter, MUDS, Nightbreed, Populous, Power Pack (4 Titel), Powermanger, Red Storm Rising, Simulans, Sleeping gods lie, Tom & the ghost, Torvak warrior, Tower of babel, Ultima 3, Vaxine, Wheels of fire (Sam), Xenon 2

PLAYHOUSE

SEGA

Nintendo

CD-Rom		Super Famicom	
Megadrive dt. mit Sonic	379,-	Adapter für am. Module	75,-
Megadrive jap.	289,-	Lemmings	149,-
Double Dragon 2	129,-	John Madden Football	129,-
Joe Montana 2	109,-	Super Fire Pro-Wrestling	149,-
Caliber 50	109,-	Zelda 3	129,-
Quack Shot	109,-	Raiden	149,-
California Games	109,-	Final Fantasy 2 am.	135,-
Golden Axe 2	109,-	Dungeon Master	129,-
F-22 Interceptor	109,-	Super Formation Soccer	159,-
Sega GameGear dt.	289,-	Gameboy	
Sonic	69,-	The Simpsons	65,-
Space Harrier	69,-	Turtigan	65,-
Quack Shot	69,-	Marble Madness	65,-
Ninja Golden	65,-	Double Dragon 2	65,-
Aleste	69,-	Ninja Shadows	65,-
Indiana Jones	69,-	Terminator	65,-

!Neu! Wir verleihen Soft-und !Neu! Hardware für sämtliche Systeme !!!

AMIGA

AMIGA

CDTV+Spiel		Mod TV	
Populous 2	1349,-	Agony	69,-
Monkey Island 2	65,-	Leander	72,-
Microprose Grand Prix	72,-	Ork	69,-
Birds of Prey	85,-	Ultima 6	85,-
Final Blow	75,-	Apidya	69,-
Black Crypt	69,-	Turtles Arcade	59,-
Double Dragon 3	75,-	Sim Earth	69,-
The Godfather	59,-	Celtic Legends	69,-
Another World	72,-	Amberstar	75,-
Robocop 3	59,-	Abandoned Places	75,-

Tel. 0421-3760597

Spiele per Versand zzgl. 10,-DM erhältlich. Druckfehler und Irrtum vorbehalten. Playhouse Münchener Str. 55 - 2800 Bremen 1. Preise gelten nur für den Versand. **Laden Münchener Str. 55**
Mo-Fr. 14-18.30 Uhr - Inh. M. Keltner und Partner. *Energie-Titel werden bei Drucklegung nicht mehr lieferbar

Tja Sascha, Du hast es zwar sicher gut gemeint, weißt jedoch vermutlich gar nicht, was Du mit Deinem Brief angerichtet hast! Auf Befehl von Michael und der Anzeigenabteilung muß jetzt nämlich jeden Morgen vor Arbeitsbeginn Folgendes gesagt werden: Sascha ist unser bester Freund, beruhigend wird's immer, wenn er erscheint...

Zu gerne würden wir Dir daher den Wunsch erfüllen, bloß welche Laserdisk-Games sollten wir testen? Das Angebot ist im Moment auch wie vor leider mehr als dürftig, CDTV-Soft gibt's wenigstens hin und wieder.

Der Preis des Fortschritts

Ich habe da ein Problem mit meinem A 500 Plus. Zwar besitze ich einige Programme, die auf dem Rechner einwandfrei funktionieren, doch kürzlich kaufte ich mir „Pirates!“. Das Game stürzte nach kurzer Ladezeit ab! Auf meine Nachfrage beim Händler wurde mir gesagt, daß es schon öfter Beschwerden gegeben habe, und daß manche Spiele für ihn nicht geeignet seien (neue Workbench/neues Kickstart). Könnt Ihr mir dazu etwas sagen? diese Hoffnung hegt Werner Kremer aus Berlin.

Können wir. Wie im Mixer der letzten Ausgabe schon dezent angedeutet, weigert sich der neue Power-500er (hauptsächlich wegen der verwendeten Kickstart 2.0), mit dem einen oder anderen Game zusammenzuarbeiten. Das betrifft insbesondere ältere Titel. Neuerscheinungen sind in aller Regel für die Anforderungen der Zukunft gerüstet. Kleines Trostpflaster: Für Chartstürmer älterer Bauart sind derzeit überarbeitete Updates im Gespräch.

Trittau's Allerlei

1) Ich habe gehört, daß man schon an „Rock'n'Roll 2“ ar-

beitet. Stimmt das?

2) In fast allen Spielzeitschriften, die das Know How führen, kann man diesen Teil heraustrennen, ohne dabei das Heft zu zerstören. Warum macht Ihr sowas nicht?

3) Als ich mir in der Januar-Nummer die Seite mit der Abo-Werbung anschaute, fiel mir auf, daß es überhaupt keine Belohnung mehr für Werber gibt. Warum nicht mehr?

4) Könnt Ihr nicht mehr Spiele verlosen?

5) Stellt doch bitte mehr Computer-Bücher vor.

6) Könnt Ihr mir sagen, wieviele Leute durchschnittlich an einem Preisausschreiben teilnehmen?

7) Ich möchte mir demnächst einen Amiga 500 Plus zulegen. Lohnt sich die Anschaffung und könnt Ihr mir sagen, welche Spiele nicht auf dem 500 Plus laufen? Und warum nicht? löchert uns Helge Beer aus Trittau.

1) Da hast Du aber was anderes gehört als wir - uns wurde nämlich gesagt, daß an eine Fortsetzung von „Rock'n'Roll“ derzeit nicht zu denken ist. Schade eigentlich. 2) Schon passiert! Flott, was? Und das, obwohl wir unseres Wissens das einzige Magazin sind, das ein „Know How führt“...

3) Die Werbeprämien sind aus Gründen der allumfassenden Gerechtigkeit durch das Abo-Lotto ersetzt worden - so hat auch der einzige Amigamir in einer „Weltstadt“ wie Trittau (ein gewisser Helge Beer) die Chance, in ein tolles Game zu kommen! Sofern er ein Abo hat, versteht sich.

4) Was denn, noch mehr???

5) Sollen wir? Sind die Buchbesprechungen im Mixer zu wenig? Gibt es noch mehr Leseratten, die Deinen Vorschlag unterstützen? Ist das Universum unendlich? Werden Hunde jemals fliegen können? So viele Fragen, so wenig Antworten!

6) Laß es uns mal so formulieren: An unseren Preisausschreiben nehmen zwar durchschnittlich einige Tausend Leute teil, allerdings sind

Tel.: 05235/7792 **1A SOFT** Fax: 05235/2794
4933 Blomberg Lemgoer Str. 9
FACHVERSAND FÜR AMIGA SOFT + HARDWARE

Laufwerke:
3,5" extern nur noch 149,00 DM
3,5" intern A 2000 129,00 DM
5,25" extern 209,00 DM

Jede 1A Soft-Disk nur 4,00 DM
Fordern Sie unser Info an!
Bestellannahme rund um die Uhr.

1 A SOFT SERIE DER SPITZENKLASSE

- | | | |
|--|--------------------------------------|---------------------------------------|
| 01: WIZZY'S QUEST
gutes Spiel (1 MB) | 16: DATENBANK
Daten aller Art | 44: CHINA CHALLENGE
einfach Klasse |
| 02: TEXT
Textverarbeitung | 17: DIA PRINT
druckt Etiketten | 45: MISSILE COMMAND
Actionspiel |
| 03: SYS
Spiel mit 50 Levels | 18: HAUSHALTSBUCH
verwalte Konten | 47: C64 EMULATOR
simuliert C64 |
| 04: DISK SORT III
Disketten verwalten | 19: RISKI
Strategiespiel | 50: MOONBASE
Weltraumspiel |
| 05: VIDEO DATEI
Ordnung für Videos | 20: GALACTIC WORM
Spiel | 51: SCHACH
sehr spielstark |
| 06: DRUCKER TOOLS
braucht man | 21: MECHFIGHT
Kampf der Roboter | 52: KNIFFEL
gute Umsetzung |
| 07: STAR TREK
Super Spiel auf 2 Disks | 22: BLACK JACK
Kartenspiel | 57: GLUCKSRAD
PD Version |
| 08: BILLARD
Simulation | 23: DOWNHILL
Ski-Simulation | 58: GALGENVÖGEL
Super Ratespiel |
| 09: GAG DISK
lustige Programme | 25: MONOPOLY
beliebtes Brettspiel | 63: TEXTKID
neue Textverarbeitung |
| 10: PLATTEN + CD
verwalten | 26: LABELPAINT
Etiketten malen | 74: DRAGON CAVE
absoluter Hit 1 MB |
| 11: MANDEL MOUNTAINS
Mandelbrot Progr. | 27: THE DEATH
ein Superspiel | 81: SKAT
spielstark |
| 12: GELD SPIEL AUTOMAT
fesselndes Spiel | 28: SPIELE 50
50 Spiele 45,00 DM | 62: PETERS QUEST
Superspiel |
| 13: VIRUS-DISK
Virenkiller | 35: IMPERIUM
sehr gutes Spiel | 63: TRUCKING
Handelssimulation |
| 14: COPY-DISK
verschiedene Copsys | 37: ATLANTIS
Rollenspiel | 67: ASTRO
Blick in die Sterne |
| 15: RETURN TO EARTH
Strategiespiel | 41: MEGABALL
macht süchtig | 91: ERDKUNDE
super gemacht |

NEU: 2 MB Erweiterung für A500 Akku u. Schalter 269,00 DM

PUBLIC DOMAIN SERIEN:	LEERDISKETTEN:
AMOK 1 - 49	2 DD 135 TPI hardertor free
BAVARIAN 1 - 240	10 Stück nur 8,30 DM
FRED FISH 1 - 550	50 Stück nur 40,00 DM
FRANZ 1 - 120	100 Stück nur 77,00 DM
ANTARES 1 - 81	
KICKSTART 1 - 420	Unsere Versandkosten:
CACTUS 1 - 42	Nachnahme: 8,00 DM
TAIFUN 1 - 170	Vorkasse: 5,00 DM
PREISE JEDE PD nur 1,80 DM	ab 5 kg nach Gewicht
ab 100 Stück nur 1,70 DM	

X-Copy 5.2

prof. + Hardware

72,90 DM

Turboprint Prof. : 159,-DM

Highlights-Spiele I + II (PD)
je 10 Disk für nur : 25,00 DM

PD-Knüllerpaket (10 Disk) 15,00 DM

Speicher 512 KB + Uhr: 75,00
LW extern -3,5- BUS : 138,00

PD-Service S. Brüggemann
Danziger Str. 8
W - 6900 Heidelberg
Tel./ BTX: 06221 / 782763

MAILBO

NTSC ist die amerikanische Fernsehnorm und steht für „National Television System Committee“, dem Verein, der sie seinerzeit eingeführt hat. Da sie mit unserem europäischen PAL-System („Phase Alternation Line“) nicht ohne weiteres austauschbar ist, kommt es manchmal zu den berühmten Streifen, wenn in oder für Amerika produzierte Programme auf einem einheimischen Amiga laufen – es bleiben schlichtweg sechs, sieben Zentimeter in der Horizontalen des Screens ungenutzt. Ist das nicht der Fall, spricht man von einem (vollen) PAL-Screen, mit Hundefüßer hat's also eher wenig zu tun. Genausowenig wie BPS „Bruderschaft Passionierter Spielehasser“ heißt, auch wenn man das manchmal meinen könnte. Ja, es heißt noch nichtmal „Baller- Prohibitions-Syndikat“, sondern schlicht und ergreifend „Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften“. Die wackeren Leute dieser Institution geben alle zwei Monate den „BPS-Report“ heraus, wo alle Indizierungen aufgelistet sind. Erhältlich ist die Broschüre nur im Abo und zwar bei: Nomos Verlagsgesellschaft, Postfach 610, 7570 Baden-Baden.

Und was Deinen knisternden Monitor betrifft: Laß ihn knistern, unsere knistern auch ganz gerne.

Gar nicht comisch?

Am 29.11.91 rannte ich sofort nach der Schule zum Kiosk, um mir das neueste Exemplar Eurer supergeilen, affenstarken Zeitschrift zuzulegen. Als ich das Kultblatt in Händen hielt, suchte ich sofort nach dem Brork-Comic. Doch ich fand ihn nicht! Erschrocken und völlig hysterisch guckte ich ins Inhaltsverzeichnis, dort stand: Brork-Comic, Seite 92. Schnell schlug ich die Seite auf, und da sah ich eine kleine Postkarte. Soll das etwa alles gewesen sein? Und dann verlangt Ihr noch, daß ich den Fetzen ausschneiden soll! Meinen Amiga Joker zerschneiden???

schluchzt unüberhörbar
Marco Jahn aus Bochum.

Wir verstehen Deinen Kummer. Aber an Weihnachten wird Brork halt immer so besinnlich, was er unbedingt durch eine Postkarte zum Ausdruck bringen wollte. Und wenn ein Brork was will, dann kriegt er es auch – der Kerl hat immer so „handfeste“ Argumente! Jetzt, wo er weiß, daß Du das Heft nicht zerschneiden willst, würden wir Dir in Deinem Interesse raten, eine zweite Ausgabe zum Sammeln nachzubestellen. Sollte er nächste Weihnachten nämlich keine Brork-Karte von Dir bekommen, könnte es sein, daß er sich mehr um die Interessen Deines Kieferchirurgen kümmert...

Witzlos

Ich finde, daß Ihr in letzter Zeit enorm viele Fehlbewertungen fabriziert habt, beispielsweise bei „Lotus II“, das viel zu leicht ist. Man hat es in zwei Tagen durchgespielt! Außerdem ist der Comic immer noch so mies wie am Anfang. Ich hab seit der Erstausgabe gehofft, daß er endlich rausfliegt, aber ihm sind wohl noch keine Flügel gewachsen – vielleicht kommt Trantor aus Eurer Konkurrenzzeitschrift mal vorbei und fackelt ihn ab?! Was mich noch mehr stört, ist, daß fast in jedem abgedruckten Leserbrief geschleimt, geschleimt und nochmal geschleimt wird. Aber das scheint zu wirken, denn Ihr druckt's ja ab, was bei den negativen Meinungen wohl nicht der Fall ist. Außerdem seid Ihr mir zu kindisch geworden, ich verkaufe daher meine komplette Amiga Joker-Sammlung – was nicht heißt, daß ich witzige Artikel nicht mag, aber Eure sind ja manchmal echt übel! wütet Timo Brandt aus Neckarsulm.

Du hast Glück – weil Du zufällig den selben Vornamen hast wie unser Kerzen-Timo,

drucken wir Deinen Brief trotz des fehlenden Schleims! Weil Du aber auch Deine Joker-Sammlung verkaufen willst (Frevel, Frevel!), gibst Du statt einer Antwort nur Fragen: Warum ist „Lotus II“ eine Fehlbewertung, es unterscheidet sich doch nur in der Qualität, jedoch kaum im Schwierigkeitsgrad von der Rennspiel-Konkurrenz, oder? Wer ist Trantor, und hätte er ohne Flammenwerfer auch nur die geringste Chance gegen Brork? Warum sind wir nicht witzig? Ja, warum eigentlich?

Man spricht Deutsch

Wie man Eurem Test entnehmen kann, handelt es sich bei „Cruise for a Corpse“ um ein verdammt tolles Adventure. Dem kann ich mich nur anschließen, aber habt Ihr Euch schon mal die deutsche Version angesehen? Da wimmelt es von Übersetzungsfehlern, und auch die Rechtschreibung ist an einzelnen Stellen unsauber. Ferner werden Buchstaben vertauscht oder ganz weggelassen, und zu allem Überfluß wurden auch noch im Dialogteil einzelne Antwortblöcke verwechselt. Gut, man weiß trotzdem, worum es geht, aber muß das wirklich sein? Man stelle sich nur mal einen Super-Kinofilm mit einer schlechten Synchronisation vor. Das zerstört doch den ganzen Streifen! Dieses Problem fiel mir auch schon bei „Future Wars“ auf, und „Operation Stealth“ habe ich gleich auf Englisch gespielt. Warum muß das so sein? Bei Lucasfilm haut es doch auch hin! Nun zu etwas anderem: Was haltet Ihr von einem monatlichen oder vielleicht auch vierteljährlichen Special über Top-Programmierer? Was haltet Ihr ja auch mal die anderen Leser fragen. Und wie gesagt: Klopft den Übersetzern auf die Pfoten! fordert Oliver Hochstatter aus Neu-Ulm.

Ja, wie viele ausländische Companies an die Übersetzungen rangehen, ist wirklich

eine Schande - sollte es jemals ein solcher Schluder-Übersetzer wagen, seine Pfoten in unsere Reichweite zu strecken, werden wir gerne in Deinem Namen mäkeln! Was nun die Specials betrifft: Wir folgen bedenkenlos Deinem Rat und geben die Idee zur allgemeinen Begutachtung frei. In der Zwischenzeit könntest Du ja mal einen Blick auf unser aktuelles Interview mit Factor 5 werfen...

Klau, schau wem

Sicher wundert Ihr Euch, wie ich an ein Exemplar eines Eurer Galeriebilder komme, nämlich an den güldenen Ring von Philippe Werfeli aus der Schweiz. Das ist ganz einfach: Dieses Bild hat weder er noch ich noch der heilige Joker gezeichnet. Stattdessen ist er schon seit Jahren auf den Amiga-Monitoren zuhause - dank Fred Fish! Ja, er ist sogar in einem Public Domain-Buch auf Hochglanzpapier abgebildet. Also schreibt diesem tollen Maler einen schönen Gruß von mir. Urteilt Ihr über ihn... schließt salomonisch Lars Hackel aus Hermsdorf.

Soll er doch selbst über sich urteilen, unser Urteil würde vermutlich nicht sehr schmeichelhaft ausfallen. Deshalb hier nochmal in aller Deutlichkeit: Die Joker-Galerie ist auf Eure Ehrlichkeit angewiesen, wir können nicht bei jeder hübschen Einsendung sämtliche PD-Disks durchforsten! Übrigens könnte es durchaus mal passieren, daß der wahre Künstler so einem Plagiator eine saftige Klage wegen Verletzung des Urheberrechts ins Haus schickt - fast wäre es diesen Leuten ja zu gönnen...

Post nicht auf dem Posten?

Ich hätte da ein paar Fragen, die bestimmt auch andere Abonnenten aus den neuen Ländern interessieren:
1) Warum bekomme ich meinen Joker immer erst um

OLIVER HECK FUNNY-SOFTWARE

Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

Die FUNNY-Software, der Spezialist für Amiga-, Atari-, PC-Spiele und Konsolen, expandiert weiter!!!

Deshalb suchen wir ab sofort für unsere Entertainment-Center in Stuttgart-Feuerbach/Biberturm und Aalen engagierte

Jungverkäufer

für unsere gesamte Angebotspalette.

Telefonische
Terminvereinbarung:
07 11 / 85 03 25
oder 07 11 / 8 56 85 34



bits + bytes SOFTWARE

Amiga 500 Festplatte
52 MB SCSI II
998,- DM

Deluxe Sound
228,- DM

2. Laufwerk 3.5"
durchgef. Bus
159,- DM

Hi-Res Maus
280 dpi 65,- DM

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 89,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 348,- DM

NEU - NEU - NEU - NEU
Rollenspiele und KoSims

AD&D	
Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1	39,80
Complete Handbooks je	35,00
(Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	
Offiz. AD&D Abenteuer ab	9,00
AD&D Romane ab	9,00
Battletech (deutsch)	
Battletech	49,80
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal **Bits + Bytes** finden Sie in ...
5900 Siegen, Am Bahnhof 35 · 5240 Betzdorf, Bismarckstr.2
5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3
24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 • Fax.: (02 71) 5 66 17

den 10. des Monats herum?
 2) Warum hat der Händler ihn schon am 28. des Vormonats?
 3) Bitte erzählt mir nicht das Märchen von der bösen Post, denn die Rechnung für das Abo hatte ich komischerweise schon nach drei Tagen, und der Händler wird ja wohl auch durch die Post beliefert!
 4) Wann ist der Einsendeschluß für die Preisausschreiben?
 hätte Frank Kutz aus Wismar gern gewußt.

Da hast recht. Allerdings nicht mit Deiner märchenhaften Behauptung vom Post-Märchen, das ist nämlich keins, sondern bittere Wahrheit: Kioske und andere Verkaufsstellen werden NICHT von der Post beliefert sondern direkt von ihrem jeweiligen Grossisten, der die Hefte auch nicht von der Post, sondern von unserem Vertrieb bekommt. Die Abo-Ausgaben werden hingegen zehn Tage (!) vor dem Erstverkaufstag als Massendrucksache auf den Weg gebracht - daß es die gelben Jungs in Wismar dennoch nicht auf die Reihe kriegen, ist wahrhaftig nicht unsere Schuld. Die Rechnungen werden hingegen als Brief versandt (ist ja nur einmal pro Jahr fällig) und daher wohl schneller bearbeitet. Wo Du also recht hattest? Na, daß Dein Problem möglicherweise noch andere Abonnenten aus den neuen Bundesländern interessieren könnte, was wir allerdings nicht hoffen! Bei den „großen“ Preisausschreiben steht der Einsendeschluß stets dabei, die „klei-

nen“ (Seitenhiebe, Up & Down, Stromausfall, etc.) haben keinen, zumindest keinen offiziellen. Faustregel: Alles, was bis etwa zwei Wochen nach dem Erstverkaufstag bei uns eintrudelt, kann auf alle Fälle mitberücksichtigt werden.

Bilderrätsel

Da stimmt doch was nicht! In Eurem letzten Compilation-Special (12/91) habt Ihr „The Quest for Adventure“ von U.S. Gold getestet - gut. Da ist das Adventure „Indiana Jones III“ von Lucasfilm mit drauf - sehr gut. Nun habe ich mir das Teil besorgt - immer noch gut. Aber leider ist das Indy-Game ja hier die englische Version - nicht so gut. Im AJ war aber ein Foto mit deutschem Text zu sehen - in diesem Fall gar nicht gut! Wie gesagt, da stimmt doch was nicht... meint Sevki Tanin aus München.

Tja, du stimmst wirklich was nicht - nämlich unser Bildschirmfoto! Einzige Erklärung: Als ein Foto von „Indy III“ benötigt wurde, hat man eines aus dem Archiv gekramt, ohne darauf zu achten, welche Version es ist. Einzige Entschuldigung: Tut leid, tut so furchtbar leid, soll nie, nie wieder vorkommen!!!

Ein Papagei läßt Federn

Als ich neulich bei einem Freund ein Konkurrenzblatt

aufgeschlagen habe, traf mich fast der Schlag: Rockus in so einer Schundzeitschrift! Seitdem kann ich nicht mehr schlafen, essen oder trinken - ich dachte, Rockus wäre ein Maskottchen von Amiga Joker?!!

Ehe ich mich (immer noch ganz niedergeschlagen) verabschiede, noch eine Frage an Michael: Kann es sein, daß ich dich vor etwa anderthalb Jahren in einem Tenniscenter im Örtchen Lampertheim gesehen habe? Zwar las ich damals den Joker noch nicht, kannte ihn aber von einem Freund, und der Typ (Michael?) hatte einen Joker-Jogger an... erkundigt sich Daniel Karb aus Lampertheim.

Komisch, Michael bestreitet, jemals von Lamperthausen, äh Lampertheim gehört zu haben (vielleicht soll da Briggitta irgendwas nicht wissen?). Andererseits gehört ein Joker-Jogger nunmal zur Garderobe jedes eleganten Herrn! Und zwei Männer im gleichen Smoking sind ja auch leicht zu verwechseln - apropos verwechseln: Die Gefahr, daß man den Joker mit einem Konkurrenzprodukt verwechselt, ist zwar denkbar gering, dennoch wird Rockus zur Sicherheit nur noch bis Jahresende bei uns wohnhaft sein. Einerseits schade für alle Papageien-Fans, andererseits wartet ein toller Ersatz. Laßt Euch überraschen!

Harte Nüsse

Ich meine, daß Ihr die Fragen für die Preisausschrei-

ben zu schwer macht! Wenn Ihr z.B. mal sowas fragen würdet wie „wieviele Mal dreht sich der große Zeiger einer Uhr am Tag“, dann hätten auch Leute wie ich eine Chance, was zu gewinnen.
 rügt Cüneyet Cabulat aus Braunschweig.

Du willst uns auf den Arm nehmen, stimmt? Wir können doch keine Frage stellen, auf die wir selbst die Antwort nicht wissen. Du kleiner Schelm!

Ein Ende mit Schrecken...

...braucht Ihr bei uns nicht zu befürchten, denn die Mailbox bietet Schrecken ohne Ende! Deshalb seid Ihr hiermit ein weiteres Mal aufgefordert, zu Papier, Bleistift oder Drucker zu greifen und uns mit Euren Gedanken, Fragen und Vorschlägen zu erschrecken. Sofern Ihr RÜCKPORTO beilegt (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) schrecken wir Euch dann unsererseits mit einer persönlichen Antwort. Und wenn Ihr Glück/Pech habt, steht Euch der große Schock in Form des Abdrucks bevor! Funktioniert aber alles nur, wenn Ihr unsere schrecklich schöne Adresse nicht vergißt; sie lautet:

**Joker Verlag
 Mailbox
 Untere Parkstr. 67
 D-8013 Haar**

A 2000 65 MB 795,-

Autobootfilecard, kpl. formatiert / inst., bootet mit KS 1.2.1.3, opt. 2.0, Autopark, FFS, MS-DOS partitioniert

JOYMO 49,-

electr. Umschalter, Joyst./ Mouse, extrem klein, für alle Mod., kpl. Aufbau in SMD, eig. Herstellung, 1 Jahr Garantie.

A 2000 8 MB Erw. 249,-

0 MB best., kpl. autoconfig. 0 WS, bestückt, 100% komp. Tagespreis tel. anfragen

NEC 1037 A 199,-

ext., 3,5" Lfwk., abschaltbar, Metallgehäuse, amigafarben, eig. Herst. 100% komp., sehr leise

A 2000 C, KS 1.3 1599,-

inkl. eingeb. 21 MB HDD, dtsh. kpl. inkl. 6 Mon. Garantie

A2000 Autobootfilecard, 31 MB, kpl. formatiert & installiert	575,-
Amegas Stereo Speaker System, exklusiv bei uns, z. B. f. alle Multisyncs	95,-
2 Boxen, eingeb. Verstärker, regelb. Lautst., abschaltbar, 4 Lsp., Chinchanschl.	
Nullmodemkabel, 2 m, verb. Amigas	29,-
10 m-Vers., nur noch	49,-
Gameplayadapter, nur Hardw., 2 zusätzl. Joystickports am Parallelp.	29,-
Amiball: Trackball für alle Amigas, 100% Mousekomp., Microschalter	178,-
NEC 1036 A f. A 2000 Int. inkl. Einbaumat., dtsh. Anl., 1 Jahr Gar.	229,-
NEC 1036 A als Ersatz f. A 500/1000 intern, DF0, sehr leise, kpl. mod.	229,-
EIZO 9060 SZ, 14", 820x620, FTZ, TÜV, strahlungsarm, Test sehr gut	a. A.
Targa Multisync., TM 1480, 1024x768, non-interl., inkl. Amigakabel	879,-
Monitorkabel Amiga an Multisync 9-pol. 49,-, an 15-pol. Ms.	59,-
Monitorkabel Amiga an 1081/4/S, Philips CM8833, il... Mod. ang.	49,-

Abdeckhauben Lederimitation, silberfarben, abwaschbar, formschön, Auszug:	
Amiga 500	22,-
Amiga 2000 Tast.	22,-
A3000 Tast.	24,-
Fujitsu DL 900/1100	43,-
HP-Deskjet (+)	45,-
A3000 + Mon.	79,-
Amiga 2000 Tast.	22,-
A1081/4/5, CM 8833, + 14" Mon.	43,-
Star LC 20, 24-200, 24-10	32,-
Canon o. Fujitsu Tintenstrahl je	43,-
A3000 Solo	45,-

**AHS-Amegas
 Hard- & Software Vertrieb
 Laden + Versand: Schirngasse 3-5,
 direkt gegenüber C&A
 6360 Friedberg
 Telefon 0 60 31 - 6 19 50**

AHS

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: über 12.500 (zwölftausendfünfhundert) versch. Teile für Electronic, Hard- & Software. Komplettliste: Rückumschlag. Versand: UPS-/Post-NN + Vk-Anteil, Scheckvork. + 7,-, Ausland: Vorkasse.

Wegen der großen Nachfrage auch im Februar: Alle Neuabonnenten bekommen 10 Ausgaben zum Preis von 9, ein sehenswertes Demo von „Airbus“ plus ein spielbares Demo von „Knights of the Sky“ und noch die Möglichkeit, bei unserem Abo-Lotto jeden Monat ein Game zu gewinnen!

Keine falsche Bescheidenheit: Für 1992 haben wir das Abo praktisch neu erfunden! Erstmal kriegt Ihr alle 10 Joker-Ausgaben eines Jahres für lächerliche 63,- DM (Ausland: 75,- DM), also gegenüber dem Kiosk-Preis um exakt ein Heft billiger. Dann bringt Euch der Briefträger Euren Amiga Joker nicht nur wetterfest verpackt, sondern in aller Regel ein paar Tage, ehe das Magazin in den Handel kommt. Und das ist erst der Anfang, denn jetzt wird abgehoben:

Zum einen gibt's zu jedem neuen Abo ein gaaanz tolles Demo von „Airbus“, Thailions einzigartiger Simulation eines Passagierflugzeugs. Zum anderen bekommt Ihr noch ein spielbares Demo von „Knights of the Sky“ obendrauf!! Und selbst ein Rundflug im Microprose-Doppeldecker ist noch nicht das Ende der Fahnenstange: Ab sofort verlosen wir unter allen Abonnenten in jeder Ausgabe drei brandheiße Games!!!

Das Abo-Lotto ist denn auch die Nachricht des Tages für alle „Altabonnenten“ unter Euch, ausgelost werden die Spiele nämlich unter *sämtlichen* Kundennummern - Ihr seid daher jeden Monat live dabei! Also, Coupon ausfüllen und gleich im nächsten Heft die Ruhmeshalle checken. Wer weiß, vielleicht bist gerade Du unter den ersten Gewinnern?

das ultimative Abheber-Abo!



Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Datum / 2. Unterschrift

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: ____ / ____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: _____

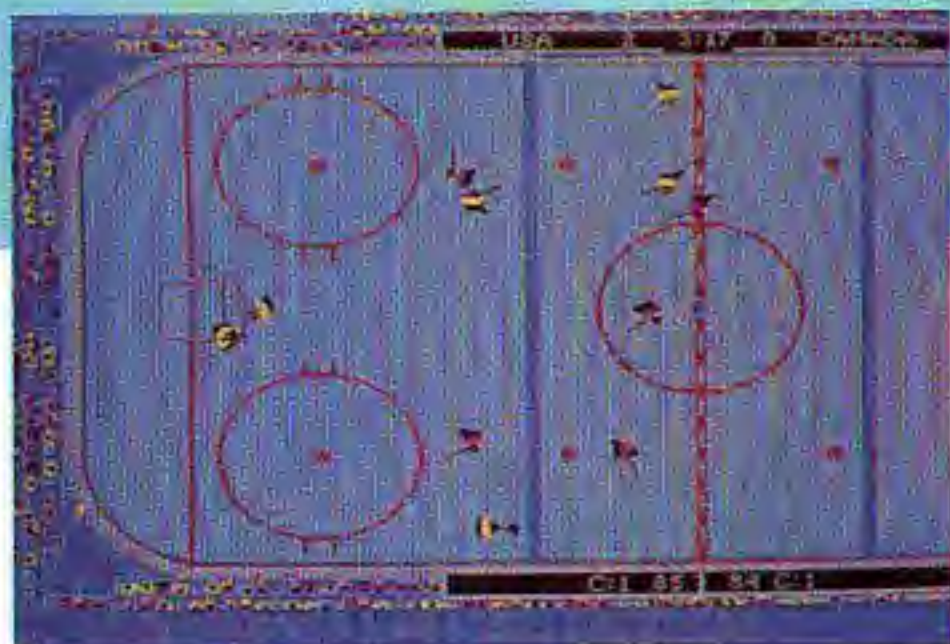
Überweisung auf Postgirokonto: ☐
Nr.: 444 714 - 806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlungen oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an! (AJ)

Bitte einsenden an:

JOKER-VERLAG Abo-Verwaltung (AJ) Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar bei München

Wenn Ihr das schöne Heft nicht zerschneiden wollt; kein Problem: Postkarte mit den entsprechenden Daten tut es natürlich auch.



Der Amiga Joker meint:
Wayne Gretzky 2 ist
Eishockey für Profis!

Nun ist sie also da, die mit Spannung erwartete Fortsetzung des erfolgreichsten Eishockey-Games aller Zeiten. Ob Hersteller Bethesda gegenüber dem Vorgänger wirklich und wahrhaftig noch eins draufsetzen konnte?

Auf den ersten Blick scheint sich fast nichts geändert zu haben, die wesentlichen Neuerungen liegen im Detail. Perspektive und Steuerung sind daher gleich geblieben, jedoch wurden die Menüs um

Das Eis ist wieder heiß...

zahlreiche Optionen erweitert und sind jetzt wesentlich komplexer. Mit einem Editor lassen sich Mannschaftsaufstellung und Taktik einstellen bzw. abspeichern, es dürfen Teams vom Vorgänger übernommen werden, sehenswerte Torszenen werden am Spielende wiederholt, und drei unterschiedlich pfeifende Schiedsrichter bringen (mehr) Spannung ins Spiel. Aber das Wichtigste: Zwei Spieler können nun statt gegeneinander auch miteinander im selben Team antreten! Ansonsten hat man auf

Bewährtes gesetzt – vier Mannschaftsstärken, variable Spieldauer, Prügeleien, drei Spielmodi (Training, Spiel, Turnier), einstellbare Spielergeschwindigkeit und -farben, dazu jede Menge Statistiken. Grafik, Sound, Spielbarkeit, Realitätsnähe und die gewaltige Optionsvielfalt sichern Wayne Gretzky Hockey 2 zwar erneut den verdienten Meistertitel, eine Frage sei jedoch trotzdem gestattet: Hätte man die Neuerungen wirklich nicht auf einer Datadisk zum freundlichen Update-Preis von etwa 40 Markern anbieten können? Denn mag Wayne Gretzky 2 für neue Kufen-Künstler auch erste Wahl sein, für Besitzer des Vorgängers hat sich zu wenig geändert, um die Anschaffung zu rechtfertigen. (pb)



Wayne Gretzky Hockey 2

Grafik:	61%
Sound:	72%
Handhabung:	80%
Spielidee:	77%
Dauerspaß:	80%
Preis/Leistung:	62%
Red. Urteil:	78%
Für Fortgeschrittene	
Preis: ca. 89,- DM	
Hersteller: Bethesda Softworks	
Genre: Sport	

Spezialität: Zwei Disketten, Zweitlaufwerk wird unterstützt, HD-Installation möglich, Handbuchabfrage.

DYNABLASTERS

Hallo? Hören Sie? Das ist eine Bombendrohung! Wenn Sie Ihr Sprite nicht binnen drei Sekunden in Sicherheit bringen, fliegt es in die Luft! Das gilt übrigens auch für den dämlich grinsenden Redakteur am Joystick-Port 2!!! Klar, Mann?

Oberklar! Das Spielprinzip von Dynablasters ist so simpel, daß es selbst Tester Braun versteht, der seit einer geschlagenen Stunde von seinen übereifrigen Kollegen zerbombt wird: Maximal fünf Spieler tummeln sich gleichzeitig (!) in einem Labyrinth und versuchen sich als Bombenleger. Einziges Ziel dabei ist, die Konkurrenz ins Jenseits zu befördern...

Um als Sieger aus der Schlacht hervorzugehen, muß man zunächst die mit Mauern zugebauten Gänge freisprengen – das gibt mehr Bewegungsfreiheit für Attentate, außerdem entdeckt man zugleich ein paar versteckte Extras. Mit ihnen kann das eigene Sprite schneller flitzen, auch lassen sich die Reichweite der Bomben vergrößern oder mehrere Knallfrösche hintereinander legen – im Normalfall muß man warten, bis die zuvor abgelegte Spreng-

ladung explodiert ist. Für weiteren Streß sorgen zahlreiche todbringende Monster, es ist daher gar nicht so einfach, innerhalb des Zeitlimits (je nach Modus drei oder vier Minuten) alle Kontrahenten zu atomisieren. Die hektische Veranstaltung wurde 1:1 von der PC-Engine konvertiert, was man der etwas schlichten Grafik im Japan-Design auch ansieht. Dafür gibt's einen flotten Sound, makellose Joysticksteuerung (nur bei fünf Sprengmeistern muß einer zur Tastatur greifen), Bom-

benspaß und explosive Stimmung. Zumindest gilt das für den Mehrspieler-Modus, im Duell gegen den Rechner ist Dynablasters nicht gar so ein Knaller. (pb)



Dynablasters

Grafik:	59%
Sound:	71%
Handhabung:	74%
Spielidee:	63%
Dauerspaß:	68%
Preis/Leistung:	78%
Red. Urteil:	70%
Für Anfänger	
Preis: ca. 84,- DM	
Hersteller: Hudson Soft	
Genre: Geschicklichkeit	

Spezialität: Im Solo-Modus Codes zur Levelanwahl, Adapter wird mitgeliefert!

Drei, zwei, eins... wumm!





Weck den Vektor in dir...

Mit gebührendem zeitlichen Abstand zum Vorgänger „Damocles“ hat Paul Woakes den dritten Teil seiner galaktischen Söldner-Saga fertiggestellt. Überraschenderweise ist es mal wieder ein Actionadventure mit Vektorgrafik geworden...

Nachdem der Held für seine heldenhaften Taten bereits 50 Millionen Credits kassiert hat, könnte er sich eigentlich zur Ruhe setzen. Aber wer kann schon ruhig sitzen, solange dieser undurchschaubare „PC Bil“ herumläuft, von dem keiner weiß, was er im Schilde

führt? Selbst die Anleitung mag ihn nicht, sie zeigt dem Spieler sogar sechs verschiedene Wege auf, wie er den Kerl abservieren kann: Eine Möglichkeit wäre, bei den Präsidentschaftswahlen gegen ihn anzutreten, eine andere, ihn in den Bankrott zu treiben. Oder vielleicht doch lieber einsperren? Seine Mine in die Luft jagen? Warum nicht ein paar Flugzeuge besorgen und sein Hauptquartier angreifen? Die erfolgversprechendste Alternative ist die sechste, aber genau da wird das Manual plötzlich äußerst wortkarg... Paulchen hat wieder ein

Mercenary III

Paulchens bunte Vektor-Welt

ganzes Sonnensystem aus 9 Planeten und 19 Monden voller Handlungsmöglichkeiten, Gags und benutzbarer Objekte (vom Aufzug bis zum Raumschiff) zusammengestrickt. Alte Mercenary-Fans werden darüber begeistert sein, daß man diesmal auch Bus, Bahn und Taxis benutzen darf und vielen Personen begegnet, denen man aber nur zuhören kann – erzählen lassen sie sich nichts, Kämpfe spielen auch nur eine untergeordnete Rolle. Die Handhabung (viel Stick, wenig Tastatur) geht in Ordnung, dafür ruckelt die Grafik, und der grausige Sound erweckt Tote zum Leben. Fazit: Gutes Gameplay aber etwas antiquierte Präsentation – ein Söldner für Fans. (mm)



Mercenary III

Grafik:	61%
Sound:	19%
Handhabung:	63%
Spielidee:	63%
Dauerspaß:	66%
Preis/Leistung:	57%
Red. Urteil:	63%
Für Fortgeschrittene	
Preis: ca. 89,- DM	
Hersteller: Novagen	
Genre: Mixtur	

Spezialität: Deutsche Anleitung, englisches Spiel, diverses Begleitmaterial.

Er sieht aus wie eine Keuzung aus Arnold Schwarzenegger und einem Affen. Er stöhnt, ächzt, schnauft und ist zu allem Überfluß noch bewaffnet. Und dieses Urviech soll die Welt retten?

Es soll, zumindest, wenn's nach der haarsträubenden Vorgeschichte geht: Das Ekelpaket von einem Helden hat den Auftrag, die strahlenden Reste eines zusammengeschmolzenen Kernkraftwerks unschädlich zu machen – während ihm alle mutierten Kreaturen dieser Erde an den Kragen wollen...

Was dabei auf dem Bildschirm abläuft, ist der 999ste Aufguß eines horizontal scrollenden Ballerspiels, wobei (wie bei solchen Arcade-Rangeleien üblich) das Scrolling solange stehen bleibt, bis alle Feinde am Screen in den Mutanten-Himmel geschickt wurden. Auf diese Weise hat der Einzelkämpfer sieben Level im

toll gezeichneten Endzeit-Look zu überstehen, zur effektiveren Vernichtung der mannigfaltigen Angreifer können die üblichen Extrawaffen (Laser, etc.) eingesammelt und über die F-Tasten angewählt werden. Leider fällt das aufgrund der trägen Steuerung nicht eben leicht, überhaupt ist das Gameplay etwas konfus geraten: Mal tut sich so gut wie nix, dann hat man wieder kaum eine Chance, sein bißchen Lebensenergie gegen die oberfiesen End- und

Tolle Grafik, aber sonst?



Zwischengegner zu verteidigen. Soundmäßig wird eine klassische Titelmelodie von Maniacs of Noise geboten, im übrigen ist bis auf ein paar Explosionsgeräusche nicht viel los. Wer sich daran nicht stört, der ärgert sich vielleicht über die ständige Wechselei der zwei Disketten nach jedem Game Over, denn ein Zweitlaufwerk wird nicht unterstützt. Und wem auch das nichts ausmacht, der hat unseren Segen – rein optisch kann sich Rubicon ja durchaus sehen lassen. (pb)

RUBICON



Rubicon

Grafik:	79%
Sound:	62%
Handhabung:	48%
Spielidee:	23%
Dauerspaß:	55%
Preis/Leistung:	58%
Red. Urteil:	55%
Für Fortgeschrittene	
Preis: ca. 84,- DM	
Hersteller: 21st Century Entertainment	
Genre: Action	

Spezialität: Ellenlange Highscoreliste, Pausenfunktion.

The Godfather™

Ob einer in seinem Leben die Witwen gemacht oder sie nur getröstet hat, spielt für geschäftstüchtige Spielehersteller keine große Rolle - sie versoffen die Geschichte Robin Hoods genauso wie die des Paten, Hauptsache, der Mann hat was Interessantes erlebt...



Und das kann man ja nun wirklich unbeschweren glauben, daß der Vorstandsvorsitzende der ehrenwerten Gesellschaft eine Menge Anekdoten erzählen könnte; immerhin haben die Erlebnisse der Familie Corleone ausgereicht, um drei Kinofilme in Überlänge zu füllen. U.S. Gold hat noch einen draufgesetzt und sage und schreibe sechs Disketten „verbraten“, um die bewegte Familiensaga stilgerecht in Szene zu setzen - für ein Actiongame wahrhaft rekordverdächtig! The Godfather ist ein horizontal scrollendes Baller-Drama in fünf Akten: Es beginnt im New York der 40er Jahre, wo man sich von links nach rechts

durch ein heruntergekommenes Slumviertel kämpfen muß. Angegriffen wird man dabei von allen Seiten, die Gangsterkonkurrenten schießen von links und rechts, oben und unten, aus vorbeifahrenden Autos und plötzlich geöffneten Fenstern. Zwischendurch geht's auch mal auf der Feuerleiter nach oben, später darf man einer Bar und dem Friseurladen einen Besuch abstatten, wo es natürlich ebenfalls nicht lange ruhig bleibt. Dieses Spielchen wiederholt sich dann in den folgenden vier Levels, nur daß die Hintergründe und die herumwuselnden Personen wechseln - Las Vegas, Kuba, Miami und last not least die „Familienvilla“.

Trotz der überaus zahlreichen Gegner hat man bloß ein Leben und eine Pistole; zu allem Überfluß ist der Held von zwei Seiten verwundbar: Kriegt er zu viele blaue Bohnen ab, ist seine Lebensenergie bald futsch, legt er selbst zu viele „falsche“ Gegner (Polizisten, junge Mütter) um, schwindet seine Mafiachre dahin - das Ergebnis lautet in beiden Fällen Game Over. Nun ja, wenigstens liegen Energie & Ehre hier auch als Sammelgut auf der Straße herum. In punkto Grafik und Sound übertrifft der Patenonkel die meisten Actionspiele bei weitem, zur Einführung gibt's eine filmmäßige Kamerafahrt über die Skyline von New York, aber auch im Spiel selbst werden prachtvolle Hintergründe, erstklassige Animationen und schönes (nur leicht ruckelndes) Mehrfach-Parallax-Scrolling geboten. Lobeshymnen haben sich auch die atmosphärische Musik und die abwechslungsreichen Effekte verdient.

Tja, und sogar die Joysticksteuerung ginge noch einigermaßen - aber das Gameplay! Zum einen fühlt man sich an allen Ecken und Enden an indizierte „Operationen“ erinnert, zum anderen ist The Godfather nicht nur wahnsinnig schwer, sondern auch furchtbar unfair. Die Kollisionsabfrage ist ein schlechter Witz, einerseits kann man vor den feindlichen Schüssen davonlaufen, andererseits wird man oft auf völlig unerklärliche Weise „getroffen“. Schade, daß die Gigantonomie in Sachen Präsentation hier in keinem Verhältnis zur Spielbarkeit steht; so wird sich der Pate bei den Freunden der „Freundin“ nicht allzu viele Freunde machen... (mm)



The Godfather

Grafik:	90%
Sound:	84%
Handhabung:	39%
Spielidee:	57%
Dauerspaß:	50%
Preis/Leistung:	61%
Red. Urteil:	58%
Für Experten	
Preis: ca. 84,- DM	
Hersteller: U.S. Gold	
Genre: Action	

Spezialität: Codeabfrage, Zweitlaufwerk wird unterstützt, keine HD-Installation möglich, keine Highscores.

Q'soul CRYSTAL



DER SCHRITT IN EINE ANDERE WELT !!

BONICO

Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Schriftliche Anfragen nur
gegen Rückporto.



BONICO Serviceline

Haben Sie Fragen zu Bonico
Spielen? Möchten Sie Tips zum
Spielablauf? Unsere Spiel-
experten helfen weiter!
Mo.-Fr. von 15.00 bis 18.00
Uhr. Ein Anruf genügt:
Tel.: 061 07/6 2067

Starbyte Software, Nordring 71, 4630 Bochum 1, Tel. 02 34/68 04 60, Fax 02 34/68 04 97

Schwere Zeiten für den Goblin-König Angoulafre: Irgendjemand stochert in einer Voodoo-Puppe herum, die ihm verdächtig ähnlich sieht. Also machen sich drei Untertanen auf den Weg, um ihren Herrscher vor der geistigen Umnachtung zu retten.

Bomikos Goblins ist eine originelle Mischung aus Knochelei und Adventure: Man steuert drei unterschiedlich begabte Goblins (einer kann zaubern, der andere Gegenstände anwenden, der dritte ist ein kleiner Schlagetot) durch eine hübsch gezeichnete Märchenwelt im Stil der frühen Sierras. Pro Bild muß ein Aufgabenkomplex absolviert werden, damit der Ausgang ins nächste frei wird, wofür man dann ein Paßwort erhält.

Zwar sind alle Puzzles relativ leicht zu lösen, doch geht hier ohne Teamwork gar nix. Meist boxt der Kämpfer einen Gegenstand frei, der Magier verwandelt ihn, damit der Techniker ihn sinnvoll benutzen kann. Doch



Vorsicht, falsche Aktionen werden mit Energieverlust bestraft! Da Goblins aber nur selten auf Reaktion, jedoch fast immer auf Denkarbeit setzt, ist der Energiehaushalt kein echtes Problem - erfahrene Zocker haben das Spiel binnen eines Wochenendes durch. Und auch die technische Umset-

zung ist gelegentlich ein wenig schlampig ausgefallen; was das witzige Intro, Grafik und Animationen an Lob ernten, erhält der Sound an Kritik: Während der Rettungstournee gibt's keine Hintergrundmusik und nur sehr sparsame Effekte. Auch die Maussteuerung könnte etwas exakter sein, aber mit

der optionalen Tastatur wird's noch umständlicher. Letztendlich tut das aber dem Spaß an der Freud keinen Abbruch - Goblins ist ein sympathisches kleines Game für Neuamigianer, das mit Erfolgserlebnissen nicht knausrig ist. (pb)



Goblins

Grafik:	68%
Sound:	31%
Handhabung:	60%
Spielidee:	68%
Dauerspaß:	55%
Preis/Leistung:	58%
Red. Urteil:	62%

Für Anfänger

Preis: ca. 89,- DM

Hersteller: Bomico

Genre: Mixtur

Spezialität: 3 Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt, Farbcodeabfrage, deutsche Anleitung.

Ein Plattformgame, bei dem drei Spieler gleichzeitig ran dürfen, verspricht grundsätzlich eine Menge Spaß. Bloß sind versprochen und halten zwei Paar Stiefel...

Die Probleme beginnen bereits damit, daß hier das Spielprinzip derart beschränkt ist, daß man kaum zwei Mitstreiter aufreiben wird: Drei Knackis haben sich den Weg aus dem Gefängnis freigesprengt und sind jetzt auf der Suche nach Glück und Reichtum. Klingt doch gut? Und wie klingt das: Letztendlich haben der oder die Spieler nicht viel mehr zu tun, als unter Zeitdruck durch 130 Screens zu hüpfen und der Reihe nach verschiedenfarbige Diamanten aufzusammeln. Nicht mehr so doll, was?

Immerhin sind die Plattformen nicht so ganz ohne, denn sie können von oben und unten begangen werden - manchmal ist der richtige Weg nicht gleich offensichtlich und offenbart sich erst

nach einigem Grübeln. Aber sonst? Zwar tauchen gelegentlich ein paar Gegner auf, um Lebenssaft zu rauben, doch laufen sie immer nur stupide hin und her, auch der herumgeisternde Spuk aus den späteren Levels kann geübte Zocker kaum erschrecken. Die vier Bildschirmleben geraten nur selten in ernsthafte Gefahr, und

wenn, gibt's ja Codewörter zur Levelanwahl.

Aber nicht nur spielerisch ist der Raubzug ziemlich daneben, auch die Hintergründe sind langweilig und die Sprites kaum animiert. Die Musik dröhnt noch ganz brauchbar, dafür beschränken sich die optionalen Soundeffekte auf ein paar Samples. Und last not least

muß sich der dritte Spieler mit der Tastatur rumärgern, was das Game selbst für eingeschworene Rudel-Zocker nur begrenzt empfehlenswert macht - für Solo-Gambler ist Daylight Robbery ohnehin völlig uninteressant. (rl)



Daylight Robbery

Grafik:	36%
Sound:	49%
Handhabung:	59%
Spielidee:	27%
Dauerspaß:	33%
Preis/Leistung:	18%
Red. Urteil:	30%

Für Fortgeschrittene

Preis: ca. 99,- DM

Hersteller: Electronic Zoo

Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Highscores ja, speichern nein.

BUREAU**ASTRAL****TROUBLESHOOTERS**

BAT 2

UBi Softs erstes „Bureau of Astral Troubleshooters“ war ein in jeder Beziehung außergewöhnliches SF-Abenteuer – der ganz große Erfolg blieb dem Game dennoch versagt. Also haben sich die Programmierer eine Menge einfallen lassen, um wenigstens der Fortsetzung zum ersehnten Kultstatus zu verhelfen!

Da die Persönlichkeit des Helden auch diesmal wieder Einfluß auf den Handlungsverlauf hat, wird zunächst ein individueller BAT-Agent gestrickt – bis zu zehn Geheimdienstler mit verschiedenen Charakterwerten (Intelligenz, Geschick, etc.) lassen sich entwerfen und abspeichern, einen fixfertigen Retortenhelden gibt's obendrein. Mit einem dieser Herren begibt man sich dann auf den Planeten Shedishan...

Der Amiga Joker meint:
B.A.T. 2 hat alle Voraussetzungen für ein Kultspiel!

Hier ist nämlich ein gewisser Koshan drauf und dran, das alleinige Monopol über den hochwichtigen Rohstoff Echiton 21 zu erlangen – was es zu verhindern gilt! Werkstelligen läßt sich das mit einer vorbildlichen Maussteuerung: Mit dem Cursor untersucht man ganze Häuser und einzelne Gegenstände, sobald Personen im Bild auftauchen, springen kleine Menüs auf, die verschiedenste Aktionsmöglichkeiten bereithalten. Will man z.B. ein wenig plaudern, erscheint ein weiteres Menü mit allen bereits ergatteten Informationen. Dort braucht man nur ein Stichwort anzuklicken, schon erzählt der Gesprächspartner alles, was er darüber weiß. Praktischerweise sind die „interessanten“ Stellen seiner Antwort markiert, so daß man gleich weiß, wo man nachhaken sollte! Man kann die Leute aber nicht nur aushorchen, man muß sich auch bis zu vier Gefährten suchen. Gekämpft wird natürlich ebenfalls, und das sogar in zwei Varianten: entweder actionmäßig per Fadenkreuz oder eher strategisch in Rollenspiel-Manier.

Der „Handcomputer“ aus dem ersten Teil wurde modernisiert, er ist nun einerseits leichter zu „programmieren“ (Icons), andererseits werden gleichzeitig mehrere Programme abgespult – echtes Multitasking halt. Außerdem gibt es ein perfekt durchgestyltes Inventory, und es wurden allerlei Action- und Geschicklichkeitssequenzen eingebaut; etwa Auto- und Flugsimulatoren (sogar mit Perspektivenwechsel!). Gladiatorenkämpfe oder recht lustige Varianten von „Arkanoid“, „Pipe Ma-



nia“ und Halma. All diese Spielelemente hat man sehr geschickt mit den Rätseln und vielfältigen Handlungsmöglichkeiten verquickt – B.A.T. 2 ist ein ebenso stimmungsvolles wie komplexes und abwechslungsreiches Abenteuer. Ja, selbst die Präsentation hat gegenüber dem Vorgänger kräftig zugelegt: Nach wie vor ist der Screen in einzelne Fenster (ähnlich den Panels eines Comics) eingeteilt, diesmal sind die fantasievollen Grafiken aber nicht bloß animiert, sondern können mit einem beeindruckenden Scroll-Effekt aufwarten; dazu gibt's atmosphärische Sounduntermalung.

Das Beste zum Schluß: Da der Aufbau nach jedem Neustart etwas anders ist, kommt auch nach dem Durchspielen so schnell keine Langeweile auf – laßt Euch diesen aufwendigen Genre-Mix also nicht entgehen! (C. Borgmeier)

B.A.T. 2

Grafik:	84%
Sound:	79%
Handhabung:	82%
Spielidee:	89%
Dauerspaß:	87%
Preis/Leistung:	76%
Red. Urteil:	85%
Für Fortgeschrittene	
Preis: ca. 99,- DM	
Hersteller: Ubi Soft	
Genre: Abenteuer	



AJT

Spezialität: HD-Installation, Kopierschutz mit Dongle, Spielstände können gespeichert werden, deutsche Anleitung.

Bei Argonaut Software wollte man einfach nur, was man als Programmierer immer will – den ultimativen Flugsimulator entwickeln. Und in einer Hinsicht ist das schonmal garantiert gelungen: Hier warten nicht weniger als vierzig verschiedene Flieger!

Der Amiga Joker meint:
Birds of Prey ist eine Lebensaufgabe – noch nie gab's soviel Flugzeug für's Geld!

Vierzig! Grob geschätzt, dürfte sich damit die Zahl aller jemals simulierten Flugzeuge auf einen Schlag verdoppelt haben. Es gibt zwar leider nur ein Einheitscockpit für alle, aber in ihrem Flugverhalten unterscheiden sich die Vögelchen (Birds of Prey = Raubvögel) deutlich voneinander. Und das ist doch letztlich das Entscheidende, oder?

Das Angebot an Fliegern ist natürlich viel zu groß, um hier alle im einzelnen aufzuzählen, aber vom Senkrechstarter über diverse Bomber bis zu den verschiedensten F-Jägern ist wirklich fast alles dabei, was überhaupt Flügel hat. Eine Ausnahme bilden lediglich die alten Kisten aus der Zeit vor 1945 sowie die A-6 Intruder, die ebenfalls im Hangar bleiben mußte. Wir hingegen dürfen jetzt raus auf die Startbahn, aber erst, nachdem wir ein paar klitzekleine Entscheidungen bezüglich Schwierigkeitsgrad, Tag/Nacht, Nato oder Warschauer Pakt und der gewünschten Landschaft (Gras/Wüste/Schnee) getroffen haben. Anschließend muß man sich nur noch einen von zwölf Missionstypen (Bombardierungen, Begleitschutz, Nachschub, Abfangen, Testpilot, etc.) aussuchen, den dazu passenden Flieger samt Heimatbasis wählen, und schon kann's losgehen.

In der Luft liegt der Schwerpunkt eindeutig beim fliegerischen Können, sprich, es wird nicht ständig bloß geballert. Ja, sogar ein paar richtig friedliche Missionen sind mit dabei. Dafür ist die Raubvogeldressur atemberaubend wirklichkeitsgetreu und mit allem ausgestattet, was gut und teuer ist. So gibt's einen Autopiloten, diverse Außen- und Feindansichten, unzählige Waffen, man kann in der Luft auftanken, von einem Flugzeugträger



VEHICLE AND DIMENSIONS:
DESIGNER WEIGHT: 12000 KG
HEIGHT: 4.5000 M
WING AREA: 19.3187 M²
WING SPAN: 16.9994 M
PERFORMANCE:
ENGINE: TWO GENERAL ELECTRIC F404-GE-400 TURBOFANS
MAXIMUM SPEED: 3000 KM/H
MAX. ALTITUDE: 50000 FT
MAX. G: 9 G
MAX. TURN RATE: 15000 DEG/H
MAX. ACCEL: 2000 M/S²
ARMAMENT:



ger aus starten, und sehr realistisch mit dem Fallschirm abspringen. Das Cockpit (mit Textfenster und Multifunktionsdisplays) ist hervorragend gemacht, es läßt sich für bessere Sicht (NTSC-Streifen!) aber auch abschalten, so daß nur das Head Up Display zu sehen ist – ganz Mutige können selbst darauf verzichten. Nach der Landung kommt hier übrigens nicht die gewohnte Ordensverleihung, sondern lediglich ein trockener Text, der haarklein auflistet, was man alles erlebt und (nicht) geschafft hat.

Demgegenüber steht eine gar nicht trockene Grafik während des Flugs, die selbst auf der höchsten Detailstufe noch ein vernünftiges Tempo vorlegt. Die Steuerung klappt sowohl mit dem Joystick als auch per Maus tadellos; etwas enttäuschend hingegen der Sound: nur Effekte, die zudem stark an den Oldy „Interceptor“ erinnern. In punkto Präsentation hat Birds of Prey das gesteckte Ziel also knapp verfehlt, ansonsten hätten wir wohl tatsächlich einen neuen König der Lüfte krönen dürfen. So ist bei den vier Jahren Entwicklungszeit halt „nur“ ein exzellentes Spiel herausgekommen... (mm)



Birds of Prey

Grafik:	82%
Sound:	61%
Handhabung:	84%
Spielidee:	88%
Dauerspaß:	91%
Preis/Leistung:	82%
Red. Urteil:	87%

Variable

Preis: ca. 94,- DM

Hersteller: Argonaut/Electronic Arts

Genre: Simulation

Spezialität: Mindestens 1 MB, Codeabfrage, deutsches Handbuch, hübsches Intro.



Können Sie die Teile von Chimericas zerbrochenem Herz wieder zusammensetzen?

HARLEQUIN



GREMLIN[®]
RUSHWARE
Online with the trend

RUSHWARE Microhandels-gesellschaft mbH
Bruchweg 128-132 · D-4044 Kaarst 2
Mitvertrieb: Karasoft, Darius, Thali AG



Der reinste Wunderjunge...

Sich an den Vorgänger zu erinnern, macht Mühe – nicht nur, weil er schon anderthalb Jahre zurückliegt, sondern weil man ihn nicht ohne Grund vergessen hat! Aber wozu das Gedächtnis strapazieren, die Ähnlichkeiten beschränken sich hier ohnehin auf den Namen.

Tatsächlich hat Kid Gloves 2 vom Spielprinzip her mehr mit den diversen „Wonderboy“-Games gemeinsam als mit seinem eigenen Vorgänger. Die Wunderjungen besitzen schließlich eins der anerkannt besten Konzepte auf dem Plattformsektor, warum sollte man Millennium also die „geistige Anleihe“ verübeln? Und weil wir gerade so schön beim großzügigen Drüberwegsehen sind, machen wir das auch gleich mit der einfallslosen Story – oder wollt Ihr wirklich wissen, warum *diesmal* ein böser Magier die Freundin des Helden entführt hat???

Die Damen-Wiederbeschaffungs-Tournee beginnt am Nordpol, führt durch sechs Level mit je vier Unterabschnitten und endet erwartungsgemäß im Schloß des „zauberhaften“ Kidnappers. Gelaufen, gehüpft und gekämpft wird in typischer „Wonderboy“-Manier. Der Mini-Held haut mit Dolch, Schwert oder Axt auf die Gegner ein, die nach ihrem Hinscheiden Münzen, nützliche Extras oder auch mal 'ne Pulle Gift hinterlassen. Das Ganze wird aufgepeppt durch Sonderwaffen zum Aufsammeln (z.B. Feuerbälle), Ballons zum Herumfliegen, Endgegner und Boni; zwischendurch kann man auch an einem einarmigen Banditen zocken.

Der zweite Handschuh paßt!

KID GLOVES 2

Grafik und Sound sind zuckersüß, aber technisch ohne Fehl und Tadel (z.B. prima Scrolling); selbst an der einfach zu bedienenden Joysticksteuerung gibt's nichts auszusetzen. Genau das richtige Spiel für „Wonderboy“-Fans und andere Plattform-Nostalgiker! (mm)



Kid Gloves 2

Grafik: 63%
Sound: 60%
Handhabung: 65%
Spielidee: 58%
Dauerspaß: 74%
Preis/Leistung: 65%
Red. Urteil: 70%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Millennium
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Bei unserem Testmuster wurden die Highscores nicht gesaved.

Wer erinnert sich noch an „Uridium“? Vermutlich jeder, der einen 64er samt Joystick besessen hat, schließlich ist das Teil ein Baller-Klassiker! Electronic Zoo hat nun für eine Neuauflage gesorgt: schneller, schöner, aber leider fast unspielbar...

Worum geht's? Worum es immer geht: Zum 2847sten Mal bedrohen Außerirdische die Menschheit, rette sich wer kann – Witwen, Waisen und Joker-Redakteure zuerst.

Wir klettern also in unseren Raumjäger und... Überraschung! Genau wie bei der (inoffiziellen) Vorlage düst man durch eine Raumstation, die nicht bloß von links nach rechts scrollt, sondern, sofern man seinen Flieger wendet, auch umgekehrt. Der Feindflug im „Defender“-Stil gerät jedoch bald zum reinen Streß, Cardiaxx ist höllisch schnell und teuflisch schwer! Die Feindformationen (Walker, Technoschlangen, Raumschiffe, etc.) sind einerseits zwar ziemlich einfallslos, andererseits tauchen sie in einem solchen Irrsinnstempo auf, daß an Ausweichmanöver

kaum zu denken ist. Wer hier überleben will, braucht viel Glück und ein gutes Gedächtnis, denn obwohl das Raumschiff ein paar Kollisionen übersteht, sind drei Leben einfach viel zu wenig – besonders, da man auch noch gegen ein Zeitlimit kämpfen muß. Die besseren Waffen und die großen Endgegner werden daher bestenfalls ausgebuffte Ballerprofis zu sehen bekommen; die letzten der insgesamt sieben Level kennen vermutlich überhaupt nur die Programmierer...

Schade um die etwas blasse, aber makellos scrollende Hintergrundgrafik, schade um die Massen von völlig ruckfrei animierten Sprites, schade um den tollen Heavy-Metal-Gametrack und die ordentliche Steuerung. Tja, schade. (rl)



Cardiaxx

Grafik: 66%
Sound: 68%
Handhabung: 34%
Spielidee: 50%
Dauerspaß: 38%
Preis/Leistung: 39%
Red. Urteil: 41%

Für Experten

Preis: ca. 89,- DM

Hersteller: Electronic Zoo

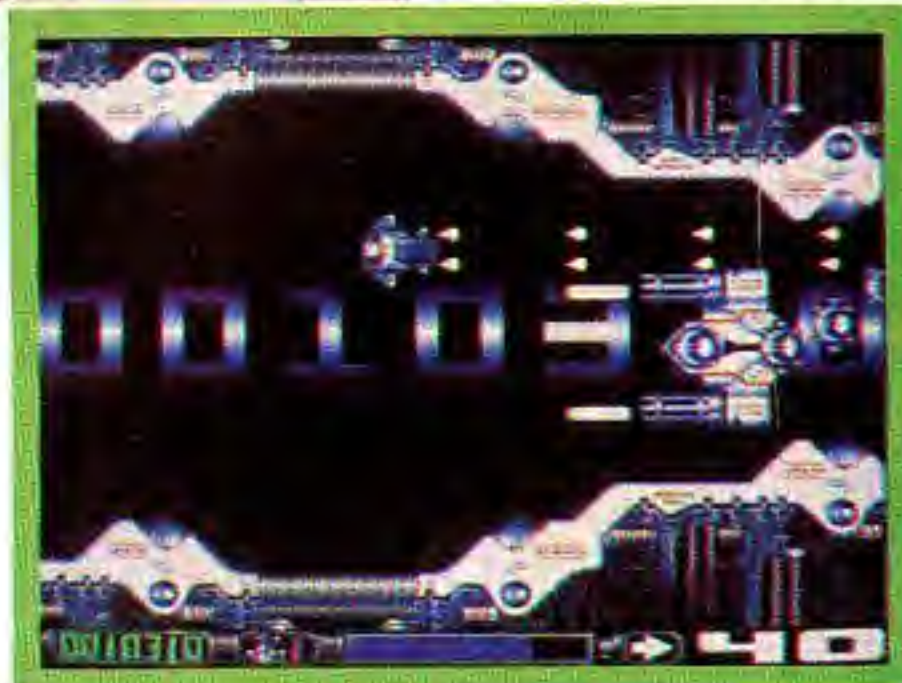
Genre: Action

Spezialität: Die Highscoreliste wird nicht gespeichert, dafür gibt's ein kleines Intro.

Die volle Härte!

CARDIAXX

Bis hierher ist's ein schwerer Weg...



Disney
SOFTWARE



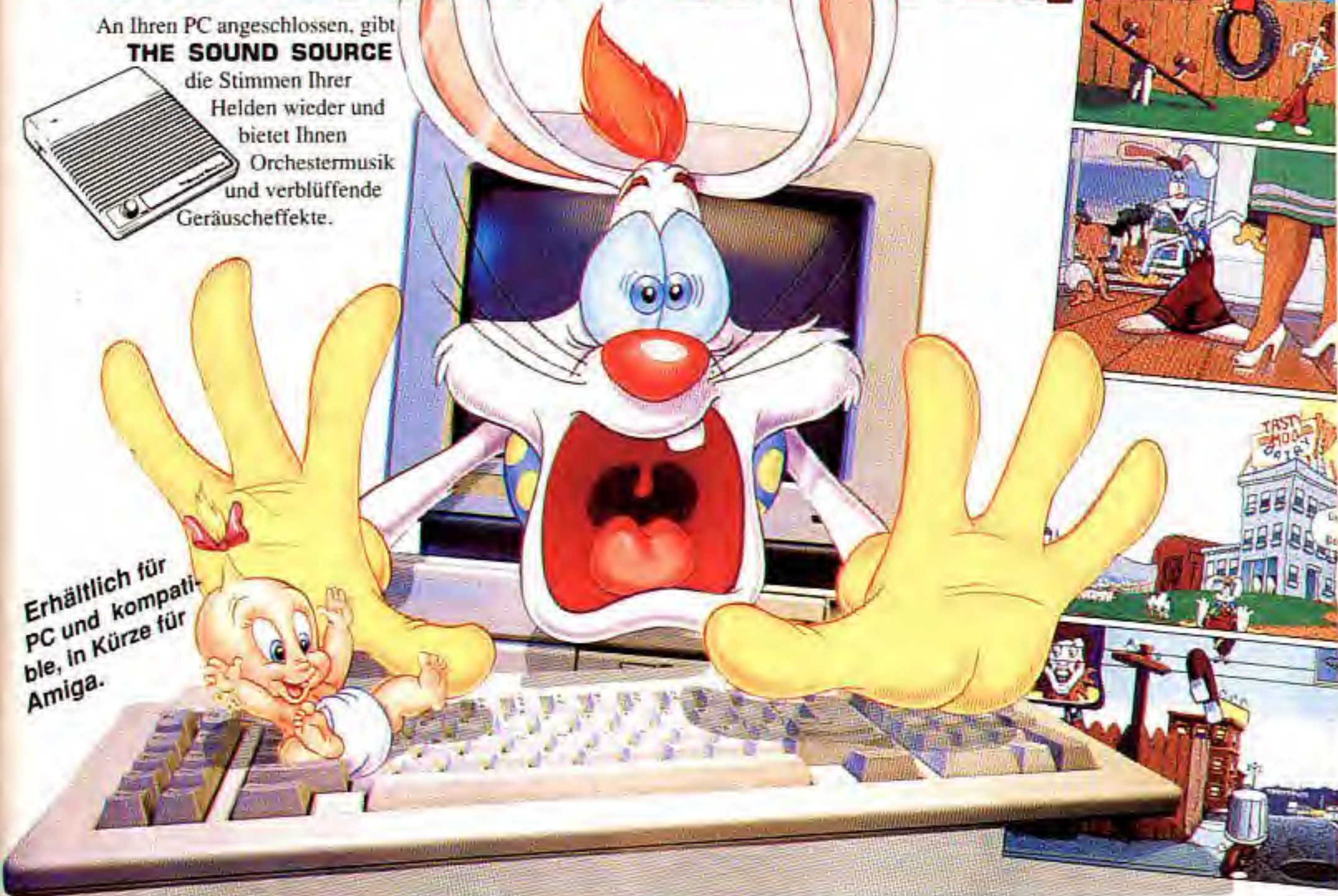
WER MÖCHTE IN DER HAUT VON ROGER RABBIT STECKEN?

An Ihren PC angeschlossen, gibt
THE SOUND SOURCE

die Stimmen Ihrer
Helden wieder und
bietet Ihnen
Orchestermusik
und verblüffende
Geräuscheffekte.

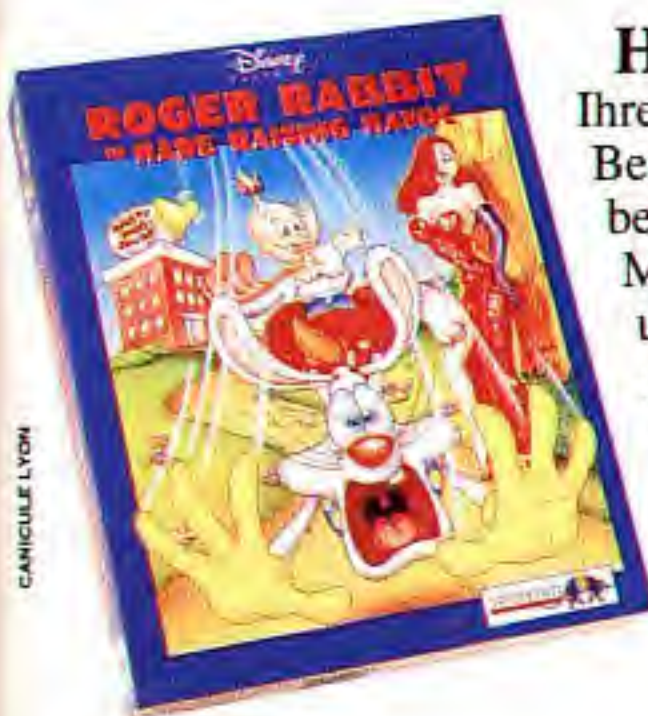


Erhältlich für
PC und kompati-
ble, in Kürze für
Amiga.



**Wer kann verrückt genug sein, in die
Haut von ROGER RABBIT zu schlüpfen?... Sie!**

Ihre Aufgabe besteht darin, BABY HERMAN, diesen verflixten Bengel, aufzustöbern, bevor MOMMY von seinem "Ausflug" Wind bekommt... Sonst können Sie sich auf etwas gefaßt machen! Jede Menge Schwierigkeiten erwartet Sie: der Frechdachs ist gerissen, und die feurige JESSICA überwacht Ihre Leistungen. Nun sind Sie gewarnt... Disney bietet Ihnen diesen interaktiven Cartoon mit erstaunlicher Grafik, witzigen Animationen und einem phänomenalen Soundtrack.



Developed by BlueSky Software
©The Walt Disney Company and Amblin Entertainment, Inc.

Vertrieb



PD-BOX

Unser Lokalpatriotismus läßt arg zu wünschen übrig: Über ein Jahr haben wir uns nicht mehr um die blauweiße PD-Serie „Bavariansoft“ gekümmert. Schande über uns, denn die Reihe ist in der Zwischenzeit um stattliche 150 Disketten gewachsen!

Und das Schlimmste: Unter den Neuerscheinungen sind so viele Spiele, daß wir sie gar nicht in einer PD-Box unterbringen können! Die Lösung lautet daher „Box-Sharing“ – diesmal stellen wir nur Stoff für Joystickartisten und Ballerfinger vor, in der nächsten Ausgabe kommen dann die Denker und Grübler unter Euch zum Zug.

Den Anfang macht die nostalgisch angehauchte **Bavaria 155**, wo neben dem bereits vorgestellten **Drip** zwei echte Klassiker zu finden sind. Das wäre einmal **The Frog**, ein Klon des guten alten „Frogger“. Getreu dem 64er-Vorbild muß eine belebte Straße und ein gar nicht balkenloses Gewässer

überquert werden, und zwar unter Zeitdruck mit fünf Fröschen nacheinander. Die detailarme Grafik und den nichtvorhandenen Sound könnte man mit etwas gutem Willen als originalgetreu bezeichnen, genau wie die Spielbarkeit – heute noch (fast) so lustig wie vorgestern!

Noch originalgetreuer, weil 1:1 vom Brotkasten konvertiert, ist der Jump & Run Oldie **Frantic Freddie**. Wie in jungen Jahren klettert Freddie über Leitern und Rampen, sammelt Kuchenstücke ein und nimmt sich vor seinen Verfolgern in acht. Die Blockgrafik, die stimmungsvolle Musik, die witzigen Intros – alles wie anno dazumals. Ja, sogar den

„klassischen“ GCS-Crackervorspann haben die Programmierer kopiert! Kein tolles Spielprinzip, aber überzeugend umgesetzt und somit nicht nur für Nostalgiker ein Muß.

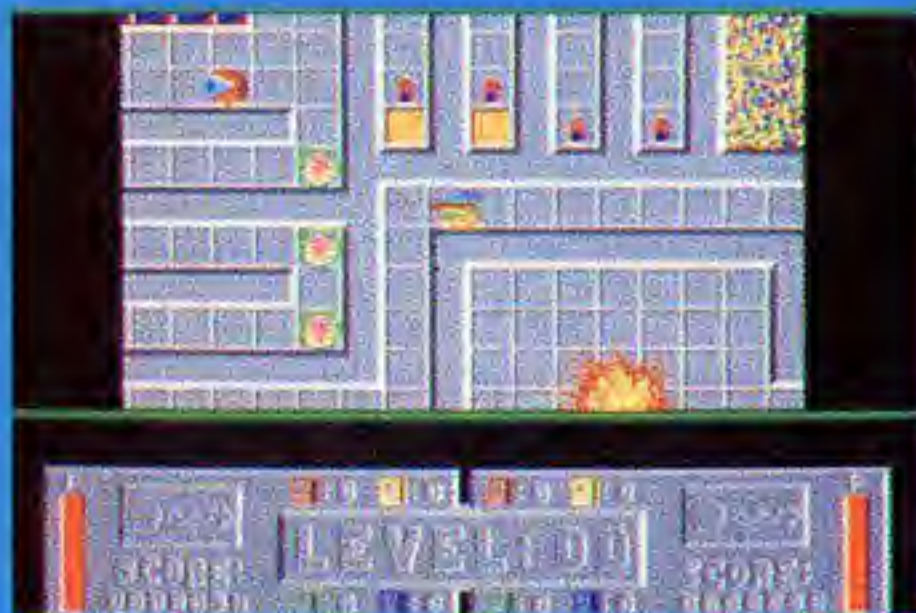
Wer gerne auf tote Hunde einprügelt, der findet es bestimmt auch spaßig, auf Atari ST-Logos zu ballern – **ST-Ports** auf der Nr. 157 bietet reichlich Gelegenheit. In zahlreichen Levels dürfen vor schwarzer Weltraumkulisse Ataris und Aliens abgezockt werden, die von links nach rechts, von rechts nach links und dann allmählich von oben nach unten wandern. Das Heer von Gegnern zeigt sich dabei nicht nur von der bunten, sondern auch von der schön und ruckelfrei

animierten Seite. Der Sound beschränkt sich zwar auf das Nötigste, dafür gibt's einen einstellbaren Schwierigkeitsgrad und eine Highscoreliste. **ST-Ports** ist somit einerseits nur der 875ste Klon von „Space Invaders“, andererseits so manchem Vollpreisspiel eine Joysticklänge voraus.

Noch mehr Weltraum-Action hat **Bavaria 181** zu bieten: In **Alienforce** müssen auf einem Raumschiff nicht nur Außerirdische abserviert werden, es gilt auch, Türen, Tore, Teleporter und tödliche Extrawaffen zu finden. Zu zweit (simultan) ballert es sich gleich nochmal so schön, und wer sich ein Verschnaufpäuschen gönnen will, der speichert einfach

Alienforce: Haltet Euer Raumschiff sauber!

Seven Tiles: SF-Fußball mit Klasse.





The Frog: Wasser hat ja doch Balken...



Frantic Freddie klettert wieder!



Ballervergnügen für Atarihasser: ST-Ports

den Spielstand ab. OK, das multidirektionale Scrolling ruckelt leicht, die Grafik ist in dezenten Grautönen gehalten, und auch die Soundeffekte können kaum überzeugen, aber dafür klappt die Steuerung tadellos, und einen Editor für individuelle Schlachtfeste gibt's oben-drein. Man sollte den Autoren die kleine Shareware-Gebühr also nicht verweigern.

Auch auf der Nr. 265 erwartet uns Futuristisches, genauer gesagt, die Zukunft des Fußballs. Die sieht in **Seven Tiles** allerdings kaum anders aus als heute, lediglich das Grün wurde durch Metall ersetzt, ein paar Regeln geändert und die Teilnehmeranzahl erhöht. Es kann zu zweit oder gegen einen starken Computergegner gedribbelt werden, die Extras auf dem Spielfeld sollte man aber lieber nicht anrühren: sie sorgen für vertauschte Steuerung oder ver-

tauschte Spielerfarben - und die sind sowieso unglücklich gewählt; der Mann im Ballbesitz unterscheidet sich kaum von seinen Teamkollegen. Andererseits scrollt die schöne Grafik mit einem Affenzahn, selbst bei zwei Dutzend Kickern auf dem Feld ist kein Ruckeln auszumachen! Sound und Steuerung gehen auch voll in Ordnung, warum also nicht mal ein Probematch wagen?

Wir bleiben in der Zukunft: Auf der **Bavaria 269** findet sich mit **Amigoids** der bisher beste „Asteroids“-Verschnitt für den Amiga! Nur mit einer Laserkanone bewaffnet zieht man alleine oder im Zwei-Spieler-Simultanmodus los, um Asteroiden und Ufos zu zerbröseln. Wer will, kann das originalgetreu tun (Liniengrafik ohne Hintergrundsterne) oder in einer aufgemotzten Variante mit bildschönen Meteoriten bzw. lustigen Comicfiguren. Kein Ruckeln weit und breit, feine

Soundeffekte, eine exakte Rotationssteuerung und dazu die Möglichkeit, mit „DPaint“ selbst gepinselte Gegner ins Programm einzubinden - Steinbeißer, was willst du mehr?

Wie gesagt, wir bleiben in der Zukunft und inspizieren zum Schluß noch die **Autobahn 3001** auf der Disk Nr. 271. Tatsächlich ist die Strada in einem erbärmlichen Zustand und sieht verdächtig nach dem C 64 Klassiker „Trailblazer“ aus: Ständig scrollen karierte Felder (die Straße) im 3D-Look auf einen hüpfenden Tennisball (den Spieler) zu, unterbrochen von gähnenden Schlaglöchern und Feldern, die man nicht befahren darf. Zwar kann man nur begrenzt oft über derlei Widrigkeiten springen, aber getreu dem Vorbild gibt's ja noch Felder für verbesserte Sprungkraft und Karos, die den Ball auf die „gegenüberliegende“ Straßenseite kata-

pultieren. Die Jagd gegen das Zeitlimit macht Spaß, nebenbei düdelt eine nette Melodie vor sich hin. Wem das nicht genügt: Auf der Disk befindet sich unter anderem noch ein Computertischtennis und ein nettes Duell-in-den-Wolken für zwei Spieler.

So jetzt aber zurück in die Gegenwart - man will schließlich wissen, wo die ganze Pracht bestellt werden kann. Na, hier:

Friedrich Neuper
Postfach 72
D-8473 Pfreimd
Tel.: 09606/7171

Jede Bavariansoft-Disk kostet vier Mark, wer im Voraus bezahlt, legt drei Marker für's Porto bei, ansonsten wird einfach per Nachnahme geordert. Übrigens bekommen alle Besteller auf Wunsch zwei Katalogdisketten gratis! (rl)

Das Asteroids-Revival: Amigoids



Wir fahren, fahren, fahren auf der Autobahn 3001





Getreu dem alten Cracker-Motto „No Risk – No Fun“ hat Dr. Freak einen Blick in die Geschichtsbücher der Szene riskiert, um Euch wieder Fun bieten zu können. Besonders die alten Hasen unter Euch werden diesmal ihren Spaß haben, stehen heute doch Szene-Legenden am Programm!

Daß eine etwas dubiose und noch dazu höchst illegale Szene wie die der Cracker ihre Legenden hat, ist geradezu selbstverständlich – nicht umsonst bezeichnen sich Raubkopierer mit Vorliebe als „Software-Piraten“; auch Vergleiche mit dem guten alten Robin Hood bekommt man häufig zu hören. Aber letzten Endes sind meist nur ordinäre „Berühmtheiten“ gemeint, wenn von Legenden die Rede ist. Die sollen jedoch heute nicht das Thema sein, nein, heute wollen wir einen Blick in den wahren Underground-Olymp tun! Heute interessieren uns ausschließlich Gruppen, die wirklich und wahrhaftig Unrechts-Geschichte geschrieben haben...

Dazu müssen wir den Blick ein wenig zurückschweifen lassen: Der C 64 war noch kaum richtig trocken hinter den Ohren, da bildeten sich bereits die ersten Gruppen um ihn herum. Die meisten davon sind inzwischen längst wieder vergessen, aber ein paar Namen haben den Sturm der Zeiten überdauert – beispielsweise der „German Cracking Service“ (GCS), „Section 8“, „Crackman“ und vor allem „Dynamic Duo“, die ja zeitweise geradezu eine monopolartige Stellung bei den Cracks und Releases hatten. Fast al-

le haben dann auch auf den 16Bit-Computern weitergemacht, so erwählte sich Section 8 den Atari ST als neues Betätigungsfeld, während sich das dynamische Duo auf unsere „Freundin“ stürzte. Daneben gab es auch einige Gruppen, die zwar an sich schon länger existierten, aber erst jetzt richtig bekannt wurden. Prominente Beispiele hierfür wären etwa „HQC“, „Hotline“, „Light Circle“ oder „Red Sector“. Gerade den letzten Namen dürften viele von Euch schon mal gehört haben, nicht zuletzt, weil er auf der Packung von „Data Beckers Demomaker“ prangt. Das bedeutet aber nicht, daß Data Becker mit Raubkopierern zusammenarbeitet! Es ist vielmehr so, daß sich der rote Sektor bereits vor längerem in zwei Teilsektoren aufgespalten hat: Einen legalen, der jetzt vornehmlich Demos macht, und einen weniger legalen, der mittlerweile vollständig mit „Tristar“ verschmolzen ist und sich seitdem „TRSI“ nennt.

Überhaupt haben schon etliche Szene-Größen den Weg in die Legalität & Professionalität gefunden, auch wenn sie dabei im Gegensatz zu Red Sector meist ihre alte Firmenbezeichnung aufgaben. Von Crackman etwa

stammt eines der berühmtesten und besten Kopierprogramme für den Amiga, viele Ex-Piraten haben sich auch an Actiongames versucht, und es gibt sogar eine nicht ganz unbekannte deutsche Softwarefirma, die sich anfänglich zu 100 Prozent aus ehemaligen Crackern rekrutierte. Heute lehnen es die Leute dagegen kategorisch ab, irgendwelche Programme von oder mit ihren früheren Kollegen zu entwickeln – nicht (nur) aus Berührungsangst, sondern weil erfahrungsgemäß höchstens ein Zehntel dieser Projekte dann auch wirklich fertiggestellt würde. Tja, ein gutes Spiel zu designen, zu zeichnen und zu programmieren ist halt doch etwas schwieriger als es einfach bloß zu cracken! Deshalb beschäftigen sich viele mehr oder weniger brav gewordene Szene-Mitglieder auch lieber mit dem Erstellen von Kopierschützen, denn da kennen sie sich schließlich aus (die „Black Monks“ werkeln angeblich gerade an so einem Teil). Manche hat es auch in ganz andere Software-Regionen verschlagen, sie produzieren z. B. simpel gestrickte Anwendungen wie Astrologie-, Haushalts- oder Lernprogramme – mit sowas läßt sich oft in kurzer Zeit gutes Geld verdienen,

selbst wenn die Programme in aller Regel nicht viel taugen. Und der Rest? Hat entweder ein Board aufgemacht oder wurde von der Polizei aus dem Verkehr gezogen. Zum Schluß seien noch einige ausländische Legenden erwähnt: Da wäre einmal „Bamiga Sector 1“ aus Belgien, jetzt im (seriösen) Hardware-Handel tätig; in Frankreich gab es „The Band“, die klassische Trainer-Versionen produzierten, und in Amerika beherrschten „Eagle Soft“ über lange Jahre die C 64- und Amiga-Szene. Und ganz zum Schluß noch so eine Art Anti-Legende: Der Name „SCA“ steht für eine recht unerfreuliche Entwicklung – die Jungs haben nämlich den ersten Amiga-Virus programmiert und damit die Virenflut auf unserer „Freundin“ ausgelöst! Andererseits, wie hätten wir ohne die Leute diesmal bloß den User Club gefüllt? Fragt sich augenzwinkernd

Euer

DR. FREAK

Joker Verlag
„Dr. Freak“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

EINE PARTY FÜR JEDE PARTY !



JOKER VERLAG
PRÄSENTIERT:
SONDERHEFT

SONDERHEFT NR. 3

8,50 DM / 68,- ÖS
8,50 SFR / 9,90 HFL
7.600 LIT

ROLLENSPIELE

DIE BESTEN COMPUTERSPIELE ALLER ZEITEN

**FÜR ALLE
SYSTEME!**

ABENTEUER TOTAL:

ÜBER **80** SPIELE
IM TEST !

SUPER-HILFREICH:

**TIPS
TRICKS
PLÄNE UND
LÖSUNGEN
AUF 14
SEITEN!**

MEGA-INFORMATIV:

**INTERESSANTE
NEWS
ENTSTEHUNGS-
GESCHICHTEN
HINTER-
GRUND-INFOS
UND
PREVIEWS !**

MIT
ZWEI
TOLLEN
PREISAUSSCHREIBEN!

TOP SECRET
MIT HEISSEN GEHEIMTIPS
FÜR ROLLENSPIEL-
INSIDER

JETZT AM KIOSK !

UP &

Der Volksmund behauptet zwar
„Alles neu macht der Meu“,
 aber erstens weiß hier keiner, was ein „Meu“ sein soll,
 und zweitens haben wir unsere tolle Charts-
 Erweiterungsidee halt just im Februar gehabt...

Schon mal was von Software-Leasing gehört? Das ist 'ne praktische Sache: Man legt ein paar Mark fuffzig auf den Tisch des Hauses, leiht ein interessantes Game aus und bringt es zum ausgemachten Datum wieder zurück. Tja, und wenn es einem wirklich gefallen hat, kann man das Teil dann ja gelegentlich käuflich erwerben. Gibt es nahezu nirgends? Von wegen! Die Essener Firma Soft & Sound z.B. ist mit momentan 23 Filialen von Hamburg über Magdeburg bis Augsburg bereits im ganzen Land vertreten (darunter selbst Orte ohne „-burg“ am Ende). Und nun wollen uns diese verleihfreudigen Menschen Monat für Monat mit brandaktuellen Top-Ten-Listen aus der Amiga-Leasing-Szene versorgen. Wir finden da den Vergleich zu den Verkaufscharts besonders interessant, falls Ihr unserer Meinung seid, laßt es uns wissen – dann wird's eine ständige Einrichtung, andernfalls vergessen wir die Sache halt wieder.

Und sonst? Sonst hat sich bei den Top Twenty wiederum verhältnismäßig wenig getan; ein paar Umschichtungen und drei neue Gipfelstürmer sind zu vermelden. Top Flops und Top Seller warten ebenfalls kaum mit Sensationen auf, wenn man mal davon absieht, daß sich bei Letzteren die „neuen“ Lemmings aus dem Stand an die Spitze katapultieren konnten. Aber ob das eine Sensation ist? Sensationell ist auf alle Fälle unsere Liste der zehn tollsten Adventures – mehr als zwei Joker-

Jahrgänge mußten dazu gewälzt werden! Bei den Großen 10 (ein Destillat aus allen bisherigen Leser-Top-Listen: Jeder Platz 1 bringt fünf Points, jeder Platz 2 vier Zähler usw.) sind Guybrush und die putzigen Wühlerchen weiter auf dem Vormarsch, und die beiden Personal Fives können wir ja ruhig mal mit unseren dummen Bemerkungen verschonen. Schließlich sind Werny und Trainer Borgi ja sooo sensibel! Erwähnt werden soll aber noch, daß wir im nächsten Heft die geheimen Lieblingsspielchen unserer Killer-Ladies Uschi und Regine lüften. Und wo wir schon beim Killen sind, dürft Ihr Euch auch gleich auf die zehn heißesten Baller-Knaller freuen!

So, war's das? Nö, war es nicht, schließlich gibt's wie immer etwas zu gewinnen. Schnappt Euch ein Kärtchen, schreibt Eure persönlichen High- bzw. Lowlights drauf und schickt es an:

Joker Verlag
 Up & Down
 Untere Parkstr. 67
 D-8013 Haar

Wir verlosen dann unter allen Einsendern drei waschechte Wahnsinns-Games und drei stilvolle Sammelordner, die Ihr möglichst nicht waschen solltet. Ihr wollt es ganz genau wissen? Bitteschön, hier sind die Hauptpreise:

- 1 x King's Quest 5
- 1 x Rules of Engagement
- 1 x Knights of the Sky

DOWN

TOP FLOPS



1. NUCLEAR WAR (2)
2. DAS HAUS (1)
3. TETRIS (7)
4. PROSOCCER 2190 (3)
5. DAS MAGAZIN (4)
6. JUNGLE JIM (8)
7. MATCH PAIRS (6)
8. SPIDERMAN (-)
9. POKER STAR (5)
10. SEX OLYMPICS (-)

Die großen 10



1. PIRATES! 58
2. SIM CITY 36
3. LEMMINGS 34
4. POPULOUS 32
5. SECRET OF MONKEY ISLAND 32
6. KICK OFF II 27
7. INDIANA JONES (ADV.) 25
8. POWERMONGER 25
9. XENON II 18
10. IT CAME FROM THE DESERT 11

TOP LEASER



1. BUNDESLIGA MANAGER PROF.
2. SILENT SERVICE II
3. RISE OF THE DRAGON
4. MIDWINTER II
5. LOTUS TURBO II
6. MEGA LO MANIA
7. EYE OF THE BEHOLDER
8. R-TYPE II
9. RAILROAD TYCOON
10. STRIKE FLEET

TOP TWENTY



- | | | |
|-----|--------------------------|------|
| 1. | LEMMINGS | (2) |
| 2. | SECRET OF MONKEY ISLAND | (1) |
| 3. | PIRATES! | (3) |
| 4. | KICK OFF II | (10) |
| 5. | EYE OF THE BEHOLDER | (9) |
| 6. | RAILROAD TYCOON | (7) |
| 7. | SPEEDBALL 2 | (8) |
| 8. | BUNDESLIGA MANAGER PROF. | (19) |
| 9. | TURRICAN 2 | (5) |
| 10. | ELVIRA | (10) |
| 11. | SIM CITY | (11) |
| 12. | POWERMONGER | (6) |
| 13. | GREAT COURTS II | (13) |
| 14. | SUPER CARS II | (-) |
| 15. | LOTUS TURBO CHALLENGE | (-) |
| 16. | SILENT SERVICE II | (12) |
| 17. | HUNTER | (17) |
| 18. | TOKI | (20) |
| 19. | CRUISE FOR A CORPSE | (-) |
| 20. | SPIRIT OF ADVENTURE | (15) |

TOP SELLER



- | | | |
|-----|--------------------------|------|
| 1. | MORE LEMMINGS | (-) |
| 2. | BUNDESLIGA MANAGER PROF. | (4) |
| 3. | BATTLE ISLE | (3) |
| 4. | LOTUS TURBO II | (5) |
| 5. | EYE OF THE BEHOLDER | (6) |
| 6. | F-15 STRIKE EAGLE II | (10) |
| 7. | POPULOUS II | (-) |
| 8. | RED BARON | (-) |
| 9. | SILENT SERVICE II | (1) |
| 10. | FLIGHT OF THE INTRUDER | (2) |

PERSONAL FIVE:

- Cristian*
1. BATTLE ISLE
 2. LOTUS TURBO II
 3. SECRET OF MONKEY ISLAND
 4. LEMMINGS
 5. POPULOUS II

Borgi Borgmeier



DIE TOLLSTEN ADVENTURES



- | | | |
|-----|-------------------------|-------|
| 1. | IT CAME FROM THE DESERT | (94%) |
| 2. | SECRET OF MONKEY ISLAND | (93%) |
| 3. | STADT DER LÖWEN | (93%) |
| 4. | WONDERLAND | (92%) |
| 5. | CADAVER | (91%) |
| 6. | CRUISE FOR A CORPSE | (90%) |
| 7. | PIRATES! | (88%) |
| 8. | CASTLE MASTER | (88%) |
| 9. | HERO'S QUEST | (88%) |
| 10. | INDIANA JONES III | (87%) |

PERSONAL FIVE:

- Werni*
1. LOTUS TURBO II
 2. APIDYA
 3. FATE - GATES OF DAWN
 4. F-16 FALCON
 5. POPULOUS II

Tricky Werny



Ein neues Starbyte-Game, das kann doch nur eine Wirtschaftssimulation sein! Denkste, die rührigen Mannen aus dem Ruhrpott hatten sich ein weit höheres Ziel gesteckt – ihr Seelenkristall sollte nicht weniger als das ultimative Textadventure werden...

SOUL CRYSTAL

Die Seele Schottlands

Zugegeben, „Crime-Time“, das vorjährige Krimi-Abenteuer der Bochumer, traf nicht unbedingt jedermanns Geschmack, da ist eine gewisse Portion Skepsis gegenüber dem hehren Ziel durchaus legitim. Aber keine Sorge, das eher fantasy-orientierte Soul Crystal ist aus ganz anderem Holz geschnitzt!

Der Amiga Joker meint:
Soul Crystal – ein stimmungsvolles Abenteuer für deutschsprachige Helden.



Nämlich aus schottischem: Der junge Engländer Dave Parker darf seinen ersten Urlaub ohne Eltern in einem vermeintlich gefahrlosen Einöd-Dorf im schottischen Hochland verbringen. Papa und Mama Parker konnten schließlich nicht damit rechnen, daß es ihren Sprößling in eine magische Parallelwelt verschlagen würde, kaum daß er ein bißchen im Dorfteich herumschwimmt! Ein Glück für Davy, daß diese Zweitrealität neben dem üblichen Fantasy-Zubehör (Einhörner, Orks, usw.) auch mit einer Version des Hinterwäldler-Kaffs aufwarten kann. Hier verrät ihm der örtliche Alchimist, wie es wieder Richtung Heimat geht: einfach mal eben den bösen Elfenkönig meucheln...



Freilich, für das ultimative Textadventure ist die Story ein bißchen dünn, aber es gibt Unmengen von teilweise recht witzigem Text; außerdem werden dem Knobler nicht gleich zu Anfang ganz harte Knüppel zwischen die Beine geworfen. Optisch wirkt's da schon zwiespältiger: Der Screenmaske und dem Eingabefeld (schön trist grau in grau)



stehen recht kleine, aber sehr bunte und detaillierte Bildchen gegenüber – jeder Raum hat sein eigenes, und zu besonderen Anlässen gibt es noch ein hübsches Extra-Picture. Über die Handhabung kann man sich hingegen kaum beschweren, denn nach kurzer Eingewöhnung läßt sich das gesamte Game sehr flott mit Maus und Menüs steuern. Wem das nicht paßt, der darf aber auch die Grafiken beklicken oder zum Keyboard greifen, um sich mit der bequemen Tastaturbelegung („z“ für „ziehe“ usw.) ins Abenteuer zu stürzen. Nur die reinen Tipp-Enthusiasten müssen wir überraschenderweise enttäuschen; sie haben zumindest hier und heute „ausgespielt“. Ein besonderes Extralob verdienen schließlich die 30 kontinu-

ierlich ablaufenden Soundtracks, welche stets der jeweiligen Lage angepaßt sind. Ertönt z.B. anfänglich noch neuzzeitliche Disco-Musi, bekommt man nach Davys „Weltensturz“ mittelalterliche Gaukler-Weisen zu hören. Um nochmal auf den Anfang zurückzukommen: „ultimativ“ ist Soul Crystal nun wirklich in keiner Hinsicht, aber

doch ein liebevoll gestricktes und durchdachtes Abenteuer, dessen konventionelle Story noch allerhand Überraschungen bereithält. Und wer seine Überraschungen am liebsten vor dem Monitor und noch lieber in deutsch erlebt, der darf hier bedenkenlos zuschlagen! (jn)



Soul Crystal

Grafik:	44%
Sound:	80%
Handhabung:	78%
Spielidee:	52%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	65%
Red. Urteil:	72%
Für Fortgeschrittene	
Preis: ca. 89,- DM	
Hersteller: Starbyte	
Genre: Abenteuer	

Spezialität: Vier Disketten. Zweitlaufwerk wird unterstützt. Eigene Formatieroutine für Savedisks, Anpassung an Speicherkapazität.

THE JOURNEY BACK

KID GLOVES II

KID HAS HUNG UP HIS GLOVES..



MILLENNIUM

THE KID IS BACK!

KID IST WIEDER DA!

Nach seinen erfolgreichen Abenteuern in der Eiszeit, bei den Pyramiden Ägyptens und im Psychodelic Zeitalter der 60er Jahre in Kalifornien, Kehrt Kid zurück und wurde weitverbreitet als Held gefeiert.

Er hat kaum seine Zauberhandschuhe an den Nagel gehängt, als der böse Hexenmeister Wiewallard seine geliebte Freundin Frida entführt. Mutig, jedoch ohne den Schutz seiner Zauberhandschuhe, folgt Kid der Fährte seiner unglücklichen Freundin. Sein Weg führt ihn zurück zum Nordpol, in eine ungeheure Unterwasserwelt und zurück zu den alten ägyptischen Pyramiden, bis er endlich seinen Weg in die Burg des bösen Hexenmeisters findet.

Und wie geht es weiter?

Folgen Sie Kid in "The Journey Back"

Erhältlich für ST und Amiga

Erstmalig veröffentlicht am 7. Februar

MILLENNIUM

Millennium, St. John's Innovation Centre, Cowley Road, Cambridge CB4 4WS

Traum-Preise für Top-Spiele

Hier heißt es: Sofort zugreifen!
Bestellen Sie Jetzt!!!

Komplett deutsch
oder mit deutscher
Anleitung!

Best.-Nr.	Titel	PC 3,5 u. 5 1/4 DM	Amiga DM	Atari DM
92/17	Secret of Monkey Island II, dt.	82,50	82,50	—
92/18	Indy 4, dt.	82,50	82,50	—
92/19	Wing Commander II, dt.	82,50	82,50	—
92/20	Larry 5, dt.	82,50	82,50	—
92/21	Space Quest 4, dt.	82,50	82,50	—
92/22	Kings Quest 4, dt.	82,50	82,50	82,50
92/23	Star Trek V, engl.	69,50	69,50	—
92/24	Police Quest 2, engl.	82,50	82,50	82,50
92/25	Police Quest 3, engl.	82,50	82,50	—
92/26	Ultima 7, engl.	82,50	—	—
92/27	Maridian Dreams, engl.	82,50	82,50	—
92/28	Eye of Beholder II, dt.	82,50	—	—
92/29	Populous II, dt.	82,50	82,50	—
92/30	Simant, dt.	82,50	82,50	—
92/31	Star Trek 25th., engl.	82,50	82,50	—
92/32	Lotus Challenge II, dt.	—	69,50	69,50
92/33	Lemmings Data Disk, dt.	49,50	49,50	49,50
92/34	More Lemmings, dt.	73,50	73,50	73,50
92/35	Another World, dt.	80,50	80,50	—
92/36	Pegasus, dt.	—	64,50	64,50
92/37	Heimdall, dt.	82,50	82,50	—
92/38	Katalog mit 1500 Spielen (alle Systeme) u. Infozeitung	0,00	0,00	0,00

Alle Spiele am Lager. Wir liefern in Windeseile per Nachnahme zzgl. DM 6,- oder bei Scheckzahlung zzgl. DM 4,- (Versand ins Ausland Nachnahme DM 10,- bei Scheckzahlung DM 6,-)

TDP-Angebot: ab DM 200,- liefern wir porto- u. versandkostenfrei und ab DM 300,- gibt es 3% Skonto!

Ihre Bestellung richten Sie bitte an: DIF GAME Verlag I. Gonia, Kampstr. 34/1, W-4650 Gelsenkirchen 2, Gewerbegebiet. Telefon: 02 09 / 58 68 22 und 58 68 23, Fax: 02 09 / 58 68 24

Übrigens: Ihr Auftrag ist bei uns in besten Händen! Fragen? Rufen Sie an!

ECS hat megastarke Ladengeschäfte!!!

8000 München 80	Rosenheimer Str. 92a	Tel.: 089-4 48 93 89
1000 Berlin 12	Wilmerdorfer/Ecke Goethestr. 39/40 (U-Bahn-H. Wilmerdorferstr.)	Tel.: 030-3 12 46 42
7000 Stuttgart	König-Karl-Str. 69/Nähe Wilhelmpl.	Tel.: 07 11-55 66 01
6000 Frankfurt 1	Töngesgasse 4	Tel.: 069-1 31 03 61
2800 Bremen 1	Birkenstr. 44/Nähe Hillmannpl.	Tel.: 04 21-30 23 45
A-5020 Salzburg	Wolf-Dietrich-Str. 23	Tel.: 06 62-87 28 33

Megastark in AMIGA-Software

Tip Off	65,00	Red Baron	79,00
Lemmings Data Disk	65,00	Leander	65,00
Populous 2	79,00	Double Dragon 3	65,00
Birds Of Prey	79,00	First Samurai	75,00
Lethal Xcess	65,00	Robocod	65,00
Powermonger Data Disk	39,00	Master Golf	79,00
Simpsons	65,00	Max Pack	75,00

Wir führen auch GAME BOY, SEGA MEGA DRIVE, MS-DOS, GAME GEAR, SUPER FAMICOM, PC ENGINE und CDTV.



...ist
megastark!

Nach „Yogi“, „Hong Kong Phooey“ und „Top Cat“ ist dank HiTec nun ein weiterer Comic-Held von Hanna-Barbera zum Spartarif erhältlich. Und im Gegensatz zu seinen Vorgängern macht Dick Dastardley eine ganz gute Figur auf den Plattformen.

Dabei ist Dick ein echter Widerling! Kein Trick ist ihm zu schmutzig und keine Falle zu faltig, um den Sieg beim verrückten Wacky Race davonzutragen. Naja, Schadenfreude war ja immer schon die schönste Freude, zwängen wir uns also hinter das Steuer von Dicks Böso-mobil...

Horizontal (und ein wenig vertikal) scrollt die Straße vorbei, über Lücken in der Fahrbahn wird gehüpft, und mit einem eingebauten Frontal-Pieker schaufelt man gegnerische Autos, Karnickel und sonstige Hin-



Pieks!

dernisse zur Seite. Das Fahrzeug verkraftet einige Feindberührungen, sechs Leben und zwei Continues gehören zur Grundausstattung. Allzu schwer ist die Raserei somit nicht, allerdings ist die Routenwahl von Bedeutung, will man nicht überholt werden oder zeitraubend per Rückwärtsgang aus einer Sackgasse manövrieren. Wer unter den ersten fünf ins Ziel rauscht, darf in

einer Plattformsequenz eine Falle für die nachfolgenden Fahrer bauen; dann geht's mit neuer Optik wieder von vorne los, insgesamt sechs Level lang.

Zugegeben, der Spielablauf ist wenig originell, die Grafik hingegen schon: Zwar ist der Bildausschnitt etwas klein geraten, aber das tut weder dem blitzsauberen Scrolling noch den witzigen Animationen vor bunten

Hintergründen einen Abbruch. Dazu gibt's prima Soundeffekte und schwungvolle Musik, letztere jedoch nur im Titelbild. Wacky Races ist ein nettes Programm für „den kleinen Hunger zwischendurch“ – und das zu einem entsprechend fairen Preis! (rl)



Wacky Races

Grafik:	62%
Sound:	60%
Handhabung:	68%
Spielidee:	35%
Dauerspaß:	52%
Preis/Leistung:	78%
Red. Urteil:	61%

Für Anfänger

Preis: ca. 29,- DM

Hersteller: Hi-Tec

Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Pause- und Escapefunktion, Highscores werden nicht gesaved.

WACKY RACES Fair Play?

Wow, der erste CDTV-Flipper: Die schnelle Silberkugel endlich auch für die Ritter der schillernden Scheibe – da kommt doch Freude auf! Fragt sich nur, wie lange...

Also, bei uns reichte die Begeisterung gerade bis zum Umdrehen der Packung – als wir dort von einem „echtigen Pinballsimulator“ und „au-regender Grafik“ lasen, schlichen sich bereits die ersten Zweifel ein. Und ein kleines Probespielchen enthüllte alsbald die ganze fürchterliche Wahrheit: Bei diesem Game kann es sich nur um einen Vergeltungs-akt der Programmierer für schlechte Bewertungen handeln! Ja, Power Pinball ist wohl sowas wie Montezumas Rache in digitaler Form...

Ehrlich, was auf dem Screen so zu sehen ist, glänzt mit solch ausgesuchter Grauenhaftigkeit, daß sich daneben ein PD-Game wie Julia Roberts persönlich vorkommen muß! Und das gilt ausnahmslos für jede der 13

POWER PINBALL Schauer Power

anwählbaren Varianten des (hier leider wenig) fröhlichen Kugelscheuchens. Tatsächlich wird dieses Schauder-Outfit nur noch von der faszinierenden Einfallslosigkeit im Gameplay übertroffen – ob das Thema nun „Beach Party“ oder „Cowboy“ heißt, alles spielt sich mindestens genauso zäh, wie die Paddles auf den Knopfdruck reagieren. Und das ist

sehr zäh! Immer vorausgesetzt natürlich, daß man überhaupt zum Spielen kommt, denn fast in jedem Bild gibt es Endlosschleifen, in denen sich die ruckelnde Mini-Kugel oft und gern verfängt. Das Beste ist hier noch der Sound, und selbst der taugt höchstens, um Leute mit empfindlichen Gehörgängen standesgemäß zu foltern.

Monstrositätensammler dürfen also bedenkenlos zugreifen, Power Pinball ist nahezu konkurrenzlos: Müll in Reinkultur! (jn)



Nein, dies ist nicht die PD-Box!

Power Pinball

Grafik:	6%
Sound:	11%
Handhabung:	9%
Spielidee:	50%
Dauerspaß:	5%
Preis/Leistung:	1%
Red. Urteil:	5%

Für Fortgeschrittene

Preis: ca. 99,- DM

Hersteller: Karma Soft

Genre: Simulation

Spezialität: Ein Spiel der Superlative: Hier gibt's die kürzeste Kurzanleitung aller Zeiten – garantiert!

Deine äußerste Konzentration
wird gefordert!

SPACE CRUSADE

Melden Sie sich
freiwillig bei
der Space-Ma-
rine und retten
Sie die Mensch-
heit vor den
chaotischen
Kreaturen aus
dem All!!

erhältlich
für
AMIGA
und
C64



RUSHWARE
Online with the brand

RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH
Bruchweg 128-132 · D-4044 Kaarst 2
Mitvertrieb: - Karasoft, Darius - Thalj AG





Erstaunlicherweise gab es für den Amiga bisher noch kein einziges vernünftiges Wrestling-Game. Und was noch viel erstaunlicher, ja geradezu sensationell ist: Oceans Catcher zeigen sich von der spielbaren Seite!

Was daran so sensationell ist? Nun, einmal sind die vielen Spezialgriffe, Schläge und Tritte dieses edlen Sports nunmal steuerungstechnisch nicht gerade leicht hinzukriegen – das riecht förmlich nach überbelegtem Joystick. Zum anderen prangt das Logo der World Wrestling Federation (WWF) und ein Konterfei ihres Aushängeschildes Hulk Hogan verkaufsfördernd auf der Packung – das riecht förmlich nach einer teuren Lizenz ohne viel dahinter. Doch siehe da, alles ward gut, oder zumindest ganz passabel...

Es gibt zwei Spielmodi, nämlich den Wettkampf und das Training. Der Übungsmodus ist vor allem deshalb erwähnenswert, weil nur hier ein zweiter Mensch mit dem Joystick ringen darf, ansonsten tritt man immer gegen den Computer an. Der Rechner ist eigentlich ständig in der überlegenen Position, denn auch bei der Zahl der Gegner führt er mit fünf gegen drei. Die Herausforderer tragen dem Insider bekannte Namen wie Sergeant Slaughter oder Million Dollar Man, aber auch die eigenen Rohlinge lassen sich in dieser Hinsicht nicht lumpen: Man kann wahlweise als Hulk Hogan, Ultimate Warrior oder British Bulldog in den Ring klettern. Die Herrschaften haben natürlich jeweils ihren ganz privaten „Special-Move“, etwa der berühmterberühmte „Gorilla Press“ des ultimativen Kriegers.

Bevor es richtig losgeht, beschimpfen sich die beiden Kontrahenten erstmal standesgemäß, das ist für eine Weile ganz lustig, aber da man die Tiraden kaum beeinflussen kann, läßt der Reiz spätestens nach der dritten Wiederholung spürbar nach. Anschließend darf man seinen Gegner nach allen Regeln der Kunst verprügeln, wobei es im Prinzip nur zwei Regeln gibt: Um zu gewinnen, muß man seinen Widersacher mindestens drei Sekunden lang am Boden festhalten, und nach fünf Minuten ist die Tortur so oder so vor-

bei. Zuvor kann man aber wirklich eine Menge machen, z.B. boxen, treten, festhalten, auf dem Gegner herumtrampeln, in die Seile rennen und sich zurückschleudern lassen (ah, das berühmte „Whipping“), den Spezialgriff anbringen, ja, es ist sogar möglich, kurzfristig den Ring zu verlassen, um den Feind draußen mit einem Klappstuhl zu malträtieren. Trotzdem kriegt man die Sache relativ schnell in den Griff, weil eine Bildschirmanzeige den Spieler immer brav darüber informiert, ob er jetzt mit dem Joystick rütteln oder ganz hektisch auf den Feuerknopf drücken muß.

Aus Wrestle Mania hätte sich bestimmt mehr machen lassen, was Grafik (etwas farblos, ruckelnde Animationen), Sound (Gedudel und enttäuschende FX) und Optionen (wo bleiben die Manager?) angeht, aber über die Spielbarkeit kann man nicht meckern. Naja, ein bißchen zu einfach ist es vielleicht, aber wo sonst könnte man zeigen, was man im Privatfernsehen alles gelernt hat? (mm)



Wrestle Mania

Grafik:	60%
Sound:	51%
Handhabung:	62%
Spielidee:	72%
Dauerspaß:	61%
Preis/Leistung:	70%
Red. Urteil:	62%
Für Anfänger	
Preis: ca. 69,- DM	
Hersteller: Ocean	
Genre: Sport	

Spezialität: Läuft auf dem A 500 Plus problemlos, nicht aber auf 1000ern. Ein WWF-Video liegt bei.



Ein paar hätten wir noch...



Amiga Joker 4/90
Sport vom Feinsten: „TV Sports Basketball“, „Tie Break“ und „Manchester United“. Plus einer Mini-Ausgabe des Jokers als Aprilscherz!



Amiga Joker 7/90
Abenteuerlich: „Antheads“, „Chrono Quest II“ und „Pirates!“. Außerdem ein satirischer Blick auf das TV-Programm des Jahres 2000!



Amiga Joker 9/90
Harle Soft für harte Zocker: „Unreal“, „Wings“ und „Hero's Quest“. Plus tolle Einsteiger-Tips für schöneres Spielen!



Amiga Joker 1/91
Läng erwartet: „Elvira“, „Monkey Island“ und „Ultima V“. Außerdem die Top Five 90 und ein Bericht von der Amiga 90 in Köln!



Amiga Joker 4/91
Große Namen: „Railroad Tycoon“, „Back to the Future III“ und „Jonathan“. Weiters die Möglichkeit, aus seinem 500er einen 2000er zu machen!



Amiga Joker 7/91
Alle Sommer-Hits: „Spirit of Adventure“, „Flight of the Intruder“, „Wonderland“, „Prehistorik“ plus „10 neue Compilations“ und sämtliche Renner von der Londoner „Trade Show“!



Amiga Joker 9/91
Unser zweiter Sommer-Hammer: „R-Type II“, „Return of Medusa“, „Eye of the Beholder“, allererste Bilder der neuen Lucasfilm-Games und ein großer Vergleichstest „Amiga vs. Super Famicom“!



Amiga Joker 10/91
Übersichtlich: Große Specials über das „CDTV“ und „Diskettenmagazine“, sowie Spielepower von „Cruise for a Corpse“ bis zum „Bundesliga Manager Prof.“!



Amiga Joker 11/91
Der erste Joker im neuen Look: Mit mehr Seiten, vielen Spieltests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV“, jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!



Amiga Joker 12/91
Alle Weihnachts-Renner: Tests zu „Lotus II“ und „Apidya“, ein Preview von „Das Schwarze Auge“, der Messebericht „Amiga 91 Köln“ und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten“!



Amiga Joker 1/92
Ein Heft wie eine Silvesterrakete: Tests zu „Populous II“, „Double Dragon III“ und „First Samurai“, erste Bilder der Grafik-Wunder „Space Ace II“ und „Guy Spy“, sowie alles über den Szene-Sport „Trainer“!



2. Sonderheft: Poster & Lösungen
10 megastarke Riesenposter (DIN A2) plus 10 geprüfte Komplettlösungen zu brandaktuellen Rollenspielen bzw. Adventures. Mit Plänen!



3. Sonderheft: Rollenspiele
Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter ganz tolle Geheimtipps), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!

Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das

nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

**Joker Verlag
„Joker Shop“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM. Das Sonderheft: Poster & Lösungen gibt's

schon für 6,- DM, für das Sonderheft: Rollenspiele müßt Ihr 8,50 DM anlegen. Bei Vorkasse bitte 4,- DM (auf die Gesamtbestellung) für's Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

Die Triebwerke heulen auf, und ein gewaltiger Schub drückt mich in den Sitz. Ich ziehe den Steuerknüppel nach hinten, hole das Fahrwerk ein und will die Waffensysteme checken. Ein Blick auf die Karte: Wo bin ich überhaupt? Im falschen Spiel - ich sitz' im Airbus!

AIRBUS A320

Kein Zwillingsschütz am Bug, keine Raketen an Bord und auch keine Terroristen-nester, die man ausheben

den regulären Pflichtflügen müssen dann immer wieder Prüfungsflüge absolviert werden, um die Karriereleiter hinaufzufallen. Welche Leistung dabei im Logbuch festgehalten wird, hängt entscheidend von der Landung ab - Abzüge in der Bewertung gibt es für fehlerhafte Sinkgeschwindigkeit, Neigung, verspäteten Aufsetzpunkt, Abweichung von der Bahnrichtung bzw. der „optimalen Resttreibstoffmenge“. Kurz und gut, Airbus A 320 setzt volle Länge auf Realis-

hären und Funkleitstellen Westeuropas können angesteuert werden. Und nicht zuletzt merkt man es am schönen Handbuch: Alles und jedes wird ausführlichst erläutert, ohne daß das Manual den Umfang des New Yorker Telefonbuchs annimmt, selbst an eine Schnellstart-Erklärung wurde gedacht. Wer allerdings die Möglichkeiten des „sichersten Flugzeugs der Welt“ wirklich ausreizen will, wird um ein genaues Studium nicht herumkommen.

der Sound? Glänzt bis auf Triebwerksgeräusche und Alarmpiepser durch Abwesenheit. Tja, das könnte man leicht als langweilig interpretieren, auch wenn es hundertmal der Realität entspricht. Warum also wurden keine Flugzeugkatastrophen à la Hollywood eingebaut? Warum keine Beinahe-Zusammenstöße mit Militärmaschinen, Triebwerksausfälle, Entführungen, Schiebereien? So werden wohl nur Super-Realos und angehende Lufthansa-Bedienstete echte Freude am Airbus haben. Schon ein bißchen schade... (pb)



müßte - bei Thalions Airbus-Simulation geht's um Fliegen pur. Wem das zu wenig Nevenkitzel ist, der stelle sich halt vor, hinter seinem Computertisch würden 150 Passagiere hocken. Mein Gott, diese Verantwortung...

Um hier als Pilot Karriere zu machen, muß man daher den Flieger aus dem Effeff beherrschen, klar. Also steht am Anfang das Training, auch klar. Erst wenn Bruchlandung ein Fremdwort ist, sollte man dem Ruf der Pflicht folgen und sich an den Programmteil „Duty“ wagen: Ein Logbuch wird angelegt, in dem Dienstgrad, Flüge, Flugstunden, Crashes und Leistungsdurchschnitt festgehalten werden. Neben



mus. Kein Wunder, schließlich ist der Programmierer Rainer Bopf ja selbst Pilot. Das merkt man bereits an der Instrumentierung des Cockpits: Gegen den Airbus sehen die meisten (Computer-) Kampfflieger aus wie das Vehikel der Gebrüder Wright! Das merkt man aber auch am umfangreichen Fluggebiet: Sämtliche Flug-

Die Frage ist nur, ob die Mühe lohnt? Also, für Präsentations-Freaks bestimmt nicht - Cockpitperspektive, Blick aus den Seitenfenstern, Ende Gelände. Außenansichten fehlen völlig, Zwischenscreens gibt's kaum, und die Vektorlandschaften sind weder besonders detailliert gezeichnet, noch aufregend schnell animiert. Und



Airbus A 320

Grafik:	60%
Sound:	39%
Handhabung:	64%
Spielidee:	66%
Dauerspaß:	64%
Preis/Leistung:	58%
Red. Urteil:	62%
Für Fortgeschrittene	
Preis: ca. 99,- DM	
Hersteller: Thalio	
Genre: Simulation	

Spezialität: 1MB erforderlich, zwei Disketten, Zweitlaufwerk wird unterstützt. Poster und Kartenmaterial in der Box.



139 Intromaker

ISBN 3-86084-139-4

Mehr als 30 verschiedene Bootblock-Intros können erstellt werden, mit jeweils diversen Zusatzeffekten. Individueller Text, verschiedene Scrolling-Arten, IFF-Grafiken können geladen werden, Musikeinblendung. ...! Erstellen auch Sie verblüffende Effekte in wenigen Sekunden! Super-Animationen!

DM 49,-



Nr.131 Übersetze

ISBN 3-86084-131-9

Mit dem Programm Übersetze können Sie problemlos englische Texte ins Deutsche übersetzen. Übersetze verarbeitet problemlos Texte beliebiger Länge und ist dank des umfangreichen mitgelieferten Wörterbuchs enorm leistungsfähig. Natürlich sind die übersetzten Stücke nicht grammatikalisch fehlerfrei, aber der Sinn bleibt doch erhalten. Das Wörterbuch ist problemlos selbst erweiterbar und der registrierte Kunde wird über Updates informiert! Selbstverständlich liefern wir Übersetze mit umfangreicher deutscher Dokumentation aus!

DM 29,-



142 Master-Adress

ISBN 3-86084-142-4

Eine komfortable deutsche Adressverwaltung. Bis zu 32000 Adressen, schnell, Filter- und Sortierfunktionen, Listen- und Adressaufkleberausdruck.

DM 29,-



147 Amiga-Chart-Analyse

ISBN 3-86084-147-5

Ein leistungsfähiges Aktien-, Optionsschein- und Indexverwaltungsprogramm. Grafische und tabellarische Chart-Analyse. Wird mit aktuellen Kursdaten auf 2 Disketten zusammen ausgeliefert!

DM 69,-



164 Label-Designer

ISBN 3-86084-164-5

Label Designer erstellt professionelle Etiketten für 3,5"-Disketten. Text und Grafik können gemischt werden! Leicht bedienbar und flexibel!

DM 49,-



124 SGM

Statistik-Grafik-Manager

ISBN 3-86084-124-6

Auf einfache Art und Weise können Sie mit SGM Statistik- und Präsentationsgrafiken erstellen: Balken-, Torten-, Tendenz-, Flächen- und Liniendiagramme. Diese Grafiken können ausgedruckt oder im IFF-Format weiterbearbeitet werden.

DM 49,-



104 Haushaltsbuch

ISBN 3-86084-104-1

Komplettlösung zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen! Leicht bedienbar, auch für Computer-Neulinge geeignet. Unterstützung durch Demo-Dateien, frei von buchhalterischen Fachausdrücken, Funktionsübersicht: verschiedene Dateien, mehrere Kontenlisten, bis zu 10 Bilanzen, 40 freidefinierbare Konten, Suchroutinen, doppelte Buchführung, Filterfunktionen, Jahresübertrag, Mausunterstützung.

DM 98,-



STEFAN OSSOWSKI'S

Schatztruhe präsentiert

STEFAN OSSOWSKI

Gesellschaft für Software mbH i.G.

D - 4300 Essen 1, Veronikastraße 33

Tel. 02 01/ 78 87 78

Fax. 02 01/ 79 84 47

BTX *OSSOWSKI#

Versandkosten Inland:

DM 3,- V-Scheck - DM 8,- Nachnahme

Versandkosten Ausland:

DM 8,- V-Scheck - DM 25,- Nachnahme



Nr.150 Nostradamus

ISBN 3-86084-150-5

NOSTRADAMUS ist ein professionelles deutsches Programm zur Horoskopstellung auf wissenschaftlich fundierter Basis. Es besteht durch seine einzigartige Benutzeroberfläche und ermöglicht es auch dem Horoskop-Laien, komplizierte Berechnungen ohne Grundlagenkenntnisse durchzuführen. Es beinhaltet Standard-, Chinesische- und Runenhoroskope. Alle Horoskope können über Drucker ausgedruckt werden. Für alle Amiga-Modelle geeignet!

DM 89,-



Nr. 151 DiskLab

ISBN 3-86084-151-3

DiskLab ist ein Programm, mit dem Sie Kopierschutzmechanismen analysieren und entfernen können. Mit DiskLab können Sie von allen Möglichkeiten des Diskcontrollers Gebrauch machen und dabei Disketten auch auf der untersten Ebene manipulieren. Die Erstellung eines eigenen Kopierschutzes sowie das Entschlüsseln von Fremdformaten ist ebenfalls möglich. DiskLab ist vollkommen mausgesteuert.

DM 69,-



157 KontenManager

ISBN 3-86084-157-2

Ein umfangreiches Programm zur privaten Buchhaltung und Girokontoverwaltung. Sie können dieses Programm ohne buchhalterische Vorkenntnisse voll nutzen und zusätzlich sind grafische Auswertungen integriert!

DM 49,-



158 Professional-Titler

ISBN 3-86084-158-0

Ein professionelles Video-Titel Programm für die Commodore-Amiga-Familie. Professional Titler verfügt über mehr als 20 Überblend-Funktionen und ist trotz seiner Funktionsvielfalt einfach zu bedienen.

DM 69,-



Nr.159 PPrint DTP

ISBN 3-86084-159-9

PPrint ist ein DTP-Programm für den Heimbereich, Sportvereine, private Drucksachen, ...! Mit PPrint können Sie Text & Grafik beliebig mischen und millimetergenaue Druckvorlagen erstellen. Mit PPrint können Sie bis zu 1024 x 1024 Punkte große Druckwerke erstellen, mit einer maximalen Ausdruckgröße von 1m x 1m. 16 bzw. 32 Farben sind gleichzeitig darstellbar und sowohl LoRes als auch HiRes und Interface werden unterstützt. Das Programm arbeitet nach dem WYSIWIG-Prinzip, ist vollkommen mausgesteuert und multitaskingfähig! Zur Bildverarbeitung ist ein Grafikeditor und ein Farbanpasser integriert. Es besteht die Möglichkeit zur Verarbeitung von IFF-Grafiken. Zusätzlich liefern wir 4 Disketten mit Klein-Grafiken aus!

DM 99,-

165 Master-Virus-Killer V2.2

ISBN 3-86084-165-3

Erkennt und vernichtet mehr als 150 Boot- und Linkviren! MVK wird ständig erweitert und ist leicht bedienbar! Top-Hit!

DM 49,-



174 Advance

ISBN 3-86084-174-2

Ein Englisch Vokabeltrainer in Perfektion mit sehr guter Benutzeroberfläche. Erweiterungsmöglichkeiten und leistungsstarke Abfrageroutinen. Umfangreicher Grundwortschatz!

DM 39,-

175 AMopoly

Die Amiga-Umsetzung des bekannten Brettspiel-Klassikers für bis zu 4 Spieler. Der Computer kann beliebig viele Gegner übernehmen! Garantiert langer Spielspaß!

DM 39,-



180 TSBBackup

ISBN 3-86084-180-7

Ein leistungsstarkes und schnelles Backupprogramm für alle Festplatten. Verschiedene Backup Modi wie Standard, komprimiert und verschlüsselt, Track etc. sind enthalten. TSBBackup gewährleistet eine optimale und dauerhafte Datensicherheit. Sehr benutzerfreundlich.

DM 49,-

177 Steuer Profi 91

ISBN 3-86084-177-7

Ist die überarbeitete Version des bekannten Programmes. Es ist vollkommen an die neue Gesetzeslage angepaßt und wird mit umfangreichem deutschem Handbuch ausgeliefert. Mit StPr 91 stellt die Berechnung Ihrer Lohn/Einkommensteuer kein Problem mehr dar. Es besteht sogar die Möglichkeit des Ausdrucks in die amtlichen Formulare. Außerdem erwerben Sie mit dem Kauf von StPr 91 günstige Update-Gelegenheiten und Service für die nächsten Jahre gleich mit. StPr 91 ist um zahlreiche Möglichkeiten bezüglich Kapitalvermögen erweitert und deckt 99,9% aller möglichen Fälle ab. Sie können viel Geld und Zeit sparen! Benötigt 1MB!

DM 99,-

184 POCObase - Datenbank

ISBN 3-86084-184-X

POCObase ist der neue Superhit aus unserer Schatztruhe. Die ultimative Datenbank, die sowohl für Einsteiger als auch für Profis geeignet ist. Dank superleichter Bedienung können Sie ab sofort komplexe Büroanwendungen aber auch Adress-, Video-, CD-, Briefmarken- und sonstige Verwaltungen mit POCObase durchführen! POCObase in Stichworten: - Datenfelder mit 6 verschiedenen Feldtypen können individuell eingerichtet werden - bis zu 31 Datenbanken können gleichzeitig bearbeitet werden - fast keine Beschränkung des Datenvolumens - komfortabler Maskeneditor - verwaltet und druckt IFF-Grafiken - leistungsfähige Filter-, Such- und Sortierfunktionen - Erstellung von Indizes und Relationen - kindereinfache Bedienung - hohe Geschwindigkeit. Benötigt 1MB.

DM 79,-





Gremlin, sonst eher für flotte Rennspiele bekannt, zeigt hier mal, daß man auch im englischen Sheffield typisch japanische Actiongames programmieren kann. Untrügliches Erkennungsmerkmal: Der Held hat grüne Haare...

... und sitzt für sein Leben gern vor der Glotze. Pech für ihn, daß seine Eltern gerade einen Videorecorder mit einer teuflischen Macke angeschafft haben – als er ihn ausprobieren will, wird er prompt ins laufende Programm gesaugt! Nun muß sich Videokid den Heimweg

(nacheinander) durch einen Raubritter-Schinken, einen Western, einen Raumfahrerfilm, einen Gangster- und einen Horrorstreifen freiballern.

Neu dabei: Nur einige der insgesamt 20 Abschnitte warten mit dem gewohnten, „heldenorientierten“ Scrolling auf, in den anderen bewegt sich der Screen automatisch in alle acht Richtungen, wobei unser TV-Killer darauf achten muß, nicht an Wänden oder einem der vielfältigen Gegner (Mönche, Cowboys, Monster, etc.) hängen zu bleiben. Der Rest ist mehr oder weniger die übliche Ballerkost: Vier Leben gilt es gegen riesige Schlußmonster, herum-schwirrende Geschoße, Fallgitter und andere Widrigkeiten zu verteidigen, wobei eine breite Palette von (Extra-) Waffen, Schutzschilden und Smartbombs zur Verfügung steht.

Die Grafik ist durchwegs putzig und nett animiert, das Leveldesign abwechslungsreich, die Steuerung unproblematisch und die Titelmusik ebenfalls recht gelungen.

Lediglich die FX im Game können nicht überzeugen, und ein paar hinterhältige Stellen trüben die ansonsten ordentliche Spielbarkeit. Videokid ist somit zwar kein Überhammer, aber doch eine sehr ansprechende Mischung aus Geschicklichkeits- und Ballerspiel. (C. Borgmeier)



Videokid

Grafik:	72%
Sound:	55%
Handhabung:	68%
Spielidee:	64%
Dauerspaß:	69%
Preis/Leistung:	66%
Red. Urteil:	67%
Für Fortgeschrittene	
Preis: ca. 74,- DM	
Hersteller: Gremlin	
Genre: Action	

Spezialität: Zwei Disks, Highscores werden nicht gesaved.

Versoftete Comic-Figuren gibt's derweil wie Dünen-sand in Westerland, man denke nur an Spiderman, Lupo Alberto oder Snoopy. Doch auch TV-Serien müssen ja oft als Vorlage für Computergames herhalten – hier kommt wieder eine...

Dank Zeppelin/Impulze werden nach den C 64-Usern nun auch wir mit den Helden einer englischen Puppentrick-Reihe belä-

stigt. Belästigt? Ja, belästigt, dieses Hüpfical haben wir nämlich etwa ebenso dringend gebraucht, wie einen Hammerschlag auf den Hinterkopf. Aber bitte: Doc Croc und Co. haben Probleme – eigentlich wollten sie nur ein lustiges Comicmagazin basteln, doch dann explodierte die Druckerpresse, und nun müssen deren Einzelteile sowie neun verschwundene Heftseiten im städtischen Abwassersystem

zusammengesammelt werden.

Vier verschiedene „Redakteure“ und ebenso viele Kanalnetze stehen zur freien Kombination bereit. Jeder aus der Crew kann hüpfen, durch Seitenrohre in andere Kanäle klettern sowie bei Berührung mit Wasser, Fledermäusen, Teddies oder sonstigen Feinden sterben. Findet er eine ihm zugehörige Seite, rettet er sie, indem er quasi durch den animierten Strip hindurchläuft, ohne mit irgendjemandem zusammenzustoßen. Also sozusagen ein Jump & Run im Jump & Run. Und weil der Redaktionsschluß naht, muß halt in begrenzter Zeit alles wieder beisammen sein.

Das Gameplay ist fad, das Scrolling nicht ganz ruckelfrei, überhaupt wirken die Comic-Grafik, der Soundtrack und die FX ziemlich einschläfernd. Immerhin hat man seinen jeweiligen Hüpf-

fer mit dem Stick ganz gut unter Kontrolle, von der ziemlich ungenauen Kollisionsabfrage mal abgesehen. Vermutlich also kein wirklich mieses Game, aber ganz sicher kein gutes. (jn)



Round the Bend

Grafik:	41%
Sound:	34%
Handhabung:	59%
Spielidee:	28%
Dauerspaß:	34%
Red. Urteil:	36%
Für Anfänger	
Preis: noch offen	
Hersteller: Zeppelin/Impulze	
Genre: Geschicklichkeit	

Spezialität: Poster liegt bei, Anleitung in gebrochenem Deutsch.

ROUND THE BEND



ABANDONED PLACES COMPETITION

Verlassen sind die Plätze, einsam die Straßen – das kann doch nur London kurz nach Mitternacht sein! Wer sich davon mit eigenen Augen überzeugen will: Wir hätten da ein äußerst kostengünstiges Angebot...



Ein Wochenende in London mit allem Drum und Dran (Flug, Hotel, Sightseeing-Tour) für zwei Personen – und alles, was man dafür investieren muß, ist eine schlappe Postkarte! Und vielleicht ein, zwei Stoßgebete zur Göttin Fortuna...

Bevor es in die englische Hauptstadt geht, aber erstmal ein Blick zurück auf jenes Rollenspiel, dem wir diesen tollen Hauptgewinn zu verdanken haben: Electronic Zoos „Abandoned Places“. Obwohl wir die verlassenen Plätze (so der Titel auf deutsch) bereits vor Weihnachten getestet haben, sind sie nämlich eine weitere Würdigung mehr als wert! Ist der Planet Kalyntia doch in Wahrheit alles andere als verlassen, in der „Außenwelt“ gibt's jede Menge Städte, Dörfer, Sümpfe, Wüsten, Seen und vor allem (deutschsprechend!) Leute, mit denen man sich nett unterhalten kann – natürlich laufen auch solche rum, bei denen man sich besser nicht mit Reden aufhält. Dazu kommt eine riesige „Innere Welt“, die satte 40 Dungeons anzubieten hat, hier stößt man gelegentlich auf „intelligente“ Monster, die sogar Zaubersprüche zur Heldenbekämpfung einsetzen. Man kann bei Abandoned Places auf Pfer-



den reiten und mit dem Schiff fahren – nur Flugzeuge gibt's keine, womit wir wieder beim Ausgangsthema wären. Wer sich einen Platz im Londonflieger oder einen der anderen tollen Preise sichern möchte, sollte nur folgende Frage beantworten können:

Wie heißt der weltberühmte Londoner Stadtpark?

Ist doch einfach! Also Antwort auf eine Postkarte schreiben und bis zum 28.2.1992 (Einsendeschluß) an uns schicken:

Joker Verlag
„Abandoned Places Competition“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Der Rechtsweg, die Mitarbeiter von Electronic Zoo und des Joker Verlages, die sind alle ausgeschlossen. Ihr dürft hingegen alle mitmachen – viel Glück dabei!

1. Platz

Weekend-Reise nach London plus „Abandoned Places“

2. – 10. Platz

„Abandoned Places“

11. – 25. Platz

Ein anderes Electronic Zoo Game nach Wahl



TOP AMIGA HARD- UND SOFT

ABC-SOFT-INFORMATION:

Aus dem riesigen Pool von Public Domain- und Shareware-Programmen haben wir für Sie sorgfältig die besten und interessantesten ausgewählt und in unserer ABC-SOFT-SERIE zusammengestellt. Alle Programme sind selbstverständlich getestet und auf Viren überprüft. Diese Garantie gilt jedoch nur bei von uns oder unseren Vertragspartnern erworbenen Programm-Disketten, erkennbar an dem aufgedrucktem ABC-SOFT-LOGO!

SONDERPREIS-AKTION zum Kennenlernen!

4,-DM

beträgt der Preis pro Einzeldiskette

Bei Programm-Paketen ist der Preis jeweils gesondert angegeben.

Alle Programme werden auf 3,5"-COLOUR-DISKETTEN geliefert.

Bei Bestellungen geben Sie bitte nur die entsprechende Best.-Nr. an, damit Ihr Auftrag schnell bearbeitet werden kann.

Dienstprogramme / Utilities / DFÜ

- Best. Nr.
- 003 D-SORT III Diskettenverwaltungsprogramm komplett in deutsch, 1 MB
 - 008 HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG komplett in deutsch
 - 011 POWERPACKER V2.3b ein super Datenkomprimierer
 - 012 DME-EDITOR Text-Editor in deutsch konfiguriert!
 - 024 RESETFESTE RAMDISK für Kickstart V1.2 + V1.3
 - 026 NOFASTMEM, resetfest, softwarem. Abschalten des FastRAMs
 - 028 QUICKMENU zum Erstellen eigener Workbenchmenüs, deutsch
 - 031 DISKEY Diskettenmonitor mit deutscher Anleitung
 - 034 LABELPRINT V3.0 ein Etikettendruckprogramm für 3,5"- und 5,25"-Etikettenlabel mit deutscher Anleitung
 - 040 COPY-DISK 4 sehr gute Amiga-Kopierprogramme, für bis zu 4 Laufw.
 - 041 DFÜ-TERMINAL-DISK enthält Access V1.4, AZComm u. Comm
 - 044 FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME zur Sicherung Ihrer Daten
 - 047 GROMAN V3.20 Girokontoverwaltung komplett in deutsch
 - 050 DATAMADE eine komfortable Adressenverwaltung und DaBa, die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art, komplett in deutsch!
 - 066 18UTILITIES u.A. Fonteditor, Speicherleiste, Menüeditor, Iconbrush
 - 067 TRACKDISPLAY zeigt Ihnen in einem Hintergrundfenster ständig, auf welche Spuren vom Laufwerk DFÜ-DF3 gerade zugegriffen wird. Einfach Super!
 - 068 TURBO-IMPLODER V3.1 ein super Datencruncher!
 - 069 DFÜ-PROGRAMME noch einmal 6 Amiga-DFÜ-Programme
 - 070 ICONS eine Diskette randvoll mit neuen gemalten, überwiegend animierten Icons verschiedenster Größe!
 - 071 KRYPTOR dient zum Verschlüsseln von Dateien. Diese können dann nur noch per Passwort geöffnet werden, deutsch
 - 072 PASSWORTSCHUTZ für Ihre Festplatte, deutsch
 - 073 C64-EMULATOR, deutsche Ladeanleitung, benötigt mind. 1MB!
 - 074 DISKOPII organisiert Ihre Disketten neu, dadurch kürzere Ladezeiten!
 - 075 AMIDAT eine kleine Dateiverwaltung mit Suchfunktionen, deutsch
 - 076 PD-COPY V3 kopiert auch MS-DOS- und Atari-Tracks! Mit Nobble-Copy, Checkdisk, Speedtest u.s.w. Deutsch, Der Hit!
 - 077 INTROMAKER V1.6 zum Erstellen eigener Intros, die beim Bootvorgang geladen werden. Mit IFF-Sound- u. Grafikbindung, mit dt. Anl.
 - 078 ROAD-ROUTE zeigt Ihnen die jeweilige Entfernung zwischen versch. Städten der BRD und ehem. DDR an. Integriert sind 911 Orte und 2307 Verbindungsstraßen. Beliebige Erweiterbar mit Fahrtroutenvorschlag!
 - 131 VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD Datenbank
 - 120 LABELPAINT Etikettendruck für 3,5"-Disks mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit, deutsch



SPIELE / UNTERHALTUNG

- Best. Nr.
- 002 RETURN TO EARTH die Weltraum-Handels-Simulation mit dt. Anl.
 - 005 TETRIX der Spieltheaterhit! Achtung, macht süchtig!
 - 009 BLIZZARD ein Super-Ballerspiel
 - 010 STAR-TREK erleben Sie die Abenteuer des Raumschiffes Enterprise! Benötigt 1 MB-Speicher und 3 Diskettenlaufwerke! 3 Disk DM 12,-
 - 013 THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5 zum Verändern von z.B. Interceptor, Ports of Call, Bards Tale, deutsch
 - 014 XYTRONIC intergalaktische Handelsimulation, deutsch
 - 015 ZATUR ein Denkspiel mit deutscher Sprachausgabe
 - 019 PARANOID sehr gutes Breakout-Spiel
 - 020 RISK Amiga-Umsetzung eines bekannten Brettspiels, deutsch 1MB
 - 022 BILLARD eine sehr schöne Billardsimulation, benötigt 1 MB-Speicher
 - 023 WERNER-GAME das Flaschen-Spiel
 - 027 STAR-TREK Version von T.Richter mit deutscher Anleitung, 2 Disk DM 8,-
 - 029 PACMAN Umsetzung des Spielhallenhits
 - 037 TUNNEL-VISION finden Sie Ihren Weg aus dem Labyrinth
 - 038 CHINA CHALLENGE Shanghai-ähnliches Spiel mit dt. Anl.
 - 039 DELUXE-HAMBURGER ein Ballerspiel mit Ketchupflasche
 - 043 ROLLON und PYRAMIDE zwei Strategie-Spiele, deutsche Anleitung

- 046 LUCKY LOSER Geldspielautomat, komplett deutsch
- 048 PAMETHA ein tolles Adventure-Spiel, deutsch
- 051 KART Go-Kart-Rennen für 2 Spieler, deutsch
- 052 CAR Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher
- 053 SLOT CARS noch einmal, aber mit Feuerkraft!
- 054 SUPER GRIDDER ein Geschicklichkeitsspiel
- 056 MIAM MAN und ROLLER BALL zwei Geschicklichkeitsspiele mit deutscher Anleitung
- 057 H-BALL sehr gute Breakout-Spielvariante
- 059 MURAGLIA (Breakoutspiel mit sehr gutem Sound) und Biscione (sehr gute Version des "Wurm"-Spieles)
- 063 SYS Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels
- 064 DRIP-GAME sehr lustiges Geschicklichkeitsspiel
- 079 ZERG ein Fantasy Rollenspiel
- 080 MOONBASE ein Weltraumspiel
- 081 DRAGON CAVE erforschen Sie unbekannte Dungeons! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten PD-Hit! Mit Spiele-Editor, deutsch, Benötigt 1MB
- 082 MARIKO ein interessantes neues Denkspiel, dt. gute Grafik
- 083 EISHOCKEY-MANAGER-SIMULATOR bringen Sie Ihre Mannschaft durch geschicktes Taktieren zum Sieg! Deutsch!
- 084 KNIFFEL sehr schön gemacht, komplett deutsch
- 085 MISSILE COMMAND verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer! Superschnell, bekannt aus den Spielhallen, jetzt für den Amiga! Absoluter Hit!



- 066 JUMPY ein Hüpf- und Sammelspiel in deutsch
- 067 EXTERMINATE und DARK STAR zwei Shoot 'em up Games, deutsch
- 068 TUMBLER STREET mögen Sie illegale Spiele mit Geld? Es handelt sich hierbei um das bekannte Becher-Verschiebe-Spiel mit einem Bälchen. Mit digitalisierten Filmsequenzen, einfach super! Benötigt 1MB-Speicher
- 069 WIZZY'S QUEST ein Fantasy-Action-Game, das sich in keiner Weise hinter kommerziellen Produkten verstecken muß! Komplett deutsch.
- 090 SPACE BATTLE ein Weltraum-Schießspiel unter Amos programmiert
- 091 FRED DIAMOND eine Boulderdash-Variante mit Trainer- und Leveleditor, deutsch
- 092 BORSE spiegelt in vereinfachter Form die Vorgänge an einer Börse wieder! Deutsch
- 093 TRICKY bei diesem Spiel geht es darum, alle vorhandenen Steine mit einem Ball abzuräumen. Mit Spieleeditor, deutsch
- 094 SKRABEL Amiga-Version eines bekannten Brettspiels, mindestens 1MB Speicher erforderlich, deutsch, sehr spielstark!
- 095 BLACK-JACK schöne Amiga-Umsetzung für 1-7 Spieler!
- 096 PYTHAGORAS Handelssimulation für 1-4 Spieler, deutsch
- 097 MYKENE ein spannendes Strategie-Spiel
- 098 DISC Geldspiel-Automat, deutsch
- 099 DUNGEON KRAMPFER die Alternative zum Original! Befreien Sie Ihre Stadt von intergalaktischen Megaknubeln. Komplett in deutsch. Der PD-Hit! Benötigt 1MB-Speicher
- 100 DRIVE WARS ein sehr gutes Shoot 'em up-Game
- 101 ZAUBERWÜRFEL Amiga-Version mit Maussteuerung und Animation
- 102 DOWN HILL eine sehr gute Skirennen-Simulation
- 103 12 KLEINE DENKSPIELE
- 104 FAXEN ein Kästchen-Verschiebespiel mit Bildern, deutsch und TETRIS mit Zweispielermodus
- 105 MECHFIGHT ein groß angelegtes Rollenspiel, in dem es darum geht, Gegenstände zu finden, zu handeln und gegen Roboter zu bestehen. Mit Spiele-Editor
- 106 HEADGAMES hier heißt es feucht, feucht...
- 107 SPIELE-LEXIKON Tips und Tricks zu 45 kommerziellen Spielen!
- 108 BOULDERCRASH V1.3 hutsche Boulderdash-Variante
- 109 MÜNZEN und SCHLANGE zwei Denkspiele in deutsch
- 110 HEROS dieses Programm beruht auf einer Idee eines alten C64-Programmes. Mit Hilfe des Zufallsgenerators erfindet der Computer immer neue Science-Fiction-Geschichten zum Schmunzeln! Deutsch
- 032 SKAT sehr gute Skat-Spielsimulation mit animierter Grafik!

ANTI-VIRUS

- 004 VIRUS-CONTROL V1.3 erkennt auch Linkviren, deutsch
- 025 ANTI-VIRUS-DISK mit 15! Virenskiler-Programmen
- 111 LAMER SCANNER mit deutscher Anleitung
- 112 ZERO VIRUS III neueste Version des bekannt guten Virenkillers

DTP / DRUCK / GRAFIK / CAD

- 021 DBW-RENDER V2.0 Ray-Tracing-Programm mit deutscher Anleitung 2Disk DM 8,-
- 113 MCAD sehr gutes Amiga-CAD-Programm
- 114 AMIGA-DOWNLOAD-FONTS für 24-Nadel-Drucker, deutsch sowie Assembler Quell-Codes für Fonts Bilder Screens, deutsch
- 115 PRINT STUDIO universelles Drucker-Utility mit komfortabler grafischer Benutzeroberfläche Ausdruck aller IFF-Formate, Screens, Texte, Speichern von Screens und Fontstern als IFF-Datei, deutsch
- 116 und GRAFIK MACHINE ein komfortabler IFF-Konverter
- 116 POST leistungsfähiger Postscript-Interpreter, volle Unterstützung der Adobe-Sprache. Verschiedene Zeichensätze werden mitgeliefert
- 117 SUPERPRINT druckt kurzen Text beliebig groß auf Endlospapier
- 118 PRINTER DRUCK enthält 9 nützliche Druck-Programme bzw. Utilities für Nadeldrucker
- 119 TURBO SILVER WORKSHOP, deutsch
- 121 TEX komplettes Satzsetz-Paket für den Amiga mit Druckertreibern für NEC P6, EPSON FX80 und HP-Deskjet! Deutsche Anleitung und massenweise Fonts! 9 Disks DM 36,-
- 122 DTP-CLIPART-BILDER 10 Disks randvoll DM 40,-
- 123 DELUXE-PAINT III GRAFIKKURS deutsch 2 Disk DM 8,-
- 124 A500-VIDEOKURS welche Hard- und Software wird benötigt und was wird wo angeschlossen? Diese Fragen beantwortet der A500-Videokurs! Benötigt 1MB-Speicher 2 Disk DM 8,-

HOBBY / HAUSHALT

- 001 VIDEODATEI UND ETIKETTENDRUCK, komplett in deutsch
- 007 AKTIEN eine Aktienverwaltung komplett in deutsch
- 042 SUPER-LIGA eine Fußball-Bundesliga-Verwaltung in deutsch
- 049 SCHICKSAL? religiöse Bilder und Texte mit Musik, deutsch
- 055 CD- und PLATTENLISTE Katalogisierungsprogramm, deutsch
- 125 OKO was soll ich nächste Woche kochen und was muß ich dafür einkaufen? Beide Fragen beantwortet jetzt OKO! Interaktiv wird ein Küchen- und der passende Einkaufszettel erstellt und gedruckt! Komplett in deutsch
- 126 FISCHERTECHNIK-INTERFACE-ANSTEUERUNG ist mit dem Amiga durch dieses Programm möglich, deutsche Anleitung
- 127 KALORIENWACHE errechnet zu Ihrem Menü die jeweilige Kalorienzahl! Komplett in deutsch
- 128 LOTTOMASTER überprüft Ihre wöchentlichen Zahlen auf Gewinne und gibt (nicht ganz ernst gemeinte) Vorhersagen, deutsch
- 129 CHARAKTERTEST auf Grund von Schläf- und Blumentest dem chinesischen Horoskop, Sternzeichen usw., deutsch
- 130 ORAKEL befragen Sie das chinesische Orakel bei der Beantwortung von schwierigen Fragen! Deutsch

Best. TEXTVERARBEITUNG / BUSINESS Nr.

- 018 M5-TEXT sehr gute deutsche Textverarbeitung
- 132 BUSINESSPAIT erstellt Balken-, Linien-, Säulen- und Tortendiagramme aus eingetragenen Daten, deutsch
- 133 JAHRESBILANZ vervollständigt Ein- und Ausgaben, Die Ergebnisse werden als Torten- oder Balkendiagramme auf Bildschirm und Drucker dargestellt, deutsch
- 134 FONTS viele Schriftarten für Textverarbeitungen etc. 10 Disk DM 40,-

LERNEN / SCHULE / STUDIUM

- 045 PERFECT ENGLISH Vokabeltrainer komplett in deutsch!
- 050 DER LEHRSATZ DES PYTHAGORAS in Bild, Text und Animation anschaulich erläutert! Benötigt 1 MB-Speicher
- 058 BIORHYTHMUS-BERECHNUNG mit grafischer Darstellung, deutsch
- 135 ELEKTRONIK-KURS Spannung-, Strom-, Widerstand 2 Disk DM 8,-
- 136 6 MATHEMATIK-PROGRAMME (Kurven, Gleichungen usw.)
- 137 CHEM V1.0 ein Programmpaket zur räumlichen und wirklichkeitsgetreuen Darstellung von Molekülen mit Editor!
- 138 GEO ein Programm zum Kennenlernen der verschiedenen Staaten der Erde mit Informationen über Einwohnerzahl, Hauptstadt, Fläche usw. Außerdem enthält das Programm umfangreiche Tests in spielerischer Form mit Punktwertung! Deutsch. Ein Astronomie- u. Testprogramm wird ebenfalls mitgeliefert!
- 139 MATHEPROGRAMME Wurzeln, Primzahlen, Zinsen und Jahreszahlen werden von diesem Programm berechnet! Deutsch

MUSIK / GRAFIK / ANIMATION

- 006 NEW-TEK-SOUND Grafik- und Animationsdemo. Hier zeigt der Amiga, was in ihm steckt! 2 Disks DM 8,-
- 017 SONIX-SOUND-PAKET 8 Disketten mit fertigen Sounds incl. Sonix-Player DM 32,-
- 030 SOUNDTRACKER-SUPERSOUNDS und Intros. Fertige, fantastische Musikstücke auf 5 Disketten DM 20,-
- 033 ANIMATIONS 8 Disketten mit Super-Animationen, 1MB Speicher erforderlich DM 32,-
- 055 M.E.D. soundtrackerähnliches Musikprogramm, sehr gut, mit deutscher Anleitung
- 140 GRAFIKSHOW mit Musik, benötigt 1,5 MB Speicher
- 141 AGATRON-GRAFIK-SHOW
- 142 MAD-SLIDESHOW sehr empfehlenswert!
- 143 TURBO SILVER SLIDESHOW, sehr gut!
- 144 MIDI-PANIC Midi-Programm mit diversen Midi-Utilities, deutsch
- 145 ART-SLIDESHOW mit sehr schönen, gezeichneten Bildern



PROGRAMMIERSPRACHEN

- 036 PCO-PASCAL-COMPILER-PAKET mit deutscher Anleitung
- 146 ZC-COMPILER C-Compiler
- 147 UTILITIES für Programmierer z.B. Disobject, ILBM-Handler, M2-Maker
- 148 FORTRAN 77C V1.3 mit deutscher Anleitung
- 149 LISP-INTERPRETER mit deutscher Anleitung
- 150 HILFS- UND DIENSTPROGRAMME für Modula-Programmierer. Im einzelnen: COTITLER, CLITITLER, DIRSTRUT, M2 PATHS, NAMEFILES, OBJIMP, WINDOWIX
- 151 PDC ein komplettes C-Programmier-system mit Compiler, Assembler, Linker und Bibliotheken, Lattice-C kompatibel, mit Quelltext 3Disk DM 12,-
- 152 X-LISP V2.1 ein weiterer Lisp-Interpreter für den Amiga



PAKET-ANGEBOTE

EINSTEIGER-PAKET

das Startpaket mit CLI-Hilfen, Infos, Demos, Programme

Komplettpreis 10 Disks **35,- DM**

SUPER-PAKET

bestehend aus Textverarbeitung, CAD, Haushaltsprogramm, Anti-Virus-Disk, Spielen und nützlichen Hilfsprogrammen für die tägliche Arbeit am Amiga!

15 Disks nur **55,- DM**

SPIELE-PAKET I + II

je 10 ausgewählte Disks je Paket nur **39,- DM**

SOUNDPAKET

jede Menge Soundtracker-Musikstücke sowie folgende Musik-Programme: Sequencer, MED, Intui Tracker, Beatstom-

pec Komplettpreis **35,- DM**

WARE ZU FAIREN PREISEN !

SUPERPACK 60

60 PD-Programme der Spitzenklasse!

Return to Earth, Kampf um Eriador, ColorWindow, WBLander, Risk, Broker, Amiga-Stopper, Paranoid, LuckyLoser, Faktura, Clock, MS Text, Videodatei, Plattenliste, Superliga, Haushaltsbuch, MCAD, Wizard of Sound, Tastenschloß, CLI-Pack, Virus-Stop, Werner-Spiel, Latein, DiskCat, ROM, Star Trek, Core Wars, Show, Label, Amiga-Paint, Giroman, Filemager, Printutility, Blizzard, Virus Control, Tetrix, Moria, Battleforce, Peters Quest, Super-Bilder, Billard, Einkommensteuer, D-Sort III, Fix-Disk, Universaldatei, Quickmenü, Diskey, Mandelbrot, Silver-Bilder, Astronomie, Superprint, Calc, Atlantis, Schach, Viewboot, Labelpaint

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen **KOMPLETTPREIS nur 69,- DM**

HOT 100

Die Public-Domain-Sammlung der Superlative!

100 ausgewählte PD-Programme aus allen Bereichen, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Besitzer!
Enthalten sind unter anderem: DaVinci, Business-Paint, Geo, Analysis, Video-Verwaltung, AmiDat, Power-Packer, Diskspeed, Rechentrainer, Boulder, Roll On, Lucky Loser, Berserker, Dir Utility, Diskcat, Disk-Label-Druck, Pit Dry Gen, Drip, Maze Man, Noch Eins, Ahoi!, MS-Text, Elements, SD-Backup, Turbo-Backup, PCopy, GPrint, Steinschlag, 3D-Labyrinth, Egyptian Run, Icon Assembler, Pointer-Animator, Fast Disk, Mastermind, Chess, Boot Intro, WB-Pic, Deluxe-Hamburger, Mega WB, Sonix-Musik sowie weitere 60 Programme!

100 Programme **KOMPLETTPREIS nur 89,- DM**

MEGAPACK 100

100 PD-Programme der Extraklasse!

enthalten sind Spitzenprogramme wie z. B. Intui Tracker, Mad-Factory, Anti-Virus, Sequencer, Amiga-Paint, MED-Beatstomper, Superprint, Moleküldatenbank, R.O.M., Mandelbrot, ABACUS, Fahrprüfung, Perfect English, Latein, DaVinci, Diskmonitor, Schreibkurs, Quizmaster, Billard, Feldherr, Grav-Attack, Tabellenkalkulation, Buchhaltung u. Jahresbilanz, Klecks, Briefkopf, Videoverwaltung, Roulette, Datei 2.15, Etikettendruck, StarLabel Assistent, Musikdatei, Fix-Disk, Beatmaster, StarChart, Horoskop, DiaPaint, Packer, Imperium Romanum und weitere 60 Programme

Das ideale Paket für jeden Amiga-Fan zum **KOMPLETTPREIS von nur 89,- DM**

SUPERGAMES I

eine Spielesammlung
der Extraklasse!

enthalten sind: Imperium Romanum, Pythagoras, Tetris, Faxen, Ball+Pipes, Hirus, Blox, Spacebattle, Drive Wars, Disc, Clowyns, Drip, Mykene, Roll On, Obsess, Paranoïds, SYS, Miniblast, Car, Dungeon Cave

KOMPLETTPREIS nur 35,- DM

DELUXE-BENCH

eine Superdisk!

Endlich komfortables Arbeiten mit dem AMIGA-CLI! 1,3MB der besten AMIGA-Arbeitshilfen im komprimierten Format. Bereits beim Booten wird die neueste Version von VirusX, die resetfeste Ramdisk (VDO) und ein Anti-Guru-Programm im System installiert. Weitere Utilities: 3 schnelle Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerke, Boot-Intro-Maker, Mausbeschleuniger, Textverarbeitung, Bildschirmschoner, ein- und ausschalten des AUDIO-Filters, Packer/Entpacker mit Maussteuerung, Utilmaster zum Ausführen fast aller CLI-Kommandos per Mausclick usw..

nur 29,90 DM

LEERDISKETTEN 3,5" MF 2DD

neutral inkl. LABEL

10 St. DM 8,- 50 St. DM 39,- 100 St. DM 75,-
500 St. DM 360,-

HARDWARE:

3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000	DM 109,-
3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar	DM 135,-
3,5" LAUFWERK A500 intern	DM 127,-
5,25" LAUFWERK extern, abschaltb. 40/80 Tracks	DM 185,-
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf	
1 MB, mit Akku und Uhr, abschaltbar	DM 65,-
1,8/2 MB ERWEITERUNG A500 intern, Akku, Uhr, abs.	DM 269,-
8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB bestückt	DM 339,-
COMMODORE PC/AT-KARTE+5,25" LW+MSDOS4.01	DM 949,-
FLICKER-FIXER für A2000 DM 289,- für A500	DM 498,-
MAXI MAUS AMIGA 280 dpi incl. Mousepad	DM 55,-
MAUS-MATTE	DM 7,-
KICKSTART-UMSCHALT-PLATINE 3-fach	DM 55,-
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach, mit V1.3 od. V1.2	DM 98,-
KICKSTART-ROM V1.3 oder V1.2	DM 59,-
KICKSTART-ROM V2.0	a.Anfrage

FARBÄNDER:

STAR LC10	DM 9,90	STAR LC24/10	DM 14,50
NEC P6/P7 Plus ..	DM 14,95	EPSON LQ 500-850 ..	DM 11,95

Weiterhin sind ca. 6000 PD-Disks aus ca. 150 Serien lieferbar!

z.B. Fred Fish, Kickstart, Taifun, ACS, RPD, Chiron, RHS, AUG, Platinum, Cactus, TBAG, Panorama, SAFE....

Lieferung erfolgt ausschließlich auf 3,5"-Disketten inkl. Etiketten auf 1a-NN-Disks
1,90 DM BEI ABNAHME BIS 49 DISKS
1,80 DM " " AB 50 DISKS
1,20 DM " " AB 300 DISKS
1,10 DM BEI SERIENABNAHME über 300 DISKS!

* KOSTENLOSES INFO ANFORDERN *
PD - ABO - SERVICE
PRO DISK 1,50 DM
3 DEUTSCHE KATALOG-DISK 10,- DM

SUPERGAMES II

Eine Supersammlung aus 100 PD-TOP-Spielen!

enthalten sind z.B.: Trucking, A-Balls, Mechforce, Roboter, Würfel-Poker, Reaktor, Fußballmanager, Eishockeymanager, Treasure Search, Headgames, Taran, The JAR, Exterminate, Bandits, Kniffel, Q-Ball, Peters Quest, Raumstation, Drip-Game, Grufti, Move, Run for Gold, Zatur, Roll on, Puzzle, Steinschlag, Harfe Partience, Halma, Tennis, Space Battle, Space War, Missile Command, Jumpy, Supersenso, Cosmoroids, Bauernskat, Quattro, Pyramide und viele andere

100 SPIELE **KOMPLETTPREIS nur 89,- DM**

KOMMERZIELLE SOFTWARE

ÜBERSETZE ein Programm, das Ihnen englische Texte, z.B. Anleitungen, ins Deutsche übersetzt. Inclusive erweiterbare Wörterbuch **27,-DM**

DER EINSTIEG 380 Seiten gefüllte Informationen, Tips & Tricks rund um den AMIGA, incl. 2 begleitende Disketten mit hilfreichen Programmen! **49,-DM**

Der Hit für AMIGA-EINSTEIGER
IFF-MUSIK-PAKET über 800 Samples (Instrumente, Geräusche) in fantastischer Qualität! Verwendbar für alle gängigen Musikprogramme (z.B. Soundtracker, Oktalyzer, MED). Gratis dazu ein PD-Soundprogramm! Insges. 10 Disks **79,-DM**

PC-HANDLER konvertiert MS-DOS- und ATARI-Dateien ins AMIGA-Format und umgekehrt. Geeignet für 5,25"- und 3,5"-Disketten, PC-Karte und PC-Laufwerk nicht erforderlich! **67,-DM**

TRANS-DAT Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln! Insgesamt 3 Disks **67,-DM**

TURBOPRINT PROFESSIONEL **167,- DM**

TURBOPRINT II für optimale Ausdrucke bis 360x360 dpi in Farbe und Schwarz/Weiß **78,- DM**

X-COPY PROFESSIONEL (neue Version) mit Hardware-Zusatz kopiert fast jede geschützte Software **75,- DM**

MULTITERM DELUXE v2.1 BTX-DECODER macht Ihren Amiga BTX-fähig! Postzugelassen, komplett deutsch mit ausführlichem Handbuch **99,- DM**

MULTITERM PRO erweiterte Version benötigt 1MB Speicher **119,- DM**

BTX-INTERFACE zum direktem Anschluß des Amiga an BTX-Anschlußbox der Post (D-BT-03) **79,- DM**

BEETHOVEN ein Musik-Programm mit Noteneingabemöglichkeit! Der Nachfolger von "Wizard of Sound", insgesamt 3 Disks, 1MB erforderlich **49,- DM**

LANGUAGE MASTER Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar, Lernmodus mit Fehlerbewertung **49,- DM**

DSORT-PRO Etikettendruck mit Listenerst. **19,- DM**

BRIEFKOPF zum Erstellen eigener Briefköpfe **19,- DM**

VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung **29,- DM**

MOVIE-MAKER Animations-Programm **49,- DM**

ACHTUNG

AMIGA - PROGRAMMIERER !

Wir suchen ständig überdurchschnittlich gute und neue AMIGA-Software.

Unsere Versandkosten: bei Nachnahme DM 8,- bei Vorkasse (bar, Scheck) DM 5,- Ausland: DM 20,- und Lieferung nur gegen Vorkasse! Alle Angaben gelten bis 5 kg Gewicht. Bitte beachten Sie: Unsere Preise sind äußerst scharf kalkuliert, deshalb müssen wir bei Bestellungen unter einem Auftragswert von DM 15,- eine zusätzliche Mindermengen-Bearbeitungsgebühr von DM 3,- erheben.

ABC-SOFT

Hangstein 16a
D-4920 Lemgo

Fachhandel für Hard- und Software Public Domain
Shareware Entwicklung und Vertrieb Elektronik Werbeagentur

Telefon 05261/68475
Telefax 05261/68229

Die Versorgungslage am CDTV sieht ja nicht unbedingt rosig aus, da freut man sich über ein „scheibchenweise“ präsentierte Rollenspiel natürlich besonders. Zu Recht?

Wie erwartet zeigt die Schillerschleife erstmal ein beeindruckendes Intro, hinter dem sich aber nur eine dünne Vorgeschichte verbirgt: 22. Jahrtausend, Wissenschaftler wurde auf fremden Planeten entführt, Spieler muß ihn befreien, Ende Gelände.

Tröstlich, daß der Characterscreen schon etwas komplexer ausgefallen ist, man beginnt das Abenteuer mit einem Solo-Helden, der mit acht verschiedenen Persönlichkeitswerten ausgestattet werden darf. Sowohl das umfangreiche Spielareal mit Städten, Wäldern und Dungeons als auch der Spielablauf sind dann eindeutig von „Ultima“ inspiriert – mit den Einwohnern läßt sich's gemütlich plauschen, Kämpfe gehören kaum zur Tagesordnung, und wenn, dann enden sie meist tödlich. Das schnelle Ableben verdankt man einem extrem unhandlichen Kampfsystem, überhaupt erreichen die Adleraugen kaum je die Klasse ihres Vorbilds.

So sehen die zahlreichen Zwischenbilder toll aus, die eigentliche Spielumgebung

aber schon weniger; für Atmosphäre sind hier mehr die schönen Musikstücke und Effekte zuständig. Die prinzipielle Steuerung ginge zwar in Ordnung, doch braucht man zur Sicherung des Spielstands eine Floppy bzw. RAM-Karte – es sei denn, man will sagenhafte 60 (!) Zeichen eingeben, um den Status Quo wieder herzustellen. Außerdem drücken elend lange Nachladezeiten auf den Spaß an der Freud. CDTV-Rollenspieler werden's trotzdem mit Fassung tragen (müssen), denn eine Alternative ist momentan noch nicht in Sicht... (rl)



Eyes of the Eagle

Grafik:	61%
Sound:	89%
Handhabung:	48%
Spielidee:	57%
Dauerspaß:	60%
Preis/Leistung:	55%
Red. Urteil:	59%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: On-Line
Genre: Abenteuer

Spezialität: Englische Anleitung auf CD, acht hörenswerte Soundtracks.

Die Alpenrepublik hat ihr Herz für Software entdeckt, nach Max Design zieht nun ein weiterer Austro-Newcomer ins gelobte Amigaland: Silverbyte. Anlässlich eines Besuches haben uns die Jungs neben diesem Textadventure auch gleich ihre Firmenphilosophie vorgestellt...

Phantasie, Kreativität und möglichst keine Gewalt – so lautet das Credo der Wiener Company. Das klingt vernünftig, und auf den ersten Blick sieht Xarom denn auch nicht übel aus. Wenngleich die Story etwas altbacken daher kommt: Im schottischen Hochlandnebel steht ein Dimensionstor herum, durch das man in die Welt des bösen Zauberers Xarom gelangt. Dort wollen wir auch hin, um dem Kerl flugs das Handwerk zu legen – völlig gewaltlos, versteht sich!

Der zweite Blick offenbart ein paar geschickte Lösungen in puncto Steuerung (Maus/Icon/F-Tasten) und Items (Waffen und Kleidung sind sehr bequem zu handhaben), sowie vereinzelte Rollenspielelemente, beispielsweise gewinnt der Held mit der Zeit an Erfahrung und verspürt Hunger ebenso wie Müdigkeit. Aber der dritte Blick enttäuscht dann doch: Zwar hören sich die verschiedenen Melodien hübsch an, aber optisch wirkt das Game halt arg

laienhaft. Überhaupt steckt der Teufel mal wieder im Detail, so kann es auf 2000ern zu Aufhängern und Absaveproblemen kommen, gezieltes Ausfragen von Leuten ist nicht drin, und der Parser treibt einen regelrecht in den Wahnsinn – ständig bestreitet er, Dinge zu kennen, die in der Ortsbeschreibung erwähnt oder gar extra hervorgehoben werden! Aber aller Anfang ist schwer, besonders wenn es ein deutschsprachiges Adventure sein soll... (jn)



Xarom

Grafik:	30%
Sound:	61%
Handhabung:	40%
Spielidee:	51%
Dauerspaß:	42%
Preis/Leistung:	44%
Red. Urteil:	42%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 84,- DM
Hersteller: Silverbyte
Genre: Abenteuer

Spezialität: Allerlei Optionen (Musik an/aus usw.), aber nur ein Savestand möglich. Abfrage aus dem Handbuch in Romanform.

Beim Betreten eines Gebäudes „verschwindet“ das Dach.



LETHAL XCESS WINGS OF DEATH II

Wer heutzutage einen vertikal scrollenden Kracher losläßt, läuft Gefahr, überhört zu werden – so viele von der Sorte knallen bereits über Amiga-Monitore! Aber der Vorgänger wußte eigentlich ganz gut auf sich aufmerksam zu machen...

Der Amiga Joker meint:
Lethal Xcess macht seinem Namen alle Ehre: Ballern bis zum Exzeß!

...weshalb Programmierer Marc Rosocha auch hier seinem Erfolgskonzept treu geblieben ist: Spielbarkeit ohne Kompromisse lautet erneut die Devise! Man darf sich daher nicht wundern, wenn die zweiten Todesflügel dank ihrer erstklassigen Steuerung und den Tonnen von Gegnern wieder echtes Arcade-Feeling aufkommen lassen; man darf sich aber genausowenig wundern, daß sich die Neuerungen gegenüber Teil eins in Grenzen halten. Für den zeichnete schließlich noch Thalio verantwortlich, während Marc dieses Game unter dem eigenen Eclipse-Label veröffentlicht. Warum also nicht auf Nummer Sicher gehen?

Das darf zu Beginn auch der Spieler, indem er sich den passenden von insgesamt drei Schwierigkeitsgraden aussucht, die Soundbegleitung (Musik/Effekte/Musik & FX) festlegt und Ein- oder Zwei-Spieler-Modus anwählt. Anschließend geht's im ersten von nunmehr fünf sehr langen (anstatt der sieben eher kurzen des Vorfliegers) Level durch eine schaurige Ruinenlandschaft voller Libellen, Raupen, riesiger Würmer und ähnlich ekligen Vie-



chern, bis man am Ende einem gigantischen Hörnertier gegenübersteht. Nach hartem Kampf gibt es den Zugang zum nächsten Spielabschnitt frei, wo eine zauberhafte Ödnis-Landschaft wartet, es folgen Wassergärten, ein Vulkangebiet und eine recht frostig aussehende Techno-Landschaft. Wer das alles erfolgreich durchflattert hat, darf sich zum Schluß noch eine hübsch gemachte Endsequenz anschauen.

Zwei Besonderheiten sind erwähnenswert: Beim Baller-Duett muß sich der zweite Mann nicht mit einem kümmerlichen „Satelliten“ zufriedengeben, sondern bekommt einen genauso schönen Flieger wie sein Joystick-Kollege. Und gerade, wenn man sich Seite an Seite durchs Feindesland kämpft, ist Besonderheit Nr. 2 noch wichtiger als sonst: Die vielfältigen Extrawaffen lassen sich nämlich stufenweise aufrüsten, doch wer dabei auch nur ein „falsches“ Bonussymbol (von einer an-

deren Waffensorte) erwischt, darf wieder ganz von vorne mit dem Aufpäppeln anfangen! Da kommt Freude auf...

Technisch weist das Game alle Vorzüge auf, die bereits den Vorgänger auszeichneten, also volle PAL-Auflösung, gute Animationen und butterweiches Scrolling, selbst wenn sich Dutzende von Sprites auf dem Bildschirm tummeln. Dazu gibt es wieder wunderschöne Begleitmusiken von Jochen Hippel und eine Steuerung, die alle Befehle exakt und blitzschnell umsetzt.



Auch an den Feindformationen ist nichts auszusetzen, einzig und allein die Hintergrundgrafiken wirken stellenweise etwas langweilig – aber da der Rest alles andere als langweilig ist, kann man das schon mal verschmerzen! (C. Borgmeier)



Lethal Xcess

Grafik:	72%
Sound:	76%
Handhabung:	80%
Spielidee:	41%
Dauerspaß:	80%
Preis/Leistung:	72%
Red. Urteil:	77%
Variabel	
Preis: ca. 84,- DM	
Hersteller: Eclipse	
Genre: Action	

Spezialität: Zwei Disks (Dual-Format: Amiga und ST-Version), Zweitlaufwerk wird unterstützt. Die Highscores lassen sich speichern und können sogar ausgedruckt werden.

Der eine hat nur eine kleine Zweizimmerwohnung, der andere gleich ein ganzes Königreich – doch irgendwann stehen beide mal vor genau demselben Problem: Mit diesen schrecklichen Nachbarn ist einfach nicht auszukommen! Es hilft alles nichts, da muß die richtige Strategie her...

Der Amiga Joker meint: Realms – ein rundum königliches Strategiespiel!

Wie zu vermuten, geht's hier natürlich nicht um eine Zweizimmerwohndusche – Papa war schließlich König! Nun ist Papa allerdings im Monarchen-Himmel, und wir haben sein riesiges Fantasy-Reich geerbt. Dank einsichtiger Programmierer ist das Erbe ziemlich abwechslungsreich ausgefallen, man darf sich nämlich aussuchen, welches Reich es sein soll: entweder die Heimstätte der Zwerge, Amazonen, Barbaren, Orks, Elfen oder Wikinger. Nachdem man sich für sein Lieblingsvolk und -land entschieden hat, übernimmt der Computer alle anderen, die von nun an Nachbarn und Konkurrenten darstellen. Jeder will die Vormachtstellung im Gesamtreich erringen, aber wie sie das anstellen, bleibt den Herrschern selbst überlassen. Man kann mit den Kollegen Handel treiben oder einen Krieg gegen sie anzetteln, jede Strategie ist erlaubt, nur erfolgreich sollte sie sein!

Sowohl vom Spielprinzip als auch von der Präsentation her ist Realms unübersehbar an „Powermonger“ angelehnt. Wie beim Vorbild gibt's eine kleine Übersichtskarte des gesamten Spielfeldes und einen vergrößerten 3D-Ausschnitt, auf dem der Großteil der Aktionen abläuft; nur bei besonders gewaltigen Schlachten wird zu einem eigenen Kampfscreen umgeschaltet. Es sind insgesamt sieben Szenarien vorhanden, allesamt etwas umfangreicher als bei „Powermonger“; in einer limitierten Sonderauflage des Spiels kommen sogar noch zwei weitere dazu. Was hat man nun als regierender König zu tun? In einem Wort: alles! Steuern müssen erhoben werden, das Volk will was zu futtern ha-

REALMS



ben und seine Städte ausgebaut und eingezäunt sehen; wenn man fremde Siedlungen erobern/plündern/zer-

stören möchte, sollte man vorher tunlichst seine Armeen mit Rüstungen, Waffen, Schiffen, Pferden etc.

ausrüsten – gottlob vermehren sich die Leuten wenigstens von alleine. Im Vergleich mit „Powermonger“ ist Realms vielleicht noch einen Hauch strategischer, so wird beispielsweise bei den Truppen sehr genau nach Kavallerie, Infanterie usw. unterschieden. Andererseits waren auch ein paar kleine Schludereien zu entdecken, etwa die mangelhafte Übersicht bei richtig großen Kriegszügen oder daß die Schiffe manchmal noch ein Stück übers Land fahren. Grafisch und soundmäßig geht der Vergleichskampf unentschieden aus: Die Bildschirmdarstellung bei Realms ist zwar nicht ganz so detailreich, dafür ist das Drumherum (Intro, Zwischenscreens, Game Over) viel aufwendiger. Musik und Effekte sind gut, die Maus/Icon-Steuerung ist sogar vorbildlich. Im Olymp der „göttlichen Strategiespiele“ werden „Powermonger“, „Populous 2“ und „Mega lo Mania“ also ein bißchen enger zusammenrücken müssen – ein vollwertiger Kollege ist da! (mm)



Realms

Grafik:	76%
Sound:	70%
Handhabung:	80%
Spielidee:	74%
Dauerspaß:	75%
Preis/Leistung:	70%
Red. Urteil:	75%

Für Fortgeschrittene

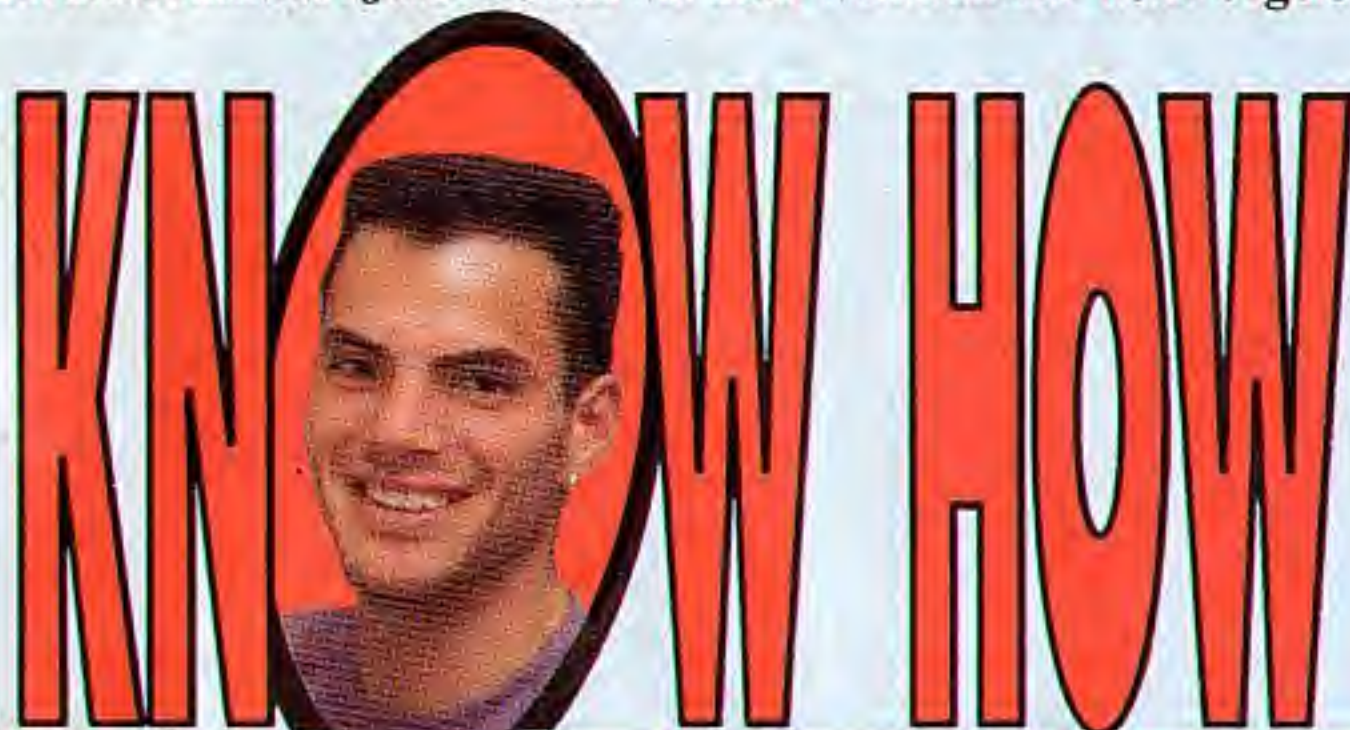
Preis: ca. 89,-

Hersteller: Graftgold/Virgin
Genre: Strategie

Spezialität: Komplette in deutsch, zwei Disks, keine Wechselei, zusätzlicher Arbeitsspeicher wird unterstützt.



So lange habt Ihr uns gelöchert, getrietz und gebenz, bis wir Euch heute endlich Euren langgehegten Herzenswunsch erfüllen: Wie Ihr sicher schon gemerkt habt, befindet sich das Know How nämlich von nun an in der Heftmitte und ist - Tata! - herausnehmbar! Jetzt wollen wir aber wirklich nur noch begeisterte Gesichter sehen...



HILFE!! FRAGEN??

Gleich zwei Fragen zu **Weird Dreams** hat Andre Daun auf dem Zockerherzen. Zum einen wüßte er gerne, wie man die bescheuerte Wespe ein für alle Mal beseitigt (trotzdem er sie schon an die 100 Mal mit der Fliegenpatsche traktiert hat, wird er sie einfach nicht los); zum anderen interessiert es ihn brennend, wie man am Mädchen im Garten vorbeikommt, nachdem sie das Messer gezogen hat. Mit dem fressenden Ball wird er ja noch fertig, aber dann...

Wer kann Alex erklären, wie man bei **Arachnophobia** den dämlichen Flammenwerfer zündet? Und wie zum Henker kann man die Königin ohne diese Feuerpuste zur Strecke bringen? Für einen kleinen Tip hierzu wäre er Euch ewig dankbar.

Was ist im letzten Bonusraum von **Magic Pockets** „Transport to get home“ zu erledigen? Michael hat die Stage nämlich bereits gründlich von der lästigen Viecherplage befreit, aber dabei nicht die Spur eines Exits entdeckt. Wie kann man den verflixten Level verlassen?

Jürgen scheint ein recht be-

geisterter **Thunder Hawk**-Pilot zu sein. Jedes Einsatzgebiet außer der Arktis hat er bereits mit Erfolg abgeschlossen. Nur in der dummen Arktis weiß er einfach nicht mehr weiter. Schon in der ersten Mission gibt es Probleme, denn egal ob er nun alles, was sich bewegt, umnietet, nur die feindlichen Verbände kilt, oder ausschließlich die Forschungsstation in die Luft jagt - nach seiner Rückkehr zur Basis wird er vom Dienst suspendiert. Was macht er falsch?

Auch Sven Grobecker benötigt zweimal dringend Hilfe. Bei **Corruption** stirbt er schneller als ihm lieb ist; entweder durch eine Bombe im Auto oder durch einen tragischen Unfall auf der Straße. Außerdem ist es ihm nicht möglich bei Peter anzurufen; das Programm behauptet steif und fest „I don't understand Peter“. Ähnliche Schwierigkeiten treten beim **Adventure Fish** auf. Kaum zehn Minuten gespielt, befindet er sich auch schon wieder im Goldfischglas. Dabei wüßte er zu gerne, wo der Kaffee für den Producer beim „Small Warp“ steckt, oder wie man verhindert, daß man von

Micky Blowtorch (beim „Smooth Warp“) bzw. den Hippies (beim „Jagged Warp“) um die Ecke gebracht wird.

(Anmerk. zu Fish: Den Kaffee muß man Rod kochen lassen, und bei den Hippies darf man keinesfalls die Lampe einschalten, im Dunkeln bemerken sie uns aber nicht.)

So, nun noch schnell ein kleines **Simpsons**-Fragestündchen. Wie wirft man die Blumentöpfe herunter? Wie färbt man den Vogel auf dem Denkmal um? Was ist zu tun, um in den Genuß der „Hilfe der anderen Simpsons“ zu kommen? All das würde Bernd Gesell mächtig interessieren.

Schluß, aus, genug gelöchert! Das war's mal wieder! Wem nun beim Durchlesen das eine oder andere Licht aufgegangen ist, sollte in Windeseile seine Antwort auf einen Fetzen Papierritzeln, das Ganze in einen Umschlag stecken (Kennwort FRAGEN nicht vergessen!), und ab die Post an den Joker Verlag. Natürlich haben wir auch immer ein bis zwei offene Ohren für Eure Fragen, Probleme und Schwierigkeiten...

Gelöst:

Another World

Tips und Cheats zu:

Alien Breed
Barbarian II
Bard's Tale 3
Birds of Prey
Blues Brothers
Bug Bomber
Dragon's Lair II
Fate - Gates of Dawn
Gem'X
Gobliins
Magic Pockets
Police Quest II
Populous II
Red Baron
Robocod
Robocop 3
Switchblade II
The Oath
WWF Wrestle Mania

Freezer-Adressen zu:

Alien Breed
Barbarian 2
Blues Brothers
First Samurai
Leander
Magic Pockets
Pitfighter
WWF Wrestle Mania

Unser Angebot steht fest wie ein Fels in der Brandung! Welches Angebot? Na in der Zwischenzeit solltet Ihr es doch eigentlich schon im Schlaf wissen: Jeder veröffentlichte Beitrag von Euch wird mit 30 bis 200 Deutschen Märkerchen honoriert (je nach Umfang und Aktualität). Also haltet Euch ran und verfrachtet alles an Tips, Tricks, Cheats, Karten oder was auch immer zu uns in die Redaktion! Wie ist egal, Hauptsache schnell, schriftlich und an folgende Adresse:

Joker Verlag
Know How
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

DIE HEISSEERSEHNTEN

ANTWORTEN

Den Weg aus dem Einkaufszentrum in **Blues Brothers** beschreibt Miguel Lueck. Man läuft bis zum Bildabschnitt mit den Wolken am Himmel, klettert auf den großen Baum. Den roten Vogel schickt man ebenfalls zu seinen Ahnen und springt dann mit Hilfe eines Regenschirms (die herumstehenden schwarzen Stöcke) von Wolke zu Wolke. Bevor man sich von der letzten Wolke stürzt, muß zwischendurch nochmals ein Vögelein Federn lassen und ein weiterer Schirm benutzt werden. Dann nur noch schnell die lange Leiter herabgestiegen, zur Fahne gelaufen und fertig!

Raimund Ganz zeigt, wie man bei **Magie Pockets** den kleinen Raum verlassen kann. Dazu lassen wir unseren Knirps den größtmöglichen Wirbelsturm entfachen (lange den Feuerknopf gedrückt halten) und hüpfen anschließend schnell in dessen Mitte. Jetzt muß nur noch der Joystick nach unten, und sofort danach wieder nach oben bewegt werden, wodurch unser Knabe mit einem riesigen Satz aus dem Raum nach oben entflieht.

Um in **Police Quest 2** nicht das Opfer von Bains zu werden, sollte man vor dem Festnahmeversuch seine Knarre am Schießstand justieren. Dazu begibt man sich in die Kabine des Schießstands (Gehörschutz nicht vergessen), feuert einen Schuß auf die Scheibe und sieht sich diese sogleich an. Dann wirft man einen Blick auf seine Wumme (LOOK GUN) und justiert

sie neu (ADJUST GUN). Nun dürfte der Festnahme von Bains nix mehr im Wege stehen. Unser Dank gebührt Sven Sulzbach.

Damit Enrico in **Dragon's Lair II** vor der rabiaten Schwiegermutter verschont bleibt, sollte er warten, bis die schlagwütige Mutter vor ihm auf dem Tisch steht, und in diesem Augenblick den Joystick nach links bewegen. So entgeht er nicht nur einer ordentlichen Tracht Prügel, sondern findet sich auch gleich in der nächsten Szene wieder. Unser Dank für diese Antwort geht an Christian Kaes.

Wie man am **Hawkslayer in Bard's Tale 3** vorbeikommt, weiß Arne Bartsch. Einfach WRATH eingeben, und das war's dann auch schon!

Das Fate-Problem löst Jürgen Bernd. Nach Benutzung der Reisekammer findet man eine Karte, die zu Ausgrabungen an drei bestimmten Stellen (in der richtigen Reihenfolge) rät. An den angegebenen drei Punkten finden sich drei Schalter, die man freilich gleich drückt. Dann begibt man sich in den Raum östlich von der zweiten Ausgrabungsstelle und betätigt dort einen weiteren Schalter. Anschließend läuft man immer nach Süden bis zu einem Teleporter. Er beamt uns in die benachbarte Kammer, wo ein weiterer Schalter auf uns wartet. Nachdem man auch diesen betätigt hat, ist endlich der Teleporter ganz im Süden aktiviert, welcher unsere Party in den Raum mit der nach unten führenden Treppe teleportiert.

SPIELKONSOLEN-KONSOLENSPIELE

SEGA MEGADRIVE

deutsche Konsole incl. Spiel und Japan-Adapter 399,00

Titel	Preis	Titel	Preis
Adventures in the Magic Kingdom	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Altered Beast	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95

SEGA GAME GEAR

149,00

Titel	Preis	Titel	Preis
Adventures in the Magic Kingdom	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Altered Beast	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95

NINTENDO GAME BOY

149,00

Titel	Preis	Titel	Preis
Adventures in the Magic Kingdom	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Altered Beast	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95

COMMODORE CDTV

249,00

Titel	Preis	Titel	Preis
Adventures in the Magic Kingdom	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Altered Beast	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95

ZUBEHÖR

Titel	Preis
Adventures in the Magic Kingdom	19,95
Altered Beast	19,95
Amber	19,95
Amber	19,95
Amber	19,95
Amber	19,95
Amber	19,95
Amber	19,95
Amber	19,95
Amber	19,95

PC-Soundkarten

mit dt. Anleitung

Titel	Preis
Adventures in the Magic Kingdom	19,95
Altered Beast	19,95
Amber	19,95
Amber	19,95
Amber	19,95
Amber	19,95
Amber	19,95
Amber	19,95
Amber	19,95
Amber	19,95

WIR SIND UMGEZOGEN!

Bestelladresse: CPS Frank Heideck
Bürgerstraße 8 - 10
5000 Köln 1

Bestellannahme: 0221/25 69 83+84+85
Telefax: 0221/25 69 86

PUBLIC DOMAIN CLASSICS IBM-PC

Programm	Preis	Programm	Preis
Adventures in the Magic Kingdom	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Altered Beast	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95

PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA

Programm	Preis	Programm	Preis
Adventures in the Magic Kingdom	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Altered Beast	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95

SONDERANGEBOTE

Programm	Preis	Programm	Preis
Adventures in the Magic Kingdom	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Altered Beast	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair II	29,95
Amber	19,95	Dragon's Lair	29,95

20.000 Miles into the Sun	Lucas Of The Azure Bonds	P	Future Dreams	Kult	P	Power Battles	4	Raven	A	Secrets Across the Border	A
189 Attack Submarine	DOS-2 1405	A	E-14 Tower	A	A	Power Strike	A	Savage Empire	A	Sub Battle Simulator	A
Alien 2	Don Buckles The	A	F15 Stealth Eagle 2	A	A	Pylon The	A	Secret Of Monkey Island	11.7	Sword Of Amazon	A
Alien Soundkarte	Day Of The Viper	P	Edgington's Domain	L	A	Personal Nightmares	P	Secret Weapons Luftwaffe	A	Sword Of Versailles (SGB)	A
Adventure Of Link (Zelda 2)	Death Knights Of Krynn	P	Goth	A	A	Phantom 3	A	Secret Of The Silver Mask	A	Tantrix	A
Artemis Ranger	Overlord	A	Gateway Savage Frontier	L	P	Phantom Star (SEGA Master)	A	Seinfeld The (Hobby)	A	Thunder Board Soundkarte	A
Artemis Reality The Dungeon	Das Schicksal von Am. Civil War	A	Germany 1935	A	A	Phantom Star 2 (SEGA MS)	A	Sentinel World 1	A	Transworld	L
Art of War	Def Con 5	A	Gothic	A	A	Phantom Star 3 (SEGA MS)	A	Sentinel World 2	A	Ultima 1	A
Balance Of Power 1990 Edition	Defender Of The Crown	A	Gold Rush	F	A	Phantom Star 4 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast	11.7	Ultima 2	A
Bar's Tale 1 The	Days Of The	A	Gold Of Thrones	A	A	Phantom Star 5 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 2	A	Ultima 3	A
Bar's Tale 2 The	Days Of The	A	Heart Of China	11.7	A	Phantom Star 6 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 3	A	Ultima 4	A
Bar's Tale 3 The	Days Of The	A	Holocaust	A	A	Phantom Star 7 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 4	A	Ultima 5	A
Battle Commander	Days Of The	A	Holocaust 2	A	A	Phantom Star 8 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 5	A	Ultima 6	A
Battle Of Armageddon	Days Of The	A	Holocaust 3	A	A	Phantom Star 9 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 6	A	Ultima 7	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 4	A	A	Phantom Star 10 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 7	A	Ultima 8	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 5	A	A	Phantom Star 11 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 8	A	Ultima 9	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 6	A	A	Phantom Star 12 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 9	A	Ultima 10	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 7	A	A	Phantom Star 13 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 10	A	Ultima 11	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 8	A	A	Phantom Star 14 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 11	A	Ultima 12	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 9	A	A	Phantom Star 15 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 12	A	Ultima 13	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 10	A	A	Phantom Star 16 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 13	A	Ultima 14	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 11	A	A	Phantom Star 17 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 14	A	Ultima 15	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 12	A	A	Phantom Star 18 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 15	A	Ultima 16	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 13	A	A	Phantom Star 19 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 16	A	Ultima 17	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 14	A	A	Phantom Star 20 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 17	A	Ultima 18	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 15	A	A	Phantom Star 21 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 18	A	Ultima 19	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 16	A	A	Phantom Star 22 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 19	A	Ultima 20	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 17	A	A	Phantom Star 23 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 20	A	Ultima 21	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 18	A	A	Phantom Star 24 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 21	A	Ultima 22	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 19	A	A	Phantom Star 25 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 22	A	Ultima 23	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 20	A	A	Phantom Star 26 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 23	A	Ultima 24	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 21	A	A	Phantom Star 27 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 24	A	Ultima 25	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 22	A	A	Phantom Star 28 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 25	A	Ultima 26	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 23	A	A	Phantom Star 29 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 26	A	Ultima 27	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 24	A	A	Phantom Star 30 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 27	A	Ultima 28	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 25	A	A	Phantom Star 31 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 28	A	Ultima 29	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 26	A	A	Phantom Star 32 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 29	A	Ultima 30	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 27	A	A	Phantom Star 33 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 30	A	Ultima 31	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 28	A	A	Phantom Star 34 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 31	A	Ultima 32	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 29	A	A	Phantom Star 35 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 32	A	Ultima 33	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 30	A	A	Phantom Star 36 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 33	A	Ultima 34	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 31	A	A	Phantom Star 37 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 34	A	Ultima 35	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 32	A	A	Phantom Star 38 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 35	A	Ultima 36	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 33	A	A	Phantom Star 39 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 36	A	Ultima 37	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 34	A	A	Phantom Star 40 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 37	A	Ultima 38	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 35	A	A	Phantom Star 41 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 38	A	Ultima 39	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 36	A	A	Phantom Star 42 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 39	A	Ultima 40	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 37	A	A	Phantom Star 43 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 40	A	Ultima 41	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 38	A	A	Phantom Star 44 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 41	A	Ultima 42	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 39	A	A	Phantom Star 45 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 42	A	Ultima 43	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 40	A	A	Phantom Star 46 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 43	A	Ultima 44	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 41	A	A	Phantom Star 47 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 44	A	Ultima 45	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 42	A	A	Phantom Star 48 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 45	A	Ultima 46	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 43	A	A	Phantom Star 49 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 46	A	Ultima 47	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 44	A	A	Phantom Star 50 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 47	A	Ultima 48	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 45	A	A	Phantom Star 51 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 48	A	Ultima 49	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 46	A	A	Phantom Star 52 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 49	A	Ultima 50	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 47	A	A	Phantom Star 53 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 50	A	Ultima 51	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 48	A	A	Phantom Star 54 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 51	A	Ultima 52	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 49	A	A	Phantom Star 55 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 52	A	Ultima 53	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 50	A	A	Phantom Star 56 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 53	A	Ultima 54	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 51	A	A	Phantom Star 57 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 54	A	Ultima 55	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 52	A	A	Phantom Star 58 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 55	A	Ultima 56	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 53	A	A	Phantom Star 59 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 56	A	Ultima 57	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 54	A	A	Phantom Star 60 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 57	A	Ultima 58	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 55	A	A	Phantom Star 61 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 58	A	Ultima 59	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 56	A	A	Phantom Star 62 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 59	A	Ultima 60	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 57	A	A	Phantom Star 63 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 60	A	Ultima 61	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 58	A	A	Phantom Star 64 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 61	A	Ultima 62	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 59	A	A	Phantom Star 65 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 62	A	Ultima 63	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 60	A	A	Phantom Star 66 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 63	A	Ultima 64	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 61	A	A	Phantom Star 67 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 64	A	Ultima 65	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 62	A	A	Phantom Star 68 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 65	A	Ultima 66	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 63	A	A	Phantom Star 69 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 66	A	Ultima 67	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 64	A	A	Phantom Star 70 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 67	A	Ultima 68	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 65	A	A	Phantom Star 71 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 68	A	Ultima 69	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 66	A	A	Phantom Star 72 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 69	A	Ultima 70	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 67	A	A	Phantom Star 73 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 70	A	Ultima 71	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 68	A	A	Phantom Star 74 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 71	A	Ultima 72	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 69	A	A	Phantom Star 75 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 72	A	Ultima 73	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 70	A	A	Phantom Star 76 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 73	A	Ultima 74	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 71	A	A	Phantom Star 77 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 74	A	Ultima 75	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 72	A	A	Phantom Star 78 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 75	A	Ultima 76	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 73	A	A	Phantom Star 79 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 76	A	Ultima 77	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 74	A	A	Phantom Star 80 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 77	A	Ultima 78	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 75	A	A	Phantom Star 81 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 78	A	Ultima 79	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 76	A	A	Phantom Star 82 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 79	A	Ultima 80	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 77	A	A	Phantom Star 83 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 80	A	Ultima 81	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 78	A	A	Phantom Star 84 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 81	A	Ultima 82	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 79	A	A	Phantom Star 85 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 82	A	Ultima 83	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 80	A	A	Phantom Star 86 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 83	A	Ultima 84	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 81	A	A	Phantom Star 87 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 84	A	Ultima 85	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 82	A	A	Phantom Star 88 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 85	A	Ultima 86	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 83	A	A	Phantom Star 89 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 86	A	Ultima 87	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 84	A	A	Phantom Star 90 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 87	A	Ultima 88	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 85	A	A	Phantom Star 91 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 88	A	Ultima 89	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 86	A	A	Phantom Star 92 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 89	A	Ultima 90	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 87	A	A	Phantom Star 93 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 90	A	Ultima 91	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 88	A	A	Phantom Star 94 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 91	A	Ultima 92	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 89	A	A	Phantom Star 95 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 92	A	Ultima 93	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 90	A	A	Phantom Star 96 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 93	A	Ultima 94	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 91	A	A	Phantom Star 97 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 94	A	Ultima 95	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 92	A	A	Phantom Star 98 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 95	A	Ultima 96	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 93	A	A	Phantom Star 99 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 96	A	Ultima 97	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 94	A	A	Phantom Star 100 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 97	A	Ultima 98	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 95	A	A	Phantom Star 101 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 98	A	Ultima 99	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 96	A	A	Phantom Star 102 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 99	A	Ultima 100	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 97	A	A	Phantom Star 103 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 100	A	Ultima 101	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 98	A	A	Phantom Star 104 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 101	A	Ultima 102	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 99	A	A	Phantom Star 105 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 102	A	Ultima 103	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 100	A	A	Phantom Star 106 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 103	A	Ultima 104	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 101	A	A	Phantom Star 107 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 104	A	Ultima 105	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 102	A	A	Phantom Star 108 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 105	A	Ultima 106	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 103	A	A	Phantom Star 109 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 106	A	Ultima 107	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 104	A	A	Phantom Star 110 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 107	A	Ultima 108	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 105	A	A	Phantom Star 111 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 108	A	Ultima 109	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 106	A	A	Phantom Star 112 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 109	A	Ultima 110	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 107	A	A	Phantom Star 113 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 110	A	Ultima 111	A
Battlewings 1942	Days Of The	A	Holocaust 108	A	A	Phantom Star 114 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 111	A	Ultima 112	A
Battle Of Agincourt	Days Of The	A	Holocaust 109	A	A	Phantom Star 115 (SEGA MS)	A	Shadow Of The Beast 112	A	Ultima 113	A
Battlewings 1942	Days Of The	A									

DIE SOLIDEN

TIPS & TRICKS

Flieg Vöglein, flieg – da dies bei **Birds of Prey** leichter gesagt als getan ist, kommen die Tips von Martin Kaufmann gerade recht.

Bei der Qual der Flugzeugwahl darf man sich ruhig vom Computer unterstützen lassen (siehe Handbuch). Hat man so den Kreis der zur Verfügung stehenden Jets ein wenig eingeeengt, sollte man sich möglichst „klassisch“ entscheiden: Die bekanntesten Flugzeuge sind meist auch die besten (amerikanische Flugis der F-Serie, z.B. F-14, F-15, usw.). In Bomber-Missionen ist es ratsam, ein Fluggerät mit Stealth-Eigenschaften zu wählen, da man so von weniger Feinden aufgespürt und angegriffen wird. Nach dem Ihr Euch einen passenden fliegenden Untersatz besorgt habt, geht's an die Waffenwahl. Zum Thema Bomben kann man sich dabei getrost auf die Empfehlungen des Handbuchs verlassen; bei den Luft-Luft-Waffen jedoch haben sich besonders Raketen mit großer Reichweite bewährt. Hohe Trefferquoten erzielen vor allem die „Sparrow“ (Reichweite 100 Km), die AMRAAM und besonders die Phönix-Rakete (Reichweite 200 (!) Km). Leider kann letztere nur von einer F-14 Tomcat getragen werden, weswegen man sich bei der „Sea-Patrol“ unbedingt für diesen Fighter entscheiden sollte. So, nun schwingen wir uns aber endlich in die Lüfte: Da so etwas wie ein Trainingsmodus leider nicht vorhanden ist, empfiehlt es sich zu Beginn, die Mission „Sea Patrol“ zu wählen. Hier tauchen die ersten Feinde erst relativ spät auf, und es bleibt so genü-

gend Zeit, um sich mit den Flugeigenschaften des gewählten Vogels anzufreunden. Wer seine Maschine beherrschen gelernt hat, kann sich sodann getrost andere Missionen zur Brust nehmen. In Bomber-Missionen ist es von Vorteil, einen Wingman zur Seite zu haben, denn entgegen der Aussage des Handbuchs feuert der Flügelmann nicht nur auf die gleichen Ziele wie man selbst, sondern bekämpft auch feindliche Luftangreifer. In „Ground Attack“-Missionen müßt Ihr übrigens höllisch aufpassen, auf was Ihr da so alles balbert. Im angegebenen Territorium sind nämlich nicht nur feindliche Ziele unterwegs, sondern durchaus auch Eure eigenen Kampfverbände (auf „-Hostile“-Meldung achten!). Als brauchbare Kampfmaschine hat sich hierbei vor allem die Fairchild A-10 A bewährt. Zum Schluß noch ein kleiner Tip: Nicht zu oft den Nachbrenner benutzen, er verbraucht Unmengen an Sprit!

Eine kleine Hilfestellung zu Psygnosis' **Barbarian II** läßt Euch Chris Mohrrübe zukommen.

1. Wald: Die auf- und abfliegende kleine Fee markiert eine Falle, durch die man die Caves betritt. Zuvor sollte man sich jedoch ein wenig im Wald umsehen und mindestens ein bis zwei brauchbare Waffen mitnehmen. Den lästigen grünen Diebeskobold wird man übrigens nur durch Niederrollen los, wodurch man Tränke oder Gold erhält.

2. Caves: Hier müßt Ihr unbedingt das Kletterseil fin-

den – ohne ist das Spiel nicht zu lösen!

3. Stadt: Greift vorerst niemanden an, sonst belästigen Euch die Stadtwachen (sehr unangenehme Gesellen). Sucht die Wirtschaft auf und schenkt Gerüchten bezüglich den Untoten Euer wertiges Ohr. Danach besorgt man sich im Waffenshop den Helm (alles andere findet Ihr unterwegs sowieso noch) und hangelt sich ein Stück weiter oben die Tür hoch. Kurz zuvor könnt Ihr Euch noch schnell eine feine Waffe (Speer) erkämpfen.

4. Schloß: Als erstes zieht Ihr natürlich alle Ringe. Danach erwartet Euch ein recht konfusees Labyrinth: Hier und dort öffnen und schließen sich bestimmte Türen, wenn man an den verschiedenen Ringen zieht. Achtet auch besonders auf Bodenkontakte! Tretet Ihr versehentlich auf einen, kann das Euer Ende bedeuten. Sobald der Wasserfall verschwunden ist, geht's weiter in die Gruft.

5. Gruft: Hier ist Sprungakrobatik gefordert. Laßt die Skelette in Frieden und drückt einfach die verschiedensten Knöpfe, bis Ihr den Bogen und die Pfeile (bei den Ogeren) findet. Mit Pfeil und Bogen schießt man nun auf den linken, etwas erhöhten Knopf, wodurch der Weg zu den Katakomben frei wird.

6. Katakomben: Gelangt Ihr nach langem Herumirren endlich in den Gang mit dem Saurier, zeigt dem Untier, was ein ordentlicher Barbar so alles drauf hat. Lauft danach so lange nach links, bis sich mittels Bodenkontaktplatte eine Geheimtür öffnet. Im Gang dahinter ist wieder mal äußerste Vorsicht geboten: Die grünen Zauberer sehen zwar genauso wie die Küß-mich-Gurken aus, haben aber um einiges mehr auf der Pfanne – also Finger weg und drüberhüpfen. Schnappt Euch stattdessen die Armbrustbolzen und oben die Armbrust und hüpfst anschließend auf den Säulenvorsprung vor der Türe, um diese wieder zu öff-

nen. Nun den Gang entlang zurück zum großen Finale.

Oberbösewicht: Nachdem man den Obermotz weggeockt hat, springt man auf den Säulenvorsprung vor der hüpfenden Kristallkugel und schießt diese mit der Armbrust ins Feuer. Laft nun nach links und vermeidet möglichst, auf die Bodenplatte am Anfang der Treppe zu treten; diese löst nämlich eine ziemlich unangenehme Falle mit aus dem Boden kommenden Speien aus. Wartet lieber, bis der Totenschädel auftaucht, und betätigt im richtigen Moment die Bodenplatte, um den Knochenkopf mit den Speien zu vernichten...

Wer sich gerne ins historische Luftkampfgetümmel stürzt, wird sich sicher über die **Red Baron**-Tips von Roman Wagner freuen. Für Anfänger ist der Einstieg ins Karrierespiel erst gegen Ende des Kriegs, wenn der Dreidecker D.R.I. und die CAMEL verfügbar sind, zu empfehlen. Was allerdings mal ein Meisterpilot werden will, muß natürlich schon vorher so einiges an Flugmanövern wie Immelmannturn, Retournement und Split-S beherrschen – also immer fleißig trainieren! Fliegt Ihr eine D.R.I., versucht doch mal die Tasten „.“ und „.“ – Eure Gegner werden eine böse Überraschung erleben. Zu Beginn eines Dogfights knöpft Euch gleich mal den gegnerischen Flightleader vor. Ist er erledigt, sinkt die Kampfeslust der übrigen Angreifer spürbar. Habt Ihr erst einmal den Rang eines Captains oder Rittmeisters erreicht, nehmt stets die maximale Anzahl an Flugzeugen in den Luftkampf mit. Achtet bei realistischem Wetter besonders auf Eure Benzinuhr, denn beim Rückflug herrscht meist Gegenwind, was selbstverfreilich 'ne Menge Sprit kostet! Läßt sich ein Verfolger einfach nicht abschütteln, stürzt Euch doch mal in die nächstbeste Wolke... Übrigens: MG's aus dem ersten Weltkrieg sind

besonders anfällig für Ladehemmungen; zig-mal auf die „u“-Taste hämmern bringt in 99% aller Fälle Erlösung von der fatalen Wehrlosigkeit.

Harte Kerle, weiche Birnen – na da kann es sich ja eigentlich nur um Hulk Hogan und seine **WWF Wrestle Mania**-Freunde handeln. Und damit Euch wenigstens die weiche Birne erspart bleibt, solltet Ihr Euch unbedingt die Tips von Markus Mayr reinziehen! Bei der Wahl Eures Lieblingscatchers entscheidet Euch am besten für Hulk Hogan oder Ultimate Warrior, denn die British Bulldog scheint doch ein ziemlich mieser Wrestler zu sein. Um alle Griffe und Sprünge so richtig auszuprobieren, ist Mr. Perfect der geeignete Gegner; er ist schwach und auch der einzige Kontrahent, bei dem man sich leicht aus einer Umklammerung befreien kann (die anderen sind viel zu stark). Deswegen gilt bei allen anderen Wrestlern folgende Taktik: Dem Gegner nie zu nahe kommen! Öfter gegen die Seile laufen und dann auf den Feind stürzen. Benutzt häufig das „Post“! Dabei nur springen, wenn der Gegner aus der Mitte, den oberen oder den unteren Seilen kommt (sonst landet man selbst auf den Seilen und verletzt sich dabei). Ein sehr praktisches Hilfsmittel ist der Stuhl, der sich außerhalb des Rings befindet: Man schwingt sich aus dem Ring, schnappt den Stuhl, wartet auf den Kon-

trahenten und zieht ihm eins über. Da man den Stuhl nach jedem Schlag verliert, holt man ihn sich erneut, wartet, bis unser Kampfgenosse wieder auf den Beinen ist, und brät ihm nochmal ordentlich eins über. Nach ca. 15 Sekunden sollte man sich jedoch wieder in den Ring begeben, um keinen Regelverstoß zu begehen. Übrigens, wer dummerweise doch mal in einen Klammerriff gerät, sollte, anstatt seinen Joystick zu Tode zu rütteln, die Maus am Port 2 anschließen. Damit dürfte es kein Problem mehr sein, jeder Umklammerung zu entkommen. Na ja, und wer einen Joystick mit Dauerfeuer besitzt, ist nach einem Sturz eh sehr schnell wieder auf den Beinen...

Jochen Kärcher hätte zum Schluß noch ein paar Worte zu **Alien Breed** anzubringen. Es empfiehlt sich, so schnell wie möglich die billigste Wumme zu kaufen (am Computer-Terminal). Wer sich in den einzelnen Stockwerken noch nicht so gut auskennt, sollte sich zusätzlich eine Hand-Map besorgen. Danach heißt's knausern und auf einen Raketenwerfer sparen. Alle anderen Waffen haben den verhängnisvollen Nachteil einer zu großen Streuwirkung. Man trifft dadurch oft versehentlich eine Feuertür und versperrt sich so selbst den Weg. Im 5.Level kann man seine gesamte Kohle verbraten, da sich im 6.Level und letzten Level eh kein Computer

mehr befindet. Dieser Level ist übrigens der einzige, in dem man den Laser gut gebrauchen kann, da es hier keine Feuertüren gibt. Hat

man schließlich die Alienmutter vernichtet, muß man nur noch nach rechts den Raum verlassen (es existiert dort ein zweiter Decklift).

Freezer-Ecke

Da die ollen Games eh nur immer oller werden, und sich die Mehrheit von Euch beim Thema Freezer-Special vor Begeisterung kaum mehr einkriegen konnte, soll's denn auch so sein: Ab dieser Ausgabe sind die Klassiker-Tips tot – es lebe die Freezer-Ecke!

WWF Wrestle Mania: Credits gibt's in Adresse 991F, die Zeit ändert man in Adresse 994F.

Pit Fighter: Continues finden sich für Player 1 in Adresse 5A31, für Player 2 in 5AFB.

First Samurai: Seine Leben stockt man in Speicherstelle C849 auf.

Magic Pockets: Die Credits erhöht man in Adresse 7607B.

Barbarian 2: Leben ohne Ende trägt man in 34DB3 ein.

Alien Breed: Für Player 1: Anzahl der Leben in C05A4F, Keys in C05A5B, Ammo in C05A53. Für Player 2: Leben in C061EF, Keys in C061FB, Ammo in C061F3.

Leander: Leben bis zum Abwinken schreibt man sich in Adresse 7D03B.

Blues Brothers: Die Anzahl der Leben findet Ihr in Speicherstelle 45FAC.

Unser untertänigster Dank geht an Lars Schneider, Christoph Menzel und Roland Albrecht.

OLIVER HECK FUNNY-SOFTWARE

... kommt nach Aalen!



! Achtung * Achtung !

Am 1. Februar 1992
NEUERÖFFNUNG

in

7080 Aalen, Storchenstr. 5b
TEUFLISCH GUT !

DEUTSCHES LÖSUNGSSHEFT FÜR



FATE
GATES OF DAWN
mit allen Karten
DM 39,-
+ VS-Kosten:
NN 9,- - Vorkasse 4,-

Lösungsservice Berry • Tel. 0911/795102
Poppenreutherstr. 3 • 8510 Fürth

AMIGA-SPEICHERERWEITERUNGEN

2.0 MB erweitert den Amiga 500 mit neuem Agnus auf 2.5 MB	DM 222,00
512 KB erweitert den Amiga 500 auf 1.0 MB	DM 49,00
1.0 MB erweitert den Amiga 500 plus auf 2.0 MB Chip-Memory	DM 159,00
2.0 MB erweitert die ext. Festplatte A 590 auf 2.0 MB Fast-Memory	DM 198,00
2.0 MB erweitert den Amiga 2000 intern um 2.0 MB erweiterbar auf 8.0 MB	DM 298,00

Hardware-Design Udo Neuroth Tel. 02041/20424
Essener Str. 4 W-4250 Bottrop Fax 02041/25736

CODES

POPULOUS 2

Epimetheus	Pan	Prometheus	Persaphone	Asclepius	Hebe	Eilethya	Netis	Aphrodite	Eos
080 DOBAC	032 LOMAB	064 DOCCAK	096 LOKAG	128 DOITAT	320 DOMEAG	352 LOMAB	384 DOISAB	416 LOMAC	448 DOLYAD
081 AMOWAK	033 NOMNAB	065 AATAT	097 NOP1	129 AOUXAB	321 AMEAB	353 MOINAC	385 AAMPAD	417 MOLLAK	449 AAFEBAG
082 LONEAB	034 ABAL	066 LOISAB	098 ABUNAC	130 LOLDYAD	322 LOJ1AD	354 ABUNAK	386 LOTNAB	418 ABPEAT	450 LODD
083 ACNEAB	035 HOINAC	067 ACUPAD	099 HOLLAK	131 ACFEAD	323 ACBUAF	355 HOVAMT	387 ACER	419 HOLDOAB	451 ACTTAC
084 OMJ1AD	036 ADUNAK	068 ONTHAF	100 ADPEAT	132 OMDO	324 OMAC	356 ADEBAC	388 OMONAC	420 ADCCAD	452 OMAKAF
085 AKSURF	037 OMAAT	069 AKER	101 OMLOAB	133 AKTTAC	325 AKTIAC	357 OMODAD	389 AKMNAK	421 OMAGAG	453 AKPIAT
086 DOAC	038 AFEGAB	070 ODOMAC	102 AFCCAG	134 OMKAF	326 OODPAK	358 AFNEAF	390 OOMHAT	422 AFIS	454 OOMHAB
087 ADI1AC	039 WOODAD	071 APMNAK	103 WODGAG	135 ASPIAT	327 AGLYAG	359 NDEM	391 AGINAB	423 WOUHAC	455 AGLLAD
088 OPOPAK	040 ATNEAF	072 OPMAT	104 ATIS	136 OPMAB	328 OPHEAB	360 ATJ1AC	392 OPUGAD	424 ATTHAK	456 OPLEAG
089 AMLYAG	041 UXER	073 AMINAB	105 UXUBAC	137 AMLLAD	329 AMDOAD	361 UXOUAK	393 AMARAB	425 UXETAT	457 AMLO
090 UMHEAB	042 ALJ1AC	074 UMUGAD	106 ALTHAK	138 UMLEAG	330 UNTUAF	362 ALACAT	394 UMNE	426 ALONAB	458 UMAGAC
091 CHODAD	043 UNQUAK	075 EHAAG	107 UNETAT	139 EMLO	331 EMK	363 UNITAB	395 EMODAC	427 UNHAB	459 EMAGAF
092 UBTUAF	044 MEACAT	076 UEBE	108 MEHAB	140 UBNAG	332 UBSIAC	364 MEDPAD	396 UBEVAK	428 MEANAB	460 UBT1AT
093 MEK	045 UPITAB	077 MEDOAC	109 UPMHAB	141 HEAGAF	333 MEUNAK	365 UPXAF	397 HEEMAT	429 UPIN	461 MEUBAB
094 UGSIAC	046 FEDPAD	078 UGVEAK	110 FEHAB	142 UGT1AT	334 UGDAB	366 PEHC	398 UGMIAB	430 FELGAC	462 UGDHAB
095 LEUMAK	047 UHXAF	079 LEENAT	111 UNIM	143 LEUBAB	335 LELEAB	367 UMSOAC	399 LEQUAD	431 UMLKAC	463 LEETAG
096 QUODAB	048 PEHE	080 QUWAB	112 PEUGAC	144 QUHAB	336 QUODAB	368 PETURK	400 QUABAB	432 PENEAT	464 QUHO
097 ETLEAB	049 BUSOAC	081 ETQUAD	113 SULDAB	145 ETETAG	337 ETNGAF	369 SUADAT	401 ETIT	433 SUOAB	465 ETMNAK
098 TUMDAB	050 ERTUAK	082 TUABAB	114 ERNEAT	146 TUHO	338 TUAF	370 ERSIAB	402 TUMDAB	434 ERVEAD	466 TUATAF
099 MENGAF	051 TTADAT	083 NEIT	115 TTOMAB	147 NEMHAC	339 NETIAC	371 TTUXAD	403 NEUXAK	435 TTALAG	467 NEINAT
100 NGAF	052 EGSIAB	084 NGWAD	116 EGVEAD	148 NGATAF	340 NGUNAK	372 EGDDAF	404 NGHEAT	436 EGNI	468 NGUPAB
101 ITT1AC	053 CCUXAB	085 ITUXAK	117 CCALAG	149 ITMAT	341 ITSHAB	373 CCDE	405 ITSDAB	437 CCUNAC	469 ITLADAB
102 MMUNAK	054 ITDDAF	086 MMHEAT	118 ITNI	150 MMUPAB	342 MMPEAB	374 ITNOC	406 MMSUAD	438 ITABAF	470 MMERAB
103 SIGHAB	055 MNFE	087 SISDAB	119 MNHAC	151 SILDAB	343 SIHODAB	375 MNTTAK	407 SIADAB	439 MNEDAT	471 SIOW
104 VEPEAB	056 P1HODAC	088 VESUAD	120 P1ABAF	152 VEERAB	344 VECCAF	376 P1AFAT	408 VEII	440 P1NOAB	472 VEMHAC
105 T1HODAC	057 NETTAK	089 T1ADAB	121 NEEGAT	153 T1OW	345 T1AT	377 NEPIAB	409 T1UXAC	441 NEMHAC	473 T1ALAF
106 UKCCAF	058 ISAFAT	090 UXII	122 ISWAD	154 UXMHAC	346 UXISAC	378 ISUNAB	410 UXLYAK	442 ISHEAG	474 UXINAT
107 IMAT	059 LYP1AB	091 IMUXAC	123 LYNEAD	155 IMALAF	347 IMUPAK	379 LYLAF	411 IMPLAT	443 LYI	475 IMHAB
108 DDI1AC	060 IMUNAD	092 DDLVAK	124 IMNEAD	156 DDI1AT	348 DDIHAB	380 IMPE	412 DDDOAB	444 INSUAC	476 DDAABK
109 M1UPAK	061 LLL1AF	093 M1FEAT	125 LLJ1	157 M1HAB	349 M1ERAB	381 LLLDAB	413 M1TTAD	445 LLACAF	477 M1EGAG
110 BHTHAB	062 J1PE	094 GHODAB	126 J1SUAC	158 BHTHAC	350 BHTHAB	382 J1CCAK	414 BHTVAB	446 J1ITAT	478 GHOD
111 SOERAB	063 THLOAC	095 SOTTAD	127 THACAF	159 SOEGAG	351 SOMHAF	383 THAGAT	415 SOT1	447 THOPAB	479 SONGAC
Dionysus	Hermes	Iapetus	Nike	Demeter	Selene	Helios	Styx	Hyperion	Artemis
168 LDOO	192 DOMNAB	224 LDOGAD	256 DUPIAK	288 LDOPAF	408 LDEMAB	512 DOINAG	544 LOUBAT	576 DOLL	608 LDEHAC
169 MONEAC	193 AALAK	225 MOISAB	257 AALNAB	289 MOLVAT	409 MOJ1AT	513 AALH	545 MOTHAB	577 ARPEAT	609 MODOAK
170 ABMEAF	194 LOINAB	226 ABUPAT	258 LOLL	290 ABFEAC	410 ABUSAB	514 LOAND	546 ABERAK	578 LOLDAB	610 ABTTAG
171 HOJ1AT	195 ALUH	227 HOTHAB	259 ACPEAD	291 MODOAK	411 HDACAK	515 ACEGAF	547 MDMHAB	579 ACCOAT	611 HDKAB
172 ADSUAB	196 OMAMAD	228 ADERAK	260 OMLOW	292 ADOTIAG	412 ADI1AB	516 OMDOAT	548 ADM	580 OMAGAC	612 ADIAD
173 OMACAK	197 AKEDAF	229 OMONAB	261 AKCCAT	293 OMKAB	413 OMOP	517 OMERB	549 OMAMAD	581 AKISAB	613 OMUMAF
174 AF11AD	198 OODAT	230 AFRI	262 OODAC	294 AFFIAD	414 AFLVAC	518 ODEHAC	550 AFINAF	582 OOUAB	614 AFLAT
175 WOOP	199 AGNEAB	231 MORHAB	263 AGISAB	295 MOUNAF	415 MOHEAF	519 AGJ1AG	551 MOUAT	583 ASTH	615 MOLEAC
176 ATLYAC	200 OPMNAK	232 ATINAF	264 OPUAB	296 ATLLAT	416 ATDDAT	520 OFDU	552 ATAAC	584 OPEAD	616 ATLDAK
177 UXHEAF	201 AMJ1AG	233 UXUGAT	265 AMTH	297 UXLEAC	417 UXTUAB	521 APACAD	553 UXNEAK	585 AMONAF	617 UXNAB
178 ALDDAT	202 UMQU	234 ALAAG	266 UMETAD	298 ALLDAB	418 ALAKAK	522 UNITAF	554 ALDAB	586 UPMHAB	618 ALAGAB
179 UNTUAB	203 EMACAB	235 UNNEAK	267 ENDMAF	299 UNHAB	419 UNH1AG	523 EHPAT	555 UNVE	587 ENAMAC	619 UNTIAD
180 MEAFK	204 UBITAF	236 MEDOAB	268 UMHAB	300 MEABAB	420 USUXAB	524 USUXAB	556 MEHAB	588 UDIHAB	620 MEUBAF
181 UPSTAG	205 MEDPAT	237 UPVE	269 HEAMAC	301 UPTIAD	421 UFDAC	525 HEHEAK	557 UPW1AF	589 HEUGAB	621 UPGHAT
182 FELM	206 UGUXAB	238 FEEMAD	270 USIMAK	302 FEUBAF	422 FELEAF	526 UGSOAB	558 FEQUAT	590 UGLD	622 FEETAC
183 UHODAC	207 LEHEAK	239 UMTAF	271 LEUGAB	303 UMGHAT	423 UMGHAT	527 LETU	559 UHABAC	591 LENEAD	623 UHODAK
184 PELEAF	208 GUSOAB	240 PEQUAT	272 GULD	304 PEETAC	424 PEBAB	528 QUADAB	560 PEITAK	592 QUONAF	624 PERNAB
185 SUNDAT	209 ETTU	241 SUABAC	273 ETNEAD	305 SUNDAB	425 SUAFK	529 ETSIAB	561 SUNDAB	593 ETVEAT	625 SUATAB
186 ERNGAB	210 TUADAB	242 ERITAK	274 TUOWAF	306 ERHAB	426 ERTIAB	530 TUUKAT	562 ERUK	594 TURAC	626 ERIMAD
187 TTAFK	211 NESIAB	243 TTWAD	275 NEVEAT	307 TTATAB	427 TTUN	531 NEEDAB	563 TTMEAD	595 NEHAB	627 TTUPAF
188 EOTIAB	212 NGUYAT	244 EGUX	276 NGALAC	308 EGINAB	428 NGHAC	532 NGFEAK	564 EGSDAB	596 NGUNAB	628 EGLDAB
189 CCUN	213 ITDAB	245 CCHEAD	277 ITW1AK	309 CCUPAF	429 CCPEAF	533 ITNOC	565 CCULAT	597 ITABAB	629 CCERAC
190 I1BHAC	214 MFEAK	246 I1SDAB	278 M1HAB	310 I1LDAB	430 I1HODAT	534 MHTT	566 I1ADAB	598 M1EGAD	630 I1OWAK
191 MPEAF	215 SIHODAB	247 MNSUAT	279 SIABAB	311 MNERAC	431 MNCAB	535 SIADAF	567 MNI1AK	599 SIWAD	631 M1HAB
192 P1HODAT	216 VETT	248 P1ADAC	280 VEEGAD	312 P1OMAK	432 P1ATAC	536 VEPIAF	568 P1UIAB	600 VENEAT	632 P1ALAB
193 NECCAB	217 T1AFAD	249 NETTAK	281 TIMOAF	313 NEHAB	433 NEHAB	537 T1UNAT	569 NELY	601 TIMEAC	633 NEINAB
194 ISATK	218 UXP1AF	250 ISUXAG	282 UKNEAT	314 ISALAB	434 ISUP	538 UKLLAB	570 ISFEAD	602 UKJ1AK	634 ISUNAF
195 LYISAB	219 IMUNAT	251 LYL1	283 IMHEAC	315 LYINAB	435 LYTHAC	539 IMFEAK	571 LYDOAF	603 IMHAB	635 LY
196 INUP	220 DDL1AB	252 INFEAD	284 DDI1AK	316 IMHAB	436 INERAF	540 DDL1AB	572 INTTAT	604 DDACAB	636 INEGAC
197 LLTHAC	221 MPEAK	253 LLDOAF	285 M1SUAB	317 LL	437 LLHAT	541 M1CC	573 LLAKAC	605 M1ITAD	637 LLDOAK
198 JIERAF	222 BHL0AB	254 J1TTAT	286 GHUGAB	318 J1HAB	438 J1HAB	542 GHABAD	574 J1PIAK	606 GHOPAF	638 J1NAC
199 THONAT	223 SOCC	255 THAKAC	287 SOTIAD	319 THODAK	439 THAMAK	543 SOISAF	575 THHAB	607 SOLVAT	639 THHAB

ELSI SOFT

Inh. Thorsten Elsinger

Feldbergstr. 23 · Tel.: 0 61 03/2 97 24

6070 Langen

24 STD. SERVICE

... und viele viele mehr !!!

Außerdem lieferbar:

* Nintendo NES Super Set 270,- * Game Boy 145,- * Sega Game Gear 270,- *
* Sega Mega 325,- * Commodore CDTV * Hand Helds *

*** und dafür viel preiswerte Software auf Anfrage auch für andere Systeme ***

* Anwendersoftware * Lernsoftware * Lösungsbücher *

Aktuelle Preisliste gegen 2,- Schutzgebühr und frankierten Rückumschlag

Versandkosten DM 8,- / NN; DM 5,- / Vorkasse; 10,- / Ausland-EC

Für Druckfehler keine Gewähr

Softworld

Inh. Osuna/Wallnig



Versand per NN oder Vorkasse plus 8,- DM
Versandkosten (Inland). Auslandsbestellungen nur
gegen Vorkasse plus 15,- DM Versandkosten.

Versandzentrale & Laden: Peter-Henlein-Str. 73,
8500 Nürnberg 40, Telefax: 0911/447662

0911/437474

Airbus A 320	DV	99.90	Kings Quest 5	DA	89.90
Barbarian 2	DA	59.90	Last Ninja 3	DA	67.90
Battle Isle	DV	79.00	Leisure Suit Larry 3		39.00
F 16 Falcon Collection	DA	79.00	Lemmings	DA	59.90
Birds of Prey	DA	a.A.	Logical	DA	53.90
Bundesliga Manager Professional	DV	79.00	MAD TV	DV	75.90
Castles	DA	a.A.	Police Quest 1		29.00
Face Off Icehockey	DA	53.90	Populous 2	DA	a.A.
Flames of Freedom	DV	79.90	Populous Editor	DA	a.A.
Flight of the Intruder	DA	89.00	Power Monger Data Disk	DA	a.A.
Gods	DA	62.90	Railroad Tycoon	DV	79.90
Great Courts 2	DA	67.90	Secret of Monkey Island 2	DV	a.A.
Harpoon 1.2	DA	a.A.	Star Flight 2		61.90
James Pond 2 - Robo Cod	DA	63.90	Terminator 2	DA	61.90
Kaiser	DV	105.00	Test Drive 2 Collection	DA	75.90
Kick Off 2	DV	53.90	Their Finest Hour Mission Vol. 1		32.90
Kings Quest 4		39.00	Ultima 6	DA	a.A.

Versandpreise ! Ladenpreise können abweichen !!

Athena	Apollon	Hephaestus	Ares	Uranus
640 DOJIA	672 LUGAK	704 DOTHAF	736 LDEAT	768 DODD
641 ASUAF	673 MOGAAT	705 AAEK	737 HODAB	769 AATTAC
642 LOAC	674 ABEGAB	706 LOGMAC	738 ABCCAD	770 LORAF
643 ACIIAC	675 MOODAD	707 ACINAK	739 HODAG	771 ACPIAT
644 OMOPAK	676 ADHEAF	708 OMAMAT	740 ADIS	772 OMUMAB
645 AKLYAG	677 OMEN	709 AKINAB	741 OMUBAC	773 AKLLAD
646 ODHEAB	678 AFJIA	710 OUDAD	742 AFTHAK	774 OOLEAG
647 AGDOAD	679 MOQUAK	711 AGAAG	743 MOETAT	775 AGLO
648 OPTUAF	680 ATACAT	712 OMNE	744 ATOMAD	776 OPNGAC
649 AMAK	681 UXITAB	713 AMODAC	745 UXMMAD	777 AMAGAF
650 UMSIAC	682 ALOPAD	714 UMVEAK	746 ALPMAG	778 UMTIAT
651 EMUMAK	683 UMJAF	715 EMENAT	747 UMIR	779 EMUBAI
652 URODAB	684 MEHE	716 UBNAB	748 MEUGAC	780 UBGHAD
653 HELEAB	685 UPSOAC	717 HEQUAD	749 UPLDAB	781 HEETAB
654 UGDAD	686 FETUAK	718 UGABAB	750 FENMAT	782 UGHG
655 LENSAB	687 UNADAT	719 LEIT	751 UHOMAB	783 LEMMAC
656 QUAF	688 PESIAB	720 QUODAC	752 PEVED	784 QUATAF
657 ETTIAC	689 SUUAT	721 ETUAK	753 SUALAS	785 ETIMAT
658 TUUNAK	690 ERDCAF	722 TUMAT	754 ERMI	786 TULPAD
659 NESHAG	691 TIFE	723 NESDAB	755 TUMHAC	787 HELDAB
660 NPEAB	692 ESDAC	724 NESUAB	756 EGADAF	788 NGERAG
661 ITHAD	693 CATTAK	725 ITADAB	757 CCEGAT	789 ITOM
662 MHCCAF	694 ITAFAT	726 MHII	758 ITDAB	790 MHMAB
663 SIAT	695 MHPIAF	727 SIUAK	759 MHNEAD	791 SIACAF
664 VEISAC	696 PUMAD	728 VELYAK	760 PHEAG	792 VEINAT
665 TIUAF	697 NELLAF	729 TIFEAT	761 NEJI	793 TIUHAD
666 UXTHAG	698 ISPE	730 UXDAB	762 ISSUAC	794 UXAGAF
667 IMEAB	699 LVLDAC	731 IMTTAD	763 LVACAF	795 IMEAG
668 DODHAB	700 INCCAF	732 DDAKAD	764 INTIAT	796 DDOO
669 WIMHAF	701 LLADAT	733 WIP1	765 LLDCAF	797 WINEAC
670 GHAF	702 JIISAB	734 GHUMAC	766 JIUYAD	798 GHMCAF
671 SOJHAC	703 THUJAD	735 GOLLAK	767 THREAG	799 SOJHAT

Gaea	Oceanus	Hestia	Hera	Posidon
800 LOGUAB	832 DOAAD	864 LDETAK	896 GOLAFA	928 LOTUAG
801 MOACAK	833 AREGAF	865 MOONAB	897 AACCAT	929 MOHAB
802 ABIIAB	834 LDDAT	866 ABMN	898 LORAG	930 ABFIAD
803 MOAF	835 ACNEAB	867 MOHAD	899 ACISAK	931 MOHAF
804 ADLYAC	836 OMENAK	868 ADINAF	900 OMUAG	932 AOLLAT
805 OMHEAF	837 ANJTAG	869 OMUGAT	901 AKTH	933 OMLEAC
806 AFDOAT	838 DOQU	870 AFAAC	902 DOETAD	934 AFLDAB
807 MOTUAB	839 ADACAD	871 MOHEAK	903 AGOMAF	935 MONDAB
808 ATAKAK	840 OPTAF	872 ATODAB	904 OMHAT	936 ATAGAB
809 UXSIAG	841 ANOPAT	873 UXVE	905 AMHAC	937 UXTIAD
810 ALUM	842 UMUXAB	874 ALENAB	906 UNIMAK	938 ALUDAF
811 LINDAC	843 EMHEAK	875 UNIMAF	907 EMUGAD	939 UNGHAT
812 MELEAF	844 USOAG	876 HEQUAT	908 UOLD	940 MEETAC
813 UPHOAT	845 KETU	877 UMANAC	909 HENHAC	941 UPHOAK
814 FENGAB	846 UGDAD	878 FETAK	910 USOMAF	942 FEMHAB
815 UNHAF	847 LESIAB	879 UNMDAB	911 LEVAT	943 UNHAB
816 FETIAG	848 OMJAT	880 PEUK	912 GUALAC	944 FETHAD
817 SUUN	849 ETODAB	881 SUMAD	913 ETWIAK	945 SUUPAF
818 ERHAC	850 TUFERK	882 ERDCAF	914 TUHAD	946 ERLDAB
819 TPEAF	851 NEMOAG	883 TTSUAT	915 NEABAB	947 TTERAC
820 EKHAT	852 NGTT	884 EGADAC	916 NEDDAB	948 EGGHAK
821 CCCCAB	853 ITAFAD	885 CATTAK	917 ITMOAF	949 CCHHAB
822 IITAK	854 MHPIAF	886 IUXAG	918 MHNEAT	950 IIALAB
823 MNISAB	855 SIUNAT	887 MHLY	919 SIHEAC	951 MNINAD
824 PUP	856 VELLAB	888 PIFED	920 VEJIAK	952 PIMHAF
825 NETHAC	857 TIFEAK	889 NEDCAF	921 TISUAG	953 NE
826 ISEHAF	858 UXLOAG	890 ISTTAT	922 UXACAB	954 ISEHAC
827 LYOMAT	859 IMCC	891 LYAKAC	923 IMIAD	955 LYDDAK
828 INHAB	860 DODGAD	892 INPIAK	924 DODCAF	956 INNEAG
829 LLAMAK	861 MIISAF	893 LLUMAB	925 MLYAT	957 LLEMAB
830 JIUNAB	862 GHUBAT	894 JILL	926 GHHEAC	958 JIJHAT
831 THUG	863 SOTHAB	895 THLEAD	927 SODDAB	959 THQUAF

Hades	Zeus
960 DOAC	992 LNEAB
961 AATTAC	993 MOODAD
962 LOOPAK	994 ABNEAF
963 ACIYAG	995 OMEN
964 OMHEAB	996 ADJIA
965 AKDOAD	997 OMQUAK
966 OTUAF	998 AFACAT
967 ABAC	999 MOITAB
968 OPSIAC	
969 AMUMAK	
970 UNODAB	
971 EMLEAB	
972 URODAB	
973 HENGAF	
974 UGAF	
975 LETIAC	
976 QUUNAK	
977 ETGHAB	
978 TUFEAB	
979 NEHOD	
980 MHCCAF	
981 ITAT	
982 MHISAC	
983 IJUFH	
984 VETHAD	
985 TIEHAB	
986 UXOMAB	
987 IMHAF	
988 DDAH	
989 MIMAC	
990 GHUGAK	
991 SDAAT	

POPULOUS 2

RICHARTZ SOFTWARE-SERVICE

PF 1308, 4054 Nettetal 1

►► SEGA-GAME-GEAR ◀◀
inkl. 1 Spiel, anschlussfertig DM 299,--
Dialogkabel 19,50 • TV-Tuner DM 189,50
Super Monaco GP 54,50 • Outrun 65,50
Mickey Mouse 74,50 • W.C. Leader-
board 74,50

►► SEGA-MEGA-DRIVE ◀◀
inkl. 1 Spiel, anschlussfertig DM 389,--
CD-ROM-Laufwerk (Preis a.A.) • Merc 104,50
EA Icehockey 110,-- • Quack Shot 99,50
Shining in the Darkness (Megahit!) 124,50
Immortal 112,50 • Golden Axe 2 109,50

►► CDTV ◀◀
Tastatur, anschlussfertig, ab DM 219,--
Cautious Condor DM 79,50
Chaos in Andromeda DM 89,50
E.S.S. Mega DM 89,50
Falcon F16 Collection DM 129,50
Fatal Heritage (D) DM 89,50
Holiday Maker DM 89,50
Stadt der Löwen DM 89,50
Tie Break DM 79,50
Xenon 2 Megablast DM 89,50

	Amiga	MS-DOS
4D Sports Boxing	65,50	a.A.
Advantage Tennis	64,50	74,50
Air Combat Aces Coll.	79,50	96,50
Air • Land • Sea	89,50	94,50
Airbus A 320	99,50	a.A.
Apidya	69,50	a.A.
Battle Isle	79,50	94,50
Black Gold	69,50	79,50
Bloodwych	39,50	99,50
Bundesliga Manager Pro	79,50	79,50
Cadaver	59,50	89,50
Celtic Legend	84,50	a.A.
Chessmaster 3000	99,50	99,50
Cruise for a Corpse	69,50	a.A.
Die Kathedrale	84,50	a.A.
Deluxe Paint 4 (PC=V2.0)	299,50	329,50
Deuterios	79,50	a.A.
Elvira 2	89,50	99,50
Einmal Kanzler sein	79,50	79,50
Eye of the Beholder 2	94,50	94,50
Falcon Classic Collection	89,50	99,50
Godfather	65,50	65,50
Great Courts 2	69,50	74,50
Heart of China	89,50	99,50
Heimdal	79,50	a.A.

►► INFOCOM Textadventures ◀◀
Hitchhiker, Leather Godesses, Wishbringer
Planetfall, Enchanter, Zork 1-2-3
für Amiga und MS-DOS je 39,50
Kaiser 109,50 109,50
Killing Cloud 64,50 89,50
Kings Quest 5 (D) 109,50 89,50
Knights of the Sky 89,50 89,50
Last Ninja 3/2 65,50 65,50
Lemmings 59,50 79,50
Lemmings Data 49,50 49,50
Lotus Esprit Turbo 2 65,50 a.A.
Mad TV a.A. 99,50
Megafortress 89,50 89,50
Mega-Lo-Mania 79,50 a.A.
Microprose Golf 89,50 a.A.
Midwinter 2 89,50 89,50
Mig 29 Super Fulcrum 89,50 99,50
Might & Magic 3 (D) 89,50 89,50
Pegasus 64,50 a.A.
Police Quest 3 89,50 89,50
Pools of Darkness 79,50 79,50
Populous 39,50 39,50
Populous Data Disk 19,50 19,50
Populous World Editor 39,50 a.A.
Populous 2 74,50 79,50
Ports of Call 79,50 89,50
Powermancer 49,50 79,50
Pro Tennis Tour 2 a.A. 79,50
Red Baron (D) 94,50 99,50
Return of Medusa 74,50 79,50
Rise of the Dragon 84,50 89,50
Robin Hood 69,50 69,50
Robocop 3 64,50 a.A.



Rules of Engagement	65,50	89,50
Sanctuary	64,50	64,50
Secret of M. Islands 2 (E)*	89,50	89,50
Silent Service 2	89,50	89,50
Simpsons	64,50	79,50
Space 1889	79,50	89,50
Space Quest 4 (D)	99,50	99,50
Starbyte Super Soccer	74,50	84,50
Steigenberger Hotel	69,50	79,50
Strike Commander	a.A.	99,50
Strip Poker Deluxe	64,50	79,50
Swap	64,50	69,50
Team Suzuki	59,50	79,50
Teenage Turtles	64,50	64,50
Terminator 2	65,50	74,50
Thunderhawk AH-73M	79,50	a.A.
Tony la Russe Baseball	a.A.	89,50
Traders (M.U.L.E.)	74,50	a.A.
TV Sports Boxing	a.A.	94,50
Ultima 6	89,50	89,50
Ultima 7	???	99,50
Utopia	74,50	a.A.
Wayne Gretzky 2	69,50	74,50
Wild West World	89,50	99,50
Wing Commander 1		
(Amiga 6/92!?)	89,50	79,50
Wintex	69,50	79,50
Wizardry 7	94,50	94,50
WWF Wrestlemania	64,50	a.A.

► Amiga Budget-Games ◀
► nur DM 19,50!!! ◀
Grand Siam • Last Ninja 2 • Treasure Island •
Conflict • Dragon Spirit • Terrorpods
► Amiga Budget-Games ◀
► nur DM 29,50!!! ◀
Fugger • Gotchal • Skull & Crossbones •
Indianapolis 500 • Microprose Soccer
— weitere Budget-Titel im Angebot! —

►► Speichererweiterungen: ◀◀
512 KB, Uhr/Akku/Schalter 79,50
1 MB A500-Plus (= 2 MB Chip) 189,50
1,8 MB, Uhr/Akku/Schalter 299,50
8 MB/2 MB bestückt, A2000 449,50
8 MB/2 MB bestückt, extern 499,50
1 MB SIMM (MS-DOS) 119,50

►► Amiga Festplatten: ◀◀
A500 A2000
Oktagon/F 45 MB, 24 ms 1249,- 1159,-
Oktagon/Q 52 MB, 16 ms 1479,- 1379,-
Oktagon/Q 105 MB, 16 ms 1779,- 1639,-
Trumpcard/S 60 MB, 28 ms 999,- 879,-
Trumpcard/S 80 MB, 28 ms 1299,- 1149,-
Als Box oder Card anschlussfertig installiert!
Weitere Kombinationen auf Anfrage!

►► Kickstart-ROM 2.0 139,50
Enhancer Set Kick 2.0 299,50
Externes 3,5" Laufwerk 169,50
X-Copy 5.2 (Pro) inkl. Adapter 84,50
Competition Joystick ab: 29,50
Gravis 2 Card/Joystick PC-Pack 179,50
Golem Grafiktablett A500 789,50
Compedo-Transfer-Farbbander ab 24,50

►► PD-Paket 1 ◀◀
10 Disketten (3 A.R.P.-Systemdisks sowie
Spiele, Demos und Anleitungen) inkl. Hart-
box, MF2D-Disks 29,50

►► PD-Paket 2 ◀◀
10 Disketten voll toller Spiele wie z.B. Poker,
Billard, Blizzard etc., inkl. Hartbox, MF2D-
Disks 29,50

Versand per Post - NN Inland + 8,-/Ausland n.A. Irrtum und Änderungen vorbehalten

Fax: 0 21 53 - 8 93 29
BTX • RICHARTZ # 021 53/3736

LÖSUNG

Dank Florian V. Cossmann können wir Euch nicht nur die Komplettlösung, sondern auch noch haufenweise Tips, Tricks und selbstverständlich alle Level-Codes frei Haus liefern - kurzer Rede, langer Sinn (oder so ...), los geht's:

Ankunft (Code: EDJI):

Prof. Lester Knight Chaykin materialisiert sich nach seinem kleinen Unfall im Labor mitten in einem Pool unter Wasser. Damit der Gute nicht absäuft, schwimmt man nun an die Oberfläche (Joystick nach oben drücken) und läuft anschließend nach rechts. Hier zerquetscht man alle drei Würmer (auf die Decke achten) und eilt weiter nach rechts in den nächsten Screen. Ganze sieben Würmchen werden hier in den Boden gestampft, bevor wir nach rechts entschwinden. In der folgenden Szene stürzt sich ein riesiges schwarzes Ungeheuer auf uns. In Panik sprinten wir sofort nach links aus dem Bild heraus, immer weiter bis zum Felsvorsprung. Dort springt man „Tarzanmäßig“ zur Liane und landet so sicher im nächsten Screen. Das Monster hat jedoch leider noch nicht aufgegeben - also flüchten wir weiter nach rechts. Hier begegnen uns zwei „Jäger“, die glücklicherweise das schwarze Vieh mittels Laser-Strahl betäuben - nur leider nicht nur das lästige Viecherl, sondern auch uns...

Gefangenschaft (Code: HICI):

Eingesperrt in einem Käfig kommt unser Held wieder zu Bewusstsein. Jetzt schaukelt man hin und her (Stick nach rechts und links bewegen), bis der Käfig krachend auf den unten schimpfenden Wächter fällt. Bevor wir nun die Flucht ergreifen, sackt man noch schnell die Laser-Gun des ziemlich platten Wächters ein (Stick nach unten). In der Mitte des nächsten Bildes bückt man sich und wartet, bis unser Mitgefangener auftaucht. Die Wächter, die ihn verfolgen, zerbröseln wir mit einigen gezielten Laserschüssen, warten, bis unser Freund wieder von links ins Bild läuft, und fliehen dann gemeinsam mit ihm. Den nächsten Screen durchlaufen wir, im übernächsten dreht man sich in der Mitte schnell um und bildet einen Schutzschild mit der Laserwaffe. Nun solange immer ein Stück weiter nach rechts bewegen und hinter sich einen Schutzschild bilden, bis unser Knastkumpel die Türe endlich geknackt hat...

Aufzugsschacht:

Man befindet sich nun in einem Aufzugsschacht; ganz oben entdeckt man ein vergittertes Fenster (rausschauen lohnt sich!). Zuerst fahren wir mal

ganz nach unten, ballern da auf einen leuchtenden grünen Punkt und unterbrechen somit die Stromleitung. Dann eine Etage höher, die Türe mit einem Energieball (lange auf den Feuerknopf drücken) aufsprengen und schnell zum Teleporter eilen. Hier nach unten beamen lassen (Stick nach unten) und im Eiltempo nach links aus dem Bild fliehen (noch bevor der Wächter die Schotts aufschießen kann). Jetzt zum nächsten Teleporter und nach oben teleportieren lassen (Stick nach oben). Zwischen den beiden Schotts warten wir, bis unser Freund erscheint und uns die Klappe zum Belüftungsschacht öffnet...

Belüftungsschacht (Code: FLLD):

Man rollt hier den Weg, der auf der Karte eingezeichnet ist, entlang und landet wohlbehalten in einem Raum...

Energieraum (Code: LIBC):

Links befindet sich eine Energiezelle, mit der wir unseren Laser wieder aufladen. Anschließend sprengt man die drei Tore mit Energiebällen auf und spendiert seiner Knarre nochmal ein wenig Energie. Dann raus aus dem Raum, durch den Gang entlang bis zur Brücke...

Brücke:

Hier nieten wir gleich mal den Wachposten um (am besten schon während der Computer noch lädt, den Feuerknopf bearbeiten) und laufen alsdann bis zum unerwarteten Ende der Brücke. Mit einem großen Satz hüpfte man nun auf ein kleines Brückenstück vor einer Wand. Ein kleiner Energieball, und futsch ist das Hindernis...

Höhlensystem (Code: CCAL):

Man befindet sich nun am Anfang eines kleinen Höhlensystems. Weiter rechts läßt man sich durch die beiden folgenden Löcher fallen und verläßt das Bild mit dem großen Felsblock ebenfalls nach rechts. Im nächsten Screen springen wir kurz über ein paar Stacheln und gehen langsam bis zum nächsten Bild. Dort fallen viele Felsbrocken herab - aber keine Panik, es sieht schlimmer aus, als es ist: Einfach ganz links stehen bleiben, bis die ersten drei Felsbrocken an einem vorbeigefallen sind. Jetzt schnell bis zur Bildmitte laufen und ganz knapp an den nächsten Steinschlag heranpirschen. Im richtigen Augenblick (kurz bevor die Felsbrocken am Boden zerschellen) loslaufen, ab in den nächsten Screen. Hier stellt man sich so hin, daß man vom Stalagmiten im Vordergrund gerade verdeckt wird. Nun wieder den richtigen Zeitpunkt abpassen und so schnell wie möglich bis unter die zwei Stalagmiten an der Decke eilen. Jetzt nur noch am letzten Felsbrocken und der Würgepflanze vorbei, und schon befinden wir uns im nächsten Bild. Dort an der Würgepflanze vorbeisprinten und

sofort über den „Schnapper“ springen. Die beiden folgenden Schnapper sind leicht zu überwinden: Kurz vor den ersten stellen und einfach den Joystick nach oben drücken. Unser Held springt dann brav über beide Schnapper drüber. In der nächsten Szene schießt man auf alle drei Würger, läuft los und springt etwas vor dem ersten Schnapper ab (dabei läßt man den Joystick nach oben gedrückt und hüpfte so auch gleich über die beiden folgenden Exemplare). Den Schnapper im darauffolgenden Screen überwindet man so: Man stellt sich exakt vor den Abgrund und führt zwei normale (ohne Feuerknopf) Sprünge aus - geschafft. Der Weg führt uns nun den Gang entlang bis zu einer Wand, die wir mit einem Energieball beseitigen...

Rückweg (Code: EDIL):

Tja, jetzt heißt es, den ganzen Weg wieder zurückwandern (Alle Aktionen zur Überquerung von Hindernissen sind umgekehrt auszuführen). Im zweiten Steinschlagbild weckt man einen kleinen Drachen mittels Laserschuss auf und wartet im nächsten Bild, bis der kleine Feuer-speier von der Würgepflanze geschnappt wird. Dann springt man an den ersten großen Stalagtit, klettert an ihm ganz nach oben (Stick nach oben), hüpfte zum nächsten und wieder zum nächsten. Nun klettert man wieder ganz nach oben und springt zu dem kleinen Stalagtit mit der Pflanze. Dabei ist es wichtig, sofort danach weiterzuspringen (am besten den Stick nach links gedrückt lassen), um nicht abzustürzen. Vom letzten dieser Steinschlag hüpfen wir nach links aus dem Bild und landen direkt auf dem großen Felsbrocken...

Wasser Marsch! (Code: FADK):

Links am Felsen herunterspringen und mit einem Energieball den „Standfuß“ des Brockens sprengen. Dieser stürzt um und dient uns so als Leiter nach oben. Weiter geht's nach rechts, über alle Löcher hinweg bis zum Wasserreservoir. Dort ganz links stehen bleiben, den Stützpfeiler mittels Energieball vernichten und anschließend sofort weiter nach links eilen. Nach dem Sprung über das letzte Loch landet man auf einer Platte, die durch den Wasserdruck nach oben katapultiert wird. Man begibt sich nun weiter nach rechts, die Steigung nach oben und zerstört dort die Wand (mit einem Energieball - was denn sonst!). Im nachfolgenden Raum erklimmen wir die Treppe, begeben uns nach rechts und durchqueren das nun leere Wasserreservoir...

Festung (Code: KCIJ):

Wir laufen erst mal weiter nach rechts, ohne uns um unseren Freund zu kümmern (dem helfen wir später). Vor dem mittleren Pfeiler (nach der

Computer Cocktail

24 Stunden Bestellservice
Tel.: 07531 / 17103

Jedes Programm nur:

DM 4,-

- 01 Mad Factory - Jump n Run
- 02 Broker - Börsensimulation
- 03 Moria 3.0 - Grafik Adventure
- 04 Peters Quest - Jump n Run
- 05 Dragons Cave - Adv. m.1MB
- 06 Mechfight - Rollen SF Spiel
- 07 Blizzard - super Ballerspiel
- 08 Pythagoras - Strategiespiel
- 09 Handel - Handelssimulation
- 10 Monopoly - kennt wohl jeder
- 11 Moonbase - Geschicklichk.
- 12 Drive Wars - Ballerspiel
- 13 Head Games - Ballerspiel
- 14 Megaball - super Breakout
- 15 Drip - lustiges Jump n Run
- 16 Hollywood - Film Fragequiz
- 17 Risk 3.0 - Brettspiel Umsatz.

- 18 Stone Age - Labyrinth Spiel
- 19 Großkapitalist - Handel Spiel
- 20 Emporos - Handels Simulat.
- 21 O-Ball 2 - Jump n Run
- 22 Chess 2.0 - Schach Spiel
- 23 Move - gutes Denkspiel
- 24 Pacer - Pac Man Variante
- 25 Atlantis - Grafik Adventure
- 26 Dark Star - Ballerspiel
- 27 Exterminate - Ballerspiel
- 28 Jumpy - Hüpf+Sammelenspiel
- 29 Wizzys Quest - Jump n Run
- 30 Alien Force - Ballerspiel
- 31 Amiga Paint - Malprogramm
- 41 M.S.Text - Textverarbeitung
- 43 Flaschbier - Werner Spiel
- 52 TWIBu - Bundesliga Verwalt.
- 53 Air Ace 2 - Ballerspiel
- 54 Klondike - Kartenspiel
- 55 Tron - Geschicklichkeit
- 56 Länderraten - Erdkunde

SUPER RABATT:

- 10 Stück nur DM 36,-
- 20 Stück nur DM 66,-
- 30 Stück nur DM 90,-

Super Pakete:

Sound 1

5 Disketten mit Super Sound 20,-

Sound 2

5 Disketten mit Super Sound 20,-

Spiele 1

10 Disks mit tollen Spielen 30,-

Spiele 2

10 Disks mit tollen Spielen 30,-

Einsteiger

10 Disks mit nützlichen Prog. 25,-

Mengenrabatt:

Sound 1+2: 30,-
Spiele 1+2: 50,-
Alle Pakete für nur DM 95,- !!!

Public Domain

Jede Disk 2,40
ab 10 St 2,20 / Disk
ab 50 St 2,00 / Disk
ab 100 1,80 / Disk
bei Serienabnahme
nur 1,59 pro Disk!!
Folgende Serien
sind lieferbar:
FRED FISH
KICKSTART
BAVARIAN

Hardware:

512 KB mit Uhr DM 79,-
DeLuxe View 4.3 DM 369,-
DeLuxe Sound 3.0 DM 215,-
Video Split 2 DM 289,-
DeLuxe Profi Midi DM 115,-

Kostenloser Gesamtkatalog!

Noch heute bestellen!!!

V A S I B

Soft & Hardware Productions
Postfach 101628 7750 Konstanz

Wir liefern per Nachnahme(+8,-)
oder per Vorkasse(Scheck +5,-)
Ausland nur per Nachnahme
(+25,-). Druckfehler und Preis-
änderungen vorbehalten.

Treppe) wartet man, bis am rechten Rand ein Wächter erscheint, dem wir eine ordentliche Portion Laserstrahl vor den Latz knallen. Anschließend geht's weiter nach rechts. Den Kerl, der vor uns flieht, verfolgen wir (über die Treppe springen!), bis er sich in einem Raum hinter einem unzerstörbaren Schutzschirm verschanzt. Man bildet nun vor der Türe (die geschlossen bleiben muß!) einen Schutzschirm, geht ein Stückchen nach vorne (nicht aus dem eigenen Schutzschild heraus), sodaß sich die Türe automatisch öffnet. Schleudert uns der Typ nun Energiegranaten entgegen, tritt man schnell von der Tür zurück, diese schließt sich, die Granaten prallen von der Tür ab und erwischen ihn selbst. Man durchquert den Raum, zerstört die hintere Tür (Energieball!) und wandert weiter nach rechts. Im nächsten Raum bietet sich die Möglichkeit, den Laser wieder aufzuladen (mit Teleporter nach oben beamen). Weiter rechts kniet man sich vor den Schlitz in der Kuppel, wartet, bis die Wache (spiegelt sich in der großen Glaskugel) in der Mitte ist, und schießt dann das Seil der Lampe durch. Diese erschlägt die Wache, woraufhin wir uns auf den Rückweg bis zur Treppe vor dem Wasserreservoir machen. Man steigt die Treppe hinunter, geht nach rechts, durchquert das Wasserreservoir und landet schließlich in einem Raum mit mehreren Kronleuchtern. Mit unserer Laser-Gun holen wir den ersten von der Decke (dadurch öffnet sich der Durchgang für unseren Freund), warten, bis die Wache auftaucht, steigen die Treppe einige Stufen hinab, hücken uns und knallen den Kerl ab. Jetzt weiter nach rechts, durch den folgenden Screen hindurch. Im nächsten Bild wird man von einem Wächter geschnappt, wobei wir die Knarre verlieren. Man wartet nun, bis man vom Wächter angesprochen wird, drückt dann zweimal den Feuerknopf, rennt sofort zur Waffe, hebt diese auf, schießt den Wächter nieder und entflieht nach rechts. In dem folgenden Gang pustet man zwei Wachen um (Tip: sofort links und rechts ein Schutzschild aufbauen, da die Wachen

von beiden Seiten kommen) und geht weiter nach rechts in den Raum mit dem Wasserbecken...

Tauchaktion (Code: LDIJ):

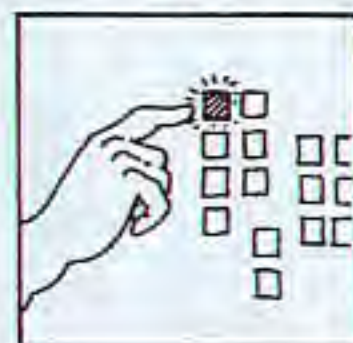
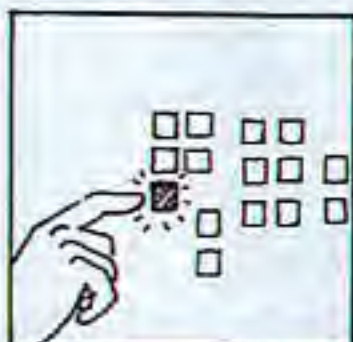
Hinein ins Wasser und ganz nach unten tauchen (Stück nach unten). Dort nimmt man den Gang nach links, taucht bis zum zweiten Schacht, diesen hinauf, um Luft zu holen. Anschließend wieder zurück und gleich den Gang, der nach unten führt, entlangtauchen. Dann ganz nach rechts, an Land klettern und die Leitung zerstören. Den gesamten Weg zurückschwimmen (Luft holen nicht vergessen!), am rechten Rand des Beckens heraussteigen, weiter in den nächsten Raum und am erschlagenen Wächter vorbei...

Hangar (Code: LALD):

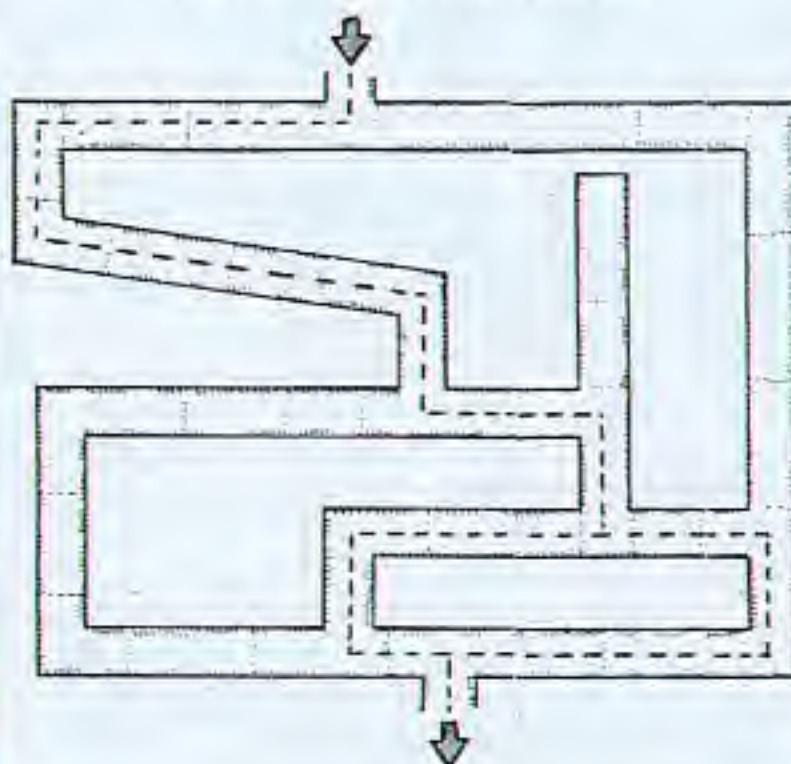
Man läßt sich durch das Loch fallen, sprengt sofort die rechte Türe auf (Energieball) und flieht den Gang entlang, bis uns ein Gitter den Weg in die Freiheit versperrt. Hier stellt man sich unter die geschlossene Luke in der Decke und beschießt seine Verfolger. Nach kurzer Zeit öffnet sich die Luke, und unser Kumpel reicht uns seinen Arm - zugreifen (Stück nach oben). Er zieht uns nach oben, führt uns zu einem Gleiter, und schwups findet man sich samt Gleiter in einer Arena wieder. Jetzt drückt man die Knöpfe in der angegebenen Reihenfolge und wird dadurch in einer Rettungskapsel aus dem Gleiter geschleudert...

Finale (Code: LFEK):

Inmitten von Badenixen findet sich unser Held wieder. Da leider keine Zeit zum Flirten ist, begibt man sich nach rechts in den nächsten Screen. Hier wollen uns gleich fünf Wachen das Lebenslicht auspusten. Am geschicktesten pirscht man sich mit einem Schutzschild an sie heran, zerstört mit einem Energieball ihr eigenes Schutzschild und ballert sofort einige Schüsse hinterher. Im folgenden Bild treffen wir unseren Freund wieder, mit dem wir weiterlaufen, bis man uns den Boden unter den Füßen wegschießt. Ein Wächter fängt unseren Sturz auf und wird sogleich vom „dicken Kumpel“ in einen Kampf verwickelt. Inzwischen schleppt man sich bis zum Schalter ganz links, wartet, bis der Wächter in der Mitte des Bildschirms steht, und betätigt den Schalter (Feuerknopf drücken). Sofort danach nochmals den Schalter umlegen und schnell zum Lichtkegel robben. Man wird nun nach oben teleportiert und darf die sehenswerte Endsequenz genießen...



KARTE FÜR BELÜFTUNGSSCHACHT



--- RICHTIGER WEG

Mega Soft

WARE VERSAND

Amiga

PC

4 Wheel Drive (D)	78,90	Air Combat Aces (D)	99,90
50 Great Games	69,90	Air Sea Supremacy (D)	99,90
A 320 Airbus (D)	109,90	Baby Jo (D)	82,90
Adrenalyne	84,90	Bard's Tale	
Adv. Tennis Tour (D)	62,90	Constr. Set (D)	84,90
Air Combat Aces (D)	82,90	Bard's Tale Trilogy (D)	96,90
Air Sea Supremacy (D)	82,90	Battle Isle (D)	94,90
Alien Breed (D)	69,90	Battletech 2 (D)	89,90
Baby Jo (D)	69,90	Black Gold (D)	84,90
Barbarian II (D)	69,90	Bloodwych	99,90
Battle Isle (D)	79,90	Bundesliga Manager	
Birds Of Prey	84,90	Professional (D)	82,90
Black Gold (D)	76,90	Civilization	94,90
Bundesliga Manager		Eye of the Beholder	94,90
Prof. (D)	79,90	Gateway to the S.F.	82,90
Celtic Legends (D)	82,90	Heart of China (D)	96,90
Deuteros (D)	82,90	Leisure Suit Larry 5	99,90
Dungeon M. + Chaos		Lemmings 2	
Strikes Back (D)	84,90	(Boot + Add On) (D)	76,90
Eye of the Beholder (D)	82,90	M. Ditka Ultimate Football	89,90
Face Off (D)	69,90	Mad TV (D)	94,90
First Samurai (D)	79,90	Magnetic Scrolls Collect.	96,90
Hard Nova (D)	69,90	Mega Traveller 2 (D)	89,90
Heimdall (D)	82,90	Might & Magic III	92,90
Hudson Hawk (D)	69,90	No Greater Glory	92,90
Kings Quest V (D)	99,90	PGA Tour Golf	
Knights of the Sky (D)	89,90	Course Disk	49,95
Lemmings 2		Police Quest III	99,90
(Boot + Add On) (D)	69,90	Pools of Darkness	82,90
Lotus Esprit T. Ch.II (D)	69,90	Return of Medusa (D)	79,90
Mad TV (D)	79,90	Riders of Rohan (D)	89,90
Magnetic Scrolls Collect.	82,90	Sec. of Monkey	
Mega Twins (D)	69,90	Island 2 (D)	84,90
Mega-Lo-Mania (D)	82,90	Sec. Weapons	
Microprose Golf (D)	92,90	Mission Disk	39,95
Might & Magic III	79,90	Sec. Weapons	
Moorfall	69,90	of the Luftwaffe	94,90
Pools of Darkness	79,90	Shadow Sorcerer (D)	82,90
Populous II (D)	76,90	Sim Earth	99,90
Powermancer D.D.		Sorcerer's Apprentice	99,90
W-War I (D)	44,95	Space Quest IV	96,90
Realms (D)	82,90	Spot (D)	69,90
Red Baron	82,90	Starbyte No. 1 Collect. (D)	84,90
Robocop II (D)	69,90	Starbyte's Supersoc. (D)	82,90
Sec. Of Monkey		The Games-Winter Ch. (D)	69,90
Island 2 (D)	84,90	T. Legend o. Robin Hood	99,90
Shadow Sorcerer (D)	76,90	Thunderhawk AH-73M (D)	94,90
Sim Earth	82,90	Top League (D)	99,90
Starbyte No. 1		Virtual Reality Vol. 1	92,90
Collection (D)	76,90	Wayne Gretzky 2 (D)	84,90
Starbyte's Supersoc. (D)	78,90	Willy Beamish Adv. (D)	99,90
Steigebg. Hotelman (D)	59,90	Wing Commander 2 (D)	99,90
Strike Fleet (D)	69,90		
Superleague Manager	74,90		
Suspicious Cargo (D)	69,90		
The Godfather	76,90		
The Oath (D)	69,90		
Thunderhawk AH-73M (D)	84,90		
Tip Off (D)	69,90		

MEGA LINE

24-Std.-Bestellservice

04221/64483

HUNTESTRASSE 2

2870 DELMENHORST

Preisliste gegen
frankierten Rückumschlag
Versand per NN + 8,00 DM
bei Vorkasse
Euroscheck + 5,00 DM
(Ausland Vorkasse + 15,00 DM)
Preisänderungen und
Irrtümer vorbehalten

DIE LUSTIGEN

CHEATS

Keine richtigen Cheats, sondern eher ein paar lustige Gags (und deswegen sicherlich auch wert hier abgedruckt zu werden), hat Bernhard Kunz zu **Gem'X** herausgefunden.

Neben den bereits bekannten Codewörtern existieren nämlich noch drei zusätzliche „Codes“: Gebt als Levelcode **THREED** ein, und es erscheint ein Bild, das mit einer 3D-Brille (Rot-Grün-Brille) dreidimensional wirkt. Tippt man hingegen **CREDITS** ein, darf man einen Screen mit allen Programmierernamen etc. bewundern. Und seid mal ehrlich – wer von Euch hat sich noch nie gewünscht, eine der hübschen **Gem'X** Bräute völlig hüllenlos zu Gesicht zu bekommen? Diesen Wunschtraum könnt Ihr Euch auf der Stelle erfüllen! Einfach **STRIP** einhacken, und siehe da, eins der Mädels kommt doch tatsächlich Deiner Aufforderung nach...

Wer **Switchblade II** bereits in die hinterste Ecke seiner Diskettenbox verfrachtet hat, darf's ruhig wieder vorkramen! Denn egal ob Euch das Game nach dem fünften Durchgang zu langweilig wurde, oder ob Ihr einfach nicht über den ersten Level hinausgekommen seid, Helmut und Joe haben den passenden Cheat parat: Um in ein kleines Unterspiel namens „Chrome“ zu gelangen, müßt Ihr nur im Titelschirm **CHROME** eingeben, und schon habt Ihr neues Zockermaterial. Leute

mit Level-Problemen sollten im Hauptbildschirm **LEVEL** und gleich anschließend die Nummer des gewünschten Levels eintippen (z.B. um Level 4 anzuwählen, gibt man **LEVEL4** ein). Dann genügt ein Druck auf das Feuerknöpfchen, und wie durch ein Wunder startet unser Held in der entsprechenden Stage.

Ein Fisch namens **Robocod** gibt sich nun dank Chris Koch auch im Know How die Ehre. Hackt man nämlich während des Spiels **LITTLE MERMAID** (Leerzeichen zwischen den beiden Wörtern beachten!) ein, blitzt der Bildschirm kurz auf (sowas ist ja Cheat-mäßig immer ein gutes Zeichen...), und folgende Tasten sind plötzlich mit nützlichem Schnickschnak belegt: F: Flügel (jaja, Ihr habt schon richtig gelesen!) an/aus

S: Position absichern

M: Level Menü

B: Badewanne (auch das gibt's!) an/aus

G: Positionssprung

X: Zum Ausgang

K: Sebuko oder Harakiri (zu Deutsch: Selbstmord)

RETURN: Unsterblichkeit an/aus

Auch für Weltraumabenteurer, die sich in **Alien Breed** mehr schlecht als recht gegen die Flut an bössartigen Monstern durchzusetzen wissen, haben wir eine kleine Hilfe auf Lager: Wollt Ihr mal alle Level der Raumstation erkunden, ohne erst den

Aufzug in den nächsten Level aktivieren zu müssen? Dann gebt einfach während des Spiels **TULEBY** (wie üblich $Y = Z$) ein (ist der Nachname eines der beiden Programmierer), und schwupp geht's im nächsten Stockwerk weiter.

Sogar Unsterblichkeit muß nicht länger Wunschtraum bleiben! Begebt Euch einfach in den Level 2, sucht das nächste Terminal (vom Decklift aus nach unten gehen), aktiviert es und gebt **ALIENS ARE FAGGOTS** ein...

Mit Danksagungen, Lobeshymnen oder ähnlichem dürft Ihr Thorsten Becker, Helmut und Joe überhäufen.

So, stürzen wir uns mal wieder ins Paßwörter-Vergnügen. Den Anfang macht diesmal unser treuester Know How Lieferant Gregor Mechtersheimer, der für uns alle **Gobliins**-Codes ausgeknobelt hat.

Level 2: VQVQFDE

Level 3: ICIGCAA

Level 4: ECPQPCC

Level 5: FTWKFFEN

Level 6: HQWFTFW

Level 7: DWNDGBW

Level 8: JCJCJHM

Level 9: ICVGCGT

Level 10: LQPCUJV

Level 11: HNWVGKB

Level 12: FTQKVLE

Level 13: DCPLQMH

Level 14: EWDGPNL

Level 15: TONGTOV

Level 17: IQDNKQO

Level 18: KKKPURE

Level 19: NGOGKSP

Level 20: NNGWTTT

Level 21: TQNGFVC

Tja, und ob Ihr's nun glaubt oder auch nicht, von Jörn Kierstein erhielten wir ein besonderes Zuckerl: **ALLE 1000 (!) Paßwörter zu Populous II**. Aber noch nicht genug damit, auch zum Thema Erfahrungspunkte hat Jörn noch was auf der Pfanne: Gebt im **CREATE YOUR DUTY** Menü als Codewort für den Erfahrungsausbau **ADKIUCJDZNWLCIOZ** (mit $Z = Y$) ein. Euer persönlicher Hausgott besitzt nun in allen Elementen maximale Erfahrungspunktzahl und ist somit in der Lage, Kata-

strophen auszulösen, die sich Euer Gegner in seinen kühnsten Alpträumen nicht vorstellen kann. Na dann mal viel Spaß und gute Götterdämmerung...

Da in **The Oath** nur ein einziges schlappes Codewort vorkommt (siehe AJ 1/92), seid Ihr sicher nicht traurig über die Tatsache, daß C.P. Schardt einen nahezu genialen Cheat zu diesem Spiel entdeckt hat. Wie's funktioniert, sollt Ihr gleich erfahren: Nachdem das Game geladen wurde, erscheint ein Auswahlmenü auf dem Screen. Hier müßt Ihr nun das wohlklingende Wort **NUHTAERB** (erinnert rückwärts gelesen ein wenig an Wienerwald...) eingeben und anschließend irgendeinen Menüpunkt (am besten High Scores) anwählen. Diesen verläßt man sogleich wieder und gelangt so erneut ins Auswahlmenü zurück. Doch was müssen da unsere entzündeten kleinen Äuglein erspähen – das Menü ist um das wundervolle Wort **CHEAT** erweitert! Also gleich mal den neuen Punkt angewählt, und siehe da, es lassen sich sämtliche Level und sogar Unverwundbarkeit einstellen. Doch nicht genug damit, während des Spiels steht Euch ab jetzt mit den Tasten 1 bis 6 auch noch das komplette Waffenarsenal zur Verfügung. Da kann man doch wirklich nicht mehr meckern, oder?

Last but not least spendiert Euch Chris Koch noch einen klasse Cheat zu **Robocop 3**. Die nützliche kleine Mogelei gilt nur für das Arcade-Action-Game und wird folgendermaßen eingegeben: Man begibt sich (mit Taste P) in den Pausenmode, hält die rechte SHIFT-Taste nieder und gibt **THE DIDY MEN** (beachte: Leerzeichen zwischen den Worten und $Y = Z$) ein. Betätigt man nun erneut die Taste P, um den Pausenmode wieder zu verlassen, ist der Cheat-Modus aktiviert, und die laufende Blechbüchse mit dem Schießprügel in der Gichtkralle unzerstörbar...

Mr. Kata aus der Schweiz unterstützt uns mit allen Paßwörtern zu Bug Bomber. Je nach Spieleranzahl und gewähltem IQ-Wert des Computers ergeben sich dabei andere Codes:

Level:	1 Player:	2 Players:	3 Players:	4 Players:
IQ = 0:				
11	KKQJDD	OLCLDH	LKKJLD	FLKLLH
21	KKQNDL	OLDPDP	LKLNL	FLFLPL
31	KOGJHD	OPGLHM	LOOJVD	PPOLPH
41	KOHNL	OPHPHP	LOPNFL	PPPPFP
IQ = 1:				
11	KCCBBB	ODCDBF	LCKBJB	FDKJJP
21	KCDYB7	ODCHNN	LCLFJJ	FDLHJN
31	KGGFBF	ODGDFP	LGOBNS	PNODNF
41	KGHFFJ	ODHHTN	LGPFFJ	PHPHNN
IQ = 2:				
11	KICICD	OJCKCH	LKIKD	FJCKKH
21	KIDMGL	OJDOCP	LILAKL	FJLCKP
31	KMGJGD	ONGEGH	LMOIOD	PHOKOH
41	KMHMGL	ONHOGP	LMPHOL	PNPOOP
IQ = 3:				
11	KACAKB	ODCCAP	LAKAIB	FBKCIJ
21	KADEAJ	ODDGAH	LALFJJ	FDLGIN
31	KGAEBB	ODGCEP	LEOAMB	PFCCMP
41	KEHEEJ	ODHGEN	LEPENJ	PFPGHN
IQ = 4:				
11	IKAJDC	MLALDG	JKIOLC	KLILLG
21	IKANDK	MLBPDO	JKJNLE	KLJPLD
31	IOEJHC	MPFLNG	JOMJPC	NPMLPG
41	IOFNHK	MPFFHO	JOMNPK	NPNFPO
IQ = 5:				
11	ICABBA	MDADBE	JOIBJA	NDIDJE
21	ICBFB1	MDBNBM	JOCFJJ	NDJHJM
31	IGBAPF	MDHDFE	JOMBNA	NHMDNE
41	IGFFFI	MDHFFH	JOMFMI	NHNNHM
IQ = 6:				
11	IIAICC	HJAKCG	JIIIXO	NJIKKG
21	IIBNCK	HJBCCO	JIJMKK	NJJOJO
31	IMEIGC	HNKGGG	JHMIIC	NHKKOG
41	INFNGK	HNFOGO	JHNMOK	NNNOOO
IQ = 7:				
11	IAAAAA	MBACAE	JATAIA	NBICIE
21	IABEAI	MBEGAM	JAJEII	NBJGIM
31	IEAABA	MECECE	JEMAMA	NFMOME
41	IEFEET	MFFGEM	JENEMI	NFMGMM



**COMPUTER
E. GLÜCKS**



4100 DUISBURG 1 ZUM LITH 73

TEL.: 02 03 - 77 12 01 FAX: 02 03 - 77 13 84



AMIGA
PC



CDTV
GAME GEAR



A500 Speichererw. 512 KB 67,-
inkl. Uhr + Akku, abschaltbar
3,5" Laufwerk extern 139,-
Bus abschaltbar, 1 Jahr Garantie
wie oben, jedoch mit Trackdisplay 179,-
2 MB ext. aufrüstbar, 1 Jahr Gar. 385,-
Golden Image Handscanner 478,-
100-400 dpi, inkl. Software (d)
GI 600 N optomech. Maus (Amiga) 57,-
GI 6000 N vollopt. Maus (Amiga) 99,-
A500 Plus Speichererw. auf 2 MB 149,-
Jin Mouse (PC) optomechanisch 33,-
GI 350 N optomech. Maus (PC) 57,-
290 bis 1450 dpi
Magic 64 Handscanner (PC) 498,-
64 Graust., bis 400 dpi, bis B4-Seite
PC-Soundman Soundkarte (PC) 233,-
AdLib-komp., inkl. 2 Boxen, Kopfhörer, 2 Spiele
Fujitsu DL 900 699,-
Fujitsu DL 1100 898,-

Händleranfragen erwünscht!

Autorisierter

"GOLDEN IMAGE"

Distributor



ROHLAND SOFTWAREVERSAND

C64, Amiga, AT-St, IBM-PC, Sega Master System, Sega Mega Drive, Game Gear, Atari Video Com. Sys. 2600 und 7800, Lynx

	Amiga Preis/DM	IBM-PC Preis/DM		Amiga Preis/DM	IBM-PC Preis/DM
4 Wheel Drive	84,90	-	Mega lo Matria	72,90	-
Arbus 320	98,90	-	MUOS	88,90	79,90
Air Combat Aces	74,90	86,90	Multi-Play, Soccer Manager	72,90	-
Air Sea Supremacy	74,90	86,90	Necronom	69,90	-
Battle of the Cosmic Forge	84,90	89,90	Pegasus	64,90	-
Bundesliga Manager P	69,90	74,90	Reach for the Skies	94,90	94,90
Captain Planet	84,90	-	Realms	82,90	94,90
Chart Attack	84,90	-	Shadow Sorcerer	82,90	-
Dead Knights of K.	74,90	77,90	Silent Service II	72,90	-
Devilish Designs	72,90	-	Son of Zeus	72,90	-
Die Kathedrale	82,90	82,90	Spot (1 MB)	59,90	74,90
First Samurai	84,90	-	Teenage H.M. Tort.	72,90	74,90
Gateway 41: S. Frontier	84,90	77,90	Tip off	72,90	-
Guantlet 3	84,90	-	Tracers	69,90	82,90
Guardians	82,90	-	Turn it II	49,90	-
Lotus Turbo Challenge 2	69,90	-	Ultima VI	82,90	84,90
Mad TV	82,90	94,90	Vengeance of Excalibur	82,90	92,90
Mad Garden	84,90	72,90			
Might & Magic II	82,90	94,90			

Bestellliste anfordern - kostenlos - Bitte System angeben. Versand Nachnahme + 8,00 DM, Vorkasse + 5,00 DM

F. Rohland, Mozartstraße 4, O-4900 Zeitz

C64 ★ IBM PC ★ Amiga ★ Gameboy

Super Software zu billigen Preisen.
Lieferzeiten bis zu 4 Tagen!

24-Std.-Bestellservice

Bei: Software Dreams

Gerhard Wenzel · Am Ruhstein 1

8641 Weißenbrunn

Tel. 0 92 61 / 5 29 39

— Preisliste kostenlos anfordern! —

★ Schneider CPC ★ Atari ST ★

Amiga-Aktionspreise:

100 3,5" 2DD NN Disks, 1 A mit Aufl.	79,-
200 3,5" 2DD wie vor	155,-
100 3,5" 2HD Disk, max. 2 MB	149,-
100 5,25" 2D Disks, max. 1 MB	49,-
Speichererw. 512 KB, Uhr abschaltbar, dt. Anleitung	88,-
A2000 8 MB Erw., 2 MB best., autoconfig., abs.	299,-
Original Commodore Amiga Maus mit Microschaltern	59,-
Orig. Comm. A500 Netzteil	99,-
3,5" Laufwerk, ext., abschaltbar, leise	169,-

Nullmodemleitung 2 m	39,-
Druckkopieradapt, 2 zusätzl. Joystickp.	39,-
Joystick / Mouseumschal. f. alle Amigas	49,-
Ramchips 8 x 514256 (256K x 4) für A590 = 1 MB	88,-
Seagate ST 11 MFM o. RLL Kontroll. je	98,-

SPIELENEUHEITEN: AUSZUG	
Heart of China	99,-
Robocop III	79,-
Red Baron	99,-
Formula One Grand Prix Microprose	99,-
Tip Off Eishockey	89,-
Monkey Island II	99,-
Comp. Pro Joystick 5000, blaues Design, Autpt., Sm.	39,-

Sonderposten solange Vorrat reicht:

Citizen 120 D 9 Nadeldrucker, Vgl. mit Kabel	295,-
Seagate ST 225 MFM HDD, ausgebaut, gebr., mit Garantie	99,-
Eproms ausgezogen + gelöscht 2764	2,-
27128	3,-
Mauspad - Maushalter + Diskplanker zusammen nur	17,-
NEC 1037A Int. A2000 Lkwk, kpl., Autpt., gebr.	99,-

Versand per Post-NN + Versandanteil, bei
Scheckvork. 5,- hinzufügen.
Komplettliste einschl. Sonderposten gegen
fränk. Rückumschlag.

EICoR

Electronic Computer R. GmbH i. Gr.
Postfach, 6350 Bad Nauheim 1

Inh. Christa Esser

ESSER SOFT KÖLN

präsentiert AMIGA - SOFTWARE

Avantage Tennis	47,90
Airbus A 320	93,50
Another World	57,60
Birds of Prey	75,70
Black Gold	61,90
Blues Brothers	57,60
Celtic Legends	71,50
Cruise for a Corpse	59,90
Double Dragon 3	57,60
Face Off Icehockey	50,40
Formula 1 Grand Prix *	a. A.
Godfather (Der Pate)	68,50
James Pond 2	57,60
Lemmings Data Disk	43,20
Lotus Esprit 2	57,60
Mad TV *	a. A.
Monkey Island 2 *	a. A.
Populous 2	68,50
Red Baron	75,70
Sim Earth	68,90
Simpsons	57,60
Steigenberger Hotel	49,90
Tip Off Basketball	57,60
Traders	64,30
Wayne Gretzky 2 *	a. A.
Willy Beamish	75,70

* bei Drucklegung noch nicht erhältlich, in
der Regel jedoch mit Erscheinen des Maga-
zins schon lieferbar. Ständige Neuerschein-
ungen, bitte erfragen!

ESSER - SOFT KÖLN

Goldfasanenweg 14

5000 Köln 30

Telefon : 0221 / 58 61 17

Telefax : 0221 / 58 49 46

BTX : * ESSER#SOFT

Versandkosten bei Vorkasse per V-Scheck
6,- DM / bei Nachnahme 8,- DM.

Preisänderungen/Druckfehler vorbehalten.



Der Joker-Index – Alle Tests im Jahresrückblick!

Die fett gedruckten Programme wurden mit einem Hit gekürt.

Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung	Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung	Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung	Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung
16 Bit Hit Maschine	4/91	Compilation	gut	Det	5/91	Sport	40%	Loris	3/91	Action	31%	Sim City - Populärster Doppeltrack	7/91	Compilation	super
4 Wheel Drive	12/91	Compilation	gut	Doris	5/91	Geschicklichkeit	37%	Let's Turbo Challenge 2	12/91	Sport	88%	Skor Die	4/91	Sport	75%
40 Sports Bowling	1/92	Sport	70%	Double-Double Bill	10/91	Compilation	super	Lupo Alberto	4/91	Geschicklichkeit	50%	Sky Cabble	1/92	Geschicklichkeit	26%
7 Colors	12/91	Strategie	50%	Double Dragon II	1/92	Action	74%	Mad TV	1/92	Simulation	85%	Skull & Crossbones	7/91	Action	59%
8 Lives	3/91	Geschicklichkeit	44%	Dragon Fighter	10/91	Action	64%	Magic Garden	1/92	Verschiedenes	45%	Sliders	2/91	Geschicklichkeit	54%
A Prehistoric Tale	3/91	Geschicklichkeit	77%	Dragon's Lair II: Time Warp	2/91	Action	51%	Magic Pockets	11/91	Geschicklichkeit	80%	Sliding Skill	1/92	Strategie	50%
Abandoned Places	12/91	Abenteuer	75%	Dragon Wars	3/91	Abenteuer	87%	Magic Serpent	7/91	Geschicklichkeit	88%	Smash TV	1/92	Action	55%
Action Stations I	3/91	Simulation	58%	Drop It	1/92	Strategie	46%	Magnific Sorolls Collection	10/91	Compilation	super	Snoopy - Missing Bawel CDTV	11/91	Geschicklichkeit	Katastrophe
AD&D Collectors Edition	12/91	Compilation	mittel	Duck Tales	3/91	Verschiedenes	66%	Magnific Sorolls Collection	1/92	Adventure	super	Soccer Mania	2/91	Compilation	mittel
Adrenalin	11/91	Sport	59%	Eagle's Rider	2/91	Action	19%	Mania	10/91	Compilation	mittel	Space 1889	1/92	Abenteuer	55%
Advanced Destroyer Simulator	3/91	Simulation	57%	Eco Phantoms	7/91	Verschiedenes	33%	Mania	1/92	Simulation	29%	Space Assault	3/91	Action	65%
Advanced Fruit Machine Sim	3/91	Simulation	31%	Edin Vol. I	7/91	Compilation	super	Manchester United Europe	3/91	Sport	92%	Spaceball	4/91	Geschicklichkeit	69%
Ar Combat Aces	12/91	Compilation	super	El	10/91	Geschicklichkeit	81%	Mastemix	2/91	Compilation	gut	Speedball II	3/91	Sport	88%
Ar-S&A Superhitz	12/91	Compilation	gut	Erleuchtung	3/91	Action	57%	Match Point	2/91	Strategie	6%	Speliter the Sorcerer	3/91	Geschicklichkeit	69%
Alakazam	11/91	Action	52%	England Championship Special	5/91	Sport	16%	Medieval Warriors	11/91	Strategie	62%	Spirit of Adventure	7/91	Abenteuer	85%
Alenator	11/91	Action	42%	Enterprise	5/91	Simulation	65%	Mega 40 Maria	10/91	Strategie	81%	Spirit of Escalator	5/91	Abenteuer	78%
Allen Breed	1/92	Action	78%	Epya Sporting Gold	4/91	Compilation	mittel	Megaphone	10/91	Action	16%	Sports Collection	4/91	Compilation	gut
Alpha Wars	2/91	Verschiedenes	57%	Exit	5/91	Verschiedenes	80%	Mega-Thriller I	7/91	Abenteuer	75%	Stack Up	10/91	Geschicklichkeit	33%
Amor Destiny	11/91	Abenteuer	62%	Exterminator	3/91	Action	75%	Mega-Turbo	11/91	Geschicklichkeit	71%	Stadt der Löwen CDTV	11/91	Abenteuer	schwerl. Ord.
Amnesia	12/91	Action	28%	Exodus 2010	1/92	Verschiedenes	60%	Merchant Galaxy	5/91	Simulation	23%	Star Collection	12/91	Compilation	mittel
Amor Battle	4/91	Simulation	68%	Eye of the Beholder	9/91	Abenteuer	87%	Mercs	9/91	Action	72%	Star Control	2/91	Strategie	35%
Amores	4/91	Abenteuer	62%	Fi G.P. Circuits	10/91	Sport	47%	Metal Masters	7/91	Action	55%	Starbuck Superdick	12/91	Simulation	74%
Aplya	12/91	Action	91%	F-15 Strike Eagle II	5/91	Simulation	69%	Metal Music	7/91	Action	34%	Starlight II	12/91	Abenteuer	69%
Arachnophobia	11/91	Action	55%	F-15 Falcon CDTV	10/91	Simulation	super	Miami Chase	7/91	Action	83%	Starshot	1/92	Action	58%
Archie Smash Hits	7/91	Compilation	mittel	Face-Off	12/91	Sport	71%	Microprose Golf	1/92	Sport	72%	Stellar 7	9/91	Action	54%
Archie Trivia Quiz	10/91	Verschiedenes	37%	Faces	2/91	Strategie	50%	Midwinter II	5/91	Verschiedenes	91%	Stegenberger Hotelmanager	1/92	Simulation	57%
Armalyte	10/91	Action	55%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	gut	MG-29 Fulcrum	2/91	Simulation	77%	Stomach	9/91	Sport	38%
Armour-Geddon	9/91	Simulation	69%	Fantastic Voyage	1/92	Action	42%	MG-29 Soviet Fighter	5/91	Action	81%	Stratego	1/92	Strategie	68%
Baby Jo	11/91	Geschicklichkeit	59%	Fantasy Warl Duzzy	3/91	Geschicklichkeit	73%	MG-29 Super Fulcrum	12/91	Simulation	85%	Strike Fleet	1/92	Verschiedenes	57%
Backgammon	4/91	Strategie	28%	Far West	12/91	Strategie	72%	Mighty Bomb Jack	3/91	Geschicklichkeit	41%	S.T.I.N. Runner	2/91	Action	38%
Backgammon Royale	0/91	Strategie	72%	Fate - Gates of Dawn	3/91	Abenteuer	88%	Mind Games	2/91	Compilation	schlecht	Supaplex	1/92	Geschicklichkeit	39%
Back to the Future II	4/91	Action	78%	Fighter Command	1/92	Simulation	81%	Mixed-Up Mother Goose	3/91	Abenteuer	72%	Super Cars II	5/91	Sport	87%
Badlands Field	3/91	Action	16%	Final Bow	1/92	Sport	40%	Monopoly	7/91	Brettspiele	24%	Super Games Pak CDTV	11/91	Verschiedenes	25%
Band of Angels	9/91	Simulation	70%	Final Fight	12/91	Action	69%	Monitor Business	5/91	Geschicklichkeit	74%	Super Grand Prix	4/91	Sport	64%
Band of Cosmic Force	4/91	Abenteuer	85%	Final Fantasy	4/91	Compilation	gut	Monster Pack	7/91	Compilation	gut	Super Heroes	12/91	Compilation	schwach
Band's Tale II	5/91	Abenteuer	85%	Fish of Fury	4/91	Compilation	gut	Mountain	9/91	Simulation	31%	Super League Manager	10/91	Simulation	71%
Barney Bear & Fun School I CDTV	11/91	Mixtur	überlappend	First Samurai	1/92	Action	80%	Moontail	1/92	Simulation	75%	Super Monsoon GP	4/91	Sport	75%
Barbarian II	1/92	Action	46%	Flight of the Intruder	7/91	Simulation	91%	Movie Premiere	12/91	Compilation	mittel	Super Sega	12/91	Compilation	mittel
Battle Chess II	10/91	Strategie	65%	Football Director II	12/91	Simulation	18%	Movie Premiere	7/91	Sport	58%	Super-Sim Park	12/91	Compilation	schwach
Battle Isle	10/91	Strategie	91%	Formula 1 3D	11/91	Sport	29%	Movie Premiere	1/92	Versch.	Datadisk	Super Space Invaders	12/91	Action	49%
Battlestorm CDTV	10/91	Action	gut	Formula 1 Grand Prix	1/92	Simulation	65%	M.U.D.S.	2/91	Sport	87%	Superman Cero	12/91	Abenteuer	70%
Battle Storm	3/91	Action	80%	Fort Apache	1/92	Strategie	44%	M.U.D.S.	9/91	Simulation	78%	Swap	4/91	Strategie	57%
Beast Busters	9/91	Action	38%	Fred Fish Collection CDTV	11/91	Mixtur	überlappend	My Farm CDTV	11/91	Mixtur	zum Vergleichen	Switzerland II	5/91	Geschicklichkeit	68%
Big Box	7/91	Compilation	gut	Freddie	9/91	Action	72%	Napoleon	2/91	Geschicklichkeit	56%	SWIV	4/91	Action	86%
Big Deal	12/91	Compilation	mittel	Fruit Machine	4/91	Verschiedenes	34%	NAM	4/91	Simulation	80%	Swords & Saloons	7/91	Verschiedenes	52%
Billy the Kid	10/91	Verschiedenes	23%	Full Blast	7/91	Compilation	mittel	Napoleon	5/91	Strategie	44%	Tantrum	7/91	Strategie	62%
Blade Warrior	11/91	Action	50%	Fuzzball	1/92	Geschicklichkeit	61%	Navy Seal	10/91	Action	71%	TecnoBall	4/91	Geschicklichkeit	41%
Blazing Thunder	9/91	Action	81%	Galactic Empire	3/91	Abenteuer	59%	Nebulus 2	11/91	Geschicklichkeit	92%	Team Suzuki	3/91	Sport	74%
Blues Brothers	11/91	Geschicklichkeit	75%	Gauntlet III	5/91	Geschicklichkeit	72%	Ninja Rabbits	5/91	Action	92%	Teenage Mutant Hero Turtles	2/91	Action	45%
Bowly	9/91	Strategie	64%	Gazza II	3/91	Sport	61%	Ninja Remix	2/91	Action	75%	Tee Off	5/91	Sport	18%
Boston Bomb Club	11/91	Strategie	61%	Gem Stone Legend	3/91	Action	62%	No. 1 Collection	12/91	Compilation	gut	Terminator 2	10/91	Action	84%
Brain Artifice	7/91	Strategie	58%	GEMX	3/91	Strategie	86%	Obit	2/91	Abenteuer	72%	Terran Envoy	2/91	Abenteuer	8%
Brat	7/91	Geschicklichkeit	78%	Gemstone Khan	4/91	Simulation	79%	On the Road	2/91	Abenteuer	32%	Terran II Collection	10/91	Compilation	super
Brigade Commander	11/91	Strategie	74%	Germ Crazy	7/91	Strategie	62%	Operation Cern. Bal	3/91	Simulation	71%	Tetris	9/91	Geschicklichkeit	29%
Bug Bomber	1/92	Verschiedenes	64%	Gettysburg	3/91	Strategie	44%	Operation Cern. Bal	3/91	Strategie	75%	Thalton 1st Year	4/91	Compilation	mittel
Buck Rogers	2/91	Abenteuer	79%	Ghost Battle	7/91	Action	50%	Over the Net	4/91	Action	9%	The Ball Game	9/91	Strategie	42%
Buld 4	9/91	Geschicklichkeit	48%	Gods	5/91	Action	88%	Paid	2/91	Geschicklichkeit	80%	The Basket Manager	11/91	Sport	38%
Bulldog	11/91	Geschicklichkeit	66%	Goldrush	4/91	Compilation	gut	Pegassi	12/91	Action	64%	The Famous Five	5/91	Abenteuer	58%
Bundesliga Manager Pro	10/91	Simulation	88%	Go Player	5/91	Strategie	76%	Pegassi	5/91	Geschicklichkeit	74%	The Final Whistle	3/91	Sport	—
Burger Man	10/91	Geschicklichkeit	19%	Grandstand	10/91	Compilation	mittel	Pegassi	2/91	Geschicklichkeit	80%	The Fool's Errand	2/91	Verschiedenes	49%
Caeser - The Payoff	9/91	Abenteuer	30%	Guardians	11/91	Geschicklichkeit	70%	Pegassi	12/91	Action	64%	The Hound of the Baskin CDTV	10/91	Abenteuer	schlecht
Capcom Collection	12/91	Compilation	mittel	Gunsight	9/91	Simulation	77%	Pegassi	5/91	Geschicklichkeit	74%	The Oath	11/91	Action	74%
Captain Planet	12/91	Geschicklichkeit	64%	Hager	10/91	Geschicklichkeit	70%	Pegassi	5/91	Sport	87%	The Power	3/91	Strategie	74%
Cartoonland - White Sharks	7/91	Action	64%	Hals of Montezuma	9/91	Strategie	58%	Phantom Bonus Edition	10/91	Compilation	mittel	The Quest for Adventure Vol.1	12/91	Compilation	super
Cardinal of the Kremlin	10/91	Strategie	73%	Hard Drive II	3/91	Simulation	82%	Pit Fighter	12/91	Action	46%	The Simpsons	10/91	Verschiedenes	64%
Cartage	2/91	Strategie	57%	Hard Nova	12/91	Abenteuer	64%	Pitman	2/91	Compilation	gut	The Sword & the Rose	2/91	Action	41%
Car-Wap	2/91	Geschicklichkeit	82%	Harpoon	3/91	Simulation	41%	Platinum Top 4	9/91	Compilation	mittel	Their Finest Moments	11/91	Simulation	Musik
Case of Cladious Gander CDTV	12/91	Abenteuer	58%	Head over Heels	12/91	Geschicklichkeit	63%	Poker Star	3/91	Verschiedenes	4%	Think Cross	10/91	Strategie	81%
Cash	9/91	Simulation	44%	Heart of the Dragon	4/91	Abenteuer	30%	Pop Up	3/91	Geschicklichkeit	89%	Think Twice	4/91	Strategie	26%
CD Remix CDTV	10/91	Anwendung	schlecht	Helmholtz	1/92	Abenteuer	46%	Pop Up	1/92	Strategie	91%	Thunderbolt	10/91	Simulation	86%
Celtic Legends	12/91	Strategie	60%	Hero Quest	7/91	Brettspiele	55%	Pop Panic	10/91	Strategie	46%	Thunder Jaws	11/91	Action	33%
Cementasa	12/91	Strategie	88%	High Energy	4/91	Compilation	gut	Power Up	7/91	Compilation	super	Tin	7/91	Geschicklichkeit	57%
Ceremon	7/91	Verschiedenes	58%	Highlights II	10/91	Compilation	mittel	Pradise 2	7/91	Action	53%	Travis Binky	12/91	Geschicklichkeit	24%
Challengers	2/91	Compilation	super	Hill Street Blues	5/91	Simulation	82%	Pradise 2	7/91	Geschicklichkeit	75%	Toki	9/91	Action	77%
Champion Driver	11/91	Sport	80%	Holiday Maker CDTV	11/91	Abenteuer in Ordnung	—	Premier Collection	10/91	Compilation	mittel	Top Car	7/91	Geschicklichkeit	33%
Champions of the Raj	5/91	Simulation	51%	Hong Kong Phooey	2/91	Geschicklichkeit	49%	Pro Flight	5/91	Simulation	60%	Total Recall	3/91	Action	62%
Chase Strike Back	2/91	Abenteuer	87%	Horror Zombies	2/91	Action	48%	Project Prometheus	4/91	Abenteuer	86%	Tournament Golf	2/91	Sport	70%
Chase Attack Vol. 1	12/91	Compilation	super	Hunter	9/91	Abenteuer	89%	Project Prometheus	1/92	Abenteuer	30%	Traders	7/91	Simulation	77%
Check Back	4/91	Geschicklichkeit	87%	Hunt for Red October	4/91	Action	50%	Pro Powerball Simulator	5/91	Action	68%	Trax Warrior	11/91	Action	78%
Chuck Yeager's A-10	5/91	Simulation	75%	Hydra	7/91	Action	36%	Psycho Killer CDTV	10/91	Abenteuer	mittel	Turn'n Burn	5/91	Action	41%
Cisco Heat	1/92	Action	42%	Icarus	5/91	Geschicklichkeit	56%	Puzzle	2/91	Strategie	88%	Turkmen II	3/91	Action	89%
Classic Board Games CDTV	10/91	Brettspiele	mittel	Icarus	5/91	Action	53%	Quattro	5/91	Geschicklichkeit	31%	Turkey - The Core-Op	1/92	Action	44%
Clak Clak	1/92	Strategie	56%	In Action	2/91	Compilation	mittel	Quattro Sports	2/91	Compilation	schlecht	Typhoon of Steel	3/91	Strategie	14%
Clak	1/91	Sport	29%	Insects in Space	4/91	Action	35%	Quest for Glory II	9/91	Abenteuer	54%	Ultimate Ride	3/91	Sport	58%
Clash	7/91	Strategie	19%	Int. Champ. Athletics	10/91	Sport	39%	Quicksilver Pinball	3/91	Simulation	29%	U.S. II	4/91	Simulation	71%
Clash Up Hits II	4/91	Compilation	gut	International Ice Hockey	5/91	Sport	57%	Railroad Tycoon	4/91	Simulation	98%	Under Pressure	12/91	Action	48%
Computer Scrabble	3/91	Verschiedenes	83%	Intrepid	3/91	Strategie	41%	Rampage Collection	10/91	Compilation	super	Utopia	11/91	Simulation	78%
Conflict Middle East	11/91	Strategie	13%	Jack Nicklaus' Unlimited Golf	2/91	Sport	75%	R.I.C. Two Bikes	10/91	Sport	62%	Vector Championship Run	2/91	Sport	41%
Conqueror	1/92	Strategie	66%	Jahangir Khan Squash	9/91	Sport	74%	Reason for the Stars	11/91	Strategie	6%	Virtual Reality Volume 1	10/91	Compilation	super
Corporation Mission Disk	2/91	Abenteuer	—	James Bond Collection	12/91	Compilation	mittel	Revenge	9/91	Geschicklichkeit	55%	Virtual Reality Volume 2	10/91	Compilation	mittel
Cougar Force	2/91	Action	24%	James Bond II	12/91	Geschicklichkeit	72%	Revenge Legion	9/91	Strategie	62%	Virtual Worlds	10/91	Compilation	super
Cover Action	10/91	Abenteuer	68%	Jonathan	4/91	Abenteuer	90%	Return of Medusa	9/91	Verschiedenes	82%	Volled	1/92	Geschicklichkeit	42%
Crocker	9/91	Sport	25%	Jumpin Jim	5/91	Geschicklichkeit	11%	Return of the Witch Lord	11/91	Abenteuer	Musik	Wargame Construction Set	3/91	Verschiedenes	54%
Crime does not pay	7/91	Abenteuer	28%	Kemp	5/91	Strategie	75%	Revelation	4/91	Strategie	66%	Warlock - The Avenue	4/91	Action	60%
Crim Wave	4/91	Action	41%	Kemp	11/91										

*Elvira II:
The Jaws of Cerberus*

"DIE ERDE ÖFFNETE SICH. EIN HÄSSLICHES HORROR-MONSTER NACH DEM ANDEREN KROCH DURCH DAS PORTAL. DER ALPTRAUM HATTE BEGONNEN."

DIE KLAUEN DES CERBERUS™
EIN PHANTASIEUNTERNEHMEN VON
EPISCHEN PROPORTIONEN.



EINE BÖSEM
ACHTHATSICH
IN UNSER
UNIVERSUM
EINGESCHLICHEN



UNDELVIRA* SELBST
ENTFÜHRT IHRE
AUFGABE? ELVIRA
INNERHALB VON DREI
VERZWEIGTEN
FILMSETS, EINEM
FRIEDHOF, EINEM H
AUS. INDEM ES
SPUKT, UND IN
KATAKOMBEN ZU
FINDEN UND ZU RETTEN.
ZULETZT MÜSSEN SIE
EINE HÖLLISCHE
SCHLACHT MIT EINER
RASEND WILDEN
UNTERWELT SCHLAGEN.
STEIGEN SIE IN DREI
RIESIGE UND
FURCHTERREGENDE
WELTEN MIT FAST 4000

ORTEN EIN - FÜNF MAL GRÖßER ALS DIE ERSTE ELVIRA. ÜBER 120 STUNDEN AUFREGENDES
SPIEL - ÜBER 700 TÖDLICHE WAFEN, SCHRIFTROLLEN UND ANDERES HANDWERKEZEUG -
TRICKFILMBEGEGNUNGEN MIT HUNDERTEN VON WACKEREN NEUEN GEGNERN, NEUES
ZAUBERBUCH AM BILDSCHIRM, NEUES PUNKTEZAHLSYSTEM AM BILDSCHIRM, NEUER 360
GRAD FEINDSUCHER UND -VERFOLGER AM BILDSCHIRM, DIE VGA GRAPHIKEN?
ATEMBERAUBEND, DER SOUNDTRACK? NERVENKITZELND, UND DIE 100% "POINT & CLICK"
KONTROLLE MACHT DAS SPIELEN SO LEICHT, ES IST ZUM FÜRCHTEN. KURZUM:
ELVIRA II IST DER PHANTASIEERFOLG DES JAHRES.
BESTELLUNGEN BEI IHREM LIEBLINGSHÄNDLER
ODER RUFEN SIE (081) 877-0880 AN



ACCOLADE™

THE BEST IN ENTERTAINMENT SOFTWARE™

Bildschirme von der IBM PC VGA Version des Spieles. Elvira und Mistress of the Dark sind Warenzeichen von Queen "B" Productions. The Jaws of Cerberus ist ein Warenzeichen von Accolade Inc. Alle anderen Warenzeichen und eingetragene Warenzeichen gehören den jeweiligen Besitzern. Elvira Image: 1991 Queen "B" Productions. Game: 1991 Horror Soft Ltd. Alles andere Material: 1991 Accolade, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

WO BLEIBT TURRICAN 3?

Mit der Amiga-umsetzung von „R-Type“ haben sie sich einen Namen gemacht, seit „Turrican II“ gelten sie als Deutschlands Vorzeige-Programmierer schlechthin – Factor 5. Wir haben uns mit den Zugpferden aus dem Stall von Rainbow Arts unterhalten ...



Factor 5: Scheint einer zuviel zu sein, aber in Wahrheit fehlt einer ...

Das heißt, eigentlich haben wir uns nur mit Holger Schmidt (22) unterhalten, seines Zeichens Programmierer der renommierten Truppe. Denn trotz des Namens besteht Factor 5 aus sieben Leuten: Willy Becker (25), Lutz Osterkorn (28) und Stefan Tsuuparidis (24) machen die Grafiken, Achim Moller (22) kümmert sich um den Programmcode, Thomas Engel (22) ist für die ST-Versionen zuständig, und Rainbow Arts Ex-Manager Julian Eggebrecht (22) managt das Gamedesign.

AJ: Das Wichtigste zuerst – kommt Turrican 3 nun für den Amiga oder wie oder was?

HS: Das steht noch nicht fest ...

AJ: Stop! Erstens warten etwa zwölf Millionen Joker-Leser sehnsüchtig auf dieses Game, und zweitens meinen zirka elf Millionen davon, auf der Kölner Messe bereits ein Amiga-Demo gesehen zu haben – was hat es denn damit auf sich?

HS: Nein, das war kein Amiga-Demo! Was die Leute gesehen haben, waren lediglich ein paar Grafiken der Mega Drive Version, die wir konvertiert und befreundeten Programmierern (Kaiko)

am Stand gezeigt haben. Diese Konsolen-Fassung wird voraussichtlich zu Weihnachten auf den Markt kommen, erst danach denken wir über eine Amigaumsetzung nach. Aber ehrlich gesagt glaube ich nicht daran.

AJ: Um Himmels Willen, warum denn nicht?!

HS: Weil es sich finanziell nicht lohnen dürfte, der Aufwand ist einfach zu groß. Sieh mal, Turrican II war ein absoluter Top-Titel unter den Actiongames, dennoch haben in ganz Europa gerade mal 20.000 Leute das Game gekauft.

AJ: Ach was, Turrican II hat doch praktisch jeder, der einen Amiga hat!

HS: Haben und kaufen sind zwei ganz verschiedene Sachen, von Raubkopien können wir leider nicht leben. Was uns derzeit bleibt, ist nur ein netter Nebenverdienst, um das Studium zu finanzieren – Gewinne sind mit Actionspielen momentan wohl nur mit den Konsolen zu erzielen. Daher müssen wir das Mega Drive bzw. das Super Famicom dem Amiga vorziehen, sorry.

AJ: Traurig, aber vielleicht zieht ja der eine oder andere Raubkopierer seine Lehre daraus.

HS: Ja, außerdem sind Konsolen halt wesentlich simpler zu programmieren

als der Amiga, die Hardwareunterstützung ist einfach besser.

AJ: Ehe Ihr es Euch noch mit unseren Lesern verscherzt, wollen wir lieber das Thema wechseln – wieso heißen sieben Leute eigentlich ausgerechnet Factor 5?

HS: Nun, zu Beginn waren es nur Willy, Achim und Lutz, damals hieß Factor 5 auch noch ganz sinnig Factor 3. Dann sind Stefan und ich dazugestoßen, also haben wir die Truppe auf Factor 5 umbenannt. Jetzt sind wir schon sieben, aber man kann ja nicht andauernd den Namen wechseln.

AJ: Da hast Du auch wieder Recht. Vorhin erwähntest Du das Studium – sind die Spiele etwa nicht Euer Hauptberuf?

HS: Bisher waren sie eher unsere Berufung denn unser Beruf, man will schließlich nicht verhungern! Aber wir sind weder reine Feierabendprogrammierer noch eine rein kommerziell orientierte Truppe, am ehesten könnte man sagen, wir sind Freunde, die eine gemeinsame Leidenschaft verbindet. Die meisten von uns wohnen in Köln, da sieht man sich so oder so öfter. Unsere Meetings finden beispielsweise immer in der Wohnung irgendeines Mitglieds statt.

AJ: Und wir haben gedacht, so berühmt wie Ihr seid, hättet Ihr längst einen eigenen Wolkenkratzer. Aber Hochhaus hin oder her, wie wäre es zum Schluß mit einem kleinen Tip für jene Leser, die ebenfalls Karriere als Spieleprogrammierer machen wollen?

HS: Aber gerne – sucht Euch Gleichgesinnte und gründet wie wir eine Gruppe. Grundsätzlich tut man sich als Gruppe leichter, alleine macht's auch weniger Spaß. Und Projekte, die keinen Spaß machen, gelingen meistens nicht!

AJ: Demnach müßte Euch die Arbeit ja einen Heidenspaß machen! In diesem Sinne weiterhin viel Erfolg und besten Dank für das interessante Gespräch.

(C.Borgmeier)



Topexklusiv:
Ein erstes Bild
von Turrican 3

SUPERPACK 50

50 PD-Programme der Extraklasse!

Return to Earth, Kampf um Eriador, Risk, Broker, Paranoid, Lucky Loser, Faktura, MS-Text, Videodatei, Plattenliste, Superliga, Haushaltsbuch, MCAD, Wizard of Sound, CLI-Pack, Virus-Stop, Werner spiel, Latein, ROM, Star Trek, Core Wars, Label, Amiga-Paint, Giro-man, Blizzard, Virus Control, Tet-nix, Moria, Battleforce, Peters Quest, Super-Bilder, Billard, Einkommensteuer, DSort III, Fix-Disk, Universaldatei, Quickmenü, Disk-key, Mandelbrot, Silver-Bilder, Astronomie, Superprint, Calc, Atlantis, Schach, Labelpaint.

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

Komplettpreis für alle Programme

79,- DM

VORSICHT

vor Billigangeboten unserer Programmsammlungen von nicht autorisierten Händlern!

Nur bei uns erhalten Sie die jeweils aktuelle Version mit allen Service-Vorteilen (Support usw.)

PD-SHOP

PUBLIC-DOMAIN/SHAREWARE
LOW-COST-SOFTWARE



Das bieten wir:

- geprüfte 3,5"-Qualitätsdisketten
- auf Viren geprüfte Disketten
- versandgerechte Verpackung
- Einstiegersdiskette mit Tips und Tricks sowie Antivirus-Programm liegt jeder Bestellung bei!

TOP 100

Die große deutsche Public-Domain-Sammlung

100 ausgewählte PD-Programme – die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-500/1000/2000-Besitzer! Alle Programme sind in der Regel problemlos zu starten und haben, sofern eine Anleitung vorgesehen ist, **deutsche Beschreibungen**. Hier ein Auszug aus dem Komplettpaket:
Da Vinci ein erstklassiges Malprogramm, **Business-Paint** Daten grafisch darstellen, **Geo** Erdkunde, **Analysis** Funktionen berechnen, **Video** Videoverwaltung, **AmiDat** Dateiverwaltung, **PowerPacker** Programme komprimieren, **Diskspeed** Geschwindigkeitstest, **Rechentruiner** Lernprogramm, **Boulder** kennen Sie Boulder Dask?, **Roll One** ein tolles Geschicklichkeits-Spiel, **Lucky Loser** Geldspiel-automat, **Berserkor** optimaler Virenkiller, **Dir Utility** vereinfacht den Umgang mit dem CLI, **Diskcat** katalogisieren Sie Ihre Disketten, **Disk-Label-Druck** Labels drucken, **Pit Dry Gen** erstellen Sie Ihren Druckertreiber, **Drip** das absolute Superspiel, **Maze Man** Pac Man-Spiel, **Noch Eins** ein tolles Breakout-Spiel, **Aholl** Schiffe versenken, **MS-Text** leistungsfähige Textverarbeitung, **Elements** das Periodensystem, **SD-Backup** Festplattensicherung, **Professional D** eins der besten Kopierprogramme, **PCopy** ein weiteres Kopierprogramm, **GPrint** ein Grafikdruckprogramm, **Steinschlag** Tetris-Variante, **3D-Labyrinth**, **Egyptian Rune** ein interessantes Actionspiel, **Icon Assembler** eigene Icons erstellen (bewegt), **Pointer-Animator** erstellen Sie einen bewegten Mauszeiger, **Fast Disk** optimiert Disketten, **Mastermind** das bekannte Spiel, **Chess** Schachspiel, **Boot Intro** Bootblock-Laufschrift, **WB-Pic** Bilder als Workbenchhintergrund, **Deluxe Hamburger** lustiges Ballerspiel, **Mega WB** Riesen-Workbench, **Sonix-Musik**, und weitere 60 Programme aus allen Bereichen!

SPIELESAMMLUNG

NEU! Jetzt noch mehr Programme!

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

Eine Spielesammlung der Extraklasse! Hier ist für jeden etwas dabei, ob Action-, Strategie- oder Gesellschaftsspiel – ein Muß für jeden Spielefan!

Imperium Romanum ist ein Strategiespiel für 2 Spieler, **Pythagoras** eine tolle Handelssimulation für 1-4 Spieler, **Tetris** – bekanntes Spielprinzip mit 2-Spieler-Modus, **Faxe** ein lustiges Puzzlespiel, **Ball + Pipes** eine besondere Variante von "Vier gewinnt", **Hirur** ein Geschicklichkeitsspiel besonderer Art, **Blox** ordnen Sie herabfallende Steine, **Spacebattle** ein Ballerspiel, **Drive War** ein weiteres Ballerspiel, **Disco** Glücksspielsimulation, **Clowyn** ein deutsches Textadventure, **Drip** ein besonders gutes Actionspiel, **Myken** spannendes Strategiespiel, **Roll Onto** tolles Labyrinthspiel, **Obsesse** eine weitere besonders gute Tetris-Variante, **Paranoid** ein lustiges Gesellschaftsspiel, **SYS** Labyrinthspiel mit lustiger Spielidee, **Mintblast** ein Helicopter-Spiel, **Care** ein Autorennspiel, **Hubert** lustiges Hüpfspiel, **Glücksrad**, bekanntes Quizspiel, **Hearts + Spades** tolles Kartenspiel. Diese Spielesammlung mit allen aufgeführten Spielen kostet

nur **39,- DM**

SUPERPACK II PLUS

Artikel-Nr. PDA002

Ausgesuchte Spitzenprogramme, die für jeden Amiga-Anwender interessant sein dürften: Banner II, PowerPacker, Sonix-Player mit Musik, Xytronic, ASDG-Ram-Disk, Fußballmanager, Steinschlag, MR-Backup, Bibel-Quiz, Boulder 1.3, Roll On, Turntable Street, Labelprint, Thundercopy, Trucking, SchreibM, Hyperadress, Ultrapaint, Quizmaster, Pinball, Database, Workbench-Programme.

NEU im Paket: Spielesammlung mit 10 Programmen für jeden Spielefan: Mensch freu dich doch, Gladiator, Pac-Mac, Brainstorm, Dungeon-Castle, Sculptor, Walternat, Jumper, Bodornyth, Duell, und 3 unentbehrliche Anwendungsprogramme im Wert von 70 DM: Briefkopdruck mit Text-Editor und Serienbrieffunktion, VideoPrint, umfangreiche Videoverwaltung, DSortPro, umfangreiche Programmverwaltung!

Alle Programme mit deutschen Anleitungen!

Komplettpreis für alle Programme

nur **79,- DM**

MUSIKPAKET

Intui Tracker – grafisch sehr gut aufgemachter Soundtrackerplayer mit Kontrollinstrumenten, **Sequencer** schnell und einfach mit Samples Musikstücke komponieren, **MED** ein toller Musikeditor, **Beatstompecs** simuliert einen Drumcomputer. Außerdem enthält das Paket eine **Riesenmenge ausgewählter Sound-tracker-Musikstücke** zum anhören und bearbeiten. Das ideale Paket für jeden Musikfan zum Komplettpreis von

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

nur **39,- DM**

BÜROPACK professionell

Art.-Nr. PDA019

Wer sagt denn, mit dem Amiga könne man nur spielen? Dieses Paket zeigt deutlich, daß Sie Ihren Amiga selbstverständlich auch professionell im Büro nutzen können! Büropack professionell ist eine Softwaresammlung besonderer Art, die für jeden Kaufmann oder Privatwirtschafter interessant sein sollte, der nicht gleich tausende von D-Mark für ein Personal-Computer-System mit stündhaft teurer Software ausgeben will! Das Paket enthält folgende Programme: Oase 101 **Fibu deluxe** Dieses Programm erledigt Ihre Buchhaltung und schreibt Ihre Rechnungen! Oase 109 **Steuer 1997** Jetzt können Sie Ihre Steuererklärungen schnell und einfach selber erledigen (mit preiswertem Update-Service für spätere Versionen); Oase 105 **Superdate deluxe** Universell einsetzbare Dateiverwaltung, die sehr einfach zu bedienen ist; **Personal Write** Eine überaus professionelle Textverarbeitung, die dennoch sehr einfach zu bedienen ist (**Test Amiga Special: sehr gut!**)! Außerdem enthält die Sammlung noch drei kleine ausgesprochen gute PD-Programme: Oase 26 **Giroman** verwaltet Ihre Girokonten; Oase 60 **Businesspaint** erstellt Präsentationsgrafiken von statistischen Werten (z. B. Umsatzerlöse usw.); Oase 63 **Tabellenkalkulation**!

Alle Programme sind ausführlich in deutsch beschrieben!

Der Komplettpreis für dieses Profipaket beträgt nur

199,- DM

Übrigens: Wir sind OASE-Depot-Händler und haben alle OASE-Titel am Angebot!

SCHULPAKET

Das umfangreiche Lernpaket nicht nur für Schüler!

Chemie: **Elemente** das Periodensystem, **Moleküldatenbank** mit grafischer Darstellung, Mathematik: **R.O.M** umfangreiches Mathematikprogramm, **Mandelbrot** Apfelmännchengrafiken, Physik: **ABACUS** umfangreicher Elektronik-Grundlakenkurs, **Fields** elektrische Felder, Sprachen: **Perfect English** und **Latein** zwei Vokabeltrainer, Allgemein: **Schreibkurs** Maschinenschreiben, **Quizmaster** Abfragespiel mit Editor für eigene Fragen, **Stundenplan-Designer** Stundenpläne erstellen.

Alle Programme komplett deutsch

Komplettpreis für alle Programme

nur **39,- DM**

Patrick Pawlowski
Software-Service

Kiefernweg 7, 2177 Wingst
Tel. 04777/8356 oder 04778/7294
BTX: *Pawlowski#

NEU! Jetzt aktualisierte Zusammenstellung
100 Programme mit deutschen Anleitungen nur **99,- DM**

Bestellen Sie einfach mit dem Bestellcoupon oder formlos per Brief oder Postkarte. Sie können Ihre Bestellung selbstverständlich auch telefonisch oder per Fax aufgeben. Die Angebote sind freibleibend. Druckfehler und Irrtum sind vorbehalten. Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich per Post.
Versandkosten: Vorauskasse (bar oder Scheck) DM 5,00, Nachnahme DM 6,00
Die Lieferung ins Ausland ist nur gegen Vorauskasse zzgl. DM 15,00 möglich!

Bestell-Coupon

Hiermit bestelle ich folgendes Artikel aus Ihrem Sortiment: (bitte ankreuzen)

- | | |
|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> TOP 100 | <input type="checkbox"/> Musikpaket |
| <input type="checkbox"/> Superpack 50 | <input type="checkbox"/> Schulpaket |
| <input type="checkbox"/> Superpack II plus | <input type="checkbox"/> Büropack |
| <input type="checkbox"/> Spielesammlung | <input type="checkbox"/> _____ |

- ☐ _____
☐ _____
☐ Ich bezahle per Vorauskasse
☐ Ich bezahle per Nachnahme

Außerdem erhalte ich die Einstiegersdiskette mit Anti-Virus-Programm sowie Ihren gedruckten Katalog!

Name: _____
Straße: _____
Ort: _____
Datum: _____ Unterschrift: _____

ELVIRA

IN THE ARCADE GAME

Die Fürstin der Dunkelheit, bisher einzig und allein den Abenteurern vorbehalten, hat ins Actionfach gewechselt - und wie nicht anders zu erwarten, macht sie auch hier wieder eine hervorragende Figur!



Der Amiga Joker meint:
Elvira - auch in der Actionvariante ein Genuß!

In, die Joystickartisten sind gegenüber den Rollenspielerinnen sogar im Vorteil, wenn sie doch Elvira höchstpersönlich durch drei umfangreiche Plattform-Level steuern. Den Anlaß für diesen abenteuerlichen Spaziergang ist König Gustav von Transsylvanien gestorben, ein verstorbener Vorfahr unserer Heldin. Er erschien ihr letzte Nacht im Schlaf und ließ verlautbaren, daß er die Mitternachts-Queen gerne als seine (Thron-) Erbin sehen würde - falls sie unter Beweis stellt, daß sie über die erforderliche Courage für den Job verfügt. So ein Rüpel, wie kann der Kerl bloß daran zweifeln? Aber der Mann ist nunmal König, man muß ihn halt überzeugen. Das heißt natürlich, wir müssen ihn überzeugen...

Die Beweisführung beginnt wahlweise im ewigen Eis des Arktis-Levels oder in der Flammenhölle des Feuer-Levels, den Abschluß bildet dann in jedem Fall das Schlößchen von Onkel Gus. Aussehen tut's überall wie eine Mischung aus „Shadow of the Beast 2“ und „Gods“, selbst vom Spielerischen her ist durchaus eine gewisse Verwandtschaft mit diesen Games festzustellen. Natürlich stöckelt Elvira viel eleganter über die Plattformen als die gewöhnlichen

Muskelprotze, genauso, wie sie bei Monsterberührungen nicht einfach nur ein bißchen flimmert, sondern einen spitzen Schrei dazu losläßt - einfach wundervoll, die Frau! Wehren kann sie sich aber auch ganz gut, und zwar mit Wurfmessern (immer), -sternen und -fackeln (erst finden, dann schmeißen). Alle Waffen können mehrfach aufgerüstet werden, außerdem findet man unzählige Extrawaffen und Boni wie Feuerbälle, Schutzschilde, Energieauffrischer, Runen, Schriftrollen, Schlüssel, Schätze und Lebensmittel. Gegner gibt's in allen Formen und Größen, vom normalen Hausdrachen bis zur bildschirmspengenden Superechse, dazu kommt das übliche Bodenpersonal, also Untote, hüpfende Giftpilze und dergleichen Nettigkeiten mehr. Gezaubert werden darf auch ein wenig, und gelegentlich stößt man auf einen Shop, wo man seine Spells austauschen und Informationen kaufen kann.

Grafik und Sound sind Gruselklasse eins - exzellente Animationen, allerfeinstes Parallax-Scrolling und volle 32 Farben auf dem Screen! Musik gibt's leider nur im Intro, aber die FX im Spiel sind schön und vor allem sehr abwechslungsreich. Die Handhabung geht bis auf ein, zwei unfaire Stellen ebenfalls in Ordnung, das Gamedesign ist sogar ein absoluter Volltreffer: labyrinthisch angelegte Level (Karten

zeichnen!), versteckte Räume und drei Schwierigkeitsgrade, die sich wirklich unterscheiden; im schwersten sind sogar zusätzliche Monster und Schätze geboten. Alles in allem ein rundum gelungenes Actiongrusical mit einem Hauch von Adventure, das die relativ unbekannte Company Flair auf einen Schlag berühmt machen dürfte! (mm)



Elvira

Grafik:	86%
Sound:	69%
Handhabung:	71%
Spielidee:	70%
Dauerspaß:	82%
Preis/Leistung:	75%
Red. Urteil:	81%
Variabel	
Preis: ca. 89,- DM	
Hersteller: Flair	
Genre: Action	

Spezialität: 1MB erforderlich, zwei Disks, Codeabfrage, geeignet für A 500 Plus. Poster in der Box.

FÜR DEN TOTALEN DURCHBLICK !



JOKER
VERLAG

ENTERTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

1/92

Januar/Februar
DM 7,- / öS 56,-
sfr 7,- / hfl 8,50
Lit 6.400

ZOCKER

MIT
KOSTENLOSEN
KLEINANZEIGEN

NEU

**MONKEY ISLAND II
CIVILIZATION
POLICE QUEST III**

u.v.a.

EXKLUSIV-INTERVIEW
MIT LARRY'S VATER
AL LOWE

ERSTE INFOS - ERSTE BILDER

**ULTIMA 7
EYE OF THE BEHOLDER II
DAS SCHWARZE AUGE**

ALLES WAS DER SPIELER BRAUCHT

**ZOCKER-TUNING
FÜR DIE MS-DOSE**



**BESSERWISSEN
SCHON GELÖST:
SPELLCASTING 201
POLICE QUEST III
UND
CODES, TIPS,
TRICKS**

JETZT NEU AM KIOSK !

Neben „Xarom“ ist dieses Fantasy-Sportspiel der zweite Streich der Newcomer von Silverbyte. Sollte bei den Stichwörtern Sport und Fantasy ein Lichtlein mit „M.U.D.S.“ bei Euch aufleuchten, dann drückt auf den Schalter...

... hier sieht's nämlich eher düster aus. Bis zu zehn Teilnehmer dürfen sich in schlappen drei Disziplinen langweilen, die man simpler kaum hätte aufziehen können: Da wäre zunächst mal das Eierspiel, hier sollen zwei Barbaren gleichzeitig und unter Zeitdruck ein Riesen-Ei aufschlagen und dann ausschürfen, wobei der beste Joystick-Rüttler gewinnt. Na denn, Prost Mahlzeit! Spielerisch noch anspruchsloser präsentiert sich die 3D-Flugsequenz auf einem geflügelten Saurier, wo man Ballons mit seinem Helm



zerpieksen muß – falls sie zufälligerweise mal *innerhalb* der Reichweite unseres Flatterviehs vorbeisegeln. Da ist man für die letzte Disziplin direkt dankbar; als Taucher am Meeresgrund Perlen aufzusammeln und dabei Fischen auszuweichen, ist vergleichsweise fast schon genial.

Kein Wunder also, wenn selbst bei mehreren Spielern keine Stimmung aufkommen will, zumal die nach jedem gewonnenen Wett-

kampf verteilten Erfahrungspunkte (zur freien Vergabe an die diversen Eigenschaften der Spielfigur) kaum tiefgreifende Auswirkungen erkennen lassen. Wozu man ausgerechnet die dann speichern kann, Bestzeiten oder Tabellen jedoch nicht, ist besonders rätselhaft! Tja, das feine Scrolling, die schönen Animationen, die flotte Musik und die brauchbare Steuerung – alles vergebene Liebesmüh. Bei Fantasy Games hat die

Fad, fader, Fantasy

Phantasie leider nur für den Titel gereicht, in Wahrheit sind's eher „Schlummer-Games“... (rl)



Fantasy Games

Grafik: 69%
Sound: 71%
Handhabung: 62%
Spielidee: 27%
Dauerspaß: 29%
Preis/Leistung: 36%
Red. Urteil: 32%

Für Anfänger

Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Silverbyte
Genre: Sport

Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt, deutsche Anleitung.

FANTASY GAMES

GRAEME SOUNESS VECTOR SOCCER

Vektor-Foul

Eine Möwe macht noch keinen Hitchcock, ein berühmter Name noch kein berühmtes Spiel, und Vektormännchen sind auch kein Garant für bildschirmgerechten Fußball-Genuß – sag mal einer den Programmierern von Impulze Bescheid!

Oder sollten die bereits selbst gemerkt haben, daß ihr Soccer-Game zu den unspielbarsten Vertretern der Zunft gehört? Und das, obwohl sie doch so viele hübsche Optionen reingepumpt haben, etwa einen Zwei-Spieler-Modus, dazu noch einen Turniermodus für bis zu acht Teilnehmer, die Spieldauer ist von 2 bis 45 Minuten einstellbar, und sechs verschiedene Kameraperspektiven gibt's ebenso wie variable Grafikdetailstufen. Ja, auf dem Papier wirkt das alles wirklich nicht übel. Aber Papier ist bekanntlich geduldig, der Ball-

treter vor dem Monitor leider nicht so sehr...

Und wenn der erstmal feststellt, wie fürchterlich die Steuerung ausgefallen ist, könnte ihm der Geduldsfaden schnell reißen. Auch, daß die Grafik je nach Einstellung entweder schrecklich ruckelt oder trist aussieht, jedoch immer zu langsam ist, dürfte wohl niemanden zu Begeisterungstürmen hinreißen. Oder die Musik, bei der sich einem sämtliche Wadenhaare

sträuben. Oder die Effekte (Schreien, Stampfen), die direkt aus einem Horrortilm importiert zu sein scheinen. Lediglich die Sprachausgabe geht in Ordnung, aber wen kümmert's? Hier ist nämlich kaum vernünftiges Spielen möglich, man ist wegen der schlechten Übersicht praktisch auf das Radar angewiesen. Außerdem weigern sich die Jungs standhaft, Kopfbälle zu machen. Na, mittlerweile hat man es sicher auch bei Impulze ka-

piert: Vektoren sind von Haus aus keine begnadeten Ballkünstler... (mm)



Graeme Souness Vektor Soccer

Grafik: 49%
Sound: 38%
Handhabung: 30%
Spielidee: 31%
Dauerspaß: 33%
Preis/Leistung: 35%
Red. Urteil: 33%

Variabel

Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Impulze
Genre: Sport

Spezialität: Deutsche Anleitung, Codeabfrage, Demomodus und zwei schöne, fette NTSC-Streifen.



Computersoftware

Steffen Müller, Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld

Tel: 082 32 / 64 09

Fax: 082 32 / 85 77

TITEL	AMIGA	ATARI	TITEL	AMIGA	ATARI	TITEL	AMIGA	ATARI
3D Konstruktion Kit + Video kpl. dt.	114,00	105,00	Ghost Battle dt.	62,50	62,50	Rolling Bonny dt.	59,50	59,50
688 Attack Sup dt.	60,00		Gods dt.	58,00	58,00	Romance of 3 Kingdoms 1 MB	90,00	
ADV Destroyer Simulator dt.	72,50		Goldrush (10 Spiele) dt.	44,50		Search for the King dt.	76,00	
AH-73 M Thunderhawk dt.	69,50	69,50	Great Courts II kpl. dt.	64,00	64,00	Second Front 1 MB	76,00	
Airbus 320 (1 MB) kpl. dt.	89,50	a.A.	Heimdal (1 MB) kpl. dt.	69,50	69,50	Second World kpl. dt.	52,00	52,00
Air Combat Aces dt. Inhalt: Gunship, F-16 Falcon, Fighter Bomb	77,00	a.A.	Hero Quest dt.	57,00	57,00	Shadow of the Beast 2 (mit T-Shirt) dt.	77,00	
Air Supply dt.	42,50	42,50	Hero Quest Mission 1 dt.	39,50		Shock Wave dt.	59,50	
Anarchy dt.	48,50	48,50	Hill Street Blues kpl. dt.	59,50	59,50	Silent Service dt.	58,00	58,00
Antares kpl. dt.	59,90		Hunter dt.	69,50	69,50	Silent Service 2 dt.	75,00	75,00
Armour Geddon dt.	58,00	58,00	Hydra dt.	42,50	42,50	Sim City dt.	67,00	67,00
B.A.T. kpl. dt.	78,00	88,00	Immortal dt.	59,50	59,50	Sim City Architekt 1 dt.	39,50	a.A.
Back to the Future 2 dt.	58,50	58,50	Indianapolis 500 dt.	58,50		Sim City Architekt 2 dt.	42,50	a.A.
Back to the Future 3 dt.	59,50	59,50	James Bond Collection (3 Spiele)	62,50	a.A.	Sim City u. Populous dt.	69,50	69,50
Badlands dt.	56,00	56,00	James Bond Unterw. Agent dt.	57,50	57,50	Simpsons dt.	59,50	59,50
Bandit Kings of China dt.	78,50		James Bond Unterw. Agent 2 dt.	59,00	59,00	Simulacra dt.	58,00	58,00
Bane of the Cosmic Forge	69,50		Kaiser dt.	92,50	92,50	Sky Cabbie dt.	59,00	a.A.
Bards Tale 3 dt.	63,00		Kengi dt.	59,00	59,00	Skull u. Crossbones dt.	62,50	62,50
Battle Chess II dt.	59,50	59,50	Kick Off 2 dt.	53,50	53,50	Soccer Manager Plus dt.	39,00	39,00
Battle Command dt.	58,00	58,00	Kick Off 2 + Emlyn Hughes Soccer + Gazza 2 + Microprose Soccer dt.	62,50	62,50	Smash T.V. dt.	62,50	62,50
Battle Hawks 1942	59,50		Kick Off 2 + Player Manager + Kick Off 2 Data Disk Final Whistle dt.	62,50	62,50	Space Quest 3 kpl. dt.	79,00	59,50
Battle Isle dt.	69,50	a.A.	Killing Game Show dt.	62,50	62,50	Speedball 2 dt.	59,50	59,50
Battle Master dt.	66,00	66,00	Kings Quest 5 (1 MB)	56,50	56,50	Speedball 2 + Rick Dangerous 2 + F-16 Falcon + Midwinter + TV Sports Football, 5 Spiele	73,00	a.A.
Betrayal dt.	69,50	69,50	Knights of the Sky (1 MB) dt.	85,00	a.A.	Spirit of Adventure kpl. dt.	59,50	59,50
Big Box (10 Spiele) dt.	74,50		Last Battle dt.	75,00		Spirit of Excalibur	67,00	67,00
Big Business dt.	54,50	54,50	Legend of Faerghall kpl. dt.	62,50	a.A.	Star Control dt.	64,50	
Billard II Simulator dt.	59,50	59,50	Legend of Faerghall kpl. dt.	67,00	67,00	Starflight 2 dt.	59,50	59,50
Billy the Kid dt.	59,50	59,50	Lesure Suit Larry 3 kpl. dt.	84,50		Stellar 7 kpl. dt.	62,50	62,50
Birds of Prey (1 MB) dt.	74,00	a.A.	Lethal Xcess dt.	59,50	59,50	Storm Across Europe	74,50	74,50
Blitzkrieg Antennen 1 MB	74,50		Lemmings dt.	57,00	57,00	Stratego dt.	59,50	59,50
Blitzkrieg May 1940	60,00		Lemmings 2 dt.	57,00	a.A.	Strike Fleet dt.	63,00	63,00
Blut Max dt. 1 MB	69,50	69,50	Lemmings Data Disk (benöt. Orig.) dt.	45,00		Stundenglas kpl. dt.	69,00	
Börsenführer kpl. dt.	59,00	59,00	Life a. Death dt.	59,50		Super Sim Pack (4 Spiele) dt.	69,50	a.A.
Book of Games Vol. 1	79,00	79,00	Lin Wu's Challenge kpl. dt.	52,00	52,00	Supremacy dt.	69,00	69,00
Bug Bomber dt.	59,50	59,50	Loom kpl. dt.	69,50	69,50	Super Space Invaders dt.	62,50	62,50
Buck Rogers kpl. dt.	79,50		Lords of Chaos dt.	64,50		SWIV (Silkworm IV) dt.	58,50	58,50
Bundesliga Manager dt.	53,50	53,50	Lost Patrol kpl. dt.	57,00		Switchblade 2 dt.	59,00	59,00
Bundesliga Manager Prof. kpl. dt.	69,50		Lotus Esprit Turbo dt.	59,50	59,50	Team Yankee kpl. dt.	69,00	69,00
Burn out Volume 1 dt. (4 Spiele)	58,00	58,00	Lotus Esprit + James Bond Unterw. + Venus + Ghosts n Ghost, 4 Spiele	69,50	a.A.	Terminator II dt.	62,50	a.A.
Cadaver kpl. dt.	64,00	64,00	M-1 Tank Platoon dt.	67,00	67,00	The Powerpack (4 Sp.) dt.	62,50	62,50
Cadaver + B.A.T. + Midwinter + Bloodydych dt.	75,00	a.A.	M.U.D.S. kpl. dt.	64,00	64,00	Their Finest Hour dt.	69,50	69,50
Cadaver Levelskarte (dt.)	38,50		Manchester United Europe dt.	59,50	59,50	Their Finest Hour Miss. Disk 1	42,50	42,50
Captain Planele dt.	59,50	59,50	Maniac Mansion kpl. dt.	64,00	64,00	Thunder Jaws dt.	47,00	47,00
Cardinal of Kremlin dt.	59,50		Maupiti Island kpl. dt.	59,50	59,50	Time Soldier	62,50	62,50
Carthage dt.	59,50		Megamania kpl. dt.	69,50	69,50	Tip Off Basketball dt.	59,50	a.A.
Cash kpl. dt.	58,50	58,50	Megatraveller kpl. dt.	64,00	64,00	Toki dt.	58,50	58,50
Castle Master kpl. dt.	58,00	58,00	Mega Twins dt.	59,00	59,00	Tom and the Ghost dt.	67,00	67,00
Celtic Legends dt.	69,50	a.A.	Merchant Colonie kpl. dt.	59,50	59,50	Tournament Golf dt.	59,50	59,50
Centurion Defender of Rome dt.	58,50		Metal Mutant dt.	59,50	59,50	Torvak the Warrior dt.	59,50	59,50
Champions of Krynn dt.	64,00	a.A.	Midnight Resistance dt.	57,00	57,00	Traders kpl. dt.	64,00	64,00
Champion of the Flag dt.	64,00	64,00	Midwinter kpl. dt.	61,50	61,50	Ultima 4	64,50	64,50
Chaos Strikes Back 1 MB dt.	57,00	59,50	Midwinter 2 kpl. dt.	75,00	75,00	Ultima 5 dt.	72,50	72,50
Charge of Light Brigade	67,50	67,50	MIG-29 Fulcrum dt.	77,00	77,00	UMS 2 dt. 1 MB	67,50	67,50
Chess + Bridge + Draughts + Go + Back Gammon, 5 Spiele	69,50	a.A.	MIG-29 M Superfulcrum dt.	69,50	69,50	Utopia kpl. dt.	69,50	69,50
Chess Champion 2175 dt.	69,50	69,50	Might & Magic 2	69,50		Virtual Reality Vol. 1 oder 2 je Vroom dt.	72,50	
Chessmaster 2100	69,50	69,50	Mistone Compilation (4 Spiele)	68,50		War Games Konstrukt. Set	62,50	62,50
Chuck Rock dt.	59,00	59,00	Monkey Island kpl. dt.	68,50	69,50	Warlords 1 MB	74,50	74,50
Chuck Yeager 2.0 dt.	62,00	62,00	Murder dt.	61,50	61,50	Warzone dt.	63,50	
Codename Iceman	88,00	88,00	Nam „Vietnam“ kpl. dt.	67,50	67,50	White Death 1 MB	52,50	52,50
Com op Hits 2 (5 Sp.) dt.	69,50	69,50	Napoleon kpl. dt.	52,00		Wild West World kpl. dt.	73,50	
Conflict Middle East	67,50		Narc dt.	56,00	56,00	Winzer kpl. dt.	82,50	82,50
Conquest of Camelot	79,00	79,00	Navy Seals dt.	58,00	58,00	Wolfpack dt. 1 MB	62,50	62,50
Corporation dt.	59,50	59,50	Nebula 2 dt.	59,00	59,00	Wonderland 1 MB dt.	69,50	69,50
Orbbage King-Gin King + Trump Castle + Chessmaster 2000, 3 Spiele	69,50	a.A.	Nobunagas Ambition	99,50		World Champ. Squash dt.	59,50	59,50
Crime Does Not Pay dt.	59,50	59,50	North Sea Inferno dt.	44,50	44,50	World Champ. Boxing Man. dt.	54,00	54,00
Cruise for a Corpse kpl. dt.	69,50	69,50	Oil Imperium kpl. dt.	54,50	54,50	Wreckers dt.	59,50	59,50
Cruise for a Corpse	62,50	62,50	Omniplex Conspiracy kpl. dt.	61,00	61,00	Wrestle Mania + Video dt.	62,50	a.A.
Crystals of Artures dt.	59,50	59,50	On the Road kpl. dt.	59,50	59,50	Zack Mc Kracken kpl. dt.	64,00	64,00
Cybercon II dt.	59,50	59,50	Operation Combat	59,50		Z-Out dt.	58,50	
Damocles dt.	58,00	58,00	Out Run Europa dt.	59,50	59,50	Zombi dt.	62,50	
Das Boot dt. 1 MB	69,50	a.A.	Out Zone dt.	59,50	59,50			
Deuteros dt.	62,50	a.A.	Panza Kick Boxing dt.	69,50	69,50			
Dick Tracy dt.	59,50	59,50	PGA Tour Golf dt.	57,00				
Die Kathedrale kpl. dt.	79,50	a.A.	Prates dt.	58,00	58,00			
Dino dt.	49,50	49,50	Player Manager dt.	52,50	52,50			
Domination dt.	56,00	56,00	Populous dt.	59,50	59,50			
Double Double Bill dt. (4 Sp.)	82,50		Populous 2 dt.	69,50	a.A.			
Drachen von Laas kpl. dt.	59,50	59,50	Populous Editor + 500 neue Welten dt.	42,50	a.A.			
Dungeon Master 1 MB dt.	59,50	59,50	Ports of Call kpl. dt.	57,50				
Dyter 07 dt.	49,90	49,90	Power up (5 Sp.) dt.	69,00	69,00			
Edition Nr. 1 (2 Sp.) kpl. dt.	67,00		Powermonger dt.	64,50	64,50			
Elit dt.	62,50	62,50	Powermonger Data Disk dt.	39,50	a.A.			
Elwa kpl. dt.	69,00	69,00	Predator 2 dt.	59,50				
Emlyn Hughes Soccer	56,50	56,50	Prehistoric Tale dt.	53,00	53,00			
Eye of Beholder kpl. dt.	74,00		Projekt Prometheus kpl. dt.	59,50	59,50			
F-15 Strike Eagle II dt.	74,50	74,50	R-Type II dt.	59,50	59,50			
F-16 Combat Pilot dt.	64,00	64,00	Railroad Tycoon 1 MB kpl. dt.	75,00	75,00			
F-16 Falcon dt.	69,50	69,50	Rainbow Island dt.	57,50	51,50			
F-16 Falcon & Miss. Disk 1+2 dt.	79,50	79,50	Ralf Glau Edition (3 Sp.) kpl. dt.	69,50				
F-19 Stealth Fighter dt.	67,00	67,00	Realms dt.	69,50	a.A.			
F-29 Retaliator dt.	57,00	57,00	Red Baron (1 MB) dt.	75,00				
Face Off Ice Hockey dt.	62,50	62,50	Red Storm Rising dt.	57,00	49,50			
Fantastic Voyage engl.	72,00	a.A.	Reederer kpl. dt.	51,50	51,50			
Fate-Gates of Dawn kpl. dt.	69,50	69,50	Resolution 101 dt.	49,00	49,00			
Final Fight dt.	59,50	59,50	Return of Medusa dt.	62,50	62,50			
Flight of the Intruder dt.	78,50	78,50	Rick Dangerous 2 dt.	57,00	57,00			
Flight Simulator II dt.	88,00	88,00	Rise of the Dragon kpl. dt.	79,50	a.A.			
Future Basketball dt.	57,00	a.A.	Robin Hood kpl. dt.	59,50	a.A.			
Ghengis Khan dt.	77,50		Robocop 2 dt.	57,00	57,00			
			Robocop 3 dt.	59,50	59,50			
			Roadland dt.	57,00	57,00			

AMIGA-RESTPOSTEN

Star Blaze	19,50	Hollywood Poker	24,50
Strike Force Hammer	34,50	Las Vegas	19,90
Treasure Island Dizzy	24,50	Sherman M-4	34,50
Waterloo dt.	34,50	North u. South	34,50
Winter Olympiade	24,50	Dungeon Quest	29,50
Colorado dt.	39,50	Karting Grand Prix	19,90
X-Out dt.	34,50	Warp dt.	24,90
Outlands	24,90	Impact	19,90
Rambo 3	29,50	H-A-T-E	24,50
Run the Gauntlet	34,50	Deflector	19,90
Football Manager dt.	24,50	Photon Storm	19,90
Garrison	19,50	Prince dt.	34,50
Joker Poker	19,50	Kid Gloves	24,50
Kul	34,50	Interphase	24,50
Mig-29 Soviet Fighter	39,50	Bad Company	19,50
Archipelagos	24,50	State of the Art	24,50
The Colony dt.	39,50	Cruncher Factory	19,50
Carrier Command dt.	29,50	Crit Start	19,50
Defender o.l. Crown dt.	34,50	Flip it u. Magnose	24,50
Flood	29,50	Dynasty Wars dt.	39,50
Space Hammer II	19,90	Super Star icehockey	34,50
Operation Jupiter	29,50	The Colony	39,50
Pyramid	19,90	TV Sports Football dt.	39,50
Suicide Mission	24,50	Zork 1, 2 od. 3	29,50
KR-35 Fighter Mission	19,90	Volleyball Simulator	29,50
Road Blasters dt.	24,90	Stormlord	34,50
Prospector	19,90	Conqueror	39,50
Pipe Rider kpl. dt.	24,90	R-Type	29,50
Nevermind dt.	19,90	Bards Tale 2 dt.	39,50
Moonwalker dt.	39,50	Bards Tale 2	34,50
F-A 18 Interceptor dt.	34,50	Beach Volley	24,50
Nuklear War	34,50	Simulacra	39,50
		Switchblade	34,50

10 Spiele nach unserer Wahl (Portof.)	165,00
15 Spiele nach unserer Wahl (Portof.)	230,00
20 Spiele nach unserer Wahl (Portof.)	299,00

Atari Lynx Grundgerät	197,00
+ Multiplayer Comlynx Kabel	
Atari Lynx Paket + Comlynx Kabel +	285,00
California Games + Netzgerät	
Game Gear + Colsms 1/2 Jahr Garantie	297,00
CDTV + Lemmings + Buch 1/2 Jahr Gar.	1650,00

ATARI LYNX SPIELE

Spielname	Art	Preis
Klax dt.	Ges	64,50
Sime World dt.	Adv	64,50
Blue Lightning dt.	Sim	63,50
California Games dt.	Spo	68,50
Chips Challenge dt.	Act	63,50
Electrocap dt.	Act	63,50
Gales of Zendocon dt.	Act	63,50
Gauntlet dt.	Act	68,50
Paperboy dt.	Act	68,50
Warbirds dt.	Act	68,50
Blockout dt.	Str	68,50
Pac Land dt.	Act	68,50
Ninja Gaiden dt.	Act	68,50
Ms. Pac-Man dt.	Ges	68,50
Road Blasters dt.	Act	68,50
Xenophobe dt.	Act	68,50
Zarlor Mercenary dt.	Act	68,50
Rygar dt.	Act	68,50
Shanghai dt.	Str	68,50
Rampage dt.	Act	68,50
Robo Squash dt.	Act	63,50
Sonnenschild	Zub	9,00
Tagetasche	Zub	33,00
Reinigungs-Set	Zub	47,00
Adapter Zigarettenanzünder	Zub	33,00
Netzgerät	Zub	33,00

VERSANDKOSTEN: Vorkasse 4,00 Post-Nachnahme 8,00 Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 12,00

Ab 4 Spielen Versandkosten frei!

Bestellzeiten: Tel: 082 32 / 64 09 Montag-Samstag 9-22 Uhr 24 Std. Anrufbeantworter Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet! Defekte Spiele werden gratis umgetauscht!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern (Amiga, Atari, Sega Master, Mega Drive, Lynx, Gameboy) Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

Knightmare

Uns Rollenspieler kann man normalerweise mit einer Umsetzung nicht überraschen – Pen-and-Paper-Spielsysteme oder berühmte Romane dienen oft genug als Vorlage. Aber eine TV-Serie? Ja, geht das denn überhaupt?!

Warum nicht, schließlich hat sich Mindscape ja nicht „Ehen vor Gericht“ oder „Pumuckel“ vorgeknöpft, sondern die englische Vorabend-Reihe „Knightmare“. Und die bietet sich für ein Computer-Rollenspiel förmlich an: Hier treten nämlich jeweils vier Kids im Fernsehstudio gegen die fiesesten Bösewichte an, indem sie einen der ihren mit verbundenen Augen in den Kampf (= in ein leeres Zimmer) schicken. Auf den Monitoren der drei Zurückgebliebenen werden dann die Aufnahmen des Vierten geschickt mit computergenerierten Umgebungen (Dungeons usw.) vermischt, so daß ein ziemlich realistischer Eindruck entsteht. Tja, und nun wird der arme blinde Kämpfer halt vor den Augen der versammelten TV-Nation von seinen Kollegen gesteuert...

Ganz so funktioniert die Sache am Amiga natürlich nicht, stattdessen dirigiert man hier vier ganz gewöhnliche und durchaus schafffähige Recken durch die Labyrinth. Die vorgefertigten oder auch selbstgestrickten Helden machen in wiederum vier (scheint 'ne magische Zahl zu sein) Teilquests Jagd auf Zauber-Items wie das Shield of Justice, um am Schluß mit deren gesammelter Power den üblen Lord Fear (Vier!?) und seinen frechen Blechknecht, den Fright-Knight, zu zerbröseln. Das alles spielt sich auf einem übersichtlichen Hauptscreen ab: Balkenanzeigen informieren über den Zustand der Fear-Vernichter, Richtungssicons ermöglichen eine bequeme Maussteuerung, und für Waffen oder

andere „Handhelds“ sind auch genügend Plätze reserviert. Der Inventory Screen ist durch simplen Klick schnell zugänglich, und auch das intelligente, actionbetonte Kampfsystem (gewisse Ähnlichkeiten mit „Eye of the Beholder“ sind unübersehbar) weiß zu gefallen. Vor allem aber erfreut das 3D-Fenster mit stimmungsvollen Grafiken und schon aus der Ferne sichtbaren

Monstern! Nicht ganz so toll, aber immer noch recht ordentlich sind die wenigen Musikstücke und gelegentlichen FX im Spiel. Ja, sogar der berühmte englische Humor fehlt nicht – wo sonst darf man Killer-Karnickel mit Tennisbällen vermöbeln?

So weit, so gut. Aber warum bloß kommt einem alles so merkwürdig vertraut vor? Darum: Knightmare verdan-

ken wir Antony Crowther, und der hat hier der Einfachheit halber das Grafik- und Steuersystem seines SF-Rollis „Captive“ übernommen. Dagegen wäre ja nichts einzuwenden, nur hat der gute Tony vergessen, die Fehler seines Frühwerks auszumerzen – genau wie bei „Captive“ wird der Spieler gleich zu Beginn von allzu harten Rätselnüssen überfallen, auf die ihn die Anleitung nur mangelhaft vorbereitet hat. Diesmal ist das sogar doppelt schlimm, weil Knightmare in Bezug auf Thema und Storyhintergrund wohl eher für etwas jüngere Abenteurer gedacht ist. Der Schwierigkeitsgrad müßte also genaugenommen lauten: für Wunderkinder...

(jn)



Knightmare

Grafik:	71%
Sound:	59%
Handhabung:	80%
Spielidee:	62%
Dauerspaß:	64%
Preis/Leistung:	59%
Red. Urteil:	64%

Für Experten

Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Mindscape
Genre: Abenteuer

Spezialität: Zwei Disketten mit eigener Formatier-Routine für Save-Disks, Kopierschutz, englisches Handbuch, Speichererweiterung wird ausgenutzt.

Public-Domain / Share-Ware

- 1 **Haushaltbuch** - Ein Programm zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen
- 2 **MCad 2D** - CAD Programm
- 3 **Utility-Disk** - Viele kleine Hilfsprogramme
- 4 **Videodatel** - Komfortable Videoverwaltung
- 5 **DFU-Disk** - Diverse DFU Programme
- 6 **Kampf um Eriador** - Ein schönes Fantasy-Spiel
- 7 **GiroMan** - Eine nützliche Girokonto Verwaltung
- 8 **Risiko** - Das bekannte Brettspiel
- 9 **Diskey** - Leistungsstarker Diskettenmonitor
- 10 **Amiga-Print** - Sehr gutes Malprogramm
- 11 **Pac-Man** - Lustiges Spiel
- 12 **Label-Print** - Deutsches Etiketten-Druckprogramm
- 13 **Quizmaster** - Deutsches Quiz-Spiel
- 14 **Business-Print** - Erstellt statistische Präsentationsgrafiken
- 15 **Buchhaltung** - Deutsches Buchhaltungsprogramm
- 16 **Werner** - Verrücktes Spiel mit dem Gornichelden
- 17 **Microbase** - Kartensystem-Dateiverwaltung
- 18 **Billard** - Dreiband, Carabombole & Pool
- 19 **PrintStudio** - MINI-DTP-Programm
- 20 **Blorhythmus** - Mit Grafik
- 21 **Aktienverwaltung** - für Börseneinsteiger
- 22 **Fix-Disk** - Kann defekte Disketten reparieren
- 23 **Blizzard** - Tolles Ballerspiel
- 24 **Return to Earth** - Spannendes Weltraumstrategiespiel
- 25 **DSort III** - Deutsche Diskettenverwaltung
- 26 **AntiVirus II** - Hilft im Kampf gegen Viren
- 27 **Quickmenü** - Erstellt eigene Menüs
- 28 **Atlantis** - Fantasy-Strategie-Spiel 1 MB
- 29 **Power-Packer 2.3b** - Datenkomprimierungsprogramm
- 30 **Bibel-Quiz** - Quiz zu religiösen Themen
- 31 **Roll On** - Deutsches Strategie-Spiel
- 32 **Boulder-Crash V1.3** - Lustige Variante des C-64 Klassikers
- 33 **Tumbler Street** - Glücksspiel bekannt durch Salvatore von RTL Plus 1 MB
- 34 **Skräbel** - Ein schönes Buchstaben- & Wörterspiel
- 35 **Festplattenbackup** - Mit deutscher Anleitung
- 36 **64er** - Emulator
- 37 **Lucky-Loser** - Geldspielautomat
- 38 **Perfect** - Englisch-deutscher Vokabeltrainer
- 39 **Schach** - Spielstarkes Schachprogramm
- 40 **Assembler** - Ein guter Assembler mit deutscher Anleitung
- 41 **BootMaster** - Erstellt einfache Bootintro's
- 42 **Kalorienwache** - deutsches Kalorienberechnungsprogramm
- 43 **Charaktertest** - deutsche Charakteranalyse
- 44 **Mathematik** - 6 verschiedene Programme
- 45 **Der Lehrsatz des Pythagoras**
- 46 **Chemie Moleküldarstellungsprogramm**
- 47 **M.E.D.** - soundtrackerähnliches Musikprogramm
- 48 **Trackdisplay** - Super-Utility auf Software-Basis
- 49 **Passwortschutz** - schützt Ihre Festplatte vor unbefugtem Zugriff
- 50 **DiskOpti** - optimiert und beschleunigt Ihre Diskette
- 51 **Amidat** - deutsche Dateiverwaltung
- 52 **PD-COPY V3** - leistungsstarkes Kopierprogramm
- 53 **Eishockey-Manager-Simulator** - Managerspiel in Deutsch
- 54 **Skat** - starkes PD-Skatprogramm
- 55 **Down Hill** - Ski-Simulation
- 56 **Kryptor** - verschlüsselt Dateien
- 57 **POST** - guter Postscript-Interpreter mit verschiedenen Zeichensätzen
- 58 **Printer-Disk** - 9 verschiedene Utilities für Nadeldrucker
- 59 **Öko** - ökologischer Küchen- & Einkaufsplaner
- 60 **Jahresbilanz** - für kleinere Unternehmen mit grafischer Auswertung
- 61 **Resetfeste RamDisk** - für Kickstart 1.2 & 1.3
- 62 **DATAMADE** - komfortable Adressverwaltung

- 63 **Road-Route** - gibt Entfernungen zwischen den Städten der B.R.D. an
- 64 **SYS** - jagen Sie gefährliche Viren durch ca. 50 Levels
- 65 **Missile Command** - superschnelles Action-Spiel
- 66 **Deluxe-Hamburger** - ein Kelchup-Ballerspiel
- 67 **Zauberwürfel** - animierte Amiga-Version des bekannten Würfels
- 68 **CHINA CHALLENGE** - asiatisches Denkspiel ähnlich Shanghai
- 69 **Mechflight** - Ein sehr bekanntes Roboter-Rollenspiel mit eingebautem Editor
- 70 **GEO** - Geographisches Lernprogramm mit zahlreichen Daten über die verschiedenen Länder der Erde
- 71 **SPIELE Lexikon** - Auf dieser Diskette sind zahlreiche Tips & Tricks zu vielen kommerziellen Spielen enthalten
- 72 **MANTA WITZE** - Auf dieser Diskette sind mehr als 130 verschiedene Manta Witze enthalten. Lustig und unterhaltend!
- 73 **KAISER II** - Das Strategiespiel ohne Waffen! Wer kennt Kaiser nicht?
- 74 **Space Poker** - Der bekannte Spielautomat mit Pokerregeln
- 75 **CAR** - Rasantes Autorennspiel. Viel Spaß und Atmosphäre. Benötigt 1 MB.

1-75 erhalten Sie zum Preis
von DM 8,- pro Stück.

Pakete

- 201 5 Disketten voller Zeichensätze im IFF-Format. **DM 40,-**
- 202 5 Disk. voller Clip-Art Kleinbilder für alle gängigen DTP-Programme, z.B. PPrint DTP! **DM 40,-**
- 203 5 Disketten Erotik-Art (mit Altersnachweis anfordert!). **DM 40,-**
- 204 DBW-Render 2.0 Ray-Tracing-Programm mit deutscher Anleitung **DM 25,-**
- 205 Pascal Standard-Pascal mit deutscher Anleitung **DM 20,-**
- 206 Super-Spiele Paket auf 5 Disketten **DM 40,-**
- 207 Deluxe Paint III Grafikkurs in deutsch **DM 16,-**
- 208 Soundtracker Musik & Intros auf 5 Disketten **DM 40,-**
- 209 TEX - das bekannte Zeichensatz-Paket mit diversen Druckertreibern, deutscher Anleitung u. vielen Zeichensätzen auf 9 Disketten **DM 50,-**
- 210 5 Disketten voller Erotik-Animationen (Altersnachweis!) **DM 40,-**
- 211 PDC - ein Lattice-C kompatibles C-Programmiersystem auf 3 Disketten **DM 24,-**
- 212 Star Trek - das Spiel zur Serie auf 3 Disketten **DM 20,-**
- 213 Clip-Art-Collection II - ein weiteres tolles Paket mit Kleingrafiken für PPrint-DTP und weitere DTP-Programme **DM 40,-**
- 214 Schulpaket - viele verschiedene Programme Vom Stundenplan-Designer bis zum Chemieprogramm. Alles was das Schülertier begehrt! **DM 39,-**
- 215 Musikpaket - Einen Drumcomputer, ein Musikprogramm, einen Player und viele Songs beinhaltet unser tolles Musikpaket. **DM 39,-**

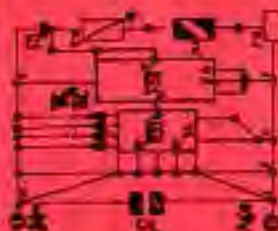
Low-Cost-Software

- 401 **Wizard of Sound 2.0** - Phantastisches Musikprogramm mit mehr als 60 Instrumenten. **DM 19,90**
- 402 **Des Arithmetica** - Kurvendiskussions-Software in Deutsch **DM 19,90**
- 403 **Draw-Amiga** - Gutes Mal- & Zeichenprogramm! 1 MB! **DM 15,-**
- 404 **Tape It** - Sehr gute deutsche Plattenverwaltung. **DM 19,-**

- 405 **SchreibM 2.0** - Ein Schreibmaschinentrainer 1 MB! **DM 10,-**
- 406 **Planet-Killers** - Ein schnelles Ballerspiel **DM 12,-**
- 407 **Broker 2.0** - Deutsches Börsenspiel **DM 15,-**
- 408 **Xytronic II** - intergalaktische Handelsimulation **DM 10,-**
- 409 **Bundesliga 2000** - Deutsche Bundesligaverwaltung **DM 19,-**
- 410 **E.G.O.S.** - Europäisches Strategiespiel **DM 12,-**
- 411 **BootMenü** - Erstellen Sie eigene Menüs im Bootblock. **DM 19,-**
- 412 **Lotto** - Ein deutsches Lottoverwaltungsprogramm **DM 19,-**
- 413 **AnalytiCalc** - Tabellenkalkulation mit deutscher Anleitung **DM 30,-**
- 414 **RIM-V-Datenbank** - Relationales Datenbanksystem mit deutscher Anleitung. **DM 30,-**
- 415 **C-Tutorial** - C-Kurs für Einsteiger **DM 19,-**
- 416 **CLI-Help-Deluxe** - CLI-Kurs für Einsteiger **DM 19,-**

Kommerzielle Software

- 604 Turbo Print II **DM 89,-**
- 605 Turbo Print Professional **DM 169,-**
- 606 AMopoly - Monopoly **DM 39,-**
- 607 Amiga-Fahrschule **DM 49,-**
- 608 Power-Packer Professional **DM 39,-**
- 611 Xcopy Professional **NEU DM 89,-**
- 613 Master Virus-Killer V2.1+ **DM 49,-**
- 615 Amiga-Vison **DM 199,-**
- 616 Kunert Skat - tolles Skatspiel **DM 39,-**
- 618 Vocal-O-Matic - ein Vokabeltrainer für unregelmäßige englische und französische Vokabeln mit Grundwortschatz. **DM 29,-**



- 612 **Schematic V1.0** - Mit Schematic können Sie kleinere Schaltpläne und Layouts erstellen, als IFF-Grafik abspeichern und mit allen gängigen Programmen weiterverarbeiten. 1 MB **DM 49,-**



- 159 **PPrint DTP** - PPrint ist ein deutsches DTP-Programm für den Heimbereich! Ob Einladungen, Drucksachen, Aufkleber, Poster, ... Mit PPrint können Sie professionelle gedruckte Werke erstellen! Handbuch und 5 Disketten! + 1000 Grafiken! **DM 99,-**

- 183 **SoundCreator** - Mit dem SoundCreator können Sie Ihr eigenes Sound-Labor eröffnen. IFF-Samples bis 256KB können beliebig verfremdet, manipuliert und moduliert werden. Erschöpfen Sie neue Sounds, Töne und Stimmen. Sie können verschiedene Töne überlagern, mixen und anschließend mit anderer Software weiterbearbeiten. Der Top-Hit für den kreativen User. **DM 59,-**

- 184 **POCObase - Datenbank** - POCObase ist der neue Superhit aus unserer Schatztruhe. Die ultimative Datenbank, die sowohl für Einsteiger als auch für Profis geeignet ist. Dank superleichter Bedienung können Sie ab sofort komplexe Büroanwendungen aber auch Adress-, Video-, CD-, Briefmarken und sonstige Verwaltungen mit POCObase durchführen. Benötigt 1 MB. Superpreis **DM 79,-**

**Versandkosten Vorkasse DM 4,-
Nachnahme DM 6,-**

ARENA



Alle guten Dinge sind drei

Zum Einstand hat Defcom, die brandneue Spiele-schmiede aus Recklinghausen, eine Mixtur aus Action und Tüftelei vorgelegt. Also sozusagen eine knobelige Knallerei?

Wohl eher wie eine knallige Knobelei, denn ohne Köpfchen geht hier gar nichts. Frei nach dem uralten „Pengo“-Spielprinzip sollen drei auf dem (multidirektional scrollenden) Spielfeld verstreute Diamanten in Reihe und Glied geschoben werden. Ein kleiner Anstoß mit dem futuristischen Spieler-Gefährt genügt, schon gleiten die Edelsteine bis zum nächsten Hindernis. Das können Mauern sein oder auch Steine, teils lassen sie sich zerstören bzw. verschieben, teils auch nicht. Stellt Euch die Aufgabe daher nicht zu einfach vor: Beim kleinsten Fehler sind die Klunker eingemauert und mit ihnen der Weg in den nächsten Level!

Und wo bleibt die Action? Nun, es schwirren reichlich Gegner umher, die, sofern man sie nicht abballert, Lebensenergie saugen, aufgesammelte Extraschüsse und Zusatzschilde klauen oder den Spieler gar ein paar Level weit zurückversetzen. Pures Kanonenfutter sind sie dennoch nicht, denn einige Screens sind nur mit ihrer Hilfe lösbar. Überhaupt wartet in den 100 Levels so

manches Rätsel, z.B. offenbaren sich viele Ausgänge oder Teleporter erst nach einigem Herumgeschlebe. Die Grafik ist zwar weder besonders vielfältig noch spektakulär, aber bunt und brauchbar animiert, auch scrollt sie flott und ruckelfrei. Musik und FX geben kaum Anlaß zur Klage, nur die Rotations-Steuerung fiel äußerst gewöhnungsbedürftig aus und macht somit Anfängern gezielte Manöver schwer. Trotzdem, Arena ist ein hübsches Erstlingswerk – man darf gespannt sein, was Defcom sich für die Zukunft vorgenommen hat! (rl)



Arena

Grafik:	61%
Sound:	66%
Handhabung:	63%
Spielidee:	60%
Dauerspaß:	69%
Preis/Leistung:	64%
Red. Urteil:	66%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Defcom
Genre: Mixtur

Spezialität: Zwei-Spieler-Modus, Highscores und Spielstand speicherbar.

Einmal Kanzler sein



Wir danken ab!

Nach der IBM-Fraktion darf nun auch die Partei der Amigianer den Regierungschef stellen – aber wer diese „Schlimmulation“ mal gesehen hat, bleibt mit Vergnügen in der Opposition...

Wenn man dem Game nämlich glauben will, dann sieht Regierungsarbeit so aus, daß mehr oder weniger dummliche Problemstellungen aus Zeitlimit-Gründen im Schnellzugtempo durchzulesen und dann zu beantworten sind, indem man eine von drei vorgegebenen „Lösungen“ anklickt. Das ist tatsächlich noch simpler, als es sich hier anhört, denn meist läßt sich schon aus der Formulierung der Antwortvorschläge herauslesen, welche „richtig“ sein soll und mit Punkten belohnt wird. Aber wer wird diesem Game schon glauben? Zumal demnach die Probleme beim Regieren in erster Linie aus Liebesaffären, Ehekrächen, Herzattacken und Erpressungsversuchen früherer Bekannter bestehen – ein paar eingestreute Inflationsschübe sind da fast schon erhol-same Ausnahmen. Na, vielleicht soll's ja Satire sein? Dann allerdings wäre die Kanzler-Kanzlei eine echte Weltpremiere: die erste Satire ohne jeden Humor... Was immer das Teil sein soll, rein technisch handelt es sich nahezu um eine 1:1-Umsetzung der PC-Version. Triste

Textwüsten, wenig Farben sowie ein paar lächerliche Comic-Bildchen vergrätzen selbst abgehartete Bildschirm-Politiker, allerdings arbeitet die Maussteuerung genauso klaglos wie beim Original. Die einzige echte Verbesserung ist beim Sound festzustellen, sind doch die diversen Taktfolgen endlich als Musik zu identifizieren. Dennoch: Da lassen wir schon lieber Birne am Drucker... (jn)



Einmal Kanzler sein

Grafik:	16%
Sound:	29%
Handhabung:	62%
Spielidee:	18%
Dauerspaß:	12%
Preis/Leistung:	9%
Red. Urteil:	14%

Für Anfänger

Preis: ca. 94,- DM
Hersteller: Computerpartner T&S
Genre: Simulation

Spezialität: Zwei Disketten, Pause-Funktion und Sound-An/Aus. Ein Bosskey produziert eine läppische Statistik, die nicht mal Michael überzeugen könnte.

Red Baron



Der Amiga Joker meint:
Mit der richtigen Hardware ist Red Baron die beste Simulation ihrer Art!

Anspruchsvoll gleich in dreierlei Hinsicht: Einmal war Manfred von Richthofen ja tatsächlich ein Perfektionist, dann ist dieser Dynamix-Simulator ein absolutes High-tech-Programm, und schließlich stellt es auch entsprechende Anforderungen an die Hardware. Das war bereits bei der PC-Version so, das Game schrie förmlich nach einem flotten 386er. Und auch die Umsetzung schreit, wenn schon nicht nach einem 3000er, dann zumindest nach einem 2000er samt Turbokarte, Festplatte und viel, viel Fast-RAM! Wer 1MB Speicher und wenigstens zwei Floppies besitzt, kann es zwar auch mit einem ganz normalen 500er versuchen, aber ob er damit glücklich wird? Selbst wenn man bei den Grafikdetails auf die niedrigste Stufe geht, bleiben die Kisten lahme Enten – und hübscher wird die Optik dadurch natürlich auch nicht gerade. Aber gehen wir einfach mal davon aus, daß Ihr nur die allerfeinsten Commodore-Teile zuhause habt; dann dürft Ihr Euch auf wunderschöne Vektorgrafik, tolle Zwischenbilder und eine unübertroffene Optionsvielfalt freuen! Weil auf die drei Disks so ziemlich jedes nur

vorstellbare Feature zwischen Himmel und Erde gequetscht wurde, seien hier bloß die wichtigsten aufgezählt. Beginnen wir mit dem

Realismus: Ladehemmung, Black Outs, limitierte Munitions- und Spritvorräte, funktionsfähige Instrumente, nicht zu vergessen die 28 sehr originalgetreuen Maschinen. Zu den Handlungsmöglichkeiten: Ein Duell mit einem berühmten Fliegeras (z.B. von Richthofen oder Immelmann) ist ebenso möglich wie Einzelmissionen (Zeppelinjagd, Frontpatrouille, etc.), der Kampf im

Wer mit knapp 80 Jahren Verspätung in den ersten Weltkrieg ziehen möchte, hat reichlich Auswahl – kein anderes Szenario ist bei Flugsimulationen derzeit so beliebt! Und der Rote Baron gilt als das anspruchsvollste Fliegeras...

Man kann wahlweise für die englische oder die deutsche Seite kämpfen, Karriere machen, sich versetzen lassen, Orden einheimsen, ja sogar ein „persönliches“ Flugzeug darf man sich zulegen. Es gäbe noch etliches mehr zu erzählen, so gibt es Einsätze zu jeder Tages- und Nachtzeit, einen ausgefeilten Missionsrecorder, und wer sich bewährt, wird auch mal von einem Piloten der Gegenseite zum Vergleichskampf herausgefordert. Dazu kommen eine ordentliche Steuerung über Joystick, Maus und Tastatur sowie Marschmusik plus Effekte und nicht zuletzt zwei schöne, dicke Anleitungen (englisch bzw. deutsch).

Wahrhaftig, hier sind die fliegenden Museumsstücke alles andere als museal – bleibt zu hoffen, daß Ihr eine „turbomäßig“ aufgerüstete Freundin besitzt, um die ganze Herrlichkeit auch wirklich genießen zu können. Andernfalls könnte es durchaus passieren, daß Ihr Euch zu Tode wartet bzw. wechselt... (mm)



Red Baron

Grafik:	80%
Sound:	65%
Handhabung:	76%
Spielidee:	82%
Dauerspaß:	76%
Preis/Leistung:	78%
Red. Urteil:	76%

Variabel
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Dynamix/Sierra
Genre: Simulation

Spezialität: WICHTIG: Die erste Disk darf nie schreibgeschützt sein! Unsere Bewertung bezieht sich auf die optimale Konfiguration.





gelandet wären: Egal, ob man nun gegen ein Monster oder einen anderen Spieler antritt, der Ausgang des Kampfes hängt weitgehend vom Zufall ab! Es läßt sich einfach nicht vernünftig steuern, besser gesagt, es ist fast gleichgültig, wie gut oder wie schlecht man steuert – zum Gewinnen braucht man in erster Linie Glück, kein Können. Über die Grafiken kann man sich in geschmacklicher Hinsicht sicher streiten, rein technisch und mengenmäßig geht die Optik des Blutbads jedenfalls in Ordnung. Nichts anderes gilt für den Sound: Astreine Musik, schön schreckliche Effekte, man muß sie bloß nervlich durchstehen können.

m·o·o·n·s·t·o·n·e

Könnt Ihr Blut sehen? Ja? Wollt Ihr vielleicht sogar Blut sehen – gaaanz viel Blut sehen? Treibt Ihr Euch gelegentlich in Metzgereien und Schlachthöfen herum, nur so zum Spaß?! Echt? Na, dann seid Ihr genau die Sorte Leute, an die Mindscape bei diesem Spiel gedacht hat...

Von außen sieht man es dem Game kaum an, ein paar rote Spritzer auf der Packung, mehr nicht. Aber sobald dann die Option „Gore On/Off“ (Gore: geronnenes Blut) auftaucht, ahnt der Profi-Schlächter bereits, welche Art von Realismus hier angesagt ist – Moonstone ist eine Metzorgie vom Allergrößten!

Halte Euren Blutdurst aber bitte noch einen Moment unter Kontrolle, zuerst sollten wir uns doch mal kurz darum kümmern, welche Bewandnis es überhaupt mit den titelgebenden Mondsteinen hat. Die müssen hier nämlich gefunden werden, dafür braucht man allerdings zuvor die vier Schlüssel zum Tal der Götter. Und um wiederum an den Krempel zu kommen, muß man viele Ritter köpfen, „Troggs“ zerfetzen, rattenähnliche Wesen schlachten, „Schlammbeißer“ erledigen, Drachen ermorden, „Baloks“ aufspießen, Trolle verteilen und so weiter. Ja, das ist der eigentliche Inhalt dieses Games! Es gibt auch noch eine große Landkarte, die das komplette Betätigungsfeld anzeigt, und allerlei Gegenstände wie Heiltränke, Talismane oder Schriftrollen, die bei der Suche nützlich sein können. Außerdem kann man in den Städten Waffen kaufen, sich heilen oder die Zukunft voraussagen lassen, den Zauberer Math in seinem Turm besuchen oder in Stonehenge vorbeischauen. Das hört sich fast nach einem Rollenspiel an, und tatsächlich ist das



Schlachtfest auch in Runden organisiert, ja, die ein bis vier Spieler haben sogar sowas ähnliches wie Charakterwerte. Aber bei diesem „Rollenspiel“ ist der Kampfscreen halt der wichtigste des ganzen Programms...

Nee, Moonstone ist schon richtiges Hack'n Slay, wozu bräuchte man sonst acht verschiedene Schlag- und Stechvarianten?! Womit wir auch schon beim größten Problem dieses Spiels

Tja, wer also wird von Moonstone begeistert sein? Normal veranlagte Menschen mit gutem Geschmack sowieso nicht, Bildschirm-Vampire, denen „Elvira“ zu harmlos war, wegen der mißratenen Steuerung wohl auch nicht so richtig. Einzig die BPS mag sich über den Nachschub freuen – die Leutchen gönnen sich ja sonst nichts... (mm)



Moonstone

Grafik:	79%
Sound:	72%
Handhabung:	41%
Spielidee:	58%
Dauerspaß:	53%
Preis/Leistung:	55%
Red. Urteil:	54%
Für Experten	
Preis: ca. 89,- DM	
Hersteller: Mindscape	
Genre: Action	

Spezialität: Drei Disks, viel Wechselei, keine HD-Installation, mindestens 1MB erforderlich, deutsche Anleitung und Poster.



...quellfrische Software!

Achtung: Neue Adresse!

OASE

by Wolf Design

Die deutsche Softwarequelle

Alle OASE-Programme haben deutsche Anleitungen!



Fibu deluxe + 101
Das ausgezeichnete mandantenfähige Buchhaltungsprogramm für alle Einzelkaufleute, Personen- und Kapitalgesellschaften. 2000 frei definierbare Konten, Bilanzen, Journale, AIA, Kassenbücher, UST-Voranmeldung, Kontenblattdruck, Formulareindruck, etc. Das ideale Programm für Anwälte, Handel, Taxibetriebe, Steuerberater, Labors, Handwerker, Dienstleistungsunternehmen, Ärzte, Schulen, Landwirte...
Profi-Buchhaltung zum absoluten Superpreis! **DM 59,-**



Faktura perfekt 133
Das Komplettpaket für jede Firma (ob Versand- oder Ladengeschäft oder sonstige): Rechnungen, Lieferscheine, Auftragsbestätigungen und Mahnungen lassen sich schnell und einfach per Mausklick anfertigen. Bis zu 5000 Artikel und 5000 Adressen können strukturiert verwaltet und herausgesucht werden. Mit Nachnahme-Zahlkartendruck und umfangreichen Drucker-Einstellmöglichkeiten! Ein echter Preishammer!
Die professionelle Auftragsbearbeitung! **DM 149,-**



Überweisungs-Tool 148
Mit diesem Programm drucken Sie auf jedem beliebigen Drucker schnell und unkompliziert all Ihre Überweisungsaufträge (oder ähnliche wie Nachnahme oder Gutschrift). Einfach Formular einstecken, Adresse aus der Adressdatei auswählen, den Betrag (mit Verwendungszweck) eingeben und fertig! Das Programm verwaltet Adressen und Kontonummern! Schnittstelle zu "LDH-Perfekt". Übersichtliche Maus-Steuerung!
Formulardruck für alle Drucker! **DM 49,-**



Videothek deluxe 114
Voll menügesteuertes Programm für Ihre private Videosammlung. Bis zu 4000 Filme lassen sich je Disk verwalten! Anzeigen * Suchen nach Kriterien und Listendruck; Erfassung von Bandstelle, Spieldauer, etc. Mit genauen statistischen Auswertungen der Filmsammlung. Dieses Programm ist der Tip für alle Videofans! Komfortable Bedienung per Maus.
Verwaltet übersichtlich Ihre Videofilme! **DM 29,-**



SKY-Astronomie 124
Professionelles Astronomieprogramm mit wirklichkeitsnaher Sterndarstellung (Sterne haben die gleiche Helligkeit wie am Himmel)! Umfangreiche Darstellungsfunktion: Mond, Nebel, Planeten, Sterne, Sonnenminuten, Finsternisse (NEU!!!), Sternspuraufnahmen (ungeahnte Effekte!), etc. Das perfekte Programm für jeden der mehr über das Weltall wissen möchte! Ideal für Laien und Profis!
DAS Astronomieprogramm der neuen Generation! **DM 59,-**



AIRPORT 113
Sie sind Fluglotse auf einem der B bekannten Flughäfen und müssen sich um den gesamten Flugverkehr kümmern. Dies ist allerdings oft keine ganz einfache Aufgabe. Treffer, Notfälle an Bord, Maschinen ohne Sprit, defekte Landebahnen oder Chaos im Luftraum machen Ihnen zu schaffen. Trotzdem müssen Sie alle Maschinen auf die richtigen Korridore lenken und sie sicher durch Ihren Luftraum steuern. Mit Editor für eigene Flughäfen!
Chaos auf dem Flughafen! **DM 49,-**



Steuer 1991 109
Das neue Steuerprogramm mit allen aktuellen Daten für die Lohn- und Einkommensteuererklärung 1991 ist da (natürlich mit der neuen Grund- und Splittingtabelle für Lohnsteuer 1992). 99,9% aller Normal- und Sonderfälle lassen sich voll rausgesteuert abarbeiten. Individuelle Problemfälle lassen sich mit der neuen Was-Wäre-Wenn Funktion lösen. Inkl. Musterbriefeditor für Schriftverkehr mit Finanzamt. Komplettausdruck der Steuerbogen!
Inkl. jährlichem preiswerten Updateservice! **DM 59,-**



Briefkopf+Text 139
Erstellen Sie mit diesem Programm professionelle Briefköpfe. Ebenso können Sie Adresse übersichtlich verwalten und beliebig abrufen (z.B. auch für Serienbriefe). Zusätzlich ist ein Texteditor für Ihren Schriftverkehr integriert, der keine Wünsche mehr offen lässt! Alle gängigen Textoperationen (Kopieren, Löschen, etc.) sind integriert. Kompletz zum Superpreis!
Komplettpaket für Ihren Schriftverkehr! **DM 39,-**



DATA perfekt 147
Mit dieser universell einsetzbaren Datenbank können Sie beliebige Datenbestände verwalten. Ob Sie nun Adressen, Schallplatten, Videos, eine Kundendatei oder dergleichen verwalten wollen, ist vollkommen egal. Beliebige viele Dateien mit jeweils bis zu 3000 Datensätzen und 10 Datenfeldern (Feldlänge bis zu 500 Zeichen!) lassen sich komfortabel bearbeiten, filtern, sortieren und drucken (jeder Drucker). Einfache Maussteuerung!
Die anwendergerechte Datenbank für alle Fälle! **DM 59,-**



CLI Manager 140
Vergessen Sie die komplizierte Syntax des CLI und steuern Ihren AMIGA doch einfach per Mausklick. Fast alle DOS-Befehle lassen sich problemlos auf der grafischen Benutzeroberfläche auswählen (z.B. kopieren, löschen, IFF Bilder zeigen, Sounds spielen, Texte editieren, etc.). Der Tip für alle Einsteiger und jeden, der keine Lust hat komplizierte Befehle einzutippen!
Die mausgesteuerte CLI-Oberfläche! **DM 39,-**



JETprint 500
Mit diesem speziellen Druckertreiber (Steuerung einfach per Mausklick über grafische Benutzeroberfläche) reizen Sie die Fähigkeiten Ihres Druckers erst richtig aus, z.B.:
- automatische korrekte Sortierung der Seiten im Ausgabebecher. (Mehrere Dateien gleichzeitig!)
- Doppelseitige Ausgabe druckt auch Rückseiten ohne einzelne Blattwendung.
- BUCHMODUS ermöglicht durch Knicken des Papierzapfels ein Dokument in Form eines DIN A 5 Buches!!! (2 DIN A4 Seiten verkleinert quer auf 1 Seite), etc. etc. etc.
Macht noch mehr Druck! **DM 49,-**



BAHNHOF 141
"Achtung auf Bahnsteig 1! IC von Hamburg nach Düsseldorf soeben eingetroffen!" Das ist Ihr Zeichen, denn nun gilt es schnellstmöglich einen neuen Zug mit verschiedenen Waggons richtig zusammenzustellen bevor die Reise weitergeht. Achten Sie dabei auch die richtige Weichenstellung, harmlose Waggons und neue Züge. Allerhand zu tun für Sie und Ihre kleine Rangierlok! Mit Editor für eigene Gleisanlagen (wie war's z.B. mit der Nachbildung Ihrer eigenen Modelleisenbahn?)
Das Geschicklichkeitsspiel mit Pfiff! **DM 39,-**

Büro

Anwendung

Spiele

Versandkosten:
V-Schick DM 3,- (Ausl. DM 10,-)
Nachnahme DM 7,- (Ausl. DM 20,-)

WOLF Software & Design GmbH
Schürkamp 24 - 4428 Rosendahl-Osterwick
Telefon: 02547/1253 - Fax: 02541/71172

HOTLINE: 02547/1253
Mo-Fr 9.00-12.30, 14.00-18.00

Vertrieb Österreich: trav hotline, Trautstr. 84, A-1160 Wien
Vertrieb Österreich: trav hotline, Linzerstr. 271, A-1140 Wien
Vertrieb Schweiz: FIRST-SOFT, Jurastr. 30, CH-4053 Basel



COMPUTERABC

invertieren: heißt umdrehen oder umstellen. Invertiert man z.B. Bits, so wandeln sich alle Nullen in Einsen und umgekehrt. Oder nehmen wir eine Textverarbeitung - wenn hier eine inverse Darstellung gewählt wird, ist anstatt der üblichen hellen Schrift auf dunklem Grund nun dunkle Schrift auf hellem Grund zu sehen.

ISDN: Dies ist die englische Abkürzung für „Integrated Services Digital Network“. Dahinter steckt das Vorhaben der Post (Telecom), mit Hilfe von besonders leistungsfähigen Kabeln Bilder, Text und Sprache gemeinsam zu übertragen. Dadurch können die verschiedensten Dienstleistungen wie Telefon, Bildschirmtext, Telefax oder DFÜ in *einem* digitalen Netz verbunden werden.

ISIS-Report: Was das Telefonbuch für den Fernsprechteilnehmer, ist der ISIS-Report für den (professionellen) Softwaremarkt - nämlich *das* Nachschlagewerk schlechthin. Erscheint zweimal im Jahr und informiert in jeweils mehreren Bänden umfassend über Firmen, Software, PCs, sowie Forschung und Entwicklung.

ISO: ist die Abkürzung der „International Standards Organization“, einem Zusammenschluß von Normungsgremien aus über 70 Ländern der Welt (Sitz in Genf). Eine bekannte Großtat des Vereins war die Erfindung des ASCII-Codes im Jahre 1973.

Isolator: Jedes Material, das keinen elektrischen Strom leitet und auch nicht magnetisiert werden kann, ist ein Isolator. Beispiele wären vor allem Plastik jeder Art und Sorte, trockenes Holz, Stroh im Kopf und dergleichen mehr.

Ist-Analyse: gewissermaßen eine Art Bestandsaufnahme. Wenn sich Firmen eine Rechenanlage zulegen möchten, so muß zunächst einmal genau geprüft und ermittelt werden, wie die internen Arbeitsabläufe überhaupt ausschauen. Das daraus abgeleitete Soll-Konzept legt dann genau fest, welche Aufgaben der Compi später übernehmen soll, und was im Zusammenhang damit auch gleich effektiver organisiert werden kann. Wenn bei Eurer privaten Ist-Analyse also herauskommt, daß Ihr liebend gerne Computergames zockt, dann wißt Ihr sofort, daß ein Amiga samt Joker-Abo her muß...

Iteration: Eins und eins macht zwei, das weiß sogar Euer Mathelehrer. In manchen Bereichen der Mathematik (z.B. Grenzwertberechnungen) sind nun aber die Lösungen nicht so eindeutig zu ermitteln. Dort verwendet man dann das sogenannte Näherungsverfahren, bei dem unter Einbeziehung von groben Zwischenergebnissen die Berechnung ständig wiederholt wird („Iteratio“ ist lateinisch und heißt „Wiederholung“), bis das Resultat schließlich genau genug ist. Für derlei nervtötende Vergnügungen sind natürlich Computer bestens geeignet!

ITT: ein amerikanischer Großkonzern („International Telephone & Telegraph“), der vom Computer über Telefone bis zu Stereoanlagen allerlei Elektronikram herstellt.

ITU: noch so ein Verein aus Genf. Die „International Telecommunication Union“ wurde bereits 1932 gegründet, ihr gehören etwa 160 Länder an. Die überlegen sich nun gemeinsam, wie

man die Fernmeldedienste weltweit anpassen bzw. optimieren könnte.

Jacket: heißt zu deutsch bekanntlich Jacke, und sowas Ähnliches ist auch gemeint - nämlich die Hülle einer Diskette. Damit die Daten nicht frieren müssen...

Job: im Zusammenhang mit der EDV ist damit eine geschlossene Kette von Programmen gemeint (vor allem bei Großrechnern), die automatisch ohne Einwirkung von Menschen abgearbeitet wird. Sowas dient der Vermeidung von nutzlosen Wartezeiten nach der Beendigung eines Programms.

Job Accounting: Eine Computeranlage kostet Geld, und zwar 'ne ganze Menge - das weiß jeder, der seinen Amiga selbst bezahlen mußte. Firmen wollen es aber oft ganz genau wissen, beispielsweise wie stark ihr Rechner ausgelastet ist, und welchen Aufgaben er am häufigsten nachgeht. Dadurch können die Kosten von Hard- und Software exakt auf die einzelnen Benutzer und Anwendungsbereiche verteilt werden. Der ganze Zinnober nennt sich dann Job Accounting und wird mit Hilfe von geeigneten Dienstprogrammen durchgeführt.

Job Control: ein Steuerprogramm, welches dafür sorgt, daß die oben erwähnte Bearbeitung von Jobs auch tatsächlich funktioniert - reibungslos und ohne Zeitverlust.

Josephson-Technik: Es war einmal, da wurde versucht, Rechner zu entwickeln, die auch bei Temperaturen um den absoluten Nullpunkt herum noch funktionieren. Warum? Nun, weil dann aus physikalischen Gründen die Schaltzeiten extrem kurz sein müßten. Die Sache ging

jedoch in die Hose, immerhin haben die Physiker Müller und Bednorz daraus ihre Erkenntnisse über Supraleiter gewonnen, wofür sie 1987 mit dem Nobelpreis ausgezeichnet wurden. Supraleiter sind... ein Begriff, den wir erklären, sobald wir beim Buchstaben „S“ angelangt sind!

Joystick: Was, das wißt Ihr nicht? Wirklich? Hm, das ist ein ernster Fall! Habt Ihr Euren Vater schon mal gefragt, ob er vielleicht den Compi gegen eine Lego-Eisenbahn eintauschen würde...?

Jump: Normalerweise wird ein Programm ja schön der Reihe nach abgearbeitet. Falls der Rechner aber an einer bestimmten Stelle nicht mit dem direkt folgenden Befehl, sondern mit irgendeinem anderen weitermachen soll, der weiter vorn oder hinten zu finden ist, kann man das mit einem sogenannten Sprungbefehl in die Wege leiten (jump = Sprung).

Jumper: hüpfen normalerweise nicht durch die Gegend, heißen aber trotzdem so. Es handelt sich dabei um kleine Schalter auf einer Platine (z.B. der des Druckers), mit denen Standardvoreinstellungen auf einfache Art und Weise geändert werden können. Man spricht dann vom Umsetzen der Jumper.

JURIS: eine von der Bundesregierung betriebene Datenbank zu praktisch allen Rechtsfragen, hier können mehr als 500.000 Dokumente abgerufen werden. Vielleicht solltet Ihr Euch dort schlau machen, ehe Ihr die nächste Raubkopie besorgt?

Was könnte besser sein, als ein Preisausschreiben, bei dem man tolle Hardware gewinnen kann? Na, zwei Preisausschreiben, bei denen man tolle Hardware gewinnen kann! Und was könnte sogar besser sein als das? Na, die doppelte Hardware in nur einem Preisausschreiben!

Der **LEISURESOFT** Doppelschlag

Every direction — always forward

Jetzt seid Ihr ein bißchen verwirrt, was? Könnt Ihr Euch vorstellen, wie verwirrt wir erst waren, als uns Leisuresoft eröffnete, daß es diesmal alle Gewinnränge zweimal gibt? Wir dachten schon, der Alk vom Vorabend hätte sich nicht richtig abgebaut und wir würden doppelt sehen: einen doppelten ersten Platz, einen doppelten zweiten, einen doppelten...

Aber nein, die starken Tecno Plus Teile sind beinharte Realität! Die zwei tollen Speichererweiterungen (satte 2 MB für Euren 500er!) mit Uhr genauso wie die zweimal zwei Laufwerke, zweimal zwei 1MB-Erweiterungen, die zwei MIDI Connectors und die zwei „Team Sport“ Pakete - alles doppelt, alles doppelt schön! Und so sieht das im doppelten, äh einzelnen aus:

Die zwei 1. Preise

Je eine Amiram 2000 Speichererweiterung

Die zwei 2. Preise

Je ein Zweitlaufwerk plus „Gods“ & „Speedball II“

Die zwei 3. Preise

Je ein Zweitlaufwerk

Die zwei 4. Preise

Je ein „Team Sport“

Die zwei 5. Preise

Je ein Tecno Plus MIDI Connector

Die zwei 6. Preise

Je eine Tecno Plus Maus

Die vier 7. Preise

Je eine Speichererweiterung

Tja Leute, das macht summa summarum 16 Gewinne! Und was Ihr vielleicht noch gar nicht wißt: „Team Sport“ ist ein starkes Paket aus vier Joysticks, einem Zweispieleradapter und passenden Games (siehe Compilation-Special), und mit dem MIDI Connector könnt Ihr kinderleicht selbst Computer-Musik machen (siehe User Club 1/92). Gut, die Speichererweiterungen vom siebten Rang erweitern zwar nur auf 1 MB und das ohne Uhr - aber dafür gibt's ja gleich vier davon! Was Ihr darüberhinaus auf jeden Fall wissen solltet, ist die Antwort auf folgende Frage:

In welcher Stadt ist Leisuresoft daheim?

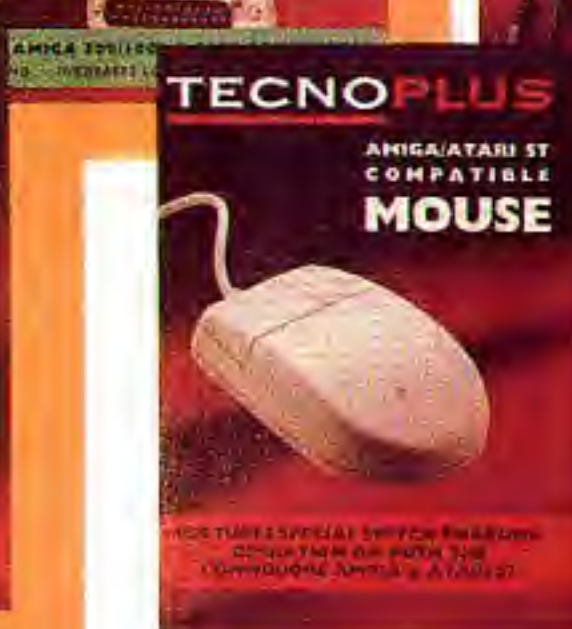
Schreibt die Lösung einfach auf eine Postkarte, vergeßt den Rechtsweg (der ist wie immer ausgeschlossen), kündigt Euren Job bei Leisuresoft bzw. dem Joker Verlag (Mitarbeiter dieser Firmen dürfen nicht teilnehmen) und schickt sie bis zum 20. Februar 1992 an unsere Adresse:

Joker Verlag
„Leisuresoft-Doppelschlag“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Wir drücken alle vier Daumen, mögt Ihr eine doppelte Portion Glück haben!



TECNOPLUS DISK DRIVE



JOKER GALERIE

THE TERMINATOR



Ein Portrait des „Terminator“, als er noch ein Teenager war, gezeichnet von Mathias Podlovics aus Ottenbach.



Jan Philipp Lenssen aus Aachen schickte uns dieses packende Duell zwischen Luke Lemmingwalker und Darth Lemming.



Das Kätzchen hat Sandra Autenrieth aus Schallstadt gemalt, Künstlername „Cat“ - irgendwie passend, nicht?



Dirk Roth (Rossio) hat eine Coverversion unseres Cover-Zombis vom letzten Sommer erstellt - hübsch häßlich, was?



Der „Blue Panther“ stammt wie sein kleines Schwesterchen aus Schallstadter Künstlerhand, und zwar der von Oliver Kenk.



Kalle Hoffmann, der „militante Pyromane“ aus Berlin hat mal wieder zugeschlagen. Das Ergebnis heißt „Roadblaster“!



Von Robert Klosko aus München ist „Der Schöne und das Biest“. Oder war's umgekehrt...?!

Das Schöne am Februar ist ja, daß es jetzt nur noch ganz wenige Wochen bis zum Sommer sind.

Und daß ein paar Tage drauf schon wieder Weihnachten ist.

Und natürlich, daß dazwischen Ostern und etliche

Geburtstage liegen. Was das mit unserer allseits beliebten Joker Galerie zu tun hat?

Keine Ahnung!

Ratet mal...

...was jetzt kommt. Richtig, unser immerwährender Hilfescrei von wegen Nachschub ist mal wieder dran! Was sollen wir denn sonst im nächsten Monat in unserer Galerie ausstellen, wenn Ihr uns nicht schleunigst mit Computergrafiken, Zeichnungen und Comiestrips eindeckt? Wer dieser Notlage abhelfen will, ist erstens ein feiner Mensch und zweitens gut beraten, wenn er sein künstlerisches Unterstützungspaket an folgende Adresse schickt:

Joker Verlag
„Joker Galerie“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



HA!
DAISY!
RA-WIFF-WIFF
WIE-HAR-HAR-HAR!

The unbekannte alle

HA!
(TRIUMPHIEREND)



(RÜCHEL) U-mpf-akemba! Das ist sein PÄ FUM! Soga! Die Diskette pfom dem KE'L, dem mam auch damm 'techt, nehme mam ihm nicht sieht, stümken wide 'wätig!!



Die Diskette zu verfehlen war ein kapitaler Fehler, DR. FREAK! Denn jetzt setze ich meine gefährlichste Waffe ein, um deine Identität zu lüften! (Deine Klamotten hätten das auch mal wieder nötig!)



DAISY!

So nimm denn die Nitterung auf, edler Vierbeiner, du würdige Vertreterin deiner stolzen Rasse, die ganz zu recht "Der beste Freund des Menschen" genannt wird, scheuche den Schurken und ... DAISY?

DAISY!



Fängst du jetzt mal an, diesen Haufen von völlig vertriebelten und unfähigen Mitarbeitern auszumisten, du Chefredakteur, Duir! Die bringen uns alle noch ins Grab... und sag diesen Pörs, das er mit dem Viehern aufhören soll...

Wahnsinn! Der Kerl ist ja gleich hinter Herbst und Du Pont der Ärgste Umweltverfechter. Man sollte eine Greenpeace-Kampagne eröffnen: *STOP DR. FREAK. NOW!

Dieses enge Gekeife und Gekeische und Genieher-Meine Nerven! Ich sollte umschulen, nie mein Schwager, auf Leichen-Wagenfahrer!

WIE-HAR-HAR-HAR!

Ich erwürge ihn! Ich th's! Ich th's!

Das ist meine Ansichtchen

Ganz ruhig, kleines Hundchen, wir holen dich hier raus!

Ja! Gib's ihm!



Rein! Rein!

[Signature]

SEITENHIEBE

Halt, stop, keiner verläßt das Lokal - dieses befremdliche Etwas auf dem Foto ist doch nie und nimmer unsere Brigitta! Mist, ich habe Oskar ja gleich gesagt, daß wir mit der Perücken-Nummer nicht so ohne weiteres durchkommen...

...aber der Schlaumeier hat mir versichert, daß ich mich im Zweifelsfall immer noch auf den nun wieder ausgebrochenen Karneval herausreden könne. Was ich hiermit auch tue (mein Gott, der eine geht als Batman, der andere halt als Brigitta...), jedoch nicht ohne zuvor eine halbwegs vernünftige Erklärung dafür zu liefern, was ich tatsächlich auf dieser Seite verloren habe. Der Gedanke war ganz einfach der, daß die Kolumne ja nun schon lange nicht mehr „Girl-Seite“ sondern „Seitenhiebe“ heißt – und es war Brigittas ureigenste Idee, daß ruhig auch mal ein männlicher Chauvi (ich?!) diese besagten Seitenhiebe austeilen könne. Nun kommt mir die Gelegenheit gelegen, habe ich doch ein Anliegen, das, wenn man Euren Leserbriefen trauen darf, auch Euch beschäftigt: Lösungen. Die einen beschwerten sich über mangelnde Ausführlichkeit, die anderen möchten am liebsten gar keine – und wir sitzen mal wieder zwischen allen Stühlen!

Befassen wir uns zunächst mit den Pedanten unter Euch, die buchstäblich jeden einzelnen Schritt vorgekauft bekommen möchten. In der Praxis erweist sich das heutzutage einfach als unmöglich, denn Adventures und vor allem natürlich Rollenspiele haben mittlerweile einen Umfang erreicht, der solcherlei Ambitionen von vornherein ins Reich der Illusionen verweist. So gesehen ist der viel strapazierte Ausdruck „Komplettlösung“ oft wirklich irreführend, ist eine Lösung aus Platzgründen doch meist eher ein allgemeiner Leitfaden, in dem

nur die besonders komplizierten Passagen detailliert erläutert werden. Aber nicht umsonst gibt es ja einen schwunghaften Handel mit Hintbooks und Lösungsbüchern, nicht umsonst sind das meist dicke Schwarten, und nicht umsonst kostet da eine bereits das Vielfache eines Jokers. Dennoch: Auch wenn man bei unseren Lösungen das Gehirn nicht ganz ausschalten darf und sich zur einen oder anderen Passage des Spiels eigene Gedanken machen muß, so sind sie doch eigentlich immer so abgefaßt, daß auch ein Hohlkopf wie ich damit relativ problemlos das Schlußbild erreichen kann. Und genau hier setzt die Kritik der Opposition ein, die verständlicherweise einer-

seits darauf besteht, ein Game möglichst vollständig in eigener Regie zu lösen, andererseits aber nur schwer der Versuchung widerstehen kann, doch mal kurz nachzugucken. Schließlich wäre ja in verfahrenerer Situation die Rettung so greifbar nah – nämlich auf dem Bücherbord in Form des neuesten Know Hows. Man könnte sich doch darauf beschränken, so wird von dieser Seite argumentiert, bei einem scheinbar unlösbaren Problem 'ne Frage an den Joker zu schicken, die dann veröffentlicht und beantwortet wird. Abrakadabra, schon braucht niemand mehr eine auch so verführerische Lösung! Toll, aber sowas dauert natürlich. Seid Ihr daher wirklich sicher, daß Ihr zwei

bis drei Monate warten wollt, nur um eine Teilfrage zu klären, bei der Ihr hoffnungslos festhängt? Glaubt Ihr tatsächlich, daß Ihr nach einer solchen Zwangspause noch Lust auf einen Neueinstieg verspürt? Wäre es da nicht vielleicht besser, sich in Selbstdisziplin zu üben und das Know How einfach zu überblättern, wenn man weiß, daß es „heiße“ Infos enthält? Mal ganz ehrlich: Warum sollte jemand, der ums Verrecken nicht mehr vorankommt, um das Vergnügen geprellt werden, bequem, schnell und ohne Gewissensbisse nachzuschlagen, nur weil sich einige wenige unter Euch nicht am Riemen reißen können?! Aber bitte, vielleicht liege ich mit meiner Sicht der Dinge ja wirklich und wahrhaftig daneben? Könnte ja immerhin sein – wer also eine andere Meinung zu diesem Thema vertritt oder gar den Stein der Weisen gefunden hat, der lasse uns das doch bitte wissen. Aber auch, wenn Ihr lediglich eine von drei exklusiven Jotch-Uhren gewinnen möchtet, ist Euer Kärtchen bei uns gern gesehen. Die Preisfrage ist, ganz im Sinne der närrischen Zeit, diesmal nämlich narrensicher einfach:

War „Poster & Lösungen“ unser erstes, zweites oder drittes Sonderheft?

So, dem habe ich nichts mehr hinzuzufügen. Außer vielleicht: Möget Ihr stets wissen, was zu tun ist – am besten ohne Lösungshilfe... Euer Joachim

Joker Verlag
„Seitenhiebe“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



RUHMESHALLE

Up & Down

Altered Destiny gewinnt:
Magnus Wuits, Troisdorf
Midwinter 2 geht an:
Enrico Schmidt, Suhl
Mit Silent Service 2 taucht unter:
Andre Schulz, Witzwort
Je einen bunten Joker-Ordner bekommen:
Karsten Ahlburg, Rheinberg
Patrick Braunweiler, Dörentrup
Sven Hoy, Zeesen

Stromausfall

Mit Extrablatt ins Verlagswesen steigt ein:
Dieter Baumgartl, Burgobach
Als Robin Hood verdingt sich demnächst:
Jens Fricke, Erfurt

Seitenhiebe

Je eine tolle Wirtschaftssimulation erhalten:
Christof Stolze, Bahrdorf
Dirk Roth, Erlach
Thorsten Hempfling, Naila

Kicker Cup

Mit Starbytes Supersoccer kickt in Kürze:
Thomas Weber, Ettringen
Je ein schönes Joker-Shirt gebührt:
Thomas Braun, Kreuzau
Andreas Klinger, Landshut
Alexander Rommel, Frankfurt
Je einen stilgerechten Sammelordner gewinnen:
Peter Lenz, Wuppertal
Gerd Laub, München
Joachim Förster, Frankweiler

Weihnachts-Festplatten-Wettbewerb

Jede Menge Games, Festplatten, Laufwerke und und... gab's für all jene zu gewinnen, die wußten, daß ein A2000 in der Grundausstattung 1 Megabyte Arbeitsspeicher hat. Wen die Glücksfee auserkoren hat, erfahrt Ihr sofort:
1. Platz: Thomas Rothe, Berlin
2. Platz: Tobias Beclin, Saz-

bach

3./4. Platz: Lee Boyce, Berlin
Gudrun Brommer, Groß Grönau
5./6. Platz: Uwe Egert, Hannover
Lars Hertel, Gündingen
7./8. Platz: Heiko Grosch, Rödermark
Samuel Hug, Offenbach, Schweiz
9. - 14. Platz: Eckhard Jenter, Balingen
Brigitte Jordan, Einbeck
Christian Jung, Waldkraiburg
Gerd Kaffka, Berlin
Matthias Kreczik, Sehnde
D. Kritsana, Finnentrop
15. - 30. Platz: Thomas Kröhnert, Willstätt
Edgar Kuntze, Wien, Österreich
Ralf Löwe, Dinslaken
Luca Marangi, Freiburg
Bruno Balli, Aesch, Schweiz
Alexander Vesic, Altdorf
Yasin Taha, München
Robert Wiewiora, Düsseldorf
Petra Stromberg, Steinhagen
S. Retter, Kornthal

Joachim Podszus, Dortmund
Jens Noldin, Lehrte
Marcus Napp, Marklohe
Lukas Mrozek, Esslingen
Matthias Meißner, Aurich
Michael Lenkeit, Bremerhaven

ECS Konsolen Competition

Die richtige Antwort war: 9 Filialen hat ECS in Deutschland. Nachdem das aber ohnehin fast alle wußten, kommen wir auch gleich zu den Gewinnern.
1. Platz: Marius Scholz, Zeitz
2. Platz: Gerhard von Kochansky, Nennslingen
3. Platz: Ronald Shuom, Berlin
4. - 10. Platz: Sebastian Müller, Steinwenden
Bernd Burkhardt, Duisburg
RP Braam, Steenwyk, Holland
Sebastian Lieblich, Hofstetten, Schweiz
Philipp Konanz, Leinfelden
Michael Frey, Vechelde
Andreas Kainz, Wien, Österreich

S.C.S.

6625 Püttlingen
Bengesserstr.19

Tel. 06898/27764

Inh.
Jörg Zahler

S.C.S.
ist
Cool

Über 600 Titel für Amiga 300 für PC -- Sie erreichen uns täglich von 10.00 bis 18.00 Uhr Kostenlose Liste anfordern !!!

ANOTHER WORLD.....	56.90 DM	LEMMINGS DATA DISK.....	49.90 DM
AIRBUS A 320 DT.....	91.90 DM	LOTUS TURBO CHALLENGE 2.....	54.90 DM
BATTLE ISLE DT.....	67.90 DM	MAGIC POKETS.....	54.90 DM
BLUES BROTHERS DT.....	54.90 DM	MANCHESTER UNITED EUROPE.....	54.90 DM
BIRDS OF PREY.....	67.90 DM	MEGALOMANIA DT.....	67.90 DM
BUNDESLIGA MANAGER PROFESSIONAL DT.....	67.90 DM	OUT RUN EUROPE.....	54.90 DM
CADAVER.....	61.90 DM	POPOLOUS II.....	65.00 DM
CADAVER LEVELS.....	39.90 DM	PIRATES.....	54.90 DM
CHUCK YEAGER 2.0.....	29.90 DM	R-TYPE 2.....	54.90 DM
CELTIC LEGENDS.....	67.90 DM	RAILROAD TYCOON DT.....	71.90 DM
CODENAME ICEMAN.....	81.90 DM	RETURN OF THE WITCHLORD DT.....	39.90 DM
CRUISE FOR A CORPSE DT.....	56.90 DM	RED BARON DT.....	67.90 DM
DIE KATHEDRALE DT.....	81.90 DM	RISE OF THE DRAGON DT.....	71.90 DM
DIE DRACHEN VON LAAS DT.....	49.90 DM	ROBIN HOOD DT.....	54.90 DM
DEATH KNIGHTS OF KRYNN DT.....	67.90 DM	SECRET OF MONKEY ISLAND DT.....	67.90 DM
EYE OF THE BEHOLDER DT.....	67.90 DM	TERMINATOR 2 +T-SHIRT.....	54.90 DM
FLAMES OF FREEDOM.....	71.90 DM	THE OATH.....	54.90 DM
FLIGHT OF THE INDRUDER.....	81.90 DM	THE SIMPSONS.....	54.90 DM
GAUNTLET III.....	54.90 DM	TURRICAN 2.....	54.90 DM
MICROPROSE GOLF.....	71.90 DM	WILD WEST WORLD DT.....	84.90 DM
HARD NOVA.....	54.90 DM	WINZER.....	54.90 DM
HEIMDALL.....	67.90 DM	LAUFWERK 3.5" EXTERN.....	149.00 DM
HERO QUEST.....	54.90 DM	LAUFWERK 3.5" INTERN.....	145.00 DM
HUNTER.....	67.90 DM	ERWEITERUNG 512 KB.....	65.00 DM
JAMES POND II.....	54.90 DM	ERWEITERUNG AUF 2 MB.....	220.00 DM
KINGS QUEST V.....	65.00 DM	ERWEITERUNG AUF 2.5 MB.....	275.00 DM
KNIGHTS OF THE SKY.....	71.90 DM		
LEANDER.....	54.90 DM		
LEMMINGS.....	54.90 DM		

PREISÄNDERUNGEN UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN
VERSANDKOSTEN NN UPS 10 DM VORKASSE 5 DM

Amiga 500 Plus

Mag die aufgepepppte Einsteiger-Freundin auch noch Schwierigkeiten in Sachen Kompatibilität haben - wer kauft heute noch einen normalen 500er?

Festplatten

Endgültig vorbei sind die Zeiten, da ein Zweitlaufwerk das höchste der Gefühle war - ohne Harddisk sind gerade Adventure-Fans mittlerweile aufgeschmissen!

Multidisk-Games

Nicht umsonst erfreuen sich die harten Platten immer größerer Beliebtheit - für ein gutes Spiel gehören fünf bis zehn Disks fast schon zum guten Ton!

Konvertierungen

Man mag darüber denken wie man will - Spitzen-Entertainment wird heutzutage kaum noch am Amiga entwickelt, sondern meist vom PC importiert.

Hochpreis-Spiele

Die Zocker sind qualitätsbewußter geworden, aber Qualität kostet Geld - Power-Präsentation und Disketteninflation haben die Preise klettern lassen!

Amiga-Messen

Ob Köln, Berlin, Wien oder Tiefenbach - es scheint, daß bald jede Stadt ihre eigen Amiga-Messe hat! Ob hier mal wieder Quantität vor Qualität geht?

Amiga 1000

Auch wenn es die Alt-Amigianer nicht gerade gern hören werden - von der guten, alten Ur-Freundin redet wirklich kein Mensch mehr. Adieu, mon Amour!

CDTV

Es ist still geworden um Commos „Wunderkasten“ - wie es aussieht, ist der Wegbereiter einer neuen Technologie etwas zu früh gestartet. Schade!

Wartezeiten

Je mehr Disketten, desto länger die Nachladezeiten - wenn Festplatten nicht bald zur Selbstverständlichkeit werden, steht ein Exodus zum PC bevor!

Listings

Wer würde heutzutage noch stundenlang Zahlenkolonnen abtippen, nur um am Ende ein PD-Game zu haben - Listings sind Schnee von vorgestern!

Budget-Software

Ein halbwegs vernünftiges Spiel ist kaum noch unter einem Fuffi zu haben - Billigsoft ist aus der Mode! Dabei gab es doch seinerzeit ganz gute...

Amiga ST

Fanatiker wird's freuen - der Erzfeind ist endgültig in der Grube! Ob im In- oder Ausland, der ST verliert kontinuierlich die letzten Marktanteile.

IN

ODER

OUT

Das neue Jahr schreitet unerbittlich voran, angenommen ist es gar nicht mehr so neu. Höchste Zeit also für eine aktuelle In/Out-Liste rund um den Amiga - man will ja schließlich wissen, was der Zeitgeist geschlagen hat, nicht wahr?

Indizierungen

Seit Frau Monssen-Engberding bei der BPS das Ruder in der Hand hat, wird wieder kräftig indiziert - bis zu zehn Titel im Monat landen auf der Liste!

Strategische Simulationen

Besonders „Götter-Strategicals“ à la Popumonger haben Hochkonjunktur - kein Monat, in dem nicht ein, zwei solcher Spiele erscheinen!

Konsolen

Einen Gameboy hat heutzutage wortwörtlich jedes Kind, auch das Mega-Drive macht seinen Weg - Konsolen haben sich als Zweitgerät zum Amiga etabliert.

Joker im neuen Look

Seit dem Facelifting samt Maskur(mehr Seiten) im November findet der Joker noch mehr Freunde - recht so, weiter so! Habt Ihr schon ein Abo?

Viren

Mittlerweile ist selbst dem humorigsten User das Lachen über die (teilweise recht böartigen) Scherz-Programme vergangen - wurde auch langsam Zeit!

Steinechen-Knochen

Wenn es ein Genre gibt, das wirklich keiner mehr sehen kann, dann dieses - noch nie wurde eine ursprünglich gute Idee so zu Tode strapaziert wie hier!

Konsolen

PC Engine, Super Famicom und Lynx - allesamt praktisch schon tot! Zumindest als Bedrohung für den Amiga scheint die gelbe Gefahr gebannt zu sein.

Joker im alten Look

Ätsch, reingefallen - als Sammelobjekt sind die „klassischen“ Ausgaben begehrt denn je! Im Shop wartet so manche Geldanlage der Zukunft...

Alles Quatsch!

„Bei mir würde so eine In/Out-Liste gaaanz anders aussehen!“ Wer so denkt, wird sogar noch belohnt - wo gibt's das sonst? Genau wie im letzten Jahr wollen wir nämlich in einer der kommenden Ausgaben *Eure* Tops und Flops rund um den Amiga vorstellen. Dazu brauchen wir natürlich möglichst viele Vorschläge, und damit Ihr uns die schickt, verlosen wir unter allen Einsendungen:

3 tolle Jotch-Uhren

3 starke Games

3 schöne Joker-Shirts

Also laßt die Gehirnzellen rotieren, schreibt das Ergebnis auf eine Postkarte und schickt sie an:

Joker Verlag
In oder Out
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Im wilden
Süden ist
der Teufel los!



OLIVER HECK FUNNY-SOFTWARE

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95

Fax 07 11 - 85 76 70 - Btx *Funny-Software #

Entertainment-Center:

Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg, Telefon 07 61 - 38 25 90

Bestellservice:

Saarland: Homburg
14-18 Uhr
06841/64587

Hessen: Frankfurt
12-18 Uhr
069/613282

Bayern: München
12-18 Uhr
089/761908

NRW: Kamen
12-18 Uhr
02307/72181

Baden: Freiburg
12-18 Uhr
0761/382590

Jetzt neu:
Konsolen
zu teuflischen
Preisen



SEGA

Mega Drive Action Replay	149,00
Mega Drive incl. Sonic	389,00
Sega Master System 2	169,00

SEGA MASTER

Alex Kidd 4	84,95
American Baseball	84,95
Back to the Future 2	84,95
Basketball Nightmare	84,95
Bubble Bobble	84,95
Chase H.Q.	84,95
Dick Tracy	84,95
Fantasy Zone 5	74,95
Ghostbusters	84,95
Golden Axe Warrior	111,95
Indiana Jones	84,95
Mickey Mouse	84,95
Pro Wrestling	84,95
Sonic	84,95
Spiderman	84,95
Super Monaco G.P.	84,95
Wonder Boy 3	84,95
Xenon 2	84,95

SEGA MEGA DRIVE

E-Swat	111,95
E-A Eishockey	129,95
F-22 Interceptor	111,95
Forgotten Worlds	111,95
Ghosts 'n Ghosts	121,95
Golden Axe	111,95
Jewel Master	104,95
Kings Bounty	101,95
Mickey Mouse	121,95
Mickey Mouse 2	121,95
Moonwalker	111,95
PGA Holt	121,95
Phantasy Star III	124,95
Populous	121,95
Road Rast	111,95
Quack Shot	111,95
Shadow of the Beast	131,95
Sonic	111,95

CARTRIDGES

Spiderman	121,95
Strider	131,95
Super Hang On	111,95
The Immortal	129,95
Thunder Force 3	101,95
Truxton	111,95
Wonderboy 3	111,95
Wrestle War	111,95

SEGA GAME GEAR

Game Gear Grundgerät	289,00
TV-Adapter	195,00
Master-Gear-Adapter	57,95
Dragon Crystal	67,95
Fantasy Zone	59,95
G-LOC	67,95
Golden Axe	59,95
Griffin	59,95
Mickey Mouse	67,95
Ninja Gaiden	59,95
Pengo	57,95
Psychic World	57,95
Puffer Goll	57,95
Shinobi	74,95
Super Goll	54,95
Super Monaco G.P.	57,95
Taru Ruto Action	54,95
The Berliner Wall	67,95
Waggon Land	54,95
Wonder Boy	57,95
Woody Pop	57,95

NINTENDO

Nintendo Super Set	289,00
NES Entertainment-set	219,00
A Boy and his Blob	84,95
Airwolf	94,95
Bayou-Billy	114,95
Blades of Steel	94,95
Castlevania	94,95
Days of Thunder	94,95

Double Dragon 2	114,95
Duck Tales	94,95
Gauntlet 2	94,95
Knight Rider	94,95
Mega Man 2	94,95
Paperboy	84,95
Probotector	99,95
Rad-Racer	94,95
Simpsons	114,95
Solstice	84,95
Super Mario 3	99,95
Turbo II	124,95
World Cup	84,95
Wrestmania	99,95

GAME BOY

Gameboy incl. Tetris	158,95
Accu + Netzteil	69,95
Caseboy	24,95
Gameboy-Lampe	34,95
Gameboy-Lupe	24,95
Gameboy-Verstärker	49,95
Gameboy-Koffer	34,95
Gameboy-Taschen	24,95
Alleyway	47,95
Amazing Penguin	57,95
Amazing Spiderman	47,95
Baseball	47,95
Battletoads	77,95
Boomers Adventure	57,95
Boomers Ghost	77,95
Bubble Bobble	67,95
Castlevania	67,95
Double Dragon II	64,95
Duck Tales	67,95
Dynablaster	54,95
F1 Race & 4 Spieler Ad.	67,95
Final Fantasy	87,95
Final Fantasy Adv.	87,95
Fortified Zone	77,95
Gramings 2	77,95
Gargoyle's Quest	54,95
Hal Wrestling	77,95
Hunt for Red October	74,95

Mickey Mouse	74,95
Mysterium	69,95
Nemesis	69,95
Ninja Gaiden	84,95
Nobunaga's Ambition	84,95
Pinball-Rev o Gator	49,95
Roger Rabbit	77,95
Side Pocket	52,95
Simpsons	89,95
Skate or Die/Bad n Rat	67,95
Sneaky Sneakes	74,95
Spuds Adventure	67,95
Super Mario Land	49,95
Tail-Gator	79,95
Tennis	49,95
Turrican	67,95
World Cup	52,95
WWF Superstars	69,95

ATARI LYNX

Lynx Grundgerät	199,00
Lynx Tasche klein	24,95
Lynx Tasche groß	34,95
Lynx Adapt. Zig-Anz	34,95
Lynx Netzteil	24,95
Blue Lightning	69,95
California Games	74,95
Checkered Flag	67,95
Chips Challenge	69,95
Elektrotopf	69,95
Hard Driving	79,95
Ishido	77,95
Klax	74,95
Pac-Land	77,95
Paperboy	74,95
Road Blasters	74,95
Robo Squash	69,95
Rygar	74,95
Shanghai	74,95
Slime World	69,95
S.T.U.N. Runner	77,95
War-Birds	67,95
Xenophobe	74,95
Zarlor Mercenary	69,95
Zorro Cats	67,95

HARDWARE + ZUBEHÖR

JOYSTICKS:

Competition Pro, Standard schwarz	DM 27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM 29,95
Competition Pro, Standard transparent+grün	DM 34,95
Competition Pro, Standard transparent+rot	DM 34,95
Competition Pro, Standard transparent+blau	DM 39,95

ZUBEHÖR:

Elektr. Bootselektor	DM 54,95
Maus-Joystick Umschalter	DM 39,95
Reis-Ware Maus	DM 79,95
Gelber-Maus-Graffiti m. Pad	DM 99,95
Synco Express 3	DM 99,-
Amiga Action Replay 3f. A500	DM 199,-
Amiga Action Replay 3f. A2000	DM 219,-
X-Copy Prof. 5.0	DM 79,95

Amiga 500 kompl. m. Maus

zum Wahnsinnspreis DM 799,-

Amiga 500 kompl. m. Maus

inkl. 1 MB Superpreis DM 859,-

AMIGA 500 plus

DM 849,-

AMIGA Farbmonitor 1084 S

DM 579,-

ACHTUNG! PREISE WURDEN TEILWEISE

WESENTLICH REDUZIERT!

SPEICHERERWEITERUNG

I.A. 500 auf 1 MB:	
ohne Uhr, ohne Accu, Garantie 6 Monate	DM 64,-
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM 74,-
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garantie 12 Monate	DM 79,-
mit Uhr + Accu abschaltbar + Kick Off 2	DM 134,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Railroad Tycoon	DM 144,95

mit Uhr + Accu abschaltbar + Elvira Mistress

p.t. Dark DM 139,95

mit Uhr + Accu abschaltbar + Monkey Island DM 153,95

mit Uhr + Accu abschaltbar + Wolfpack DM 144,95

mit Uhr + Accu abschaltbar + P 15 Strike Eagle 2 DM 153,95

mit Uhr + Accu abschaltbar + Bundeliga DM 134,95

Manager prof. DM 134,95

SPEICHERERWEITERUNG

I.A. 500 Grundversion erweiterbar auf:

512 KB	1.0 MB	1.5 MB	2.3 MB
DM 178,-	DM 228,-	DM 278,-	DM 328,-

SPEICHERERWEITERUNG

I.A. 500 1 MB Chip Ram wenn Big Agnus vorhanden:

512 KB	1.0 MB	1.5 MB	2.3 MB
DM 228,-	DM 278,-	DM 328,-	DM 378,-

SPEICHERERWEITERUNG

I.A. 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:

512 KB	1.0 MB	2.0 MB	4.0 MB	8.0 MB
DM 278,-	DM 318,-	DM 376,-	DM 568,-	DM 928,-

SPEICHERERWEITERUNG

I.A. 1000 extern 2.0 MB DM 498,-

LAUFWERKE zu SUPERPREISEN

3,5" Floppy Drive extern, slimline abschaltb. f. A 500 DM 154,-

5,25" Floppy Drive extern, slimline abschaltb. f. A 500 DM 154,-

solange Vorrat reicht.

3,5" Floppy Drive internf. A 500 DM 154,-

Laufwerke für PC 3,5" 1,44 MB DM 159,-

Laufwerke für PC 5,25" 1,2 MB DM 169,-

Einbaurahmen für 3,5" Laufwerk DM 20,-

FESTPLATTEN SCSI Systeme für

A 500 im formschönen Gehäuse

ALF 2 Autoboot extern: inkl. 2 MB Speicher

40 MB Oktagon 20 ms DM 1.098,-

52 MB Oktagon 15 ms DM 1.389,-

105 MB Oktagon 15 ms DM 1.672,-

FESTPLATTEN LAUFWERKE für A 2000

SCSI-ALF 3 High-Performance

40 MB Oktagon DM 1.209,-

52 MB 15 ms DM 1.309,-

105 MB Oktagon 11 ms DM 1.512,-

weiter Größen auf Anfrage

Kupke/Golem Turbo Board inkl. 2 MB Ram DM 1.438,-

Flicker Fixer f. A500/2000 DM 299,-

Flicker Fixer f. A500/2000

mit Multiscree-Monitor DM 899,-

DRUCKER

Fujitsu DL 1100 24 Nadel DM 898,-

Fujitsu DL 1100 Color DM 948,-

Farbbänder f. DL 1100 Color DM 24,95

MITA Laser Drucker LP-X1

11 Seite pro Min./250 Blatt DM 2.798,-

Original CDTV v. Commodore

inkl Fernbedienung DM 1.489,-

Soundkarte "SOUNDBLASTER"

Version 2.0 dt.

mit CMS-Chips (Stereo) DM 367,-

ohne CMS-Chips (Mono) DM 298,-

Version engl.

mit CMS-Chips (Stereo) DM 333,-

ohne CMS-Chips (Mono) DM 264,-

Im wilden
Süden ist
der Teufel los!



OLIVER HECK FUNNY-SOFTWARE

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95

Fax 07 11 - 85 76 70 - Btx *Funny-Software #

Entertainment-Center:

Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg, Telefon 07 61 - 38 25 90

Jetzt neu:
Konsolen
zu teuflischen
Preisen



Bestellservice:

Saarland: Homburg
14-18 Uhr
06841/64587

Hessen: Frankfurt
12-18 Uhr
069/613282

Bayern: München
12-18 Uhr
089/761908

NRW: Kamen
12-18 Uhr
02307/72181

Baden: Freiburg
12-18 Uhr
0761/382590

SUPERAUSWAHL - TEUFLISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN

Alle hier aufgelisteten und lieferbaren Artikel haben wir ständig am Lager und das zu unseren Wahnsinns-Versandpreisen und wie immer Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung.

Lieferbedingungen: Lieferung per Nachname, Frachtkosten DM 8,-
Einzuschlag DM 7,- Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + DM 21,-
*bei diesen Spielen sind IMB erforderlich - für Druckfehler keine Gewähr

Programme	AMIGA	ATARI	IBM	Programme	AMIGA	ATARI	IBM	Programme	AMIGA	ATARI	IBM	Programme	AMIGA	ATARI	IBM
3D Graphics K&V	119.95	119.95	119.95	Ball Control	89.95	89.95	89.95	Vegetation 2	79.95	-	79.95	Sam Lord	4.4	4.4	89.95
40 Sports Bowling	54.95	-	74.95	First Samurai	89.95	-	-	Marching Doves	74.95	74.95	-	Schnee	-	-	79.95
40 Sports Golf	-	-	74.95	Figlio's Invader	77.95	77.95	89.95	Mexico	54.95	-	-	Snake Quest 2	99.95	99.95	99.95
Art Combat Act	74.95	74.95	80.95	First 15	-	-	84.95	Miss Myster	52.95	52.95	52.95	Snake Quest 3	99.95	99.95	99.95
Art Sea Land	84.95	-	80.95	For Apache	74.95	74.95	-	Miss Myster	-	59.95	59.95	SnakeQuest 4	54.95	54.95	79.95
Aurora Mac Trail	-	-	74.95	Formid 1/2/3	89.95	-	-	Miss Myster 2	79.95	79.95	89.95	SnakeQuest Advertiser	89.95	89.95	74.95
Animation Studio	249.95	-	-	Free 0.1	-	-	84.95	Miss 25 Futures	67.95	67.95	-	SnakeQuest 5	74.95	-	84.95
Aquarium	64.95	-	-	Free 0.2	-	-	74.95	Miss 25 In Super Edition	89.95	89.95	-	SnakeQuest Super Snake	89.95	-	74.95
Archaeology	-	-	89.95	Free 0.3	-	-	-	Might & Magic 2	77.95	-	77.95	SnakeQuest	84.95	89.95	64.95
Armadillo	64.95	64.95	-	Free 0.4	-	-	-	Might & Magic 2.1a	-	-	79.95	SnakeQuest 2	89.95	-	-
Armadillo 2	64.95	64.95	-	Free 0.5	-	-	-	Miss Dora Hyper	-	-	62.95	SnakeQuest	64.95	-	-
Armadillo 3	64.95	-	-	Free 0.6	-	-	-	Monkey Island	89.95	89.95	84.95	SnakeQuester's Hellmarm	84.95	-	64.95
Armadillo 4	64.95	-	-	Free 0.7	-	-	-	Monkey Island 2	-	-	84.95	SnakeQuest 3	89.95	-	62.95
Armadillo 5	64.95	-	-	Free 0.8	-	-	-	Monkey Island 3	-	-	84.95	SnakeQuest 4	89.95	-	62.95
Armadillo 6	64.95	-	-	Free 0.9	-	-	-	Monkey Island 4	-	-	84.95	SnakeQuest 5	89.95	-	62.95
Armadillo 7	64.95	-	-	Free 1.0	-	-	-	Monkey Island 5	-	-	84.95	SnakeQuest 6	89.95	-	62.95
Armadillo 8	64.95	-	-	Free 1.1	-	-	-	Monkey Island 6	-	-	84.95	SnakeQuest 7	89.95	-	62.95
Armadillo 9	64.95	-	-	Free 1.2	-	-	-	Monkey Island 7	-	-	84.95	SnakeQuest 8	89.95	-	62.95
Armadillo 10	64.95	-	-	Free 1.3	-	-	-	Monkey Island 8	-	-	84.95	SnakeQuest 9	89.95	-	62.95
Armadillo 11	64.95	-	-	Free 1.4	-	-	-	Monkey Island 9	-	-	84.95	SnakeQuest 10	89.95	-	62.95
Armadillo 12	64.95	-	-	Free 1.5	-	-	-	Monkey Island 10	-	-	84.95	SnakeQuest 11	89.95	-	62.95
Armadillo 13	64.95	-	-	Free 1.6	-	-	-	Monkey Island 11	-	-	84.95	SnakeQuest 12	89.95	-	62.95
Armadillo 14	64.95	-	-	Free 1.7	-	-	-	Monkey Island 12	-	-	84.95	SnakeQuest 13	89.95	-	62.95
Armadillo 15	64.95	-	-	Free 1.8	-	-	-	Monkey Island 13	-	-	84.95	SnakeQuest 14	89.95	-	62.95
Armadillo 16	64.95	-	-	Free 1.9	-	-	-	Monkey Island 14	-	-	84.95	SnakeQuest 15	89.95	-	62.95
Armadillo 17	64.95	-	-	Free 2.0	-	-	-	Monkey Island 15	-	-	84.95	SnakeQuest 16	89.95	-	62.95
Armadillo 18	64.95	-	-	Free 2.1	-	-	-	Monkey Island 16	-	-	84.95	SnakeQuest 17	89.95	-	62.95
Armadillo 19	64.95	-	-	Free 2.2	-	-	-	Monkey Island 17	-	-	84.95	SnakeQuest 18	89.95	-	62.95
Armadillo 20	64.95	-	-	Free 2.3	-	-	-	Monkey Island 18	-	-	84.95	SnakeQuest 19	89.95	-	62.95
Armadillo 21	64.95	-	-	Free 2.4	-	-	-	Monkey Island 19	-	-	84.95	SnakeQuest 20	89.95	-	62.95
Armadillo 22	64.95	-	-	Free 2.5	-	-	-	Monkey Island 20	-	-	84.95	SnakeQuest 21	89.95	-	62.95
Armadillo 23	64.95	-	-	Free 2.6	-	-	-	Monkey Island 21	-	-	84.95	SnakeQuest 22	89.95	-	62.95
Armadillo 24	64.95	-	-	Free 2.7	-	-	-	Monkey Island 22	-	-	84.95	SnakeQuest 23	89.95	-	62.95
Armadillo 25	64.95	-	-	Free 2.8	-	-	-	Monkey Island 23	-	-	84.95	SnakeQuest 24	89.95	-	62.95
Armadillo 26	64.95	-	-	Free 2.9	-	-	-	Monkey Island 24	-	-	84.95	SnakeQuest 25	89.95	-	62.95
Armadillo 27	64.95	-	-	Free 3.0	-	-	-	Monkey Island 25	-	-	84.95	SnakeQuest 26	89.95	-	62.95
Armadillo 28	64.95	-	-	Free 3.1	-	-	-	Monkey Island 26	-	-	84.95	SnakeQuest 27	89.95	-	62.95
Armadillo 29	64.95	-	-	Free 3.2	-	-	-	Monkey Island 27	-	-	84.95	SnakeQuest 28	89.95	-	62.95
Armadillo 30	64.95	-	-	Free 3.3	-	-	-	Monkey Island 28	-	-	84.95	SnakeQuest 29	89.95	-	62.95
Armadillo 31	64.95	-	-	Free 3.4	-	-	-	Monkey Island 29	-	-	84.95	SnakeQuest 30	89.95	-	62.95
Armadillo 32	64.95	-	-	Free 3.5	-	-	-	Monkey Island 30	-	-	84.95	SnakeQuest 31	89.95	-	62.95
Armadillo 33	64.95	-	-	Free 3.6	-	-	-	Monkey Island 31	-	-	84.95	SnakeQuest 32	89.95	-	62.95
Armadillo 34	64.95	-	-	Free 3.7	-	-	-	Monkey Island 32	-	-	84.95	SnakeQuest 33	89.95	-	62.95
Armadillo 35	64.95	-	-	Free 3.8	-	-	-	Monkey Island 33	-	-	84.95	SnakeQuest 34	89.95	-	62.95
Armadillo 36	64.95	-	-	Free 3.9	-	-	-	Monkey Island 34	-	-	84.95	SnakeQuest 35	89.95	-	62.95
Armadillo 37	64.95	-	-	Free 4.0	-	-	-	Monkey Island 35	-	-	84.95	SnakeQuest 36	89.95	-	62.95
Armadillo 38	64.95	-	-	Free 4.1	-	-	-	Monkey Island 36	-	-	84.95	SnakeQuest 37	89.95	-	62.95
Armadillo 39	64.95	-	-	Free 4.2	-	-	-	Monkey Island 37	-	-	84.95	SnakeQuest 38	89.95	-	62.95
Armadillo 40	64.95	-	-	Free 4.3	-	-	-	Monkey Island 38	-	-	84.95	SnakeQuest 39	89.95	-	62.95
Armadillo 41	64.95	-	-	Free 4.4	-	-	-	Monkey Island 39	-	-	84.95	SnakeQuest 40	89.95	-	62.95
Armadillo 42	64.95	-	-	Free 4.5	-	-	-	Monkey Island 40	-	-	84.95	SnakeQuest 41	89.95	-	62.95
Armadillo 43	64.95	-	-	Free 4.6	-	-	-	Monkey Island 41	-	-	84.95	SnakeQuest 42	89.95	-	62.95
Armadillo 44	64.95	-	-	Free 4.7	-	-	-	Monkey Island 42	-	-	84.95	SnakeQuest 43	89.95	-	62.95
Armadillo 45	64.95	-	-	Free 4.8	-	-	-	Monkey Island 43	-	-	84.95	SnakeQuest 44	89.95	-	62.95
Armadillo 46	64.95	-	-	Free 4.9	-	-	-	Monkey Island 44	-	-	84.95	SnakeQuest 45	89.95	-	62.95
Armadillo 47	64.95	-	-	Free 5.0	-	-	-	Monkey Island 45	-	-	84.95	SnakeQuest 46	89.95	-	62.95
Armadillo 48	64.95	-	-	Free 5.1	-	-	-	Monkey Island 46	-	-	84.95	SnakeQuest 47	89.95	-	62.95
Armadillo 49	64.95	-	-	Free 5.2	-	-	-	Monkey Island 47	-	-	84.95	SnakeQuest 48	89.95	-	62.95
Armadillo 50	64.95	-	-	Free 5.3	-	-	-	Monkey Island 48	-	-	84.95	SnakeQuest 49	89.95	-	62.95
Armadillo 51	64.95	-	-	Free 5.4	-	-	-	Monkey Island 49	-	-	84.95	SnakeQuest 50	89.95	-	62.95
Armadillo 52	64.95	-	-	Free 5.5	-	-	-	Monkey Island 50	-	-	84.95	SnakeQuest 51	89.95	-	62.95
Armadillo 53	64.95	-	-	Free 5.6	-	-	-	Monkey Island 51	-	-	84.95	SnakeQuest 52	89.95	-	62.95
Armadillo 54	64.95	-	-	Free 5.7	-	-	-	Monkey Island 52	-	-	84.95	SnakeQuest 53	89.95	-	62.95
Armadillo 55	64.95	-	-	Free 5.8	-	-	-	Monkey Island 53	-	-	84.95	SnakeQuest 54	89.95	-	62.95
Armadillo 56	64.95	-	-	Free 5.9	-	-	-	Monkey Island 54	-	-	84.95	SnakeQuest 55	89.95	-	62.95
Armadillo 57	64.95	-	-	Free 6.0	-	-	-	Monkey Island 55	-	-	84.95	SnakeQuest 56	89.95	-	62.95
Armadillo 58	64.95	-	-	Free 6.1	-	-	-	Monkey Island 56	-	-	84.95	SnakeQuest 57	89.95	-	62.95
Armadillo 59	64.95	-	-	Free 6.2	-	-	-	Monkey Island 57	-	-	84.95	SnakeQuest 58	89.95	-	62.95
Armadillo 60	64.95	-	-	Free 6.3	-	-	-	Monkey Island 58	-	-	84.95	SnakeQuest 59	89.95	-	62.95
Armadillo 61	64.95	-	-	Free 6.4	-	-	-	Monkey Island 59	-	-	84.95	SnakeQuest 60	89.95	-	62.95
Armadillo 62	64.95	-	-	Free 6.5	-	-	-	Monkey Island 60	-	-	84.95	SnakeQuest 61	89.95	-	62.95
Armadillo 63	64.95	-	-	Free 6.6	-	-	-	Monkey Island 61	-	-	84.95	SnakeQuest 62	89.95	-	62.95
Armadillo 64	64.95	-	-	Free 6.7	-	-	-	Monkey Island 62	-	-	84.95	SnakeQuest 63	89.95	-	62.95
Armadillo 65	64.95	-	-	Free 6.8	-	-	-	Monkey Island 63	-	-	84.95	SnakeQuest 64	89.95	-	62.95
Armadillo 66	64.95	-	-	Free 6.9	-	-	-	Monkey Island 64	-	-	84.95	SnakeQuest 65	89.95	-	62.95
Armadillo 67	64.95	-	-	Free 7.0	-	-	-	Monkey Island 65	-	-	84.95	SnakeQuest 66	89.95	-	62.95
Armadillo 68	64.95	-	-	Free 7.1	-	-	-	Monkey Island 66	-	-	84.95	SnakeQuest 67	89.95	-	62.95
Armadillo 69	64.95	-	-	Free 7.2	-	-	-	Monkey Island 67	-	-	84.95	SnakeQuest 68	89.95	-	62.95
Armadillo 70	64.95	-	-	Free 7.3	-	-	-	Monkey Island 68	-	-	84.95	SnakeQuest 69	89.95	-	62.95
Armadillo 71	64.95	-	-	Free 7.4	-	-	-	Monkey Island 69	-	-	84.95	SnakeQuest 70	89.95	-	62.95
Armadillo 72	64.95	-	-	Free 7.5	-	-	-	Monkey Island 70	-	-	84.95	SnakeQuest 71	89.95	-	62.95
Armadillo 73	64.95	-	-	Free 7.6	-	-	-	Monkey Island 71	-	-	84.95	SnakeQuest 72	89.95	-	62.95
Armadillo 74	64.95	-	-	Free 7.7	-	-	-	Monkey Island 72	-	-	84.95	SnakeQuest 73	89.95	-	62.95
Armadillo 75	64.95	-	-	Free 7.8	-	-	-	Monkey Island 73	-	-	84.95	SnakeQuest 74	89.95	-	62.95
Armadillo 76	64.95	-	-	Free 7.9	-	-	-	Monkey Island 74	-	-	84.95	SnakeQuest 75	89.95	-	62.95
Armadillo 77	64.95	-	-	Free 8.0	-	-	-	Monkey Island 75	-	-	84.95	SnakeQuest 76	89.95	-	62.95
Armadillo 78	64.95	-	-	Free 8.1	-	-	-	Monkey Island 76	-	-	84.95	SnakeQuest 77	89.95	-	62.95
Armadillo 79	64.95	-	-	Free 8.2											

MAGIC JUMPER GREAT NAPOLEONIC BATTLES



Sch(m)ach dem Bauern

Der Name ist hier ganz schön irreführend, denn statt der erwarteten Plattformaction hat Megalith-Software einen Remix der Brettspielklassiker Dame und Schach abgeliefert.

Auf dem Brett stehen sich zwei Armeen à 16 Bauern gegenüber; unter Zeitdruck sollen nun entweder alle Feind-Figuren in eigene umgewandelt werden, oder man versucht, die hinterste Reihe des Gegners komplett zu erobern. Die Zugfolge wurde dabei bei Dame entliehen: Ein mausgesteuerter Sprung über eine gegnerische Spielfigur in diagonal, vertikaler oder horizontaler Richtung – schon wird der Feind zum Freund. Leider gewinnt man durch Strategie alleine hier keinen Blumentopf, denn nur zufallsgesteuert lassen sich die begehrten Bonuspunkte ergattern. Und die braucht man, um Hindernisse auf's Spielfeld zu zaubern, schwächliche Bauern in schlagstarke Offiziere umzuwandeln und den Scanner einzuschalten, der für begrenzte Zeit die Position eines ansonsten unsichtbar umherstreunenden Spuks zeigt. Dieses Gespenst verwandelt nämlich bei Berührung Bauern und Offiziere in gleichermaßen nutzlose Steinhäufchen... Glückliche Zufälle haben aber in einem Strategical eigentlich nichts zu suchen,

ein spielstarker und möglichst einstellbarer Computergegner hingegen schon. Der gebotene ist jedoch keines von beiden, nach kurzer Eingewöhnungszeit gewinnt der Solist jede Partie. Magic Jumper macht daher bestenfalls für ein Strategen-Duo Sinn, dann kommt vielleicht sogar Freude über die hübsche Grafik und die nette Titelmelodie auf. Die übrige Soundkulisse ist allerdings genauso dürftig wie der Spaß im Solo-Modus. Was soll's, der Preis stimmt auf alle Fälle! (rl)



Magic Jumper

Grafik:	62%
Sound:	45%
Handhabung:	65%
Spielidee:	56%
Dauerspaß:	48%
Preis/Leistung:	78%
Red. Urteil:	54%
Für Anfänger	
Preis: ca. 39,- DM	
Hersteller: Megalith	
Genre: Brettspiel-	
Umsetzung	

Spezialität: Ganz was Neues: Ein Brettspiel mit speicherbarer Highscoreliste! Der Weg des Spuks läßt sich übrigens einstellen.



Wenn das der Napoleon sehen könnte!

Auweia, böser Rückfall im Hause Impressions: Nach dem gar nicht üblen „Fighter Command“ hat man sich nun in die tiefsten Niederungen der Sechseck-Strategie zurückgezogen – gegen die napoleonischen Schlachten macht selbst ein Total-Flop wie „Cohort“ noch eine gute Figur!

Dabei liegt's bestimmt nicht an der Thematik, für Strategen mit Brett vor'm Kopf ist Nappi ja ein alter Bekannter – guckt einfach mal in den Stromausfall. Ein gutgemachter Digi-Sandkasten, mit dem sich die Schlachten des großen Feldherren nachspielen bzw. eigene entwerfen lassen, hätte also sicherlich Freunde gefunden. Aber grau ist alle Theorie...

In der Praxis fängt das Elend nämlich schon mit der laut Handbuch „visuell ansprechenden“ Grafik an. Keinen Schimmer, was diese häßliche Waben-Wüstenei bei Impressions angesprochen hat – bei uns waren es nur die Magennerven. Doch haben wir den Brechreiz heldenhaft überwunden, um uns ungebrochenen Mutes mit der „bedienungsfreundlichen“ (wiederum O-Ton Anleitung) Handhabung vertraut zu machen. Nun, man hat ja schon viele umständliche Steuerungsmethoden gesehen, aber dieser völlig unlogische Mischmasch aus Maus und Tastatur schlägt

dem Zahn die Krone aus! Und wer in all dem Gefummel die Orientierung verloren hat, darf eine Übersichtskarte aufrufen, die jedes abstrakte Gemälde in den Schatten stellt. Tja, selten war Armeen-Verschieben so wertlos.

Der Editor wiederum wirkt gar nicht sooo übel, ist aber nur über's CLI zugänglich. Und der Sound? Im Titel tönt Tschaikowsky (der ja nun gar nix dafür kann), im Spiel gibt's ab und zu einen Piepser. Alles in allem echte Konkurrenz für SSI... (jn)



Great Napoleonic Battles

Grafik:	11%
Sound:	26%
Handhabung:	9%
Spielidee:	41%
Dauerspaß:	13%
Preis/Leistung:	7%
Red. Urteil:	12%
Für Fortgeschrittene	
Preis: ca. 89,- DM	
Hersteller: Impressions	
Genre: Strategie	

Spezialität: Zwei Disketten, komplett deutsch.

Wial

Versand Service

WIAL-VERSAND SERVICE

Andreas Albert + Partner

Liegnitzerstraße 13

8038 Gröbenzell

☎ 081 42/9011 & 081 42/8273

☎ 081 42/8079

Telefax: 081 42/54654

AMIGA Programme

3D CONSTRUCTION KIT KOMPL. DT. 129,90
4D SPORTS BOXING DT. ANL. 59,90
4 WHEEL DRIVE COMPILOTION DT. ANL. 79,90
ABANDONED PLACES DT. ANL. * 72,90
AD&D COLLECTION 75,90
ADVANTAGE TENNIS TOUR DT. 54,90
AH 37 H THUNDERHAWK DT. 69,90
AIRBUS 320 DT. 85,90
AIRLAND SEA COMPL. DT. ANL. 79,90
INCL. 888 ATT. SUB. / INDY 500 / F-16 INT. AGONY DT. * 59,90
ALIEN STORM 59,90
ALTERED DESTINY 69,90
AMMOIS DT. 59,90
AMOS 3D 74,90
AMOS COMPILER 69,90
ANOTHER WORLD DT. ANL. 69,90
APIDYA * 65,90
BABY JOE DT. 65,90
BARBARIAN 2 - PSYCHOSES - DT. 59,90
BARON TALE 3 DT. 65,90
BATTLECHES 2 DT. 63,90
BATTLE-5LE 65,90
BIG BUSINESS DT. 54,90
BIRDS OF PREY DT. 1MB 75,90
BLACK GOLD KOMPL. DT. 69,90
BLUES BROTHERS DT. 59,90
BOSTON BOMB CLUB 59,90
BREACH 2 69,90
BUG BOMBER DT. ANL. 59,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO KOMPL. DT. 69,90
CADAVER NEW LEVELS DT. 39,90
CAPTAIN PLANETE DT. 59,90
CARDIAKX DT. ANL. 59,90
CASH - WIRTSCHAFTSIMULATION 59,90
CASTLES DT. ANL. * 65,90
CELTIC LEGENDS DT. 72,90
CENTURION DEFENDER OF ROME DT. 59,90
CHAMPIONS OF KRYNN DT. 1MB 69,90
CHAOS ENGINE DT. * 65,90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB DT. 59,90
DISCO HEAT 59,90
CONQUESTOR DT. * 65,90
CRUISE FOR A CORPS DT. 65,90
CURSE OF THE AZURE BONDS DT. 1MB 69,90
DAS BOOT DT. 69,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1MB 75,90
DEUTEROS DT. 47,90
DINGSDA KOMPL. DT. * 69,90
DOUBLE DRAGON 3 65,90
DUNDEON MASTER KOMPL. DT. 1MB 65,90
ELITE DT. 59,90
ELF 65,90
ELVIRA KOMPL. DT. 1MB 75,90
ELVIRA 2 KOMPL. DT. 1MB * 59,90
EXILE 75,90
F15 STRIKE EAGLE 2 DT. 69,90
F-19 STEALTH FIGHTER DT. 49,90
FACE OFF ICEHOCKEY ENGLISH 65,90
FACE OF ICEHOCKEY DT. 76,90
FANTASTIC VOYAGE 54,90
FAR WEST DT. ANL. 69,90
FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT. 65,90
FIGHTER COMMAND 75,90
FIGHTER DUEL 59,90
FINAL FIGHT 69,90
FIRST SAMURAI DT. 59,90
FLAMES OF FREEDOM KOMPL. DT. 65,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION DT. 72,90
FORMULA 1 GRAND PRIX DT. 75,90
FORT APACHE 59,90
GAUNTLET 3 DT. ANL. 69,90
GODFATHER 65,90
GODS DT. 75,90
GOLF MICROPROSE DT. 65,90
GREAT COURT 2 DT. 59,90
HARD NOVA DT. 65,90
HAGAR DER SCHRECKLICHE DT. 75,90
HEIMDALL DT. VERS. 59,90
HERO QUEST BRETTSPIEL DT. 59,90
HOME ALONE * 65,90
HUDSON HAWK DT. ANL. 65,90
IMPERIUM DT. 65,90
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT. 65,90
INTELLIGENT GAMES DT. ANL. 65,90
JAMES BOND COLLECTION DT. ANL. 69,90
JIMMY WHITE SNOOKER DT. ANL. 85,90
KATHEDRALE KOMPL. DT. 25,90
KICK OFF 2 WINNING TACTICS 24,90
KICK OFF - RETURN TO EUROPE 69,90
KINGS BOUNTY 1 MB 65,90
KINGS QUEST 5 1 MB 75,90
KNIGHTS OF THE SKY DT. ANL. 1 MB 65,90
LAST NINJA 3 DT. 85,90
LARRY 5 1 MB 69,90
LEANDER DT. 65,90
LEGEND OF FAIRGAIL KOMPL. DT. 59,90
LEMMINGS DATA TAKING MAYHEM 59,90
LETHAL ACCESS DT. ANL. 59,90
LIFE & DEATH 1 MB 59,90
LOGICAL DT. 69,90
LOOM KOMPL. DT. 69,90
LORDS OF THE RINGS DT. * 1 MB 69,90

AMIGA Programme

LOTUS TURBO 2 59,90
M1 TANK PLATOON DT. 72,90
MAD TV DT. 1 MB 75,90
MAGIC GARDEN DT. ANL. 59,90
MAGIC POCKET DT. 59,90
MANCH UNITED EUROPE DT. 59,90
MANIAC MANSION KOMPL. DT. 69,90
MAX PACK INCL. TURRICAN 2 75,90
MEGA TRAVELLER 2 DT. * 69,90
MEGA TWINS DT. ANL. 59,90
MEGALOMANIA DT. 69,90
MERCS 59,90
MID 29 SUPER FULCRUM DT. 69,90
MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB 76,90
MOONFALL DT. ANL. 59,90
MOONSTONE 69,90
NEBULUS 2 DT. 59,90
NIGHTMARE DT. ANL. 69,90
ON THE ROAD KOMPL. DT. 69,90
OUTRUN EUROPE DT. 59,90
PEGASUS DT. 59,90
PGA TOUR GOLF DT. 49,90
PINBALL MADIC DT. 65,90
PIRATES DT. 59,90
PITFIGHTER 65,90
POLICE QUEST 2 1 MB 89,90
POOL OF DARKNESS 1 MB * 69,90
POOL OF RADIANCE DT. 1 MB 59,90
POPULOUS 1 WORLD EDITOR DT. ANL. 39,90
POPULOUS 2 DT. ANL. 65,90
POPULOUS 2 - CLUBBOOK - INCL. DISK * 29,90
POT PANIC DT. 65,90
POWERMONGER DT. 65,90
POWERMONGER DATA DISK DT. 39,90
POWER UP COMPL. 72,90
P.P. HAMMER DT. 54,90
PROJECT PROMETHEUS KOMPL. DT. 65,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB 75,90
RAINBOW COLLECTION DT. 49,90
RALF GLAU EDITION KOMPL. DT. 74,90
REALMS DT. ANL. 69,90
RED BARON 1 MB 79,90
RETURN OF MEDUSA KOMPL. DT. 69,90
RISE OF THE DRAGON 1 MB 85,90
RISKANT DT. 47,90
ROBOCOP - JAMES POND 2 59,90
ROBOCOP 3 59,90
ROBOZONE DT. ANL. 65,90
ROOLAND DT. 69,90
ROLLING ROMMY DT. 59,90
R-TYPE 2 DT. 65,90
SECRET OF SILVER BLADES 1 MB 69,90
SHADOW DANCER 59,90
SHADOW SORCERER 69,90
SHANDHA 2 1 MB 75,90
SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB 75,90
SIM CITY / POPULOUS PACK 74,90
SIM EARTH DT. * 75,90
SIMPSONS 59,90
SKY CABBIE DT. ANL. 59,90
SMASH TV 59,90
SOCCER STAR COMPILOTION 65,90
SPACE 1889 69,90
SPACE QUEST 4 1 MB * 65,90
SPEEDBALL 2 DT. 65,90
SPIRIT OF ADVENTURE KOMPL. DT. 69,90
STARBYTE NO. 1 COLLEC. KOMPL. DT. 69,90
STARBYTE SUPER SOCCER KOMPL. DT. 59,90
STARFLIGHT 2 DT. 65,90
STEINGENBERGER HOTELM KOMPL. DT. 64,90
STRATEGO 59,90
STRIKE FLEET DT. 59,90
SUPAPLEX DT. ANL. 59,90
SUPER MONACO GRAND PRIX DT. 59,90
SUPER SPACE INVADERS DT. ANL. 59,90
SUSPICIOUS CARGO 65,90
TEAM YANKEE DT. 59,90
TERMINATOR 2 75,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION 59,90
THE OATH DT. 69,90
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION 1 39,90
THE QUEST FOR ADVENTURE * 78,90
THUNDERJAWS 69,90
TIP OFF DT. 59,90
TRADERS DT. 65,90
TURRICAN 2 DT. 64,90
TURTLES 2 65,90
ULTIMA 5 79,90
ULTIMA 6 1 MB 75,90
USS JOHN YOUNG 2 DT. ANL. 59,90
UTORIA DT. 1 MB 69,90
VROOM * 85,90
WARLORDS 65,90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB 69,90
WETTER DAS... 1 47,90
WILD WHEELS 59,90
WILLY BEAMISH 1 MB 79,90
WINZER KOMPL. DT. 69,90
WOLFPACK DT. 1 MB 74,90
WONDERLAND 1 MB 74,90
W.W.F. WRESTLING 65,90
ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT. 64,90

PREISHITS AMIGA

3D POOL BILLARD 59,90
ADV. TACTICAL FIGHTER 2 72,90
ALL TIME FAVORITES COMPILOTION 75,90
ANCIENT GAMES 59,90
ARKANOID REV. OF DOH 59,90
AUSTERLITZ 59,90
BATMAN THE MOVIE 69,90
BATTLECOMMAND 75,90
BEACH VOLLEY 69,90
BLACK HORNET 59,90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY 69,90
BLAZING THUNDER 59,90
BLOOD MONEY 69,90
BLOODWICH 76,90
BMX SIMULATOR 59,90
BRAT 69,90
BUBBLE BOUBLE 59,90
BUDDYMAN 69,90
CABAL 69,90
CALIFORNIA GAMES 59,90
CARRIER COMMAND 59,90
CASTLE MASTER 59,90
CHESSPLAYER 2150 49,90
CHUCK YEAGERS 2.0 65,90
CONFLICT EUROPE 65,90
CONQUEROR 89,90
DEADLINE INFOCOM 69,90
DEFENDER OF THE CROWN 59,90
DOUBLE DRAGON 39,90
DOUBLE DRAGON 2 65,90
DRAGON NINJA 29,90
DYNASTY WARS 65,90
E-MOTION 65,90
ENCHANTER INFOCOM 39,90
EXTERMINATOR 72,90
F-16 COMBAT PILOT 54,90
FERRARI FORMULA 1 65,90
F.O.F.T. 75,90
FORGOTTEN WORLDS 79,90
FULL CONTACT 49,90
GAUNTLET 2 69,90
GHOSTBUSTERS 2 69,90
GRAND MONSTER SLAM 79,90
HARD DRIVEN 2 69,90
HEAD OVER HEELS 47,90
HEROES OF THE LANCE 59,90
HITCHHIKERS GUIDE INFOCOM 59,90
HOSTAGES 65,90
IMMORTAL DT. 1 MB 69,90
INDIANA JONES ACTION 59,90
INTERCEPTOR 65,90
INTERN. KARATE PLUS 69,90
IRON LORD 59,90
ISHIDO - WAY OF STONES - 69,90
JAMES POND UNDERWATERAGENT 75,90
JET - SUBLOGIC 75,90
KEEP THE THIEF 74,90
KING OF CHICAGO 75,90
KLAX 59,90
KLAX 59,90
KULT 59,90
LAST NINJA 2 59,90
LEATHER GODDES OF PHOBOS INFOCOM 65,90
LEISURE SUIT LARRY 3 69,90
LOMBARD RAC RALLY 65,90
LOOPZ 65,90
LOST PATROL 69,90
MAGIC FLY 69,90
MEAN MACHINE 69,90
MICROPROSE SOCCER 65,90
MIDNIGHT RESISTANCE 64,90
MID 29 CODEMASTERS 59,90
MIGHTY BOMBADAK 59,90
MOONWALKER 59,90
MYSTICAL 59,90
NEW ZEALAND STORY 59,90
NORTH & SOUTH 65,90
ONSLAUGHT 69,90
OPERATION HARRIER 59,90
OUTRUN 75,90
PANG 69,90
PLANETFALL 69,90
PLOTING 39,90
POPULUS DT. 78,90
POPULUS DATA DISK DT. 69,90
POWERDRIFT 59,90
POWERDRONE 65,90
POWERMONGER DT. ANL. 64,90
PROJECTILE 65,90
PRO BOXING 79,90
RAMBO 75,90
RICK DANGEROUS 1 75,90
ROBOCOP 2 59,90
ROCKET RANGER DT. VERSION 29,90
ROCK N ROLL 24,90
ROCK STAR 17,90
ROUQU GAMES 29,90
R-TYPE 24,90
RVF HONDA 29,90
SCODDIDOO 29,90
SHADOW OF THE BEAST 1 75,90
SHERMAN 29,90
SHROB 29,90
SHUFFLERACK CAFE 29,90

PREISHITS AMIGA

SILENT SERVICE 1 34,90
SILKWORM 24,90
SIMULCRA 24,90
SINOBAD 29,90
SKO OR DIE DT. 29,90
SKYCHASE 29,90
SKY HIGH STUNT MAN 29,90
SPEEDBALL 29,90
STARFLIGHT 29,90
STARGLIDER 2 29,90
STUNT CAR RACER 29,90
SUMMER EDITION 29,90
SUPERCARS 1 29,90
SUPER GRID RUNNER 24,90
SUPER HANG ON 24,90
SWORD OF TWILIGHT 29,90
TENNIS CUP 29,90
TESTDRIVE 2 29,90
THREE STOOGES 29,90
THUNDERBLADE 24,90
TOM AND THE GHOST 29,90
TREASURE ISLAND DIZZY 17,90
TURBO OUTRUN 29,90
TURRICAN 1 24,90
TV SPORTS FOOTBALL 29,90
TWINWORLD 29,90
TYPHOON THOMPSON 29,90
WATERLOO 29,90
WINGS OF DEATH 29,90
WISHBRINGER 29,90
WORLD CLASS LEADERSBOARD 28,90
XENON 1 24,90
XYBOTS 29,90
ZOMBIE 29,90
ZORK 1-3 29,90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!
Lösungshilfen für viele Adventures und
Rollenspiele 14,90

AMIGA ZUBEHÖR

4 PLAYER ADAPTER 24,90
AMIGA ACTION REPLAY 3, A 500 199,00
AMIGA ACTION REPLAY 3, A2000 219,00
ELEKTRONISCHER BOOT-SELECTOR 39,90
INFRAROT FERNBEDIENUNG F. JOYSTICK 69,90
INTERNES LAUFWERK A 500 3,5" 159,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3,5" 149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000 29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR 39,90
MAXI AMIGA BREMSE AMIGA 600 65,90
MOUSEJOYSTICK UMSCHALTER 49,90
MOUSEJOYSTICK VERLÄNGERUNG 9,90
SCANNER DATASCANN, TEXT & GRAFH 29,90
105 MM SCANNBREITE, 100-400 DPI 319,90
SYNCHRO EXPRESS 3 59,90
TRACKBALL 119,90
X-COPY 2 PROFESSIONAL inkl. Hardware 74,90

Diskettenlaufwerke

3,5" FLOPPY EXTERN A500-A2000, ABSCHALTBAR, 360 KB, EXTREM LEISE, SUPERSILMUNE 25 MM HOCH KOMPLETT ANSCHLUSSEFERTIG 139,90

5,25" FLOPPY EXTERN A500-A2000, ABSCHALTBAR, 4096 TRACKS, KOMPLETT ANSCHLUSSEFERTIG 189,90

Speichererweiterungen

512 KB RAM ERWEITERUNG A500-ZUM EINSTECKEN, ABSCHALTBAR, 4 MEGA-BIT CHIPS, AKKU-LHR 79,90

1,5 MB MAXI CARD AMIGA 500 (INTERN MIT 1,5 MB BESTÜCKT), LHR 279,90
2,0 MB MAXI CARD AMIGA 2000 AUF 8 MB AUFRÜSTBAR 319,90

LEERDISKETTEN

3,5" 2DD NoName 10dr 9,90
3,5" 2HD NoName 10dr 19,90
5,25" 2DD NoName 10dr 5,90
5,25" 2HD NoName 10dr 12,90

PREISE AB 250 STÜCK ERFRAGEN!

MÄUSE

GOLDEN MADRE MOUSE INCL. PAD 59,90
MOUSE SET HAUSHALTER/PAD 19,90
MAUSEMATTE 6,90
HDS MAUS INCL. PAD & HALTER 59,90

DISKETTENBOXEN

BOX 60 STÜCK 3,5" DISKETTEN 19,90
BOX 100 STÜCK 5,25" DISKETTEN 19,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR * Irrtum vorbehalten * Liste gegen frankierten Rückumschlag, Bitte Computertyp angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus 7,00 DM Vorkasse plus 7,00 DM * Ausland Eurocheck plus 15,00 DM Versand

An sich ist es ja schon fast ein Sonderangebot: Sage und schreibe neun Disketten bekommt man hier für einen knappen Hunni

CHINA



- und ein richtiges Spiel ist sogar auch noch drauf! Wen stört es da, daß bei unserem Testmuster die neunte Disk kaputt war?

Bei der Masse des Gebotenen sollte man auch wirklich nicht kleinlich sein, vor allem weil hier – ganz im Gegensatz zu vielen anderen „Multidisk-Games“ – die Spielbarkeit auch für Nichtfestplattenbesitzer einigermaßen gewährleistet ist. Trotzdem verbessert eine HD-Installation die Handhabung natürlich schlagartig, fallen damit doch etliche Kunstpausen unter den Tisch. Andererseits haben Pessimisten ja schon behauptet, das chinesische Herzchen könnte gar nicht vom PC umgesetzt werden...

Alles Kokolores, selbst als plattenloser Amigianer wandert man nun ziemlich problemlos (mit Maus, Stick oder Keyboard) durch's Abenteuerland, was allerdings nicht zuletzt an den vergleichsweise geringen Handlungsmöglichkeiten liegt. Überhaupt ist das Spiel nicht nur leicht zu bedienen, sondern auch relativ leicht zu lösen – und das, obwohl man hier gleich in drei verschiedene Rollen schlüpfen kann bzw. muß: Da wäre einmal der eigentliche Held, seines Zeichens Pilot und Hobby-Detektiv. Er wird von einem geheimnisvollen Freund begleitet, der aufgrund seiner speziellen (Ninja-) Fähigkeiten bei manchen Passagen das Kommando übernehmen muß. Fehlt noch die Person, die für das ganze Unternehmen letztlich verantwortlich ist – Kate, Krankenschwester, Tochter eines amerikanischen Großindustriellen und last not least Entführungsoffer. Drei Digi-Tage hat man insgesamt Zeit, um Gegenstände einzusammeln, mit unzähligen Leuten zu quatschen, per Flugzeug oder Orient-Express durch die Gegend zu reisen und einige

simple Actionsequenzen (Boxen, Panzerfahren) zu bestehen. Dabei staunt man weniger über die etwas schwachbrüstige Komplexität, denn über die spielfilmartige Präsentation à la „Rise of the Dragon“. Einmal mehr hat Dynamix echte Schauspieler gefilmt und anschließend in die gezeichneten Hintergründe eingepaßt – der Effekt ist schon mehr als beeindruckend! Der 32 Farben-Modus des Amiga wird voll ausgenutzt, das Scrolling ist sanft und die Animationen vom edelsten. Damit das Spiel auch in der höchsten Animationsstufe einwandfrei läuft, benötigt

man allerdings ein volles Megabyte Chip-RAM (wie es z.B. der neue A 500 Plus hat), aber auch mit einem stinknormalen 1MB-Arbeitsspeicher sieht die Sache nicht viel schlechter aus. Die stimmungsvolle und ständig wechselnde Begleitmusik ist so oder so hervorragend, wenn auch nicht ganz so gut wie bei „Rise of the Dragon“. Kurzum, Heart of China ist ein simpel zu bedienendes Einsteiger-Adventure, das vor allem Orientfans ins Herz schließen werden. Oder anders: ein wunderschöner Kinofilm zum Mitmachen! Und Hand auf's China-Herz – welcher Film dauert schon ewig? (mm)



Heart of China

Grafik:	92%
Sound:	80%
Handhabung:	74%
Spielidee:	70%
Dauerspaß:	59%
Preis/Leistung:	68%
Red. Urteil:	70%

Für Anfänger

Preis: ca. 99,- DM

Hersteller: Dynamix/Sierra

Genre: Abenteuer

Spezialität: 1MB erforderlich, Zweitlaufwerk wird unterstützt, deutsche Anleitung.





WORLD OF WONDERS

COMPUTERSHOP OF THE 90'S

STAUNEN - TESTEN - SPIELEN

TOP AKTUELL	DM	TOP AKTUELL	DM	TOP AKTUELL	DM
4 D Sports Boxing	DA 64,90	Double Dragon 3	DA 64,90	Mig 29 Super Fulcrum	DA 89,90
7 Colors	DA 59,90	Dragon Fighter	DA 64,90	Moonfall	DA 64,90
Abandoned Places	V.B.	Elvira Arcade	DA 64,90	Moonstone	DA 76,90
AD&D Collectors	DA 76,90	Exodus 3010	V.B.	Necronom	DA 69,90
Advantage Tennis	64,90	Face Off	DA 64,90	Pegasus	DA 64,90
Airbus 320	DA V.B.	Far West	DA 59,90	Pit Fighter	DA 64,90
Air Combat Aces	DA 76,90	Fighter Command	DA 76,90	Popoulus Editor	DA 44,90
Air, Land & Sea	DA 82,90	Final Blow	DA 64,90	Popoulus 2	DV 69,90
Air Sea Supremacy	DA 76,90	Final Fight	DA 64,90	Powermanger Data Disk	DA 44,90
Alien Breed (1 MB)	64,90	First Samurai	76,90	Realms	DV 69,90
Alien Storm	DA 64,90	Flight of the Intruder	DA 79,90	Red Baron	DA 76,90
Amnios	DA 64,90	Formula One Grand Prix	V.B.	Rise of the Dragon	DV 82,90
Another World	64,90	Fort Apache	DA 76,90	Robocop 3D	DA 64,90
Apidya	DA V.B.	Fuzzball	DA 59,90	Robozone	DA 64,90
Baby Jo	DV 64,90	Gauntlet 3	DA 64,90	Rugby World Cup	64,90
Barbarian 2	DA 64,90	Godfather (Part 3)	DA 69,90	Rules of Engagement	64,90
Battle Isle	DV 76,90	Hard Nova	DA 64,90	Shadow Sorcerer	DA 69,90
Birds of Prey	DV 76,90	Heimdall (1 MB)	DA 82,90	Sliders	DA 64,90
Black Gold	DA 69,90	Home alone	DA 64,90	Smash TV	64,90
Blues Brothers	DA 64,90	Hudson Hawk	DA 64,90	Space 1889	76,90
Boston Bomb Club	DA 64,90	James Pond 2	DA 89,90	Starbyte Supersoccer	DV 69,90
Bug Bomber	64,90	Kings Quest 5	DA 69,90	Starflight 2	DA 64,90
Builderland	DV 59,90	Knightmare	DA 82,90	Starrush	V.B.
Bundesliga Manger prof.	DA 76,90	Knights of the Sky	DA 64,90	Steigenberger Hotelmanager	DV 59,90
Capcom Collection	DA 76,90	Last Battle	DA 76,90	Strike Fleet	DA 64,90
Captain Planet	DA 64,90	Leander	DA 76,90	Super Space Invaders	DA 64,90
Cardiann	DA 64,90	Lemming & Data Disk 1	DA 120,00	Suspicious Cargo	DA 64,90
Casino	DV 64,90	Lethal Excess	DA 59,90	Teenage Mutant Hero Turtles 2	V.B.
Celtics Legends	76,90	Lord of the Rings	DA 69,90	The Oath	DA 64,90
Centerbase	V.B.	Lotus Turbo Challenge 2	V.B.	Tip Off	64,90
Cisco Heat	64,90	Mad TV	DA 64,90	Traders	DA 69,90
Conquestador	V.B.	Magic Garden	V.B.	Under Pressure	DA 64,90
Cruise for a Corpse	DV 69,90	Magic Jumper	DA 64,90	U.S.S. John Young 2	DA 64,90
Dark Spyre	69,90	Magnetics Scroll Coll.	DA 39,90	Utopia	DA 76,90
Deathbringer	DA 64,90	Medieval Warrior	DV 76,90	Wayne Gretzky Canada Cup	V.B.
Death Knights of Krynn	DV 76,90	Mega lo Mania	DA 64,90	World Class Rugby	DA 64,90
Deuteros	DV 76,90	Mega Twins	DA 69,90	WWF Wrestlemania	DA 64,90
		Mercenary 3	DA 82,90		

Bestellungen ab 100,- DM versandkostenfrei - nur für lieferbare Artikel gültig - Bestellungen ab 100,- DM versandkostenfrei

VERSANDKOSTEN: NACHNAHME 9,- VORKASSE 4,- SERVICELEISTUNGEN:EXPRESS 7,- AUFPREIS KARTON 3,- AUFPREIS SPIEL TESTEN 2,- DA= DEUTSCHE ANLEITUNG DV= DEUTSCHE VERSION

WORLD OF WONDERS Ladengeschäfte - Wir sind für Sie da in ...

6200 WIESBADEN	8900 AUGSBURG	6400 HANAU	6700 LUDWIGSHAFEN	8750 ASCHAFFENBURG
WOW	WOW	WOW	WOW	WOW
Marktplatz 39	Bäckerstr. 13	Heimattfriedering 11	Falkenweg 1	Kilianstr. 9
6231 Schwalbach/Ts.	8900 Augsburg 1	6460 Gelnhausen 2	6720 Speyer	8752 Gunzenbach
Mo-Fr 15-18.30 Uhr	Mo-Fr 10-13 u.	gerade Woche: Mo-Fr	Mo-Fr 8.30-12.30 u.	Mo-Fr 10-18.30 Uhr
Sa 10-13 Uhr	15-18.30 Uhr	9-12 u. Sa 11-16 Uhr	14.30-18.30 Uhr	Sa 10-14 Uhr
	Sa 10-13 Uhr	ungerade Woche: Mo-Fr	Sa 8.30-12.30 Uhr	
		14-21 u. Sa 11-16 Uhr		

WORLD OF WONDERS Versand - Wir sind für Sie da in ...

NORDRHEIN-WESTFALEN	HESEN	BAYERN	SCHLESWIG-HOLSTEIN
Versand & Abholung	Versand	Versand	Versand & Abholung
Ansprechpartner: Thomas	Tel. 06196-84747	Tel + Fax 06029-7192	Ansprechpartner:
Tel. 02195-7758	Fax: 06196-82467	Mo-Fr 10-21 Uhr	Markus
Fax 02195-30267	Mo-Fr 10-13 u. 15-19 Uhr	Sa 10-14 Uhr	Tel. 0461-44006
Mo-Fr 14-21, Sa 14-17 Uhr	Sa 10-13 Uhr		Mo-Fr 17-21 Uhr

NEU Bestellung über BTX * 20029 # 06196/84750 NEU Bestellung über BTX

RHEINLAND-PFALZ 1	RHEINLAND-PFALZ 2	BERLIN	NIEDERSACHSEN
Versand	Versand & Abholung	Versand	Versand
Ansprechpartner: Volker	Ansprechpartner: Kosta	Ansprechpartner: Bernd	Ansprechpartner: Thomas
Tel. 06232-36010	Tel. 0228-285686	Tel. 030-3246326	Tel. 0511-4581650
Fax 06232-26025	Mo-Fr 18-22, Sa 10-14 Uhr	Mo-Fr 17-21 Uhr	Mo-Fr 17-22 Uhr
Mo-Fr 9-19, Sa 9-13 Uhr			

DEVIOUS DESIGNS

Die Welt ist rund. Falsch! Was dann, eine Scheibe? Auch nicht, die Welt ist nämlich ein Würfel. Oder zumindest wird sie es sein, wenn Professor Devious mit ihr fertig ist...

Aber wer braucht schon eine quadratische Welt - womöglich fällt man bei der nächsten Urlaubsreise irgendwo runter! Also muß dem schrulligen Erfinder schleunigst Einhalt geboten werden; denn daß sein Quadratur-Gerät funktioniert, hat er schon ausgiebig bewiesen: In 60 Levels warten allerlei „verviereckte“ Gebäude, Autos, etc. darauf, wieder in ihre ursprüngliche Form gebracht zu werden. Dies geschieht, indem man „Tetris“-förmige Blöcke trägt, schiebt oder wirft, bis sie an vorgegebener Stelle landen - unter Zeitdruck, versteht sich. Mit dem Ausknobeln eines Weges um die

anderen Steinen herum ist es dabei nicht getan, oft spielt auch die Schwerkraft Streiche: Mal ist sie abhängig von der jeweiligen Position des Helden, mal steht alles auf dem Kopf. Dazu stören ständig böse Gegner, alle zehn Level kommt gar ein Zwischenmonster daher. Natürlich kann man sich auch wehren (peng, peng!), Boni in allen Formen und Farben sammeln und dank Paßwörtern jederzeit bei

dem Problem wieder anfangen, an dem man zuletzt gescheitert ist.

Ist Devious Designs also ein fesselnder Cocktail aus Geschicklichkeit, Action und Tüftelei? Leider nein, eher ein unausgegorener: Meist sind die Puzzles zu leicht, aber die Gegner zu unfair; stets ist die Steuerung zu umständlich. Das ist besonders schade, weil die tollen Musikstücke, edlen Soundeffekte und vor allem die

prachtvollen Hintergrundbilder für dieses Genre schlichtweg sensationell wären! So aber bleibt unter dem Strich nur Mittelmaß. (rl)



Devious Designs

Grafik:	81%
Sound:	79%
Handhabung:	48%
Spielidee:	50%
Dauerspaß:	51%
Preis/Leistung:	54%
Red. Urteil:	53%

Für Anfänger

Preis: ca. 89,- DM

Hersteller: Image Works

Genre: Mixtur

Spezialität: Zwei Disks, Highscores bleiben erhalten.



ZACK

Sapperlot, Alex Pajitnows Tetris-Nachfolger „Hatri“ am Amiga - gibt's denn so was? Wenn man mal von Kingsofts „Pot Panic“ und der gelungenen PD-Variante „Hirtris“ absieht, dann nicht. Schlechte Papiere also für den zackigen Nachschlag...

Wie seinerzeit in der Spielhalle müssen auch hier sieben verschiedene Hutsorten (säuberlich sortiert) auf den Köpfen von fünf Damen und Herren gestapelt werden. Nach bewährtem Muster schweben die Deckel immer paarweise vom Bildschirm-Himmel, auf Knopfdruck tauschen sie die Positionen. Neu ist hingegen, daß der Kopfschmuck nicht mehr immer direkt nebeneinander angesegelt kommt, auch soll er nun tunlichst zum jeweiligen Haupt passen: die Melone für den Gentleman, das

Strohgeflecht für den Chinaman. Zudem sorgen angenehme (Löschtropfen) und weniger angenehme (Hutvertauscher) Extras für Abwechslung in den 99 Levels. Darüberhinaus haben sich die Programmierer reichlich Optionen einfallen lassen, etwa den Team-Modus, in dem zwei Spieler miteinander auf einem Spielfeld antreten, wahlweise gegen ein anderes Team. Oder den Liga-Modus, wo sich mehrere Spieler bzw. Teams einen

Kampf um den besten Tabellenplatz liefern. Oder den Turniermodus, hier wird nach dem Knockout-Prinzip gegeneinander gestapelt. Ja, sogar an ein Paßwortsystem zur direkten Levelanwahl wurde gedacht. Bloß nicht daran, daß dieses Spielprinzip halt wirklich schon Schimmel angesetzt hat!

Uns scheint jedenfalls, daß knapp 70 Märker für einen Klon mit amateurhafter Grafik, 08/15-Musikberiesung und ausgiebigen

Nachladezeiten ein bißchen viel verlangt sind. (rl)



Zack

Grafik:	24%
Sound:	47%
Handhabung:	60%
Spielidee:	26%
Dauerspaß:	39%
Preis/Leistung:	40%
Red. Urteil:	36%

Für Anfänger

Preis: ca. 69,- DM

Hersteller: United Software

Genre: Strategie

Spezialität: Mit 1MB mehr Musik, mit Adapter können vier Spieler gleichzeitig per Joystick stapeln (Team-Modus). Highscores und Spielstand (Liga) werden gespeichert.



UDSON HAWK

Ocean stürzt sich bekanntlich auf jede nur greifbare Filmkonzession – da war es bloß eine Frage der Zeit, bis Bruce Willis seine Künste als Fassadenkletterer am Amiga vorführen durfte.

Das tut er jetzt auch recht fleißig, aber leider stellt er sich dabei eher dämlich an! Warum das so ist, verraten wir später, zunächst sei mal festgehalten, daß sich Mr. Willis hier durch drei Level kämpfen muß; in jedem gilt es, ein wertvolles Kunstwerk zu klauen bzw. finden. Der erste spielt in einem mehrstöckigen Auktionshaus, in dem Sicherheitsbeamte und Wachhunde in Scharen herumlaufen. Als nächstes geht's in den Vatikan, wo man zur Abwechslung mal ein paar Nonnen verkloppen darf; den Abschluß bildet das Schloß von Leonardo da Vinci, das „ganz normale“ Gegner, sprich Gangster,

Mörder und Ratten enthält. Die Grafiken im Stil von „Blues Brothers“ sind putzig gezeichnet und köstlich animiert, das begleitende Musikgedudel ist Geschmacksache, dafür gehen die Effekte wieder in Ordnung. Nur wer sich die Steuerung ausgedacht hat, der hat keinen Schimmer vom ehrwürdigen Handwerk der Fassadenkletterei! Neben laufen, krabbeln, klettern und sprin-

gen kann unser diebischer Falke boxen, einen (gegnervernichtenden) Ball werfen und Kisten verschieben. Soweit in Ordnung, aber warum muß die Joysticksteuerung diesen nervigen „Nachlaufeffekt“ haben – Bruce ist schließlich Einbrecher, nicht Eiskunstläufer! Schlappe drei Level, das ist schon schwer zu verschmerzen, aber eingeschränktes Handling bei einem Platt-

form-Spiel, das tut in der Seele weh. Da sind auch die schönsten Grafiken nur noch die Hälfte wert... (mm)



Hudson Hawk

Grafik:	78%
Sound:	60%
Handhabung:	42%
Spielidee:	50%
Dauerspaß:	48%
Preis/Leistung:	57%
Red. Urteil:	52%

Für Experten

Preis: ca. 69,- DM

Hersteller: Ocean

Genre: Action

Spezialität: Highscores werden nicht gespeichert, aber es gibt eine Pausenfunktion. Tauglich für A500 Plus, Baseballmütze liegt bei.



OME ALONE

Im Kino war Kevin's Gangsterjagd noch ein Reißer, die PC-Versoftung enttäuschte dann allerdings auf der ganzen Linie. Die Amiga-Umsetzung hält sich exakt ans Vorbild – leider ans falsche!

Genau wie auf der MS-Dose fängt alles vielversprechend mit digitalisierten Filmbildern an, die kurz in die Handlung einführen: Kevin sitzt allein zuhause, weil ihn seine Eltern vergessen haben, als sie in den Urlaub geflogen sind. Draußen schleichen zwei Einbrecher herum, die der clevere Knirps mit selbstgebastelten Fallen verjagen will: In der ersten Spielphase rennt er joystickgesteuert durch die diversen Räume (Küche, Bad, Eingangshalle), klaubt blinkende Gegenstände auf (Druck auf F1) und platziert sie dann an ebenfalls blinkenden Stellen an Wand und

Boden (Druck auf F3). Nach etwa fünf Minuten beginnt die zweite Phase, in der die Einbrecher den armen Jungen durchs Haus jagen. Weil jede Berührung mit ihnen tödlich ist, muß Kevin so geschickt flüchten, daß die Unholde in möglichst viele seiner Fallen tappen, was den verbrecherischen Energiehaushalt irgendwann zum Erliegen bringt. Freilich ohne in die eigenen Hinterhalte zu geraten. Nicht nur, daß sich die

schlichte Handlung beständig wiederholt, das Game wird auch noch ziemlich bescheiden präsentiert: Das horizontale Scrolling ruckelt kräftig, zwischen den einzelnen Räumen wird öfters nachgeladen, sämtliche Animationen sind von der kärglichen Sorte und die (gottlob abschaltbare) Begleitmusik geht bald auf den Keks. Last not least ist die Steuerung mit ihrem andauernden Wechsel zwischen Stick und Keyboard auch nicht gerade

das Gelbe – Home Alone würde jeder vernünftige Einbrecher liegen lassen... (C. Borgmeier)



Home Alone

Grafik:	64%
Sound:	43%
Handhabung:	49%
Spielidee:	45%
Dauerspaß:	27%
Preis/Leistung:	40%
Red. Urteil:	31%

Für Anfänger

Preis: ca. 69,- DM

Hersteller: Capstone

Genre: Action

Spezialität: Zwei Disks, Code-Abfrage, deutsche Anleitung.



Deluxe Strip Poker 2

Nackte Tatsachen

Das älteste Gewerbe, ah, Genre der Welt ist es zwar nicht, aber Strip Poker Programme gibt es schon beinahe ebensolange, wie es Computerspiele gibt. Kann man da überhaupt noch etwas anders oder gar besser machen?

Ja, man kann. Beispielsweise, indem man einfach die Dosis steigert: Nicht nur eine, sondern bis zu drei Damen auf einmal lassen sich hier entblättern! Zumindest theoretisch, denn in der Praxis haben drei Gegnerinnen zusammen natürlich die Wahrscheinlichkeit des Kartenglücks auf ihrer Seite. GGGs (ganz gierige Gaffer) sollten daher auch besonders gute Pokerspieler sein, wenn sie sich für die Dreifach-Option entscheiden – sonst werden nämlich die Ladies mit nackter Haut konfrontiert. Ganz richtig gelesen, die Zeit des fröhlichen Schummelns ist vorbei, das Programm enthält tatsächlich auch ein Ganzkörperportrait des (in aller Regel ja männlichen) Computerspielers! Aussehen tut's leider fürchterlich, aber wer weiß, vielleicht kann man bei der nächsten Version Fotos von sich einschicken, die dann digitalisiert und eingebaut werden...

Die Ausstattung des Games ist erstaunlich gut und vollständig, mit Speichermöglichkeit, Paßwortsystem, „Screenblank“-Funktion für

überraschende Besuche, umschaltbarem Bildschirm-layout, einwandfreier Maussteuerung und einer netten Sprachausgabe. Die Ausstattung der Teilnehmerinnen zu beurteilen, verbietet das Taktgefühl, daher nur soviel: Die Digi-Bilder flimmern trotz Interlace-Modus bloß ganz leicht. Und auch in punkto Spielstärke schlägt Deluxe Strip Poker 2 die Konkurrenz, dennoch werden geübte Zocker relativ bald am Ziel ihrer (eigentlichen?) Wünsche sein. Ist das in diesem Fall nun gut oder schlecht? (mm)



Deluxe Strip Poker 2

Grafik:	53%
Sound:	45%
Handhabung:	66%
Spielidee:	23%
Dauerspaß:	39%
Preis/Leistung:	56%
Red. Urteil:	44%
Für Fortgeschrittene	
Preis: ca. 69,- DM	
Hersteller: Artworx/CDS	
Genre: Simulation	

Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt. Weitere Datadisks sind geplant.

Thunder Burner

Space Harrier für Arme

Darauf hat die Welt gewartet: Ein Actionspiel ohne die geringste Action! Selten war Ballern so fade wie hier, selten wurde ein grauenhaftes Gameplay so grauenhaft präsentiert – bei Thunder Burner ist praktisch alles schiefgelaufen...

Der Held der Veranstaltung ist ein Roboter, der laufen und kurzfristig auch fliegen kann; der arme Kerl muß sich durch zwölf unglaublich häßlich gezeichnete 3D-Landschaften kämpfen, um am Ende das feindliche Hauptquartier zu zerstören. Mit einem Wort, er versucht in etwa das, was „Space Harrier“ schon vor Jahren besser konnte!

Unser bleicher Freund latscht also „in den Screen hinein“, zieht man den Joystick nach hinten, wachsen ihm Flügel, er hebt ab und fliegt weiter – bis ihm nach wenigen Sekunden die Energie ausgeht, dann verwandelt er sich wieder zurück in die bodenständige Ausführung. Ab und an begegnet er schwebenden Kugeln, die seine Energie auffrischen, wenn er unter ihnen durchläuft, und gelegentlich (sehr gelegentlich!) trifft er auf häßliche graue oder grüne Kästen, die ihn beschießen. Theoretisch könnte er diese Kästchen zwar abballern, aber das lohnt kaum: das Zielen funktioniert mehr schlecht als recht, außerdem ist die Kollisionsabfrage

nichts Berühmtes, und vor allem kann man den Schüssen ohnehin relativ locker ausweichen. Am Levelende gibt's dann ein besonders häßliches Schlußmonster, das sich meist problemlos umpusten läßt.

Tja, und genau das passiert nun sämtliche zwölf Level lang, die Abschnitte sehen teilweise sogar nahezu identisch aus. Die langsame Ruckelgrafik taugt nur wenig, der Sound (Pieps! Knrrk!) noch weniger, das Gameplay nicht viel – jetzt ratet mal, wieviel das ganze Spiel wohl taugt. Na? (od)



Thunder Burner

Grafik:	34%
Sound:	31%
Handhabung:	40%
Spielidee:	14%
Dauerspaß:	18%
Preis/Leistung:	17%
Red. Urteil:	20%

Für Anfänger

Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Loriciel
Genre: Action

Spezialität: Level-Paßcodes, Highscores werden gesaved.



KLASSIKER TETRIS

Diesmal haben wir unsere Zeitmaschine auf's Jahr 1987 gepolt. Damals war der eiserne Vorhang noch wirklich eisern – umso erstaunlicher, daß ausgerechnet aus der ehemaligen UdSSR ein Stück Softwaregeschichte den Weg zum Amiga fand, das alle bisherigen Klassiker wie Dutzendware aussehen läßt!



Denn eines muß man vorneweg wissen: Tetris ist das erfolgreichste Computerspiel der Welt, es existiert auf die eine oder andere Art für jeden Rechner und wurde mittlerweile so oft verkauft, daß die meisten Hersteller mit einem Bruchteil des erzielten Umsatzes zufrieden wären – von den unzähligen Raubkopien wollen wir gar nicht erst reden!

Der Geburtsort des Knobelknallers ist die russische Akademie der Wissenschaften. Eine eigene Spieleabteilung gab und gibt es dort zwar nicht, aber in der Mittagspause zocken die Wissenschaftler ganz gerne mal eine Runde „Pentaeder“. Bei diesem Brettspiel dreht sich alles um die allseits bekannten Klötzchen, fehlte eigentlich bloß noch eine Umsetzung auf den Computer – die besorgte dann Alexey Pajitnow zusammen mit Vadim Gerassimow. Man fügte hier noch ein bißchen Schwerkraft ein, dort noch ein Drehmoment und nannte das Ganze Tetris. In den Westen durften die beiden ja damals nicht, also suchte eine russische Handelsagentur den passenden Ver-

trieb, auf daß das Game in der ganzen Softwarewelt verbreitet werde. Doch fast alle Softwarehäuser fanden die Stapelei viel zu simpel und langweilig. Nicht so die Simulationsprofis von Spectrum Holobyte, dort schnappte man sich (für ein Butterbrot...) die Lizenz und beauftragte Mirrorsoft mit der Amiga-Umsetzung und dem Europavertrieb. Der Rest ist Geschichte: Tetris legte wie ein Steppenbrand durch Wohnzimmer und Büros, Konvertierungen und Klons sprossen wie Pilze aus dem Boden! Ja, noch heute findet sich Ataris Zwei-Spieler-Tetris in den Spielhallen, Nintendos Game Boy verdankt seinen phänomenalen Erfolg nicht zuletzt dem Tetris-Cartridge in jeder Packung, und Infogrames hat die betagte Tüftelei ja erst unlängst wieder aus dem wohlverdienten Ruhestand geholt.

Eine Erläuterung des genialen Spielprinzips könnten wir uns daher fast sparen, aber bitte: Bunte Vielecke schweben einzeln den Screen herab und können per Feuerknopf rotiert werden. Am unteren Bildrand sollten

die Klötzchen möglichst so in die bereits liegenden Blöcke eingepaßt werden, daß lückenlose Reihen entstehen. Die verschwinden dann nämlich und machen Platz für neue Stapeleien. Flotte Abräumer werden durch eine gesteigerte Fallgeschwindigkeit gefordert, weniger flotte dürfen sich schon im Voraus zeigen lassen, welche Form als nächstes ansteht. Das Spiel ist zuende, sobald sich lückenhafte Reihen bis zum oberen Bildrand stapeln. Grafisch waren die von Score- bzw. Statistikanzeigen umrahmten Farbklecke schon anno '87 kein Reißer, die atmosphärischen Steeldrum- und Xylophonklänge garantieren hingegen auch heute noch schwungvolles Stapelvergnügen. Absolut problemlos gab sich von jeher die Joysticksteuerung, selbst mit der Tastatur kommt man hier ganz ordentlich zurecht. Und nicht zuletzt sorgte die speicherbare Highscoreliste für immer neue Anläufe in Richtung Tabellenspitze.

Das einzige, was die Nachahmer dem Original mittlerweile in aller Regel voraus haben, ist ein Zwei-Spieler-Simultanmodus – unbestritten eine feine Sache, aber eine Software-Bibliothek, die auf sich hält, gibt sich dennoch nicht mit einem Klon zufrieden, oder? (rl)

Zeitspiegel: Gestern - Heute

Grafik:	47% - 24%
Sound:	63% - 60%
Handhabung:	74% - 74%
Spielidee:	93% - 1%
Dauerspaß:	96% - 44%
Gesamteindruck:	92% - 33%
Variabel	

13

NEUE COMPILATIONS



Die 13 ist ja bekanntlich eine Glückszahl, und was könnte den sparsamen Gambler glücklicher machen als 13 brandneue Spielesammlungen? Noch dazu, wo wir sie erst so gnadenlos getestet und dann so liebevoll alphabetisch geordnet haben...

5 Intelligent Strategy Games

Eine Sammlung für Leute mit Brett vor dem Kopf: Vier der gebotenen Programme sind Brettspielumsetzungen, nämlich Backgammon, Schach, Dame und die Asien-Knochelei Go. Um den Titel nicht Lügen zu strafen, haben die Strategen von Oxford Softworks noch

das komplexe Kartenspiel Bridge dazugepackt und wollen nun für alles zusammen 79,- DM haben. Das geht auch in Ordnung, denn die Games machen zwar optisch nicht viel her, bieten jedoch eine deutsche Anleitung und sehr ordentliche Spielstärke für's Geld.

10 Great Games

Exakt 119,- DM für zehn Programme, das sind knapp 12 Mäuse pro Spiel - ob UBI Soft da wohl nur Ladenhüter verramschen will? Keineswegs, neben weniger gelungenen Teilen wie der zahnlosen Vampir-Hatz Night Hunter, der öden Stapel-Pick'n Pile, den Action-Schlappis Satan und Chicago 90 finden sich hier auch echte Prachtexempla-

re. Wie wäre es z.B. mit Great Courts (Tennis-Klassiker), Xenon 2 (Baller-Klassiker), Carrier Command (Vektor-Klassiker) und Ferrari Formula One (Rennspiel-Klassiker)? Alles in allem eine runde Sache, zumal ja dank Rick Dangerous und Super Ski auch die Sport- und Plattform-Liebhaber zu ihrem Recht kommen.

Mit dem Trapper im Wilden Westen: Colorado



Träge Teufel: Satan



50 Great Games

Jetzt wird's komplett wahnwitzig: 50 Spiele für insgesamt 79,- DM, also einsuffzig je - das kann doch gar nicht sein?! Kann es schon, wenn man wie Wicked Software nur den letzten Schrott zusammenträgt. Die Aufzählung der Titel ersparen wir uns nicht nur aus Platz-

gründen, von den Dingen hat eh noch nie ein Mensch gehört. Oder kennt Ihr etwa **Plop Plop, Zonx und Yaka?** Eben, Ihr müßt uns also schon glauben, wenn wir Euch eidesstattlich versichern, daß diese Sammlung auf PD-Subniveau selbst geschenkt noch zu teuer wäre!

Action Masters

Auf den ersten Blick scheint dieses Infogrames-Sonderangebot von fünf Spielen für 99,- DM nicht sonderlich günstig zu sein - auf den zweiten ist es so übel auch wieder nicht. OK, **Italy 90** ist bestimmt nicht das beste Fußballprogramm der Welt, und 3D-Tetris wie in **Welltris** kann auch schon niemand mehr sehen. Anderer-

seits ist **F-16 Combat Pilot** auch heute noch eine sehr schöne Flugsimulation, hat **Turbo Out Run** nach wie vor eine tolle Grafik und kann **Double Dragon 2** immer noch zu den besten Amiga-Kloppereien gezählt werden. Ergebnis: Solider Durchschnitt aus französischen Landen frisch auf den Tisch.

Action Pack

Zehn klassische Titel verspricht Action Sixteen hier für 89,- DM - nur scheinen die Jungs unter klassisch ganz einfach alt zu verstehen. An Software-Grufties sind versammelt: **Targhan**, **Eliminator**, **Fast Lane**, **Cosmic Pirate**, **Maya**, **Rotor**, **On Safari**, **Colorado**, **Hostages**

und **Sherman M4**. Immerhin bewegt sich der Großteil des Gebotenen im oberen Mittelfeld, das Preis-Leistungsverhältnis geht somit durchaus in Ordnung. Da wollen wir nicht kleinlich auf der englischen Anleitung herumreiten, die Sammlung ist gar nicht sooo verkehrt.

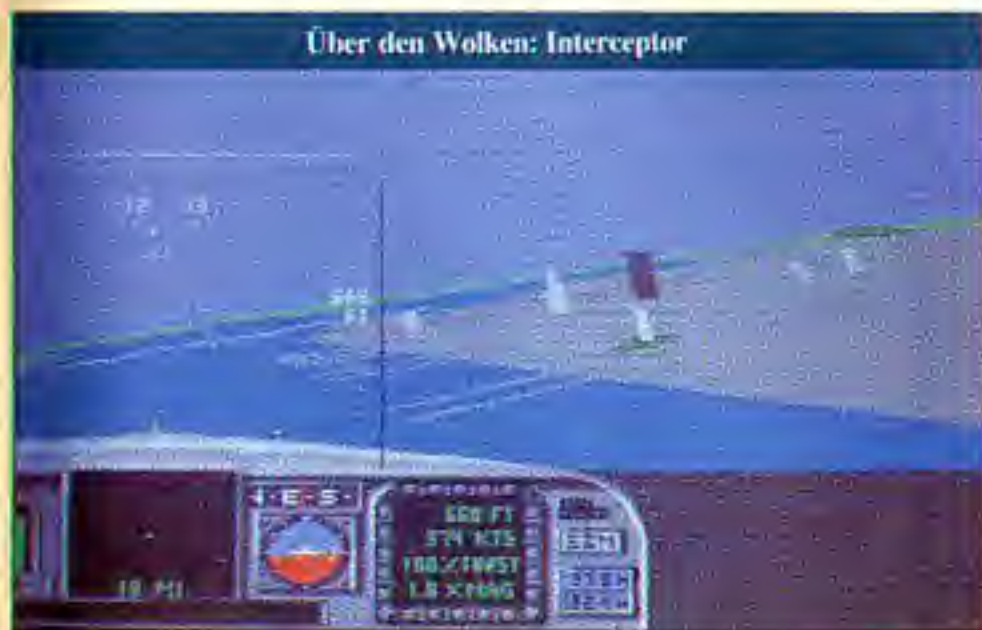
Air.Land.Sea

Jetzt wird's teuer: Nur drei Spiele rückt Electronic Arts für stolze 109 Marker heraus, das ist ganz schön happig. Entsprechend kann sich aber auch die Qualität sehen lassen. **Interceptor**, **688 Attack Sub** und **Indianapolis 500** sind schließlich Simulationen vom Feinsten! Den Amiga-Fluggpionier haben wir ja bereits auf der Klassiker-Seite ausgiebig gewür-

digt, das Unterwasser-Abenteuer und das Rennspektakel in wunderschöner Vektorgrafik (mit tausenderlei Kamera-Funktionen!) haben seinerzeit im Test ebenfalls prima abgeschnitten. Deutsche Anleitungen sind hier sowieso Ehrensache - wer also zumindest zwei der Programme noch nicht besitzt, darf bedenkenlos zuschlagen!



Über den Wolken: Interceptor



NEUE COMPILATIONS

Bard's Tale Trilogy

Scheint eine Tradition des Hauses zu sein, denn auch die zweite Compilation der elektronischen Artisten bietet drei Games für 109,- DM. Diesmal braucht man aber über den Preis gar nicht zu diskutieren, die drei **Bard's Tale** Abenteuer („Tales of the Unknown“, „The Destiny Knight“ und „The Thief of Fate“) sind ein absolutes Muß für jeden

Rollenspieler! Sollte es also tatsächlich Recken und Magier unter Euch geben, die bisher noch nicht in Skara Brae waren, dürfen sie sich diese Sammlung (incl. deutscher Anleitung) auf gar keinen Fall entgehen lassen. Falls Ihr aber zuerst mehr über die Barden-Sage wissen wollt – da gibt es so ein Joker-Sonderheft über Rollenspiele...

Dizzy Collection

Wer kennt es nicht, das berühmte Knuddel-Ei der Low-Cost-Spezialisten von Codemasters? Vier der Actionadventures mit dem heldenhaften Hühnerprodukt sind hier für 79,- DM erhältlich, ein Plattform-Spiel namens **Fast Food** gibt's oben-drein. Zwar sind **Dizzy**, **Trea-**

sure Island Dizzy, **Fantasy World Dizzy** und **Magic Land Dizzy** allesamt nicht übel, waren jedoch seinerzeit teilweise schon für 19 Mark das Stück zu haben. Daß der Eiersalat also nicht wesentlich günstiger ist, finden wir schon ein bißchen schwach.

Goldrush Collection

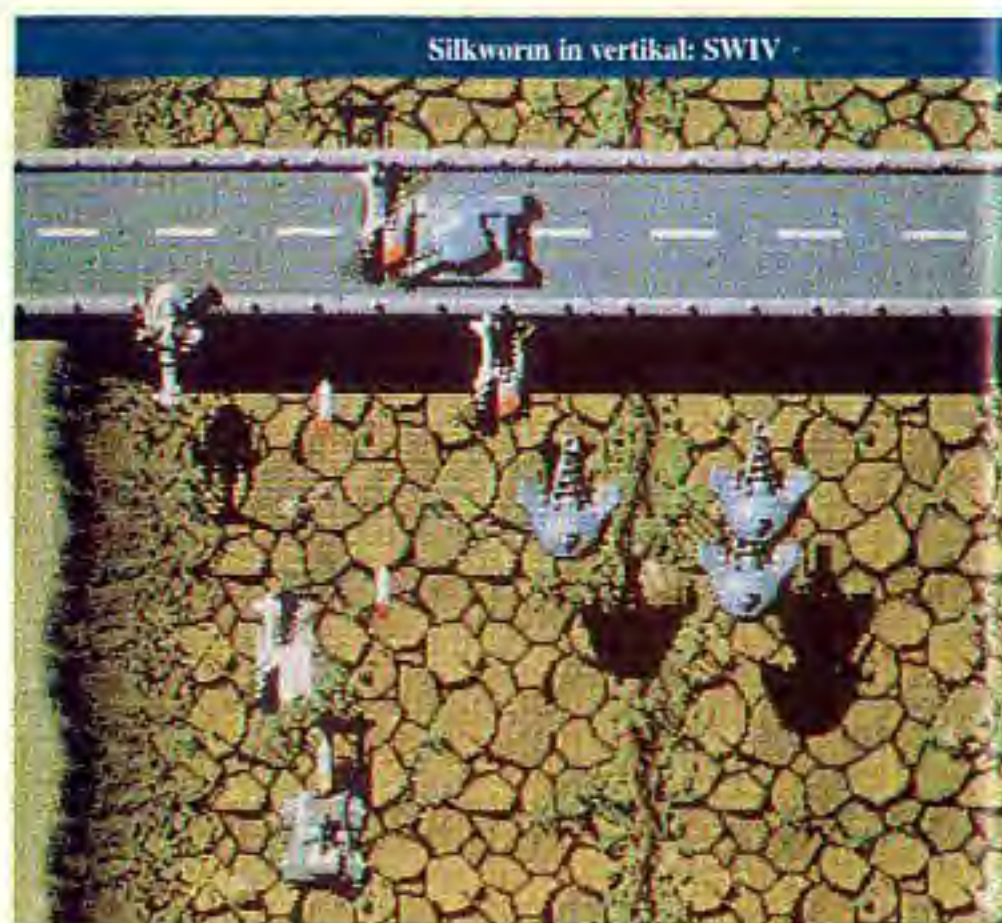
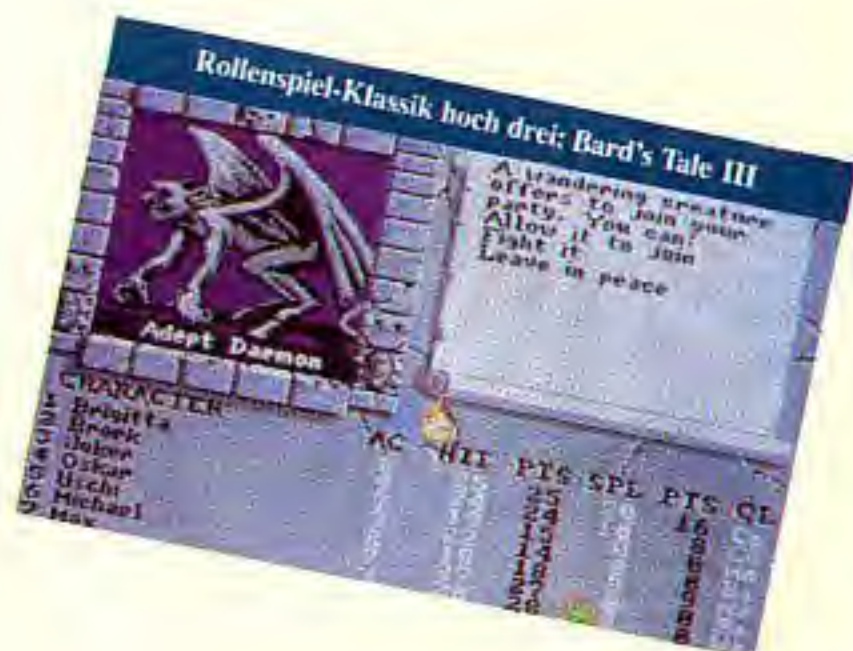
Satte 12 Games werfen die Leute von Soundware für bescheidene 79,- DM unters Volk, allerdings handelt es sich dabei vorwiegend um ebenso alte wie mittelmäßige Programme (auf eine deutsche Anleitung muß man hier verzichten). Auch wenn im Jahre 1992 das Interesse an Spielen wie **Goldrunner**, **Tanglewood** oder **Airball** nicht mehr allzu

groß sein dürfte – bei dem Preis hält sich die Enttäuschung in Grenzen. Immerhin sind ja auch das halbwegs erträgliche **International Soccer** und das gar nicht mal üble 3D-Labyrinth **Slaygon** mit von der Partie. Zumindest für hartnäckige Sparefrohs ist der Goldrausch somit kein glatter Fehlgriff.

MAX

Nein, bei U.S. Gold hat man die neue Sammlung nicht nach unserem Mäxchen benannt, der Titel steht vielmehr für „Maximum Action Xtra“. Und maximale Action ist auch drin, dafür sorgen allein schon **Turrican II**, **St. Dragon** und **SWIV** – alles hochklassige Ballerspiele, samt und sonders Joker-Hits! Um das Quartett voll zu ma-

chen, liegt noch **Night Shift** in der Box, ein ebenso origineller wie strategischer Geschicklichkeitstest von Lucasfilm Games. Also, wenn Euch dieses vierblättrige Kleeblatt nicht 99 Steine wert ist, dann habt Ihr die Teile entweder schon oder mögt generell keine Actionspiele!



Die Zukunft im Comic-Look: B.A.T.



Abenteuerlich kommt UBI Soft im zweiten Anlauf daher, für 99,- DM warten hier vier recht unterschiedliche Programme. Aus eigener Produktion stammt das grafisch aufwendige SF-Spektakel B.A.T., mit dem tollen Isometrik-Adventure Cadaver und den Doppel-Dungeons des Rollenspiels

Bloodwych hat man noch zwei Mirrorsoft-Produkte dazugepackt. Last not least liegt auch Rainbirds actionorientiertes Vektor-Abenteuer Midwinter in der Box – genau wie Cadaver ein Joker-Hit reinsten Wassers. Deutsche Anleitungen gibt's auch, was will man mehr?



Der Tabellenführer: Kick Off 2



Hart, härter, am härtesten: Speedball 2



Quest & Glory

Soccer Stars

Bei Empire läßt man für 79 Märker Fußballer-Hezen höher schlagen: Vier Soccer-Games bestreiten die Begegnung, zwei davon haben wir bereits mit einem Hit ausgezeichnet. Gemeint sind natürlich Emlyn Hughes Int. Soccer und der ewige Anführer der Torschützenliste, Kick Off 2. Aber auch mit Microprose Soccer läßt es

sich sehr schön dribbeln, und selbst der schwächste Titel, Gazza II (der Nachfolger des Spiels, das in Deutschland unter „Bodo Illgners Super Soccer“ veröffentlicht wurde), ist noch vielen anderen Vertretern des Genres eine Stollenlänge voraus. Endstand: Ein klarer Heimsieg für alle Ledertreter!

Top League

Das Schlußlicht für heute macht UBI Softs dritter Streich. Allerdings nur in übertragenem Sinn, denn was man hier für 99,- DM bekommt, kann sich wahrlich sehen lassen – fünf Spiele, eines besser als das andere! Bei dieser Konkurrenz ist Rick Dangerous 2 tatsächlich die graue Maus in der

Schachtel, denn daneben warten Midwinter, die klassische Kampfflugsimulation Falcon, der klassische SF-Kampfsport Speedball 2 und nicht zuletzt Cinemawares wunderschönes TV Sports Football. Daß die Compilation mit deutscher Anleitung ausgeliefert wird, ist bei dem Angebot Nebensache...

Ehe wir uns bis zum nächsten Compilation-Special in acht Wochen verabschieden, hier noch zwei interessante Infos: Wer den „Flight Simulator“ von Sublogic besitzt, kann sich jetzt für 119,- DM die Scenery Collection besorgen, wo von Miami bis Osaka sieben neue Flugge-

biete warten. Für Leute mit Teamgeist ist ein Sonderangebot von Tecno Plus namens Team Sport gedacht: Vier Quickshot-Joysticks plus ein Vier-Spieler-Adapter plus „Manchester United Europe“ plus „Great Courts“ – alles zusammen für sehr vernünftige 99,- DM. (ml)

Titel	Bewertung	Anzahl der Spiele	Preis	Hersteller	Genre
5 Intelligent Strategy Games	gut	5	79,- DM	Oxford Softworks	Strategie
10 Great Games	mittel	10	119,- DM	UBI Soft	Mixtur
50 Great Games	miserabel	50	79,- DM	Wicked Software	Mixtur
Action Masters	mittel	5	99,- DM	Infogrames	Mixtur
Action Pack	schwach	10	89,- DM	Action Sixteen	Action
AirLandSea	gut	3	109,- DM	Electronic Arts	Simulation
Bard's Tale Trilogy	super	3	109,- DM	Electronic Arts	Rollenspiel
Dizzy Collection	schwach	5	79,- DM	Codemasters	Geschicklichkeit
Goldrush Collection	schwach	12	79,- DM	Soundware	Mixtur
MAX	super	4	99,- DM	U.S. Gold	Action
Quest & Glory	gut	4	99,- DM	UBI Soft	Adventure
Soccer Stars	super	4	79,- DM	Empire	Sport
Top League	super	5	99,- DM	UBI Soft	Mixtur

BROCK'S STORY: PHANTOMSCHMERZEN



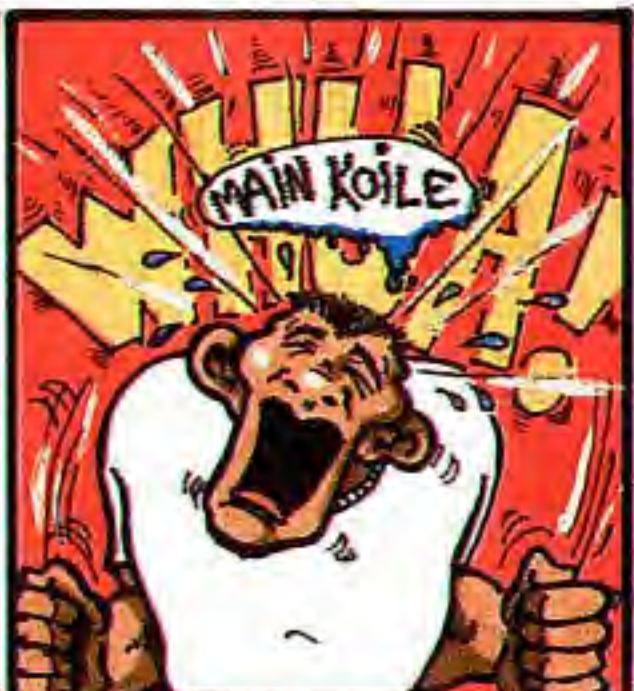
WAS IST DENN
MIT UNSEREM
JUGENDLICHEN
HELDEN GE-
SHEHEN?



HEY!
BROCK



WAS MACHST DU
FÜR EIN GESICHT?
FEHLT DIR DENN
IRGENDETWAS?



Ach Gott, Deine Kewle
meinst du? Wenn du wissen
willst, wer die immer klaut,
dann schau mal auf Seite 3...

PC-AT-Karte

für AMIGA 2000
original Commodore
incl. 5 1/4" Floppy
1MB + MS-DOS 4.01

699.-

Fragen

Sie uns nach den
aktuellen Preisen.
Wir führen
fast alles,
was das
Herz begehrt.



autorisierter
Fachhändler

seit
über 2

Jahren

Amiga 500 plus	799.-
2 tes MB Chip-RAM	149.-
A 2000 C	1199.-
CDTV Hammerpreis	1199.-
Monitor 1084S	499.-
Kick+Workbench 2.0	219.-

3 1/2
SOFTWARE

Computer
Fachgeschäft

Festplatten vom AMIGA-Profi

=GVP=

SCSI-II-Controller

1MB/s Datenübertragung
alle bis 8MB aufrüstbar
je 1MB RAM-Modul 85.-

für A500 extern incl. Netzteil

A500-HD8+ 52 MB 1099.-

A500-HD8+ 105 MB 1399.-

für A2000 als Filecard

mit 52 MB Quantum 829.-

mit 105 MB Q. 1099.-

für alle Systeme
fertig installiert

und sofort betriebsbereit
ab Kick 1.3 autobootend
original deutsche Produkte

**Ladengeschäft
und
Versand**

Supra

SCSI-II-Controller

700 kB/s Datenübertragung
für A500 extern

Expansionsbus durchgeführt
bis 8MB aufrüstbar

mit 20 MB 649.-

mit 52 MB Quantum 949.-

mit 120 MB Q. 1299.-

für A2000 - 52MB Q. 748.-

mit 120 MB Q. 1099.-

3 1/2 SOFTWARE - Wendenstr.45 - 33 Braunschweig - ☎ 0531-13624 Fax 45224

KLEINANZEIGEN

BIETE HARDWARE

Verkaufe Amiga 500 mit 2,5 MByte, zweites Laufwerk, Highscreen Monitor, Joystick, Maus, 100 Disketten, Maushalter, Originale (wie Monkey Island, Pirates, Cadaver, Powermonger usw.) Diskettenbox. Neupreis 3.750 für nur 2.500 DM. Tel.: 07221/25955

Verkaufe mein Deluxe View 4.1, inkl. Hardware und Digisplit. (NP 1.100 DM) günstig abzugeben. Top Zustand! Ruft an unter: 02166/88065 (Marc) oder Telefax: 02166/89452

Verk. meine 1MB A 500 & Zweitlaufwerk & Maus u. Pad & Star LC-10 Farbdrucker & 21 Orig. Spiele & Video Adapter A 520 & Abdeckhaube u. Bücher für nur 1500 DM VB. Ruft an unter 05509/2318

Verkaufe Drucker: Star LC 10, 3 Monate alt, Preis 350 DM. Tel.: 06841/74261 (Thomas)

Verkaufe Amiga 500! Zubehör: 25 Spiele, Farbmonitor 1084S, Golem Drive mit Display, 2 Competition Star, Computertisch, Maus/Joystick Umschalter, 40 Amiga Zeitschriften (Amiga Joker/Dos), NP 3800 DM, VP 1900 DM. Tel.: 06108/76993 (Boris) ab 13.30 Uhr

Verkaufe: Amiga 500 (New Art), 2 Mon. alt 650 DM und Originale: Treasure Isl. Dizzy 15 DM, Wizball 20 DM, Demomaker (Data Becker) 60 DM, Turbo Outrun 45 DM, Indy 500 60 DM, Xenon II 50 DM, Railroad Tycoon 70 DM, Speichererw. 512 KByte 45 DM. Zusammen 995 DM alles Original! Till Kowacz, Urseeweg 11, 7825 Lenzkirch 1. Tel.: 07653/1305

Verkaufe für A 500: 512 KB Speichererweiterung für 80 DM und Big Agnus für 120 DM. Beides wegen Doppelkauf zu verkaufen und beides 1 A Qualität. Tel.: 0202/467529 (verlangt Alex)

Amiga Action Replay Modul, incl. Handbuch & Software & 4 Original Disks (Warlocks Quest, Strip Poker, Targhan und Mike the Magic Dragon) zu verkaufen. Preis zusammen 200 DM. Thomas Reven, Krahnhofstr. 7, 5307 Wbg. Holzern

Verkaufe C 64 II, Floppy II, Datensette, 2 Module, über 120 Spiele, 1 Joy, 50 Leerdisk, Abdeckhaube, Buch Tips, Tricks, Tools mit Disk. Alles zusammen nur 800 DM an: Christoph Notzon, Varkausring 73, O-8300 Pörsch II

Verkaufe A500 (1MB) & Farbm. & 2 LW & Farbdrucker & Festplatte (42 MB) & Nordic Cartridge & Geni Scan GS-4500 & 140 Originalprogramme m. Anleitungen & div. Bücher für 4.000 DM. Nur komplett. Ruft an: Herbert 0203/493297 ab 16.30 Uhr

Verkaufe A. 2000, Monitor 1081, Disk Box, Data Becker Lektüre, Dino Wars, Garrison, 10 Monate alt, Preis VB, Arno Rauschenbach, Thomas-Mann-Str. 18, 5060 Berg-Gladbach 1. Tel.: 02204/85272

Verkaufe: Amiga 500 Orig. Mouse 25 DM, Original HF 520 Modulator 25 DM, Wolfpack 40 DM, X Copy Profess. III 30 DM, Mega Traveller 30 DM. Tel.: 07333/3857 alles Original

Amiga Action-Replay Update Vers. 2.0 zu verkaufen. Die verbesserte MK II Version für nur 150 DM! Nagelneu und unbenutzt! Auch Originalsoft billig abzugeben. Roland Putz, Bleicherhornstr. 15, 8000 München 71

Verk. A500 (1Meg. Uhr) 6 Mon. alt & Spiele & Text- u. Grafikprogramme. TV Mod., Maus, Stick, div. Disketten VB 698 DM. Demo Schulze, Dahmestr. 55, O-1183 Berlin. Tel.: 6817140

Modem 19200 Baud, US Robotics zum Verkauf, 3 Monate alt, 100 % lauffähig, gut erhalten für nur Fr. 990 bei: Duong Kiem Due, Peterstr. 31, CH-3186 Düringen. Tel.: 037/431001

Verkaufe Amiga 500 mit viel Zubehör. 100 % OK. Schreibt an: Martin Funda, Auf der Heide 43, 2806 Oyten. Tel.: 04207/4726

Verkaufe 5,25-Laufwerk Chinon FZ-506 mit leichtem Defekt für läppische 149 DM. Ruf doch mal an unter 0228/378204 (Carsten)

Verkaufe neuwertigen Amiga 500 mit 1 Megabyte Speicher, Maus und Mauspad, 2 Joysticks, Diskettenbox mit 50 leeren Disketten, 15 Computerzeitschriften und 4 Originalspielen wegen Systemwechsel für VB 850 DM! Tel.: 09323/5334, Raimund verlangen!

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, mit eingebautem Pauseregler, Reset-Taster, Equalizer, Boot Selector, Soundfilter-Schalter. 100 % OK! Tel.: 09404/3261 (Jörg)

SUCHE HARDWARE

Suche A 500 (auch mit leicht defekter Tastatur). Preis VB. Nehme auch mehrere. c/o Mark Lorenz, Zidkowskistr. 8, O-3054 Magdeburg

Suche VC-20, T199/4a und ZX81 mit Zubehör. (Nur 100 % OK). Angebote an: Harald Schneider, Pf.-Krebs-Str. 63, 6700 Ludwigshafen

Suche billig: Amiga 500, Spiele, HF-Modulator. Ich verkaufe Sega-Master Original: Ace of Aces 60 DM, Pacmania 60 DM. Beide zusammen 100 DM! Angebote an: A. Schirokoff, Garrison, O-2820 Hagenow

Suche West Phaser (nur mit Original Zubehör). Tel.: 09545/338 ab 15 Uhr

Suche Amiga 500. Möglichst billig. Tel.: 02058/70853

Suche preiswerten Amiga 500 u. Farbmonitor (evtl. auch Zubehör). Harald Gluck, Schickhardtstr. 33, 7148 Remseck 1. Tel.: 07146/20131

Suche billigen Scanner, 100 % OK. Biete bis 75 DM. Interessenten melden sich bei: Tel.: 9311319. Florian Gellendin, Heinrich-Rau-Str. 252, O-Berlin 1142, PS. Für Amiga 500 (mit Software, wenn möglich)

Nicht auf den Müll! Sondern zu mir! Suche defekte A 2000 Hardware. Kostenlos! Trage ggf. Porto. Tel.: 06727/55255 tägl. von 15 bis 17 Uhr

Suche Computerschrott für alle Amigas, gratis, aber komplett! Brauche auch Drucker! Also schickt Eure defekten Computer, Floppies, Drucker usw. an: T. Born, Münchenerstr. 8, 8346 Simbach am Inn

Suche Festplatte, 100 % in Ordnung, mit mindestens 20 MB für A 500. Möglichst billig. Tel.: 06131/504615

Suche preisgünstig Handyscanner mit Software zu kaufen. W. Wiesner, PF 202, O-7240 Grimma

Computergirl sucht A 2000 & Farbmonitor (1084) & Zubehör & Software. Laßt mich nicht hängen Jungs & Mädels, Stephanie Feder, O-7271 Benndorf Nr. 11 a

Suche helle und komplette Speichererweiterung für A 500 auf 1 MB. Zahle bis 25 DM. Ruft an bei: Thank Tu Duong, Lipper Hellweg 225, 4800 Bielefeld 1. Tel.: 0521/205548

Suche einen nicht mehr funktionierenden PC mit Tastatur und Festplatte. Meldet Euch bei: Thomas Schäffer, Breththofstr. 159, 4973 Vlotho. Tel.: 05733/6416

Suche Speichererweiterung für Amiga 1000 auf 1 MB. T. Oberschmidt, Ostpreußenring 241, 2400 Lübeck 14

Suche helle und komplette Speichererweiterung für A 500 auf 2,3 MB. Zahle bis zu 75 DM. Es meldet sich Thank Tu Duong. Tel.: 0521/205548

Suche Speichererweiterung für Amiga 1000! Gut erhalten! Preis VB! Schreibt an: Niels Patzelt, Wolfspfad 7, 8701 Eibelsstadt

Suche defekte Amigas (500er & 2000er) zum Ausschachten. Angebote an Sven Lang, Saarstr. 1, 6203 Hochheim. Tel.: 06146/7135

TAUSCHE SOFTWARE

Amiga Orig.: Tausche Drakkhen, Dragons Breath und F16 Falcon gegen James Pond, Car Vap, Gods od. Shadow Dancer; Austria. Tel.: 06544/6556 (Peter)

Tausche Test Drive II und Altered Beast für C 64 gegen Loom o. Street Rod für Amiga. Anrufe erst ab 16.00 Uhr bis 17.00 Uhr. Tel.: 05182/2842

Blue Moon

5 Spiele für
99 DM!

z.B.:

Summer Olympiad + Winter Olympiad + Twin World + Ooops Up + After Burner

oder:

Dark Castle + Night Hunter + Globulus + Pick'n Pile + Ninja Rabbits

01.07.89 RM

**Kickstart
V2.04**

Anl. kompl. in Deutsch 269,-

**Mehr Speicher ???
Kein Problem !!!**

A500	512 KB	79,-
A500	2 MB	279,-
A1000	2-8 MB	ab 399,-

Mega-Mix 2000-II

Nachfolger der Mega-Mix I:

Test AMIGA 10.80: SEHR-GUT

2/4/6/8 MB ab 298,-

NEU - Mega-Mix 500 - NEU!

Endlich gibt es die Mega-Mix auch

extern für den Amiga 500!

2/4/6/8 MB extern ab 329,-

Flimmerndes Bild ???

Kein Problem !!!

Multi Vision Rev.2.5

(Neueste Version!)

Wurde von den AMIGA-Magazin

Lesern zum Flicker-Fixer des Jahres

1991 gewählt!

Multi-Vision A500 (+) 289,-

Multi-Vision A1000 369,-

Multi-Vision A2000 275,-

mit pass. Farbmonitor ab 777,-

Neues Laufwerk ???

Kein Problem !!!

3,5" extern alle Amigas 139,-

3,5" intern A2000 129,-

3,5" intern A500 149,-

Eine schnelle Festplatte ???

Kein Problem !!!

Oktagon... der Nachfolger des

legendären A.L.F. 3 !!!

North Hesser... noch schneller!

Oktagon 508 0-8 MB 678,-

Oktagon 2008 0-8 MB 498,-

Oktagon 508 0/62 MB 999,-

Oktagon 2008 0/62 MB 919,-

Blue Moon

EDV-Fachhandel Albert Cremers

Gladbacherstraße 26

4060 Viersen 1

Tel: 02162/23533 Fax: 16671

(Inhalt und Preisänderungen vorbehalten!)

4 WHEEL DRIVE	79.-
ADVANTAGE TENNIS	69.-
AH 37 THUNDERHAWK	79.-
AIRBUS 320	119.-
AIR/SEA SUPREMACY	89.-
ANOTHER WORLD	69.-
BARBARIAN 2	69.-
BATTLE ISLE	89.-
BIRDS OF PREY	89.-
BLACK GOLD	79.-
BUG BOMBER	69.-
BUNDESL.MAN.PRO.	89.-
CELTIC LEGENDS	89.-
CONFLICT MID. EAST	89.-
DEUTEROS	89.-
DOUBLE DRAGON 3	69.-
EINMAL KANZLER SEIN	79.-
EYE OF THE BEHOLDER	89.-
F15 STRIKE EAGLE II	89.-
F16 FALCON CDTV	119.-
FIRST SAMURAI	89.-
FLAMES OF FREEDOM	85.-
FLIGHT O.T.INTRUD.	95.-
FOOTBALL CRAZY	69.-
GODFATHER	79.-
HEART OF CHINA	99.-
HEIMDALL	89.-
HUDSON HAWK	69.-
KICK OFF II	69.-
-FINAL WHISTLE	29.-
-RETURN TO EUROPE	24.-
-WINNING TACTICS	19.-
KINGS QUEST V	99.-
KNIGHTS O.T.SKY	89.-
LAND,AIR,SEA	89.-
LEANDER	69.-
LEGEND O.FAIRGH.	29.-
LEMMINGS	69.-
-DATA DISC	49.-
LETHAL XCESS	69.-
LOGICAL	59.-
LOTUS ESPRIT 2	69.-
MANCH.UTD.EUROPE	69.-
MAGIC POCKETS	69.-
MEGA TWINS	69.-
MICROPROSE GOLF	89.-
NO.1 COMPILATION	79.-
PGA TOUR GOLF	69.-
PITFIGHTER	89.-
POPULOUS	34.-
POPULOUS 2	89.-
POPULOUS EDITOR	45.-
POWERMONGER	79.-
-DATA DISC WWI	45.-
RAILROAD TYCOON	89.-
REALMS	79.-
RED BARON	99.-
RETURN OF MEDUSA	59.-
ROBOCOP 2	69.-
ROBOCOP 3	69.-
SEC.O.MONKEY ISL.	79.-
SHADOW O.T.BEAST	25.-
SIN CITY - POPULOUS	79.-
SIMPSONS	89.-
SILENT SERVICE II	99.-
SOCCER STAR	69.-
THEIR FINEST HOUR	79.-
-MISSION DISC I	35.-
THE DUTY	59.-
TV SPORTS FOOTBALL	35.-
WARRIOR	69.-
-FINAL WHISTLE	29.-

089/7605151
PLINGANSERSTR.26
8000 MÜNCHEN 70

Tausche Wild W.W. gegen Maniac M. oder Zac M. Kracken, Sim City gegen Kaiser I, Panza Kick Boxing gegen Monkey Island, Populous gegen Pirates (dt.), Power Monger gegen Stadt der Löwen dt. Alles originalverpackt, evtl. auch zu kaufen. Tel.: 0221/838773

Biete zum Tausch folgende komplette Amiga-Originale: Sub Battle Simulator, Chariots of Wrath, S.T.A.G., Omega, Starblaze, Space Harrier, Untouchables, Custodian, Tower of Babel, Suche: Flugsimulatoren: Intruder, Mig 29, F29 Retaliator etc., sowie alle Indiana Jones Adv. dt., Starglider I, Z-Out, Nightbreed Ad., Corporation, 688 Attack Sub, Great Courts II. (Bitte nur Originale) Rajko Thon, Friedrich-Engels-Str. 72, O-7500 Coburg

Tausche Loom dt. gegen Monkey Island dt. und Transworld dt. gegen Pang. Verkaufe evtl. Loom und Transworld. Nur Originale mit Anleitung. Suche Tauschpartner! Dennis Radermacher, Rödikerstr. 86, 4050 Mönchengladbach 2

Tausche die Originale Testdrive II und Seconds out Boxing gegen Teacher Buster. Schreibt an: Marcel Döring, Wasserweg 26, 6000 Frankfurt 70

Wer tauscht Star Blazer & Space Harrier 2 gegen Merce. Meldet Euch schnell bei: Denis Simsek, Fasanstr. 9, 4200 Oberhausen 11

Tausche Original Champ. of Shaolin und E-Motion gegen z.B. Turrican II, Midwinter II, Rings of Medusa II, Pang, Flood, Invest, Transworld, Traders, Populous, Klax, Spindizzy Worlds, Gods etc. Schreibt an: O. Plink, Im Kirchenöschle 6, 7904 Erbach, Bitte keine Telefonanrufe!

Tausche Amiga Originale! Safari Guns und Return to Atlantis zusammen gegen Flood oder Blazing Thunder oder gegen The Power. Ruft schnell an: 05931/17750, fragt nach Markus

Tausche Org. Progr. gegen gleichwertige Progr. Habe Brat, MIG-29 Fulcrum, Blue Max, Larry 1 u. 2, Test Drive 2, Air Rally, Thunderbirds u.a. evtl. Gods. Schreibt an: Ingo Lehmann, Str. d. Jugend 2, O-3592 Bismark. Nur Originale!

Tausche Secret of Monkey Island u. Elvira, beide komplett in deutsch, gegen Castle Master. Tel.: 09231/71710 ab 14 Uhr. Verlangt Stefan. Danke!

Tausche oder verkaufe F-15 Strike Eagle 2 45 DM, Manchester United Europe 35 DM, Merce 35 DM, Speedball 2 30 DM; gegen Think Cross, Wreckers oder Vroom, Florian Lang, Mergenthalerstr. 12, 8000 München 60

Tausche Kengi, Populous I, X-Out, Swiv, Xenon II, Xenon I, IK+, R-Type I, Flood oder Jumping Jackson gegen Lotus Turbo Challenge I oder/und Lotus II. 2 Games nach Wahl! Ruft an 06643/1254 (Stefen)

Tausche oder verkaufe Secret of Monkey Island; suche Simulationen oder Abenteuerspiele. Schreibt an Thomas Koch, Mühlplatz 12, O-4250 Eisleben

SUCHE SOFTWARE

Suche Demos und alles, was damit zu tun hat (Demomaker, Vectordesigner, Sounds usw.) Kaufe und tausche. Schreibt an: Michael Steiner, Bonhoefferstr. 11, O-6902 Jena

Wer verkauft mir dt. orig. Silent Service-Anleitung oder stellt mir diese zum Kopieren zur Verfügung? Trage Portokosten. Dirk Müller, J.S. Bachstr. 70, 6390 Usingen, Tel.: 06081/12607

Suche Grafiken (IFF) und Animationen von Einhörnern! Jede Zusendung wird mit einer PD-Diskette belohnt! M. Ufer, Rosenstr. 18, 4200 Oberhausen

Bard's Tale I gesucht. Ich zahle bis 25 DM oder tausche gegen Dragon Wars. Bert Meyers, St. Paulusstr. 17, NL-6291 Am Vaals, Holland, Tel.: 0031/4454/2487

Suche dringend den Klassiker Destroyer, möglichst mit Anleitung. Zahle bis 35 DM, Tel.: 05153/6537, 18 - 20 Uhr (Torben!)

Hilfe! Amiga-Anfänger sucht Software, Bitte schickt Listen, Preise und eigene Gesuche an: Thorsten Schreiber, Hindenburgstr. 28 a, 2820 Bremen 77, Tel.: 0421/637807

Suche günstig Bio Challenge und Toobin. Demarino Michael, Pariserstr. 122, 6750 Kaiserslautern, Tel.: 0631/96573

Suche Anleitung (mit Zauberbuch für Zutaten) zu Elvira. Adr: Oliver Litz, Teichstr. 20, 6698 Namborn od. Tel.: 06854/1748, Preis VB.

Suche die Sektionen Codes (der Panzertür, wenn man hereinkommt, die Treppe hochgeht) für Maniac Mansion. Wer sie mir zuschickt, bekommt das Original Arthur the Quest for Excalibur geschenkt. Arnd Moser, Beckmann Str. 73, 5650 Solingen 1

Suche kostenlose oder billige PD-Soft! Tausche auch. Eure Angebote an: Ingo Liebe, Zanderweg 7, O-4050 Halle

Suche Anleitung zu Elite und Pirates, ferner Cheats, Lösungen und Pläne zu allen möglichen Games, möglichst umsonst oder günstig. Zahle bis 20 DM für beide Anleitungen und bis 10 DM für eine, bis 5 DM für Cheats und Pläne, bis 10 DM für Lösungen. Ruft schnell an unter: 05521/1497 ab 16.00 Uhr. Andreas Hovermann, Sachsenweg 8, 3420 Herzberg 5

Suche von Action Sixteen das Game Sherman M 4 für den Amiga, Zahle gut. 0711/425151 erst nach 17.00 Uhr! Kai Falterbacher, Friedrichshafener Str. 28, 7000 Stuttgart 61 Hedelfingen

Suche für A500 Super Star Ice Hockey. Zahle gut. Täglich ab 16.30 Uhr. Tel.: 0611/61470, Jürgen verlangen

Suche Originale bis 30 DM und PD-Soft bis 1 DM. Angebote und Listen an: Michael Jakob, Lummerschiedstr. 90, 6601 Heusweiler 1.

Suche und tausche Demos, Intros, MDs, Intro-Maker. Schreibt an: Jörg Seitter, Geschw.-Scholl-Str. 4, 7254 Hemmingen. 100% Antwort.

Suche folgende Spiele für den Amiga: Laser Squad, Beast II, Turrican II, Elvira, It Came from the Desert, Speedball II, Wrath of the Demon und Beast Busters, Zahle bis 40 DM. Liste an Frank Hornig, Harleser Weg 2, 8744 Mellrichstadt 1

Suche Originale: Rock'n Roll, Life and Death I, Battle Hawks 1942. Ich suche jede Art von Software, auch PC! Bernhard Michel, Untere Dorfstr. 130, 5900 Siegen, 0271/61765

Suche ganz dringend Seven Cities of Gold und Activisions Game Maker für Amiga. Zahle je 30 DM! Ruft schnell an: 02832/80888 (Markus) Danke.

Suche Originale Amigaspiele: Robo C. I & II, Rolling Ronny, Brat, Pang, Lemmings, Indiana Jones I bis IV, Build it, Toyota Celica GTE, Bundesliga Manager II, Manchester United II, Indianapolis 500, Lotus Esprit Turbo, Super Monaco Grand Prix mit Anleitungen. Tel.: 08245/3570 (Uschi)

Suche verzweifelt Maniac Mansion für ca. 20 DM. Angebote unter Tel.: 05138/9919 (Marc) Nur Original mit Anleitung! Anrufe ab 18.00 Uhr

Suche Amiga 500 Originale. Schickt Eure Liste an: Christoph Haak, Obere Ihenerstr. 15, 5223 Nümbrecht/Oberelben. Verkaufe Aquarium mit allem Zubehör. Tel.: 02293/6831

Suche Shoot'em Up Construction Kit (Original), außerdem Little Computer People (Original). Biete 1.40 DM, 2.25 DM. Tel. A-Wien 2618422

Suche Spiele für Amiga 500, nur Originale, 100 % OK, mit Verpackung und Anleitung. Schickt Eure Liste mit Preisvorstellung an: Thomas Straubinger, Blaicher-Str. 19, 8650 Kulmbach

Suche Original Amiga 500 Harpoon, Great Courts, Silent Service II, Wolfpack, M1 Tank Platoon, F 15 Strike Eagle, Their finest Hour, Wayne Gretzky Hockey. Peter Bucher, Mühlenstr. 9, 2930 Varel, Tel.: 04451/6637

Hallo Computer Freaks! Ich suche neueste Soft. Bitte schreibt an: Holger Neidhardt, Schwabenstr. 7, 8413 Regenstauf

Suche Phantasie 3, Dragonflight, Champions of Krynn, Eye of the Beholder, Hero's Quest. Biete Sidmon, Khalaan, Spy vs. Spy, Bard's Tale I, Beast I, Untouchables. Auch Tausch. D. Duwe, Angerstr. 44, 3406 Bovenden 1

Neueinsteiger sucht Amiga Software (Strategie & Anwender - auch ältere). Zuschr. an H.-P. Rüll, Th-Mann-Str. 2, O-4900 Zeitz

Suche Original Shanghai mit Anleitung & Verpackung. Möglichst 100 % OK. Schreibt mit Preis an Sascha Mrowka, Ulmenstr. 66, 2890 Nordenham

Suche möglichst billig Originale: F16 Falcon (bis 40 DM), F19 St.

Fighter (bis 50 DM) sowie Test Drive California, Muscle Cars, European Challenger, The Supercars (zus. bis 40 DM). Andre Neumann, Str. d. Friedens 1, O-2001 Cölpin

Christian v. Mellenthin. Olpener Str. 138, 5000 Köln 91 sucht alle Sierra Games. Biete 15 - 20 DM pro Spiel. Z.B. Kings Quest 1 bis 4, Mixed up Mother Goose, Black Cauldron, Manhunter 1 - 2, Gold Rush, Space Quest 1 - 3 usw.

Suche Originale: E.S.S., Speedball 2, Cadaver, Maupiti, Spirit of Adventure, Ghengis Khan. Keine Raubritter bitte! Tel.: 0906/22386, Reiner

Suche alle möglichen Amiga 500er Originale. Schickt Eure Liste u. RP an: Nicole Mickel, Niederräder-Lanckstr. 27, 6000 Frankfurt 71. PS: Die Orig.sollten möglichst billig sein.

Sucher: Skull und Crossbones u. Return of Medusa auf Disk. Biete: Turrican 1 u. 2 u. Pirates a. Disk. Habe einen C 64. Rene Rudminat, Sanddornstr. 4, O-6902 Jena/Nerulobeda-Ost

Stop! Suche Kick off 2, F15, F19, BL Manager, Manchester United Europe, Larry 3, Nam, Player Manager, Soccer Manager & Football Manager, Life & Death, Wayne Gretzky. Schreibt an: Jan v. Hofe, Hochstr. 16, 5980 Werdohl. PS: Nur faire Preise

BIETE SOFTWARE

Stop! Hier ist sie! Die Anleitung in Deutsch für ELITE. G. Stantke, Lohbrede 15, 4925 Kalletal, Tel.: 05264/5130

Verkaufe das Spiel: DAS ERBE! Schickt 5 DM, dann bekommt Ihr das Spiel inklusive Diskette zugeschickt. Frank Wolber, Göltinger Zentrum 26, 5000 Köln 30

Biete Amiga Software Originale. Preise zwischen 20 - 50 DM: wie Stormlord, Flood, Nam, Eco, Obitus, Captive und viele mehr. Peter Bytomski, Marienstr. 93, 3000 Hannover 1, Tel.: 0511/812609

Amiga-PD von Privat. Liste gegen 1,70 DM Rückporto von Dieter Ungerer, Wellenkampstr. 16, 8000 München 45.

Verkaufe orig. Space Harrier (35 DM), The Plague (40 DM). Schreibt an: Martin Sbornik, Ruselbergstr. 3, 8360 Deggendorf

Dein Amiga braucht Futter? OK! Wir haben das Neueste, dank Modem. Schreibt an: Dimple/Energy, Postfach 40, A-8041 Graz. Gratisliste anfordern.

Verkaufe viele Lösungen und Codes. Liste gegen frankierten Rückumschlag bei: Jan Moneke, Südeck 6, 3014 Laatzen 5

Verkaufe Original: Turrican 1 u. 2, Monkey Island u. Domination, zusammen nur 125 DM (u. Versandkosten). Tel.: 0511/578811 auch Einzelverkauf

Verkaufe Original X-Copy 3,30 mit Modul für 40 DM. Tel.: 07231/66855 (Michael)

Verkaufe Orig. Mighty Bombjack 46 DM und Orig. Red Sector. Demomaker (deutsche Anleitung) für 45 DM. Tel.: 0209/781147

Originalspiele nur 1/3 des Neupreises: DPaint2, DPrint, DProductions, Videoeffects 3D, Fantavision, Pageflipper, Digiview3.0, Fish, Cosmic Pirate, Starglider, Lombard Rally, Roulette, Lurking Horror, Omega, BAT, Ports of Call, Katakis, Jet, Ultima 3 & 4, Keef the Thief, Deja Vu, Demons Winter, Journey, Dungeon Master, Carrier Command, Grand Prix, Dragons of Flame, UMS, Legend of Faerghail, I. Soccer, Ogre, Kult, Strike Force Harrier, Phantasie 3. Unbedingt anrufen unter 02174/39323

PD-Soft, fast geschenkt. Liste m. Info gegen Rückporto bei Andreas Magerl, Hochplattenweg 4, 8212 Übersee

Verkaufe Original Spiele: Elvira DM 60, Hanse, Vermeer, Yuppies Revenge je 25 DM. Tausche auch gegen Kaiser, Dirk Roth, Ringstr. 16, 8771 Erlach

Verkaufe Amiga-Originale: Monkey Island dt. 55 DM, Indy III dt. 35 DM, Khalaan 35 DM, Day of the Pharaoh 35 DM, M. Kahlhöfer, Frans-Halsweg, 4010 Hilden, 02103/69391 ab 19 Uhr

Verkaufe Amiga Originale, 100% OK! Romance of the three Kingdoms 80 DM, Powermonger 50 DM, Rings of the Medusa 35 DM, Legend of Faerghail 45 DM, Their Finest Hour 50 DM, Conflict Europe 25 DM, Kick Off u. Kick Off Extra Time 45 DM. Suche folgende Prg: Great Courts II, Bandit Kings of Ancient China, Pharaoh, X-Copy & Hardwarezusatz; tausche oder kaufe auch andere Prg. 06431/44096 Peter verlangen!

Verkaufe 20 PDs für Amiga an Höchstbietenden. Schickt Eure Angebote an: S. Fröhlich, Michaelstr. 3, 2878 Wildeshausen

Verkaufe Powermonger für 30 DM. Außerdem noch andere Topgames supergünstig! Liste bei: Ralf Köster, Pf. 106745, 4770 Soest

Amiga-Soft! Amiga u. Harddisk weg, Bildschirm weg, Drucker weg, nur der größte Teil meiner Soft ist noch da. Wer einen Haufen Programme für seinen Amiga brauchen kann (ca. 2500 Disks, davon 30 % neue Prg.), schreibt mit 2 DM Marke für Info an: Gerhard Berger, Landwiedstr. 63/Pf. 64025, Linz, Österreich

Amiga: Habe immer neueste Software zu sehr günstigen Preisen. Für jeden etwas dabei! Tel.: 02365/419432

Habe ca. 100 Lösungen, Codes und Anleitungen zu neuen und alten Spielen. Liste gegen frankierten Rückumschlag bei: Jan Moneke, Südeck 6, 3014 Laatzen 5.

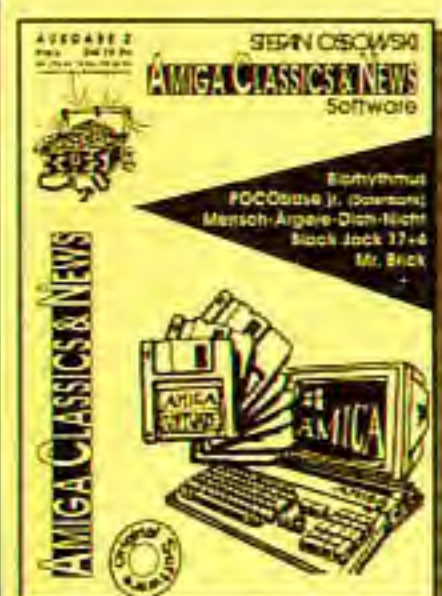
Verkaufe Amiga Originale: PGA Tour Golf, Lords of the Rising Sun, Archipelagos, Flightsimulator II, Corporation, Midwinter, A520 TVModulator, Tel.: 02541/81309 (Adam), Tel.: 02541/3463 (Andre)

Verkaufe Originalspiele: Knights of The Crystallion (mit Anleitung und allem drum und dran/Amiga)

BRANDNEU Ab sofort bei Ihrem Zeitschriften händler



PROBEHEFT
gegen einen
20 DM Schein
anfordern bei:
Schatztruhe
Nohlstraße 76
W4200-Oberhausen



Biorhythmus
POCObase jr.
(Datenbank)
Mensch-Ärgere
-Dich-Nicht
Black Jack 17+4
Mr. Brick

SOFTPOWER Berlin

Top 10 AMIGA

A 320 - Airbus	119.-
Populous II	75.-
Turbo Challenge II	75.-
Mega Lo Mania	79.-
no more Lemmings	55.-
Red Baron	79.-
Bundesliga Manager II	75.-
Birds of Prey	89.-
James Pond II	69.-
Tip Off Basketball	75.-

Beste Lieferfähigkeit
durch Berlins größtes
Lager an PC + AMIGA
Spielen wird garantiert!

Top 10 IBM / PC

Civilization	99.-
Falcon 3.0	119.-
Eye of the Beholder II	79.-
Monkey Island II	89.-
Might and Magic III	99.-
Mad TV	99.-
Wing Commander II	99.-
Gunship 2000	39.-
Battle Isle	99.-
P 38 Lightning	89.-

Mail Order!
Alle Preise inklusive
Porto + Verpackung

Special New's

CIVILIZATION
PC Wettbewerb im
Hauptgeschäft!
Der Kunde der am 29.02.92
die größte Civilisation hat
gewinnt ein Spiel seiner Wahl

SOFTPOWER

Überall in Berlin!
Rufen Sie uns an!

SOFTPOWER

Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax. 030 / 492 2057
Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20
030 / 492 20 56

Verkaufe Sega Master komplett mit
2 Joysticks, Light Phaser, 3 D Brille

sowie 13 Spiele. Näheres unter Tel.-Nr. 089/8413733 ab 18 Uhr. Christian Kuhn

Verkaufe Originale: Xenon, Dynomite Dux, Scorpio, Ninja Spirit je 20 DM, Shufflepuck, Spherical, Newzealand Story, Buffalo Bill je 30 DM, ESS mit französ. Anleitung, Dino Wars, Bloodwych je 40 DM, Triad 2 50 DM, Hellraiser 15 DM, Tel.: 0711/8893118 (nur nach 18 Uhr, fragt nach Florian)

Verkaufe für Amiga Original Century! Preis nach Vereinbarung. Schreibt an: Sven Mayer, Moselstr. 46, 5591 Valwig oder Tel. 02671/1245

Verkaufe Wild West World für 80 DM (NP 120 DM), Sim City für 45 DM (NP 99 DM), Waterloo für 25 DM und Future Wars (Rarität) an Höchstbietenden. Tel.: 09542/1091 (Holger)

Suchst Du billig neue oder alte Software? Zögere nicht länger und wähle folgende Nr.: 02365/419432

Verkaufe Xenon II, Lombard Rally, TV Sports Football und Bloodwych im Powerpack für alles 70 DM, Italy 1990 für 40 DM, Powermonger für 55 DM, Chaos Strikes Back für 65 DM, Khalaan für 50 DM und Fantavision (Animationsprogramm) für 60 DM. (Alles Originale mit Originalverpackung). Schreibt an: Torsten Lawenstein, Ringbergstr. 15, 6019 Suhl. Tel. 40795

VERSCHIEDENES

Suche Cheats und Pläne sowie Anleitungen zu North Sea Inferno, Ratatator, Beast II, Speedball III, Sim City, Test Drive II, Wings of Fury, Supercars und Hard Drivin, Andre Neumann, Str. d. Friedens 1, O-2001 Cölpin

80 3,5 2 DD Disketten mit Box und Bücher (ersten 3 mit Disk) von Data Becker zu verkaufen: AmigaBASIC, Das Große Amiga-Floppybuch, Das große Amiga Virenschutzpaket und Amiga 500 für Einsteiger. Info: Tel.: 02598/552 Thomas

Suche folgende Amiga Joker (gut erhalten): 11/89, 12/89, 2/90, 3/90, 5/90, 11/90, 12/90. Schreibt an: Matthias Peitz, Grundschoßfelder Str. 114 c, 5802 Wetter 2, Tel.: 02335/60587

Wer schenkt armem Amigianer Games und Anwenderprogramme? Übernehme Porto! (Keine Raubkopien!) Suche außerdem Cheats zu diversen Spielen. Adresse: Andre Müller, Pater-Arnold-Str. 1 a, 4280 Borken-Burlo

Abo für Amiga! Tel.: 037/431001 Schweiz

Digitalisiere in allen möglichen Auflösungen von allen möglichen Vorlagen. Demo DM 5. Boris Nechow, Blombach 18, 5600 Wuppertal 21. Tel.: 0202/461838

Suche billig oder umsonst Cheats, Lösungen, Leerdisketten für meinen Amiga. Schreibt bitte schnell an: Andreas Hovernmann, Sachsen-

weg 8, 3420 Herzberg 5 oder ruft unter 05521/1497 an. Danke!

Tausche Atari 1040-STFM (1 MB), s/w-Monitor, Fernseher (60 Hz.), Soundkarte (Stereo), 2 Joys, Literatur, viel Soft, etliche Originale (Lemmings, B.A.T. usw.), Mouse gegen AMIGA (evtl. Monitor). Gerold Peetz, Schützenstr. 13, O-4301 Dittfurt

Suche AMIGA JOKER Hefte 11/89, 12/89, 2/90, 3/90, 4/90. Schreibt an: Philipp Lenssen, Trübselstr. 12, 5100 Aachen. Danke im voraus!

Stop! Für nur 10 DM (inkl. Porto und Diskette) bekommt Ihr von mir eine Disk, randvoll mit über 200 Cheats, Lösungen und Karten zu neuen und älteren Spielen. Ihr bekommt sofort, nachdem ich das Geld bekommen habe, die Disk. Meine Adresse: Jochen Bloß, Hersteinstr. 11, 6424 Grebenhain 2

Suche Amiga Joker Heft 11/90 und biete bis zu 8 DM. Schreibt an: Tobias Mader, Oberdorf 8, CH-8580 Dozwil

Kaufe Amiga Joker 11/89, 12/89. Zahle 20 DM für beide Hefte. Schreibt an: Jean-Pierre Wiggen, Donizendbladlaan 5, B-3090 Ovenijie

Wer schenkt pleitem Schüler Jokerhefte und Computerspiele? Adresse: Mika Masuhr, Sachsenring 23, 2060 Bad Oldesloe

Hilfe! Komme mit Seka-Assembler nicht klar! Bitte schreibt Tips und Source-Codes an Dirk Kockler, Nassauische Str. 8, 5912 Hilchenbach

Tausche Computerzeitschriften: AJ von 11/90 bis 12/91, PP von 11/90 bis 12/91, 100% OK und mit Poster gegen einen Gameboy mit Spielen. Sollte 100% OK sein. Ruft mich an 07195/53019. Du solltest in der Umgebung von Stuttgart sein.

Amiga Joker Hefte 11/89 - 9/90. Kaufe auch komplett. Preis n. VB. Suche auch Sonderheft Simulationen. Tel.: 07436/1509

Verkaufe für Amiga Demos, Infos usw. Gratisliste anfordern: Harald Jacob, Schaumberggrund 45, 6680 Neunkirchen

Löse meine Zeitungssammlung auf und verkaufe ASM, Computer live, 64er, Amiga- und PC Zeitungen (ca. 150). Preis nur 3 DM pro Heft. Anfragen bitte mit Rückporto an: Ralf Jagow, Asterweg 5, 4792 Bad Lippspringe

Suche AJ 1/2/3/5-90 und Amiga Magazin 1/91. Zahle auch für gut erhaltene Hefte Neupreis. Übernehme Porto. L. Heidenreich, An der Malxe 14, O-7570 Forst

Amiga-Einsteiger sucht kostenlose u. preisgünstige Bücher, Soft- und Hardware für seine Freundin. Brauche so ziemlich alles. Danke! Schreibt an: Michael Köhler, Mittelstr. 24, O-7401 Kriebitzsch

Hi Freaks! Wer verkauft mir sein Programm mit Amiga Basic Buch und das Amigaspielerbuch? Schreibt an: Clemens Hellerschmidt, Marienplatz 9, 8229 Laufen/Obb.

Suche Adresse von Das Team, da ich Umschlag weggeschmissen ha-



02151 / 390071

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6.00, bei Nachnahme + DM 8.00

Bestellung telefonisch: täglich 24 Stunden OHNE ANRUFBEANTWORTER Fax 02151/390072

Bestellung schriftlich: **FROG-SOFT, GUTOWSKI,** Martinsstr. 77a, 4150 Krefeld

Name	Amiga
1st Division Manager	24,50
4 Wheel Drive	79,50
Action Master	79,50
Airbus A 320	109,50
Barbarian 2	64,90
Battle Isle	89,50
Birds of Prey	79,50
Black Gold	74,50
Blue Max	79,50
Cadaver	69,50
Cadaver Levels	44,50
Celtic Legend	79,50
Cisco Heat	64,50
Civilization	a. A.
Dark Spyre	79,50
Deuteros	79,50
Dizzy Collection	64,50
Double Dragon 3	64,50
Einmal Kanzler sein	79,50
Elvira Arcade	64,50
Eye of the Beholder 2	a. A.
Flames of Freedom	89,50
Fuzzball	59,50
Gauntlet 3	64,50
Great Napoleonic Battles	79,50
Home Alone	64,50
Hudson Hawk	64,50
Ivanhoe	24,50
Jungle Boy	24,50
Kaiser	104,50
Knightmare	79,50
Leander	79,50
Lemmings Add On	59,50
Lemmings Boot + Add On	64,50
Mad TV	98,50
Mega Twins	64,50
Mercenary 3	74,50
Monkey Island 2	a. A.
Moonstone	79,50
No. 1 Compilation	79,50
Pitfighter	64,50
Populous 2	79,95
Populous World Editor	49,50
Powermonger Data Disk	44,50
Realms	79,50
Robocop 3	64,50
Sanctuary	64,50
Sim Ant	a. A.
Sim Earth	79,50
Simpsons	64,50
Sky Cabbie	64,50
Soccer Stars	64,50
Steigenberger Hotelmanager	59,50
Super Heroes	79,50
Suspicious Cargo	64,50
Their Finest Missions	49,50
Tip Off	64,50
Top League	79,50
Traders (M.U.L.E. deluxe)	69,50
Volfied	64,50
WWF Wrestlingmania	64,50
X-Out	29,50

Wing Commander für Amiga
lieferbar ab Juni 92

KaroSoft

Jürgen Vieth

4 D Sports Boxing, Anltg. deutsch	64,—
Airbus A320, kpl. deutsch	99,—
Air Combat Aces, Handb. deutsch	74,50
Air Sea Supremacy, Handbuch dt.	74,50
AMOS, Game Creator, incl. Runtime	105,—
AMOS - Compiler	50,—
AMOS 3 D	74,50
Baby Jo, Anleitung deutsch	74,50
Bane of the Cosmic Forge, dt., 1 MB	89,—
Barbarian II, Anleitung deutsch	64,—
Battle Isle, komplett deutsch	74,50
Bill Elliott Nascar Racer, deutsch +	74,50
Birds of Prey, Handbuch deutsch	78,50
Bundesliga Manager professional	74,50
Castles, deutsches Handbuch	64,50
Celtic Legends, Anleitung deutsch	74,50
Conquestador, komplett deutsch +	74,50
Cruise for a Corps, komplett deutsch	67,—
Deathknights of Kryon, kpl. deutsch	74,50
Das Boot, Handbuch deutsch	74,50
Deuteros, Anleitung deutsch	74,50
Dungeon Master, kpl. deutsch, 1 MB	72,50
Chaos strikes back, deutsch	65,—
Elvira II, kpl. deutsch, 1 MB	71,50
Eye of the Beholder, 1 MB, kpl. dt.	74,50
Face Off Icehockey, Anleitung deutsch	69,—
Fate-Gates of Dawn, kpl. deutsch	74,50
F 15 Str. Eagle II, Handb. dt., 1 MB	74,50
F 19 Stealth Fighter, Handbuch dt.	75,—
First Samurai, Handbuch deutsch	74,50
Flames of Freedom, Anltg. deutsch	74,50
Flight of the Intruder, Handb. deutsch	85,—
Football Crazy Collection, deutsch	64,—
Grand Prix (Formel I) Handb. dt.	79,50
Great Courts II, Anleitung deutsch	69,—
Heart of China	79,50
Heimdall, komplett deutsch	74,50
Jimmy White's Snooker, Anltg. dt.	74,50
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, kpl. dt.	99,—
Kathedrale, komplett deutsch	89,—
Larry II, komplett deutsch, 1 MB	89,—
Larry V, 1 MB, Handbuch deutsch +	79,50
Indiana Jones (Grafik Adv.) kpl. dt.	69,—
Kings Quest V, 1 MB, Handb. dt.	89,—
Knights of the Sky, Handb. deutsch	79,50
Laander, Anleitung deutsch	64,—
Lemmings, inkl. Datadisk, Anltg. dt.	64,—
Lemmings-Datadisk (100 Level)	49,—
Loom, kpl. deutsch	75,—
Lotus Turbo Espirit II, Anl. deutsch	64,—
MAD TV, komplett deutsch	74,50
M1 Tank Platoon, Handb. deutsch	75,—
Magic Pockets, Anleitung deutsch	64,—
Maniac Mansion, kpl. dt.	69,—
Master Golf, Handbuch deutsch	79,50
Mega-Lo-Mania, deutsch	74,50
MIQ 29 M Superulcrum, Anltg. dt.	99,—
Monkey Island, kompl. deutsch, 1 MB	74,50
PGA-Golf, Handbuch deutsch	64,—
Pirales, deutsches Handbuch	66,—
Populous, deutsches Handbuch	71,50
R-Type II	67,—
Railroad Tycoon, kpl. deutsch, 1 MB	74,50
Red Baron, kompl. deutsch +	79,50
Return of Medusa, kpl. deutsch	69,—
Rise of the Dragon, kompl. deutsch	79,50
Robocod 2, James Pond 2, Anltg. dt.	64,—
Secret of the Silver Blades, 1 MB	74,50
Shadow Sorcerer, kompl. deutsch	74,50
Silent Service II, 1 MB, Handb. dt.	79,50
SIMCITY u. Populous, Handb. dt.	74,50
Space Quest III, kpl. deutsch	89,—
Space Quest IV+	89,—
Starbyte Supersoccer, kpl. deutsch	69,—
Starflight II, Handbuch deutsch	64,—
Strikefleet, Handbuch deutsch	64,—
Their Finest Hour, dt. Anleitung	75,—
Their Finest Mission 1	39,90
Thunderhawk, Anleitung deutsch	71,50
Tip Off Basketball, deutsch	64,—
Traders, Anleitung deutsch	69,—
Transworld, kompl. deutsch	69,—
Ultima VI, Anleitung deutsch	74,50
Utopia, Anleitung deutsch	74,50
Wolfpack, Handbuch deutsch, 1 MB	75,—
Zak McKracken, kpl. deutsch	67,—
X-Copy II prof. Vers. 5.0	79,—
Gravis Joystick	79,50
Gravis Mousestick	169,—

+ bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten

Vorkasse: DM 5,- Post-Nachnahme DM 8,-
UPS-Expressnachnahme DM 12,-
Ausland nur Vorkasse - DM 15,-

KAROSOFT

Postfach 404, 4010 Hilden
Telefon 021 03/4 20 88
oder 01 61/2 21 70 07

Liste kostenlos!
(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf - Nur Versand

be. Schreibt mir! Tim Gold-Göbel, Tunnelweg 11, 4600 Dortmund 41
Verkaufe ASM Hefte: DM 3,50 bis DM 4,00, 11/88 bis 5/89, 9/89 bis 12/89, 1/90 bis 5/90, 11/90 bis 1/91; ohne Poster. Tel.: 0661/606585. Maik Müller, Brunnenweg 8, 6400 Fulda

Komplettlösungen von Lucasfilm Games, Space Quest 1, 2, 3, 4; Heros Quest 1, Larry I und II, Kings Quest 5 und Future Wars gegen 10 DM im voraus an: Steffen Sanftleben, Starweg 48, 2070 Ahrensburg

Verkaufe neueste Amiga-Soft! Schreibt an Philipp Haydn, Uferstr. 32 a, A-5026 Salzburg, Österreich

Hilfe! Meine Disk I von Railroad Tycoon ist durch einen Virus zerstört worden. Wer schickt mir eine Kopie (funktionsfähig) der Disk I? Zahle 7 DM. Nils Gwalz, Höhenstr. 32, 6123 Bad König

Amiga Joker 11/89, 12/89, 1/90, 2/90, 3/90 zu verkaufen. Pro Heft: 20 DM. Oder alle zusammen 90 DM. Tel.: 0661/606585 Maik

Trainer gefällig?? Ich schreibe Trainer (unendl. Leben usw.) für alle Spiele, egal ob Action, Geschicklichkeits- oder Rollenspiel. Info gg. frank. Rückumschlag bei H. Renner, Himbornstr. 12, 3550 Marburg 13

Amiga Joker 1/90 u. 10/90 gesucht. Biete im Tausch 7/90 u. 9/90 oder Software an: Blizzard/Ritter Animation. Schreibt an: M. Pareis, Groß-Zimmerner-Str. 37, 6110 Dieburg

Suche Beschreibung zu F1-Spirit in Deutsch zu Gameboy. Zahle auch. Verkaufe oder tausche Golf (300 ÖS, 43 DM) gegen F1-Race, Nemesis II, Game Boy Wars. Manuel Esterer-Schabus, Rotschiffstr. 17, A-5020 Salzburg, Tel.: 0662/387400

Digitalisiere in allen möglichen Auflösungen, von allen möglichen Vorlagen. Demo 5 DM. Boris Mechow, Blombach 18, 5600 Wuppertal 21, Tel.: 0202/461838

KONTAKTE

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amigasoftware (mit Megabyte). Schickt an: Stefano Capotosti, Hermann Köhl Str. 21, 7918 Illertissen

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Software. Schickt Lists oder Disks an: Andreas Linhoff, Greverier Str. 104 a, 4402 Grevern 2. Antwort garantiert. Be fast!

SS swap'n'sell new demo/intro stuff. Cool guys write with disk to H. Thiel, Finkenstr. 16, 2991 Börger

Suche Tauschpartner für Demos und Musik. Schickt Eure Listen bzw. Disks an S. Hilprecht, Hauptstr. 2, O-4401 Schköna

Achtung! 13-jähriger Amiga-Einsteiger sucht Brief- und Tauschpartner für Software, Tips & Tricks etc. Adresse: Ansgar Kirsch, Im Weinhof 11, 5800 Hagen 5. Tel.: 02334/45384

Amiga-Club-Deutschland sucht Mitglieder. Monatl. Clubblatt, zweimonatl. Disk. Wer Infos haben will, schreibt oder ruft an: Andreas

Conradt, Lerchenkamp 19, 2000 Hamburg 61, Tel.: 040/5591968

Suche zuverlässige Tauschpartner für Amiga-Soft. Schickt Eure Listen an: Jan Martin, Goldbergstr. 101, O-5807 Ohdruf

Postspiel! Fantasyliga (RFL 0,50 Pf. pro Spieltag) Info gegen 1 DM (plus 1 DM Porto) bei Ralf Landgraf, Warthegasse 6, 2833 Düsen

Suche Tauschpartner für alte, neue und neueste Spiele. Suche Original Eye of the Beholder (deutsch) bis max. 50 DM. Tel.: 08093/1600, Bitte erst ab 14.00 Uhr anrufen.

Compi-Club! Wer ist an der Gründung eines Amiga-Spiele Clubs interessiert? Leistungen: Tausch von Original-Spielen, Erfahrungsaustausch, Tips etc. Keine Beitragsleistung! Denis Duwe, Angerstr. 44, 3406 Bovenden 1. Auch Anfänger! Infos anfordern.

Hallo Boys! Ich suche Tauschpartner jeder Art für Amiga-Soft. Schickt Eure Listen oder Disketten an: Kirstin Fabig, Stephanstr. 7, 2970 Emden 1.

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft. Verkaufe Cheats und Komplettlösungen zu Amiga Games. Daniel Anderlohr, Dreikönigsstr. 55 a, 6 Ffm 70, Tel.: 069/620765

Fast and reliable Original-Suppliers: Write to: Chris Damm, Spalierhofstr. 5, A-4020 Linz

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft, männlich oder weiblich. Wenn Ihr Lust habt, schickt Eure Listen an: Christian Siegl, Gröbar-Str. 101, O-7406 Wintersdorf.

Nightmare sucht neue Kontakte sowie Coder, GFX etc. Write to: Gamma-Ray/Nightmare, Stefan-Jäger-Str. 12, A-8605 Kapfenberg, 100 % zuverlässig.

Amiga Einsteiger sucht dringend Games und Kontakte zu erfahrenen Freaks. Schreibt an: Peter Husemann, Borkumwer 42, 4400 Münster.

Suche Tauschpartner für Amiga-Software. Dennis Ahrholdt, Hahnenmannstr. 15, 2410 Mölln

Suche Tauschpartner für Amiga-Games. Schickt Eure Listen an: Edward Alexy, Gedächtnisstr. 19, 4709 Bergkamen, 100%ig Antwort.

Suche Tauschpartner für PD-Soft. Wer Lust auf einen längerfristigen Kontakt hat, schreibe bitte an: Oliver Beringer, Küllenkamp 23, 4788 Warstein 2

Suche Tauschpartner für Amiga Games & Demos (neue & neueste). Schreibt an: Riki Pinter, Robotnicka 5, CSFR 83103 Bratislava

Wir suchen noch jede Menge Kontakte für unsere Gruppe! Wenn Du kein Lamer oder Loser bist, melde Dich noch heute bei M. Kipp, Roonstr. 8, 3200 Hildesheim. PS: Bevorzugt Swapper und Grafiker! Ciao!

Club Empire sucht neue Mitglieder! Massenweise Infos bei: Patrick Hug, Im Vorderwald, CH-8634 Hombrechtikon

Suche Tauschpartner für Amiga Soft. Andreas Hövermann, Sachsenweg 8, 3420 Herzberg 5, Tel.: 05521/1497

Hallo Amiga User! Suche Kontakt in die Außenwelt. Habe viele Spiele. Schickt Eure Liste an: Peter Brielmayer, Hofstatt 10, 7770 Überlingen, Danke!

Computerclub sucht noch Mitglieder. Info gegen Rückporto bei: Andreas Magerl, Hochplattenweg 4, 8212 Übersee

Suche Tauschpartner (Österreicher sehr erwünscht) mit Topspielen und immer der neuesten Software. Schickt Listen an: Manuel Esterer-Schabus, Friesachstr. 5, A-5020 Salzburg

Suche Tauschpartner! Es lohnt sich! Also ruft an: 02191/668373 (Nicola) Amiga Rules all - also the PC!!

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft. Jeder ist willkommen. Habe z.B. Manchester United Europe, Shadow Dancer, Meres, Warzone usw. Schreibt mit Listen an Sebastian Machhausen, Van-Recum-Str. 3, 6550 Bad Kreuznach

Suche Tauschpartner für IFF-Files und Sound und Grafik PDs. Habe auch Code Demos. (Natürlich auch Userinnen) c/o Mark Lorenz, Ziolkowskistr. 8, O-3034 Magdeburg

Suche Kontakte und (oder) Tauschpartner zwecks Anwender- oder Softwaretausch. Wenn möglich aus dem Kreis Minden/Nienburg. Martin Stören, Meierend 3, 4953 Petershagen

STOP! Bist Du zuverlässig, schnell, aktuell? Dann schickt Eure Listen an: Alexander Hagl, Schönbacher

Str. 42, 8892 Kührbach. Tausche alte und neue Soft.

Rage 2000 searching for 1 GFX Man, 1 Musician. Austrians only. Contact us under Rage 2000, 3671 Krummhubbaum 175

Amiga Anfänger sucht Tauschpartner. Schickt Eure Listen an: Alexander May, Martin-May-Str. 15, O-8360 Selznitz

Neue Adresse des H.E.C. Computerclubs: H.E.C. Computerclub, Am Söldnermoos 20, 8055 Hallbergmoos, Tel.: 0811/94141. Treffen jeden Dienstag und Freitag Abend ab 18.00 Uhr.

Ich suche ehrliche Tauschpartner für Amiga-Originale. Ich habe z.B. Monkey Island, Op Stealth u.v.m. und suche Supremacy u.a. (auch Kauf). Denis Duwe, Angerstr. 44, 3406 Bovenden 1, Tel.: 05593/1420, 100 % Antwort.

KOSTENLOS

ist Deine private Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

**Joker Verlag
 Kleinanzeigen
 Untere Parkstr. 67
 8013 Haar**

Aber Achtung: Anzeigen, die auf Raubkopien schließen lassen oder indizierte Spiele bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!

KLEINANZEIGEN - COUPON

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe. Und zwar unter der Rubrik:

**AMIGA
 JOKER**

☐ Biete Hardware ☐ Suche Hardware
☐ Biete Software ☐ Suche Software
☐ Tausch ☐ Kontakte ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

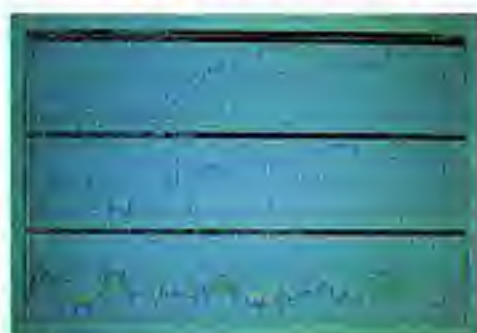
Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen

leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

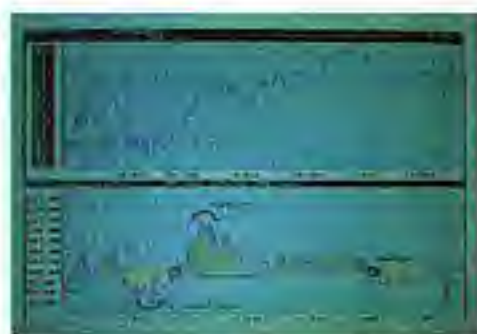
KAPITALIST

Kapitalist - Das Programm zur technischen Aktienanalyse.



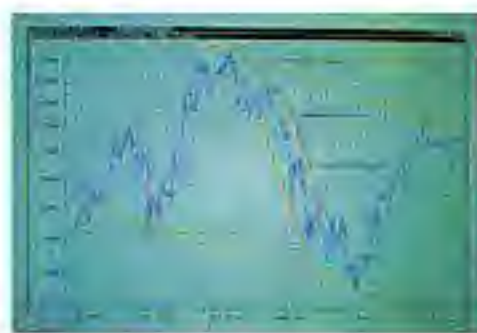
Bessere Übersicht: Grafische Ausgabe aller Daten.

Folgende Programmindikatoren lassen wohl das Herz jedes Börsianers höher schlagen: **Trendoszillator**, **Momentum**, **Overboard/Oversold**, **relative Stärke** (nach Levi und Wells Wilder), **Volatilität**, **New-High/New-Low Durchschnitts- und Indexbildung**, **Advanced-/Decline-Linie**, **Beta-Faktor** usw. Die hierzu benötigten Kursdaten können vollautomatisch aus einem **BTX-File** eingelesen und im Speicher dynamisch verwaltet werden.



Funktionsvielfalt: Unzählige Menü-Optionen zur Berechnung.

Die Bedienung erfolgt über eine ausgereifte **Maus-Menü-Steuerung**, die Daten werden in **Multi-Window-Technik** dem Benutzer präsentiert. Eine Ausgabe auf dem Drucker ist ebenso selbstverständlich wie eine Export-/Import-Schnittstelle für andere Programme.



Unschlagbar in Preis und Leistung: **KAPITAList!**

Die Berechnung des optimalen Trendoszillators, die autom. Verwaltung Ihres **Wertpapierdepots** mit Rentabilitätsberechnung, die Erstellung von beliebigen **Top Ten-Listen** und die Verwaltung von **Widerstandslinien** gehören ebenfalls zu den Stärken von **KAPITAList**.

Ab 7. Februar 1992
NEU beim gutsortierten
Zeitschriftenhändler!

AMIGO!

SPIELE & UTILITIES FÜR DEN AMIGA

Computer & Konsolen

Fragen Sie nach aktuellen Tagespreisen. Weitere Hard- und Software auf Anfrage!

A500 2,0 MB Ram	220,— DM
A500 512 KB Ram	59,— DM
A590 2,0 MB	198,— DM
3,5" Disklaufwerk	135,— DM
Game Gear	265,— DM
Lynx	199,— DM
Original Kick 2,0	259,— DM

Irrtümer vorbehalten - Info anfordern!

Waldburgstr. 1-3 · 4836 Herzebrock · ☎ 0 52 45/1 87 89

Megapower-Soft

53 Bonn 1
Breitestr. 61
Tel. 0228-637658
Fax: 0228 697884

SONDERANGEBOT

80 Mb Harddisk
incl. Controller
für A500 1098,-DM

SONDERANGEBOT

125 Mb Harddisk
incl. Controller
für A500 1289,-DM

alle Festplattensysteme sind
anschlussfertig & formatiert

Lieferung per UPS NN. 10,-DM

andere Artikel auf Anfrage

Einbau von 500ern in TOWER auf Anfrage

ext. Laufwerke ab 109,-DM

HP-Deskjet 1049,-DM

3.5 Disk's 10 St. 11.50DM

At-Bus Controller für A500 398,-DM

At-Bus Controller für A2000 333,-DM

SCSI Controller für A500 498,-DM

SCSI Controller für A2000 398,-DM

Impressum

Herausgeber

Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur

Michael Labiner

Leitender Redakteur

Oskar Dzierzynski

Redaktion

Peter Braun (pb)

Brigitte Labiner (bl)

Richard Löwenstein (rl)

Max Magemauer (mm)

Jochim Neelbeck (jn)

Werner Ponikvar (wp)

Freie Mitarbeiter

Carsten Borgmeier

Kate Dixon

Mahfred Keimann

Manuel Semino

Redaktionsassistent

Ulrich Freckmann

Art Director

Oliver Wunderlich

Layout

Oliver Wunderlich

Werner Regner

Fotografie

Oskar Dzierzynski

Richard Löwenstein

Comic

Werner Regner

Ingo Stein

Oliver Wunderlich

Titel

Carsten Holtmann

Anzeigenbetreuung

Carsten Borgmeier

(Tel: 04221/88578)

Anzeigenverwaltung

Regine Neffisen

(Tel: 089/4605822)

Produktionsleitung

Brigitte Labiner

Satz

Satzstudio »Süd-West« GmbH,

8033 Planegg

Reproduktion

Prolit-Studio

8000 München 82

Druck u. Gesamtherstellung

Druckerei Gerstmayr

A-3105 St. Pölten

Vertrieb

Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für in-
land (Groß-, Einzel- und Bahnhofs-
buchhandel), Österreich, Schweiz

Erscheinungsweise

AMIGA JOKER erscheint monatlich
zum jeweils letzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Aktuelle Auflage dieser Ausgabe

132.000 Stück

Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,-
Anstand: DM 75,- Bestellungen bitte
über die Verlagsanschrift. Das Abon-
nement gilt mindestens für ein Jahr. Es
verlängert sich automatisch um ein
weiteres Jahr, falls es nicht gekün-
digt wird (jederzeit möglich). Einrah-
lungskonto: Postgktoamt München.

Kto. Nr. 444714-806, BIC: 70010080

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanlei-
tungen werden gerne von der Redak-
tion angenommen. Sie müssen frei von
Rechten Dritter sein. Sollten sie schon
anderweitig zur Veröffentlichung an-
geboten worden sein, so muß das ange-
geben werden. Mit der Einsendung gibt
der Verfasser die Zustimmung zum
Abdruck in den Publikationen des Jo-
ker Verlags. Honorar nach Vereinba-
rung. Für unverlangt eingesandte Ma-
nuskrifte wird keine Haftung über-
nommen. Der Verlag behält sich das
Recht vor, Einsendungen im Falle einer
Veröffentlichung ohne Angabe von
Gründen zu kürzen oder nach eigenem
Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in AMIGA JOKER erschienenen
Beiträge sind urheberrechtlich ge-
schützt. Alle Rechte, auch Überset-
zungen vorbehalten. Reproduktionen jeder
Art (Fotokopien, Microfilm oder Er-
fassung in Datenverarbeitungsanlagen
usw.) bedürfen der schriftlichen Ge-
nehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag Inh. Michael Labiner

Untere Parkstraße 67, D-8013 Haar

Tel. Verlag: (089) 463700

Tel. Redaktion: (089) 463823

Telefax: (089) 4604977

Computerferien

Das Computercamp
im Schwarzwald

BASIC * GFA-BASIC

'C'-Programmierung

Maschinensprache

Desktop-Video

Musik & Computer

IBM-komp. PC, AMIGA, ATARI ST,
Commodore C 64/C 128

AMERICAN SPORTS

Skaten, BMX, Bumerang, Baseball,
Surfen, Football, Mountain-Bike

Freizeit

EUROPA-PARK, Rodelbahn,
Rundflug, Kino und vieles mehr

Sofort kostenlosen
Prospekt anfordern!

Computer World

EDV-Ausbildung & Computerferien GmbH

Lexerstraße 6

D-7800 Freiburg

Telefon (0761) 89 28 69

Telefax (0761) 89 28 84

BTX (0761) 89 28 91

Auf nach Weinheim

Der weiteste Weg lohnt sich!

MN-HobbySoft

Amtsgasse 3, 6940 Weinheim

Tel. 06201/181201

Parkplatz am Museum

(ausgeschildert)

Mo.-Sa. 9.30-12.30

Mo., Di., Do., Fr. 14.30-18.00

Riesenauswahl, tolle
Preise, täglich Neuheiten,
ständig Sonderangebote.

Computerspiele

Module

Software zum Anfassen,
alle Systeme,
großer Parkplatz,
leicht zu finden.

Jetzt auch im
Topware-Computercenter
Leninallee 168
O-4020 Halle

Auf nach
Halle



multimedia



Nützliches & Unnützes rund um das

Vor drei Monaten haben wir uns die ersten multimedialen Anwendungen für das CDTV angesehen – damals hielt sich unsere Begeisterung in Grenzen. Ob die Schillerscheiben Jahrgang 92 einen besseren Eindruck machen?

Time Table of History

Eine Reise quer durch alle Zeitalter: Vom Urknall über die Entstehung des Lebens bis zur Geschichte der Menschheit ist alles auf CD archiviert. Man wählt auf einer „Zeitlinie“ die gewünschte Epoche aus, klickt einen Themenbereich an, schon flimmern die bedeutendsten Ereignisse wie z.B. der Zweite Weltkrieg oder der Zusammenbruch des Ostblocks in Wort (Sprachausgabe) und Digibild über

den Screen, unbedeutendere werden nur in Textform präsentiert. Ein Stichwortverzeichnis hilft bei der Suche nach bestimmten Vorfällen, für unsereins ist das Teil dennoch nur begrenzt geeignet – zu groß sind die Lücken in der deutschen bzw. europäischen Geschichtsschreibung. Fazit: Komplett in englisch, mit Hang zum Amerikanismus, aber gerade noch **brauchbar**. (Xiphias, ca. 110,- DM)

TIME TABLE OF HISTORY

SCIENCE AND INNOVATION



Dr. Wellman

Der multimediale Gesundheitswäzler für Englischkänner mit (zu) dickem Geldbeutel beantwortet bange Fragen: Wie halte ich meinen Körper fit und die Füße warm? Wie putze ich am geschicktesten meine Zähne? Welches sind die wichtigsten Erste-Hilfe-Maßnahmen? Ein durch Paßcode vor Kinderblicken geschützter Abschnitt über Sexualität fehlt ebenso wenig wie ein alphabetisches Stichwortverzeichnis, über 2.500 Bilderchen, Sprachausgabe

und sogar ein wenig Musik. Lediglich nach einem tieferen Sinn sollte man hier lieber nicht suchen, denn Gesundheitsratgeber in gedruckter Form sind bei weitem umfangreicher, ausführlicher, verständlicher und vor allem preisgünstiger! Selbst für sitzgeschwächte und monitorbestrahlte Halbinvaliden wie uns scheint diese Schillerscheibe daher ziemlich **überflüssig**. (Digita Multimedia, ca. 169,- DM)



Benjamin Bunny & Heather hits her first Home Run

Zwei Märchenscheiben für die Allerkleinsten, auf einer wird die Geschichte vom Hoppelhäschen erzählt (englische Sprachausgabe!), das in Nachbars Garten allerlei Abenteuer erlebt, auf der anderen muß sich die kleine Heather gegen ihre Teamkollegen aus der Baseball-Mannschaft durchsetzen. Beide Stories können junge Leser bzw. Hörer durchaus fesseln, sie wurden von bekannten amerikanischen Kinderbuchautoren geschrieben bzw. illustriert.

Bilderbeigaben und nette Soundeinlagen würzen die digitale Märchenstunde, per Mausklick werden einzelne Wörter bzw. deren Silben erklärt und sogar ins Spanische übersetzt – bloß halt nicht ins Deutsche! Schade, denn die beiden CDs hätten eine feine Lernhilfe für Englischneulinge abgeben können, so reicht's nur, um ein bißchen die Aussprache zu üben. Daher leider doch **überflüssig**. (Discis, je ca. 119,- DM)



MEINUNG

Alles Schimpfen hat nichts geholfen, das Angebot an Multimedia-Software beschränkt sich nach wie vor auf reichlich nutzlose Pseudo-Anwendungen. Solange sich die Hersteller nicht auf das einzig sinnvolle Einsatzgebiet des Geräts (nämlich Spiele!) konzentrieren, braucht es niemand zu wundern, wenn das CDTV in unserer aktuellen In/Out-Liste auf der falschen Seite auftaucht... (rl)

KAMPF DEN VIREN!

Seit Jahren verbeißen sie sich nun schon in Bootblöcke, hängen sich an Programme und ruinieren teure Originalsoft – Computerviren. Höchste Zeit für einen kleinen Grundkurs in Digital-Medizin!

Wer hätte noch nie Bekanntschaft mit einem Virus gemacht? Besonders jene Amigos, die gerne mal ein PD-Programm laden oder mit den „Sicherheitskopien“ anderer Leute zocken, können von den typischen Problemen ein Liedchen trällern: Plötzlich läuft das Lieblingsgame nicht mehr, oder der Bildschirm verfällt in tiefste Finsternis. Lest weiter, und Ihr erfahrt, was es mit der Compi-Seuche auf sich hat und wie Ihr Euch und Eure Soft am effektivsten schützen könnt.

Was ist ein Virus?

In der Medizin versteht man unter Viren winzige Krankheitserreger, die in aller Regel ansteckend sind. Kein Wunder, daß sich dieser Begriff auch für jene Mini-Programme eingebürgert hat, die sich selbständig von Diskette in den Speicher und von dort wieder auf andere Disketten zurückkopieren. Ursprünglich waren das vermeintlich harmlose Insider-Scherzartikel, die den unwissenden User mit plötzlich auftauchenden Meldungen wie „Your Amiga is alive!“ amüsieren sollten. Heute amüsiert sich allerdings kaum noch jemand...

Obwohl Computerviren für sich genommen nicht schädlich sind, brauchen sie doch (Speicher-) Platz – oft gehört dieser Platz jedoch dem eigentlichen Programm auf der infizierten Diskette! So kopieren sich die sogenannten **Bootblock-Viren** auf den Teil einer Disk, der zum Starten gebraucht wird. Die Folge: Das Programm wartet auf den „Startschuß“, doch dieses Signal hat der Virus ja nun überschrieben – nichts geht mehr. Mindestens ebenso gefährlich sind die **Link-Viren**, die sich einfach an ein Programm anklammern und dann wieder zurück auf Diskette schreiben. Sie sind schwer zu erkennen

und noch schwerer zu eliminieren, bauen sie sich doch derart geschickt ein, daß das Programm nach Entfernen des Virus oft gar nicht mehr richtig lauffähig ist. Trotzdem, vielfach bemerkt man die Anwesenheit so eines Schmarotzers erst, wenn er sich zu erkennen gibt: Entweder harmlos durch eine Bildschirmmitteilung, oder weniger harmlos, wenn z.B. der komplette Festplatteninhalt plötzlich über den Jordan geht.

Schutzmaßnahmen

Doch soweit muß es ja nicht kommen, denn wer fleißig Originalsoftware kauft (die ist garantiert nicht infiziert), brav seine Disketten vor dem Überschreiben schützt (nur über die Scheibchen können sich Viren verbreiten) und seinen Amiga vor jedem Booten für 10 Sekunden ausschaltet (anstatt nur einen Reset durchzuführen), braucht sich vor keinem Virus zu fürchten. Gerüchte, daß sich das Ungeziefer selbst auf schreibgeschützte Disketten übertragen oder im Akku der Speichererweiterung festsetzen könne, sind Märchen – selbst Viren krallen sich nach dem Abschalten höchstens noch ein paar Millisekunden im Speicher fest. Und sollte Euer Amiga trotz aller Vorsicht mal etwas merkwürdig reagieren, gibt's schließlich Abhilfe:

Virenkiller

Virenschutzprogramme sind in reicher Auswahl zu haben, als PD oder Vollpreisprogramm. Wir wollen uns hier beispielhaft auf vier kommerzielle Kammerjäger beschränken, die zu den gängigsten Vertretern der Zunft gehören. Da hätten wir zunächst einen Oldie, den **Viruskiller Professional** vom Mediacenter Iserlohn. Zwar geht dessen Bedienung selbst Anfängern locker von der Hand, doch leider blei-

ben neuere Bootblockviren wie der „Lamer Exterminator 3“ unerkant, leider machen sich einige Viren trotz aller Mühen im Speicher breit, leider weiß die Anleitung über Linkviren nur, daß sie angeblich nicht zu vernichten wären. Wesentlich vielversprechender ist da der PD-Killer **VirusX**, den man als „Bonus“ auf der Diskette findet. Einmal geladen, läuft er resetfest bis zum Ausschalten im Hintergrund und untersucht laufend Speicher bzw. die eingelegte Disk auf Virenbefall. Die bekanntesten Link- und Bootblockviren werden erkannt und vertilgt, das Programm läßt sich problemlos bedienen und ist natürlich auch einzeln zum PD-Spartarif erhältlich.

Wer hingegen einen vielseitigen Schutz in ansprechender Aufmachung (schönes Titelbild, bunte Benutzeroberfläche, etc.) sucht, wird beim **Viruscope** von Maxon fündig: Es repariert nicht nur Bootblöcke erkrankter Disketten, nein, komplette Bootblockmenüs können auf jeder beliebigen Disk installiert werden – erscheint das Menü irgendwann nicht mehr, hat sich wahrscheinlich ein Virus eingeschlichen! Natürlich wird nicht nur der Speicher nach digitalem Unrat durchforstet, sondern auch die Festplatte bzw. Disketten. Eine weitere Besonderheit ist das sogenannte Bootblock-Archiv, wo man die Bootblöcke teurer Originalsoftware speichern kann. Sollte doch mal ein Virus das wertvolle Teil zerstört haben, läßt es sich jetzt ganz einfach wieder restaurieren. Die Handhabung funktioniert dank der umfangreichen Anleitung problemlos, schade nur, daß das Programm weder resetfest noch im Hintergrund arbeitet – man muß sich halt von Zeit zu Zeit hinsetzen und seine Disks durchchecken. Sehr viel umständlicher zu bedienen ist der **Virus-Eliminator** von Silverbyte. Nicht nur, daß alle Funktionen mühselig über die Tastatur aufgerufen werden, nein, das nagelneue Programm kann mit einigen älteren Bootblock-Viren nichts anfangen. Der „Lamer II“ z.B. wird vom (im Hintergrund arbei-

tenden) Virus-Eliminator nicht erkannt, zudem kommt es gelegentlich zu Systemabstürzen. Eigentlich schade, denn an Funktionen herrscht kein Mangel: Auch hier kann ein Boot-

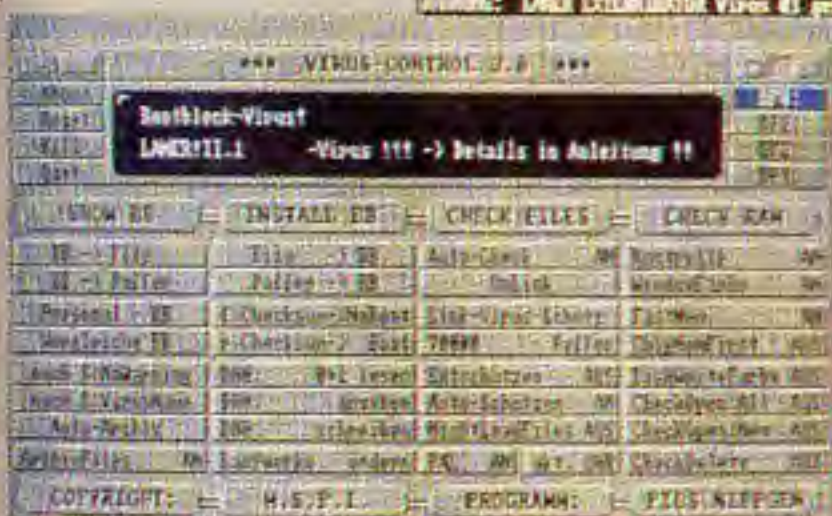
block-Archiv angelegt werden, Bootblockintros sind ebenfalls kein Problem, die meisten Linkviren werden erkannt und vernichtet. Bleibt zu hoffen, daß die Updates Besserung brin-

Oldie, but no goldie:
Viruskiller Professional V 2.0



Schöne Benutzeroberfläche:
Viruscope

Lieber aufs Update warten:
Virus-Eliminator V 2.0



Spiel mir das Lied vom
(Viren-) Tod: Virus-Control 3.0

USER CLUB

gen, in deren Genuß man ein Jahr lang kostenlos kommt.

Bei Virus-Control von Markt & Technik können wir's kurz machen - es ist schlicht der ultimative Schutz vor Viren! Schon die Version 1.6 genießt in PD-Kreisen einen sehr guten Ruf, die aktuelle Version 3.0 schlägt die Konkurrenz um Längen. Das Programm arbeitet resetfest im Hintergrund, jede eingelegte Disk wird automatisch auf Virenbefall untersucht und kann sofort kuriert werden; auch Linkviren geht es problemlos an den Kragen. Und vor allem: Nur hier kann man den Schaden an den Bootsektoren einer Festplatte wieder reparieren, den extrem bössartige Viren anrichten. Natürlich ist auch ein Bootblock-Archiv machbar, natürlich werden sämtliche bekannten Viren erkannt, und die Anleitung ist ebenfalls gelungen.

Noch Fragen?

Keine Frage, die kleinen Plagegeister sind lästig - aber wer Vorsicht walten läßt und die geeigneten Maßnahmen ergreift, braucht sich um seine Hard- und Software nicht ernsthaft zu sorgen. Keine Frage, zum Thema gäbe es noch mehr zu sagen - aber wer die Tips auf dieser Seite beherzigt, ist bestens gerüstet. Und falls doch noch Probleme auftauchen - Ihr habt ja unsere Adresse... (rl)

Kurzübersicht

Titel	Bewertung	Besonderheit	Preis	Hersteller
Viruskiller Professional	schwach	PD-Virenkiller „Virus X“ mit auf der Disk	49,- DM	Mediencenter
Viruscope	gut	Schöne Benutzeroberfläche, Bootblock-menüs installierbar, nicht resetfest	59,- DM	Maxon
Virus-Eliminator	mittel	Bedienung über CLI, ein Jahr lang kostenlose Updates	89,- DM	Silverbyte
Virus-Control	super	Viele Festplattenfunktionen, resetfest, kennt alle bekannten Viren	69,- DM	Markt & Technik

Joysoft



Inh. G. Hartmann

FORMULA ONE Grand PRIX **

Amiga 84.90

MAD T.V. **

Amiga 79.90

ALIEN BREED **

Amiga 64.90

Microprose Golf **

Amiga 84.90

MONKEY ISLAND II */**

Amiga 79.90

POOLS of DARKNESS 1 MB **

Amiga 77.90

AD&D Collection .. 74.90
 Advantage Tennis** 54.90
 Air Combat Aces** 79.90
 Airland&Sea ** ... 84.90
 Air S. Supremacy** 79.90
 Airbus 320 ** 109.90
 Amos 3D 85.90
 Australian Pioneers* 69.90
 Baby Jo ** 64.90
 Bane of Cosmic F.** 79.90
 Battle Island** 77.90
 Black Gold*/** 69.90
 Blues Brothers** .. 69.90
 Bundesliga M.Prof** 74.90
 Capcom Collection* 74.90
 Castles** 84.90
 Celtic Legend*/** .. 79.90
 Conquistador** ... 79.90
 Covert Action** ... 84.90
 Cruise f. a Corpse** 74.90
 Die Kathedrale** .. 84.90
 Dingsda*/** 49.95
 Double D. Bill** ... 85.90

Lotus Turbo Esprit 264.90
 Mario Andretti** .. 74.90
 Max Compilation** 74.90
 Megatraveller 2** .. 89.90
 Megaphoenix** ... 49.90
 Montagsmaler*/** .. 49.95
 Pools of Darkness 69.90
 Populous 2 ** 84.90
 Powermonger D.D. 39.90
 Quest & Glory ** .. 79.90
 Realms */** 74.90
 Red Baron* 99.90
 Riskant** 39.90
 Roadwar Bonus E.* 74.90
 Robocop/J.Pond2** 64.90
 Rules of Engagem. 64.90
 Space 1889* 74.90
 Soccer Star Comp. 69.90
 Terminator 2** ... 74.90
 The Oath ** 64.90
 Wayne Gretzky 2* 74.90
 Wetten, daß... ... 49.95
 WWF Wrestling*/** 69.90

JOYSOFT in FRANKFURT

Fahrgasse 87, Tel. 069 / 280 170

Dragon Fighter */** 69.90
 Face off ** 69.90
 Footb. Direct.2 ** .. 69.90
 Gateway to t.Sav.F. 69.90
 Glücksrad** 39.90
 Godfather* 74.90
 Gold Box Comp.* .. 79.90
 Heimdall**1MB ... 79.90
 Hero Quest E.Kit** 39.90
 Hotel Manager** .. 54.90
 Hudson Hawk*/** .. 69.90
 J.White W.Snooker 69.90
 Lemmings D. Disk 38.90
 Lords of the Rings* 74.90

Bloodwych 25.90
 Chuck Yeagers 2.0 25.90
 Conquerer 19.95
 Dragon Wars 25.90
 Flood 25.90
 Ghostbusters II .. 24.90
 Immortal 25.90
 Oil Imperium 19.95
 Populous 29.90
 Populous P. Land .. 14.90
 Powerdrome 25.90
 Ski or Die 25.90
 Turrican I 19.95
 Z-Out 19.95

KÖLN 41

Gottesweg 157
 Tel. 02 21 / 42 55 66

KÖLN 1

Mathiasstr. 24-26
 Tel. 02 21 / 23 95 26

BONN 1

Münsterstr. 18
 Tel. 02 28 / 65 97 26

DÜSSELDORF 1

Pempelforter Str. 47
 Tel. 02 11 / 36 44 45

FRANKFURT 1

Fahrgasse 87
 Tel. 069 / 280 170

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.

(*) = Vorankündigung

(**) = deutsche Anleitung

Versandkosten 8.- DM, bei Vorkasse 4.- DM.
 Bei Rechnungswert über 80.- DM nur 4.- DM
 VK, ab 140.- DM versandkostenfrei. Auslands-
 bestellungen immer 25.- DM VK.
 Eilpost-Service, UPS-Lieferung und Sicher-
 heitsverpackung auf Wunsch.

VERSANDANSCHRIFT

JOYSOFT

DÜRENER STR. 394

5000 KÖLN 41

(02 21)

430 10 47

FIRST SAMURAI **

Amiga 69.90

MAGNETIC SCROLL COMP.

Amiga 74.90

EXODUS 3010

Amiga 64.90

MIGHT & MAGIC 3*

Amiga, engl. 69.90
 Amiga, dt. ... 79.90

4D SPORTS BOXING**

Amiga 64.90

STRIKE FLEET **

Amiga 64.90

DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Trainer Borgmeier nennt die Dinge beim Namen: „Das Wichtigste ist doch, daß der Ball rund ist!“ Und tatsächlich, seit wir mit *runden* Bällen spielen, gewinnen wir wieder – der Mann ist ein Genie!

**KICKER
CUP**

Keine Chance für die Gäste Blue Beiß, über 11.000 Zuschauer sahen unseren grandiosen 2:0 Heimsieg. Beide Treffer erzielte übrigens Magic Gitti, schön systematisch den ersten in der ersten, den zweiten in der zweiten Halbzeit. Außerdem waren wir

alle ganz schrecklich brav, weshalb die gefürchtete Schiedsrichterin Elvira Eisenbeiß ihre Gelben und Roten Karten im Dekolleté stecken ließ...

Zu diesem günstigen Ergebnis führten 75% Einsatz und 11,- DM für die Eintrittskar-

te. Spielerkäufe, Kreditrückzahlung oder Ähnliches fand nicht statt, weshalb wir nun zwar einerseits 101.000 Mäuse am Konto, andererseits nach wie vor 200.000 Miese auf der Bank haben. Tja, und damit der FC JOKER auch im kommenden

Auswärtsspiel gegen die Hammerfüße nicht untergeht, nehmen wir auf alle Fälle wieder den runden Ball! Ihr hingegen nehmt Euch ein Kärtchen und verewigt darauf Eure Antworten zu folgenden Fragen:

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?

2) Welche Spieler willst Du aufstellen? Auf welche Position?

Pro Spielfeld-Quadrat bitte nur ein Spieler!

3) Möchtest Du einen Spieler vom Transfermarkt kaufen?

Bum Bum (der aus dem Dezemberheft) wäre immer noch zu haben, und inzwischen läge er theoretisch auch wieder im Rahmen unserer finanziellen Möglichkeiten.

4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?

5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?

6) Der Eintrittspreis liegt

gewissermaßen auf Eis, denn schließlich hämmern wir ja nicht daheim.

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel?

Das Limit für eine Mehrverschuldung wären weitere 300.000 DM.

Und was ist der Witz an der Sache? Ganz einfach der, daß wir Eure gesammelten Zuschriften zählen und auswerten müssen (ha ha, wirklich urkomisch), um die so ermittelten Ergebnisse in unser Fußballmanager-Pro-

gramm einzuspeisen (nein, zum Schreien!). Da Euch das aber vermutlich nicht witzig genug ist, haben wiederum alle Einsender die Chance, einen dieser feinen Gewinne einzuheimsen:

1 x Railroad Tycoon
3 x Joker-Shirt
3 x Sammelordner

Und das ist kein Witz! Also trocknet die Freudentränen und schickt Eure Vorschläge

an unsere völlig humorlose Adresse:

Joker-Verlag
Kicker-Cup
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

Das Spielfeld

Gegner

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30

FC Joker



Mannschaftsaufstellung

Nr. Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1 Brork	Tor	—	27	180.000
2 Wunderlich	Tor	28	29	150.000
3 Bröselmair	Abw	23	32	320.000
4 Joker	Abw	17	29	190.000
5 Nettelbeck	Abw	24	40	220.000
6 Freckmann	Abw	—	20	60.000
7 Ponikwar	Mit	—	16	260.000
8 Regnet	Mit	11	18	220.000
9 Celal	Mit	15	17	190.000
10 Nagenauer	Mit	14	31	250.000
11 M. Labiner	Mit	13	41	290.000
12 Dzierzynski	Ang	8	34	140.000
13 Stein	Ang	9	16	100.000
14 B. Labiner	Ang	7	32	230.000

Transfermarkt

Spieler	Art	Stärke	Ablösesumme
Bum Bum	Ang	22	399.000 DM

Ergebnisse: 8. Spieltag

FC JOKER	—	Blue Beiß	2:0
Austerwitz	—	Indianerbones	1:2
Dragonfight	—	Might & Matschig	2:0
Berlin East/West	—	Wurm. Wolfschreck	2:1
Bummico	—	Opafun	0:2
AMS	—	Langohrer SK	1:2
Battle Kumpans	—	Hammerfoot	2:0
Playpower	—	Bodo Tiltner	3:0
Raschmeh	—	Un. Hofftschwer	3:4
Hardball Killers	—	Maniac Menschen	0:3

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1 Maniac Menschen	16:0	26:7
2 Un. Hofftschwer	14:2	26:10
3 Opafun	13:3	23:6
4 Might & Matschig	12:4	14:9
5 Hammerfoot	11:5	22:7
6 Indianerbones	10:6	16:16
7 FC JOKER	9:7	15:12
8 Berlin East/West	9:7	12:14
9 Battle Kumpans	8:8	17:14
10 Bodo Tiltner	8:8	13:12
11 Blue Beiß	8:8	12:12
12 Bummico	7:9	10:14
13 Wurm. Wolfschreck	6:10	13:17
14 Playpower	6:10	10:18
15 Dragonfight	6:10	7:18
16 Raschmeh	5:11	15:22
17 Langohrer SK	4:12	11:18
18 Austerwitz	3:13	12:22
19 AMS	3:13	6:18
20 Hardball Killers	2:14	9:23

Paarungen: 9. Spieltag

Hammerfoot	—	FC JOKER
Opafun	—	Battle Kumpans
Maniac Menschen	—	Blue Beiß
Langohrer SK	—	Berlin East/West
Bodo Tiltner	—	Austerwitz
Un. Hofftschwer	—	Bummico
Wurm. Wolfschreck	—	Dragonfight
Hardball Killers	—	AMS
Indianerbones	—	Raschmeh

STROMAUSSFALL

Damit alle Haudegen mal wieder was zu hauen haben, hier und heute unser Spezialangebot: Zunächst historische Feldzüge für die eher seriösen Strategen und als Nachschlag Fantasy-Kriege für verspielte Fantasten. Sozusagen ein Doppelschlag...

erleben (weitere Strategicals mit dem rabiaten Kaiser sollen folgen). Wir wollen und können allerdings nicht verschweigen, daß man an Bonapartes Feldzügen nur mit einem gerüttelt Maß an Erfahrung Freude hat, denn die Regeln sind erstens ziemlich ausgefuchst und zweitens leider so formuliert, daß das „Fußvolk“ des öfteren nur Bahnhof versteht. Falls man sich aber im Metier auskennt und so eventuell unklar gebliebene Stellen nach Gusto ein bißchen „hinbiegen“ kann, ist der Feldzug des großen kleinen Franzosen schon eine Reise wert. Besagte Reise führt in die Gegend von Brüssel, wo sich

aus schlichtem Papier ausgefochten, wer der Stärkere (oder Klügere) ist bzw. war. Jede Runde simuliert einen Tag und folgt dabei einem hochkomplexen Ablauf – erst muß man sich um den Nachschub kümmern, es folgt die Befehlsvergabe, und schließlich kriegen die feindlichen Pickelhauben ihr Fett weg. Allein zum Auswürfeln dieser Kämpfe muß schon eine Liste mit 20 Punkten abgearbeitet werden!

Kleine Pappcounter stellen die Brigaden, Divisionen oder Korps sowie ihre Feldherren dar, wobei nur die Befehlshaber auf der Terrainkarte bewegt werden. Die kämpfenden Einheiten sind ihnen auf speziellen Übersichtsplänen zugeordnet, hier kann man sie auch tauschen und umgruppieren. Alle wichtigen Daten wie Größe einer Einheit, ihre Kampfstärke, Reichweite usw. sind durch ein eher schwierig zu durchschauendes Mischsystem von Counter-Aufdrucken und genauer Positionierung im erwähnten Übersichtsplan festgelegt, wo man auch die jeweiligen Startfelder der Armeen (Wabenkarte) vermerkt findet. Für das Erobern wichtiger Städte, die Gefangennahme von Heerführern und andere besondere Leistungen werden Moralpunkte verteilt, die schließlich über Sieg oder Niederlage entscheiden – bei deutlichem Übergewicht auch vor Ablauf der 25 Runden.

Nochmal in aller Eindringlichkeit: Die napoleonischen Kriege spielen sich mindestens so kompliziert wie sich das hier liest! Tja, was des Experten Freud, ist des Neustrategen Waterloo...



Der Weg nach Waterloo

Dieser erste Teil der strategischen Brettspielreihe „Die Feldzüge Napoleons“ erschien in den USA bereits

vor sechs Jahren, hiesige „Schlachtenbummler“ dürfen ihr Waterloo erst neuerdings komplett in deutsch

anno 1815 drei gewaltige Armeen gegenüberstanden: Napoleon auf der einen Seite sowie die verbündeten Preußen und Engländer auf der anderen. Im Verlauf von maximal 25 Spielrunden wird nun auf einer nicht sehr übersichtlichen Wabenkarte



Demontowers

Sehr viel pflegeleichter geben sich die pfiffigen Stratego-Keilereien im Fantasy-Reich Kyria, sorgen hier doch ein ebenso originelles wie gut durchdachtes Bewegungssystem und ein Hauch von „Cluedo“ für Abwechslung. Zwei bis vier Spieler ziehen verdeckt eine von sechs Charakterkarten und übernehmen (zunächst im Geheimen) die Rolle des aufgedruckten Fürsten. Jeder hat eine bestimmte „Nationalität“ (menschlich, elbisch usw.), kann aber davon unabhängig Heere sämtlicher Rassen befehligen und rangelt nun gegen alle anderen Herrscher.

Auf dem sechseckigen Waben-Brett aus dickem Karton sucht man sich eine der Eckburgen als Startposition und zieht anfänglich drei Heere von zufälliger Rassenzugehörigkeit und Stärke

(kleine Pappchips mit entsprechenden Aufdrucken). Danach geht es rundenweise an die Eroberung der sieben Dämonentürme im Zentrum des Spielfelds. Hierbei regelt eine wahnwitzige Massenwürfelei (insgesamt sind 59 Würfel im Spiel!) gleich drei Dinge zugleich: Einmal die Zugmöglichkeiten der Armeen, dann den Erwerb zusätzlicher Einheiten – und die erforderliche Fairness, indem nämlich „Großmächten“ Abstriche in Sachen Mobilität aufgezwungen werden. Keine Sorge, hier ist die Praxis sehr viel einfacher als die Theorie!

Gekämpft wird ebenfalls mit den Würfeln, es sind aber auch mit Kärtchen gesteuerte Magieangriffe möglich. Der eigentliche Gag der Sache sind jedoch ein paar ganz spezielle Einfälle, mit denen das Game aufwarten

kann: So muß zum Bleistift jeder Fürst andere Siegbedingungen erfüllen (Eroberung bestimmter Türme), ferner kann man durch ein spannendes Fragesystem seine Mitspieler „enttarnen“ und danach festgelegte Forderungen stellen (etwa die Übergabe von Heeren), die die armen Kerle erfüllen müssen. Schließlich darf man auch seine Identität öffentlich preisgeben und so mit etwas Glück Überläufer gleicher Rasse einsammeln. Merke: Ork und Ork gesellt sich gern! Dies macht aber wiederum nur Sinn, wenn man ohnehin kurz vor dem Sieg steht, denn anschließend hagelt es natürlich Forderungen von allen Seiten... Eure Forderung nach Verlosung der beiden Rezensionsexemplare erfüllen wir hingegen wie immer anonym. Reingefallen, denn Ihr müßt uns auf Euren Karten sehr wohl Namen und Adresse bekannt geben. Außerdem sollte darauf die Antwort auf

zumindest eine der folgenden Fragen vermerkt sein: Welche Company hat mit „Waterloo“ bereits ihr Waterloo am Amiga erlebt? Welches ist die bevorzugte Waffe der Elben? Beim letzten Mal hingegen interessierten wir uns erstens für dpa, ap, upi, etc., und zweitens z.B. für Sean Connery oder Errol Flynn. Ihr solltet Euch diesmal mehr für unsere Anschrift interessieren, und die lautet erwartungsgemäß:

Joker Verlag
„Stromausfall“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Der Weg nach Waterloo

Spielmaterial: 40%
Spielregeln: 36%
Spielreiz: 62%
Besonderes: Das Spielfeld muß erst aus zwei Papierbögen zusammengeklebt werden. Der erforderliche (Normal-) Würfel liegt nicht bei.
Schwierigkeit: Für Experten
Preis: ca. 75,- DM
Bezug: Games In
Briener Str. 54
8000 München 2
Tel.: 089/5 23 46 66

Demontowers

Spielmaterial: 79%
Spielregeln: 72%
Spielreiz: 82%
Besonderes: Wunderbar stabiles Material. Ein Erweiterungssatz für bis zu 6 Spieler ist bereits im Handel (Mehrkosten: 10,- DM).
Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,- DM
Bezug: Games In
Briener Str. 54
8000 München 2
Tel.: 089/5 23 46 66



Cosmic Cop

Wer Irem's neuen Baller-Knaller mit einer Münze füttert, findet sich in einem höchst soliden Horizontal-scroller wieder. Die Idee (pro Level muß ein Gangster gestellt werden) stammt von „Chase H.Q.“, das Design erinnert an „R-Type“ und der Ablauf an „Thundercross“ – mit einem chicen Raumer tritt man gegen allerlei formatsprengende Gegner an, ballert sich durch Wände

und sammelt diverse Extras wie Zusatzraketen oder mehr Firepower. Originell ist hier allenfalls die Belegung des zweiten Feuerknopfs, mit dem man einen Zusatzlaser aktiviert; aber selbst den kennt man bereits aus „Turrican“. Was von **Cosmic Cop** im Gedächtnis bleibt, ist die gute Steuerung und die schöne Grafik, obwohl das Scrolling im Trubel des Gefechts oft merklich langsamer wird. Ach ja, der Sound. Na, der ist ebenso nichtssagend wie der 08/15-Spielablauf...

Magic Sword

Erinnert sich irgendjemand noch an Capcom's „The King of Dragons“? Hier haben die Jungs nämlich nochmal das Gleiche in hellgrün abgeliefert – eine Fantasy-Kloppelei mit Rollenspiel-Anleihen (tatsächlich ist **Magic Sword** sogar zuerst entstanden!). Von der Amazone bis zum Zauberer stehen sechs Abenteurer mit unterschiedlichen Stärken bereit, um der Welt die Schlechtigkeit aus dem Leib zu prügeln. Das tun sie dann auch ausgiebig, denn die labyrinthischen Plattform-Landschaften hal-

ten hübsch gepinselte Gegner in allen Formen und Farben bereit, zwischendurch stehen Schatzkisten mit allerlei Zusatz-Items herum. Ja, wer sich wacker schlägt, darf sogar mit Level-Beförderung rechnen, gelegentlich läßt sich auch ein NPC aufgaben. Interessant dabei sind zwei Features: Zum einen darf man zu Beginn den Startlevel aussuchen, zum anderen zieht man selbst im Solomodus mit zwei Helden los – gesteuert wird nur einer, der andere dient zur Unterstützung. Im übrigen gibt's zwar feinen Sound, spielerisch aber nur Durchschnittskost.



dem Spieler Punkte am Konto. Die drei nächsten Karten werden jeweils am Schirm angezeigt, ja, man kann sie sogar mit dem zweiten Knöpfchen untereinander austauschen. Das kann den Spielwitz allerdings auch nicht mehr retten; im Gegensatz zum Original sind hier

vorausschauende Strategien kaum möglich – man stapelt einfach, wie's gerade kommt. Wie nicht anders zu erwarten, sind Grafik und Sound von ergreifender Schlichtheit, mit diesem Spiel dürfte der koreanische Hersteller also kaum je zu Weltruhm gelangen... (ml)

Mal sehen, was wir Euch diesmal an „Arcade-Zuckerln“ anbieten können.

Mmmh, wie wär's mit einem Knallbonbon? Oder lieber ein Fantasy-Lolly? Oder darf's etwas Zäheres sein, vielleicht ein Tetris-Gummi?



Gum Dealer

Bei der völlig unbekannten Company Dooyong hatte man eine bislang völlig unbekannte Spielidee: „Tetris“. Der Abwechslung halber regnet es hier jedoch anstatt der gewohnten Klötzchen Spielkarten vom Bildschirmhimmel! Pro Level muß ein komplettes 52er-Deck abgelegt werden, passende Dreierkombinationen (Farbe, Wert oder Folge, horizontal oder vertikal) verschwinden und hinterlassen



Für AMIGA 500, 500 Plus, 2000 ab 1 Megabyte Ram

ACTION CARTRIDGE SUPER IV

**Der Nachfolger von First, Nordic und X-Power
Unschlagbare Leistung · Unschlagbarer Preis**

- Bremse einstellbar, Dauerfeuer für viele Spiele.
Graphik Scan (automatisch, manuell), Edit, Print.
Sound Scan (automatisch, manuell), Play, Replay,
Ausschneiden, Backward-Play, Sample-Scan,
Klangkurven-Darstellung, 4-Kanal und Zoom.
Save von Graphik und Sound im IFF-Format.
- Mehrfache, bis zu unendliche Leben im Spiel.
Maus/Tastatur-gesteuerte Benutzeroberfläche.
Übersichtliche Benutzerführung mit einem
Hauptmenü und vielen Untermenüs. Statusmenü
zeigt Kickstartversion, angeschlossene Lauf-
werke, Drucker, Einsprungadresse, Speicher-
konfiguration und Harddisk.
- Amiga-kompatibles Diskettenformat erlaubt
das Laden/Speichern von Freeze Files mit Disks
und Harddisks wie ALF2 und ALF3 SCSI
Harddisks sowie Harddisks mit OMTI (5520/
5527/5528), SCSI 53C80/53C94 und 33C93
(A590/2090/neue GVP) werden unterstützt.
(Nur Harddisks mit RDSK-Block.)
- Integriertes X-Copy professional XP, das
Backup, das man immer braucht.
Betriebszustandsanzeige (nicht LC-Version),
Kopierschutz-unabhängig.
Unterbricht Programm, wann Sie wollen.
Speichert Rechnerinhalt, Sound und Grafik.
Load (mit Loader) auch von Harddisk.
- 68000-Maschine Monitor mit einem echten
Full Screen Editor und Help-Screen. Ausgabe
auf Bildschirm und Drucker
 - Memopry Dump, ASCII-Dump, Assemble,
Disassemble, Load, Save, Hunt, Hunt-Not,
Speicher füllen (Fill), Go und vieles mehr.
 - Diskmonitor für Block und Bootblock.
- Disk-Tools: - Bootblock - Virus - Check/Kill -
File-Copy - Backup - Format - Rename - Re-
label - Delete (Erase) - Softformat
und vieles mehr.

Low-Cost (LC)-Version ab nur

99,-

plus Versandkosten

A2000 nur Profi-Version! Typ angeben!

LC-Version, ohne X-Copy, Bremse, Gehäuse,
Betriebszustandsanzeige. **Für A500 nur DM 99,-**

LCX-Version, wie LC-Version, jedoch mit Bremse
u. X-Copy professional XP. **Für A500 nur DM 129,-**

Profi-Version, mit X-Copy professional XP,
Bremse, LEDs, (Gehäuse f. A500) **nur DM 159,-**

Joystick-Mouse Adapter, gleichzeitig Maus
und Joystick an A500 Port-1 **nur DM 39,-**

Joystick-Mouse autofire **nur DM 49,-**

Super IV-Harddisk Expansion für gleich-
zeitigen Betrieb an A500/500plus **nur DM 49,-**

RAM-Erweiterung erweitert alte A500 auf
1 Megabyte Speicher **nur DM 69,-**

K.I.S.S., Kickstart-Adapter für A500 extern,
Zum Anstecken, für KS 1.3 und 2.0 ohne ROMs

nur DM 69,-

Versandkosten Inland 1 Artikel DM 10,-

PWH, Hauptstr. 48, W-5014 Kerpen 1, Tel. 0 22 73/27 20, Fax 0 22 73/27 54

Nr. 90001

Joker-Shirt - Aus 100% Baumwolle, blütenweiß und bunt bedruckt: Unsere Exklusiv-Shirts in prima Qualität! Bitte Größe nicht vergessen (S,M,L,XL). Nur DM 19,90



Nr. 900005

Disketten-Aufkleber - Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien?

Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)

Nr. 90002

Joker-Jogger - Unser Mode-Hammer für Zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M,L,XL,XXL. Schon für modische DM 49,-



Nr. 900004

Sammelordner - Der absolute Schönheitskönig unter den Sammelordnern: aus stabilem Karton, rundum im Designer-Look bedruckt! Außerdem hat er ein Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahrgangs. Die einzige Art, seine Joker-Sammlung stilgerecht aufzubewahren... Ordnung mit Stil für gut angelegte DM 15,-



Nr. 900007

Solarrechner-Diskette - Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, kein Strom, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8679,43 ist. Ausgerechnet für DM 19,-

Nr. 90003

Zeitgeist - Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert und ausschließlich nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß, für zeitlos günstige DM 59,- pro Uhr



DOS
DOS
DOS

Karl und Mechthild Dreyer

DOS

für
Einsteiger, Aufsteiger
und
Umsteiger

DOS
DOS
DOS

ECA
soft

Nr. 900006

Horizonterweiterung I - Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger“ von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk für alle, die mal in die Welt der MS-Dosen schnuppern wollen! Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Buch



Nr. 100000

Joker-Sammlung - Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?

Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,-

Exklusiver als alles und jedes von **QUALLE**, besser und schöner als das Beste und Schönste von **SCHROTTO VERSAND**, preisgünstiger als jeder Preisschläger aus dem **SCHAUER KATALOG** - das ist der **Joker Shop**. Und dank Bestellcoupon könnt Ihr Eure Kohle jetzt auch viel bequemer loswerden!



Nr. 200000

Spezialitäten - Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! Beispielsweise „Poster & Lösungen“, wo 10 Wandverschönerer und nochmal so viele Komplettlösungen warten. Oder unser neuester Streich, „Rollenspiele“. Hier findet Ihr ALLES zum Thema: über 80 Tests, Previews, Infos, News und jede Menge Tips, Tricks und Pläne! Speziell günstig für schlappe 6,- DM (Poster & Lösungen) bzw. 8,50 DM (Rollenspiele)



Nr. 300000

Horizontenerweiterung II - Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!

Für die gewohnten DM 7,- pro Heft

Wer ist „Qualle“? Was ist „Schrotto Versand“? Was soll ich mit dem „Schauer Katalog“? Ich will die exklusiven Joker-Artikel und sonst nix!

Null Problemo, könnt Ihr haben: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken! Oder, falls Ihr das Heft nicht zerschneppeln wollt, Nummer und Bezeichnung des oder der gewünschten Artikel auf eine Postkarte schreiben. Bitte nicht vergessen, die Zahlungsweise anzugeben (siehe Coupon) und ab damit.

ABER: Bei Vorkasse bitte DM 4,- für's Porto dazurechnen, Nachnahmebestellungen werden beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Und falls Ihr's nicht gewußt habt - die Mehrwertsteuer ist bei allen Preisen schon dabei!

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 4,- für Porto dazurechnen.
☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Meine Adresse:	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
Name	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 4/90 <input type="checkbox"/> 7/90 <input type="checkbox"/> 9/90 <input type="checkbox"/> 1/91
			<input type="checkbox"/> 4/91 <input type="checkbox"/> 7/91 <input type="checkbox"/> 9/91 <input type="checkbox"/> 10/91 <input type="checkbox"/> 11/91 <input type="checkbox"/> 12/91 <input type="checkbox"/> 1/92
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Poster + Lösg. <input type="checkbox"/> Rollenspiele
	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 6/91 <input type="checkbox"/> 1/92
PLZ/Ort	90001	Joker Shirt	<input type="checkbox"/> S. <input type="checkbox"/> M. <input type="checkbox"/> L. <input type="checkbox"/> XL
	90002	Joker Jogger	<input type="checkbox"/> M. <input type="checkbox"/> L. <input type="checkbox"/> XL. <input type="checkbox"/> XXL
Datum/Unterschrift	90003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß, <input type="checkbox"/> schwarz
Einfach einsenden an:	900004	Joker Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück
JOKER VERLAG	900005	Disksticker	<input type="checkbox"/> Bögen à 8 Stück
JOKER SHOP	900006	Dos-Buch	<input type="checkbox"/> Stück
UNTERE PARKSTR. 67	900007	Solarrechner-Disk	<input type="checkbox"/> Stück
8013 HAAR			

Turbo rein und ab zum Kiosk: Am 28. Februar erscheint der neue



AMIGA

JOKER

Wie meinen, Euer Trabbi hat noch nicht mal vier Gänge – von einem Turbo kann keine Rede sein? Aber Euer Amiga, der hat doch wenigstens ein Turboboard unter der Haube, oder? Auch nicht?! Dann könnte Euch unser großes Special in der nächsten Ausgabe interessieren: Alles, was Ihr schon immer über Turbokarten wissen wolltet, aber nie zu fragen gewagt habt...

Außerdem sind die Antworten auf folgende Fragen in Planung: Wie stellt sich Psygnosis einen „Ork“ vor? Wie baggert „Larry V“ unsere „Freundin“ an? Kann die Amigaversion von „Ultima VI“ halten, was die PC-Fassung versprochen hat? Ist aus Oceans „Epic“ nach der ewigen Verzögerung nun der erwartete Überhammer geworden? Was wird der Kopierschutz-König Rob Northen im Interview mit Dr. Freak ausplaudern?

Wer noch mehr wissen will, der muß halt die restlichen Tests, Previews, Tips, Stories und Infos lesen, die wir wieder in mühevoller Kleinarbeit für Euch zusammentragen werden. Tragt Ihr dafür bitte pünktlich am 28. Februar sieben Marker zum Kiosk – oder am besten noch heute Euer Abo-Bestellkärtchen zum Briefkasten! Denn Ihr wißt ja: Nur wo Joker drauf steht, ist auch Power, äh Joker drin...

Inserentenverzeichnis

1A Soft	24	Karosoft	111
3 1/2 Software	106	Megapowersoft	114
ABC Soft	54,55	Megasoft	67
Accolade	71	Microprose	17
AHS	26	Millenium	45
Attic	127	MN-Hobby	114
Bachem	6	Müller Computersoftware	77
Bachler	21	Neuroth	63
Berry & Strothe	63	Pawlowski	73
Bits & Bytes	25	Peterburs	114
Blue Byte	11	Playhouse	22
Blue Moon	107	Richartz	65
Brüggemann	24	Robland	69
Computer Glücks	69	Rushware	11,15,35,47
Computer World	114	Schatztruhe	6,51,109
CPS Heidak	60,61	Schneider	22
CT Verlag	2,113	SCS	90
Data & Electronics	123	Soft & Sound	19
Dif Game Verlag	45	Softpower	109
ECS	45	Software Dreams	69
ElCor	69	Software Maniacs	23
Elsi Soft	64	Softworld	64
Esser	69	Starbyte	31
Frog Soft	111	Thalion	128
Funny-Software	25,63,92,93	United Software	71,128
Galaxy	108	Vasib	66
Gremlin Graphics	15,35,47	Wial Versand	95
Groß Electronic	110	Wolf Software	83
Infogrames	37	World of Wonders	97
Intasoft	79		
Joker Verlag	27,41,49,75	Poster: Psygnosis	
Joysoft	118	Poster: Joker Verlag	

Bezugsquellen

AHS Laden & Versand Schlimmer 3-5 6360 Friedberg 1 Tel: 06031/61950	Frank Heidak Bürgerstr. 8-10 5000 Köln 1 Tel: 0221/256903	Joysoft Gottesweg 157 5000 Köln 41 Tel: 0221/4301047	Rushware Bruchweg 128-132 4044 Kaarst 2 Tel: 02131/6070
Bachler Computersoftware Blücherstr. 24 Postfach 1113 4290 Bocholt Tel: 02871/783088	Funny-Software Gieselerstr. 34 7000 Stuttgart 30 Tel: 0711/8568534	Koronsoft Carl-Bertelsmann- Straße 53 4830 Gütersloh Tel: 05241/1828	Softpower Schwedenstr. 18 1000 Berlin 65 Tel: 030/4922056
Bornion Am Südpark 12 6092 Kelsterbach Tel: 06107/76060	Galaxy Pflingenerstr. 26 8000 München 70 Tel: 089/7605151	Leisuresoft Robert-Bosch-Str. 1 4703 Bönen Tel: 02383/690	Wial Versand Lützenerstr. 15 8038 Gröbenzell Tel: 08142/8273
ECS Computer Orleanstr. 63 8000 München 80 Tel: 089/4489389	Gamesworld Landsberger Str. 135 8000 München 2 Tel: 089/786044	Richartz Postfach 1308 4054 Nettetal 1 Tel: 02153/3736	World of Wonders Marktplatz 39 6231 Schwalbach Tel: 06196/84747

Die Schicksalsklinge

Demnächst auch auf Ihrem Monitor!

Aufgrund erhöhter Nachfrage...

Jetzt vorbestellen!

Bestellungen an Attic-Software GmbH, Untere Vorstadt 37, 7470 Albstadt 1
oder bestellen Sie telefonisch unter 07424/3814



A320

A·I·R·B·U·S



...has landed.

entwickelt in Zusammenarbeit mit



Lufthansa und Deutsche Airbus